Diplomado
Texturizado



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Texturizado

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/texturizado**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Texturizar las modelaciones tridimensionales es un proceso que consigue dar el acabado que se desea al objeto o figura que se haya diseñado, es decir: el resultado será más o menos realista con base al proceso de texturizado del mismo. Por tanto, los profesionales del ámbito de la modelación tridimensional no sólo saben modelar, sino que también dominan el proceso de texturizado, renderizado e iluminación de sus creaciones. Este plan educativo se ha formulado para que el estudiante adquiera conocimientos en texturizado y pueda aplicarlo al diseño 3D. En formato completamente online, la capacitación ha sido planteada para que se pueda compaginar el reciclaje educativo y el aprendizaje con otros proyectos personales y profesionales.





Aprende las claves del proceso de texturizado en modelación tridimensional de la manera más cómoda: a través de esta capacitación totalmente online”

Dentro de la modelación tridimensional existen múltiples procesos que, según se aplican, dan por resultado unos acabados más o menos realistas. Este Diplomado en Texturizado se centra en ofrecer al usuario una experiencia introductoria en este ámbito, por ello el contenido está enfocado a los conceptos, herramientas y utilidades necesarias para realizar un correcto proceso de texturizado.

El plan de estudio hace un recorrido a través de los mapas de texturas y su aplicación al modelado, así como por los tipos de materiales existentes a día de hoy y cómo funcionan, pudiendo crearlos desde su origen o modificar los prexistentes. Además, el programa educativo también hace hincapié en la generación y comprensión de coordenadas de mapeado de un modelo 3D para su posterior trabajo en el texturizado.

Por otro lado, el contenido se detiene en explicar la asignación de IDs de objeto para trabajar de forma más eficiente en las texturas; en los modelos de alta a baja resolución y a la inversa, para optimizar el modelo conservando los mismos niveles de detalles y en crear texturas para el modelado 3D con diferentes programas.

Todo ello condensado en un pedagógico contenido online, que está disponible en la plataforma virtual para su consulta desde cualquier dispositivo electrónico con conexión a internet. Este formato facilita la conciliación del reciclaje educativo con otros proyectos personales y profesionales. Además, el programa está avalado por un equipo docente conformado por expertos del área de la modelación tridimensional, quienes no solo forman en materia teórica y práctica, sino también en aquellos aspectos más profesionales y críticos.

Este **Diplomado en Texturizado** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en texturizado en modelación tridimensional
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Introdúcete en el proceso de texturizado con este Diplomado, de la forma más cómoda y práctica posible”

El formato online facilita la conciliación del reciclaje educativo con otros proyectos personales y profesionales"

Aprende a manejarte con los mapas de texturas para aplicarlos en tus futuras modelaciones.

Especialízate en el proceso de texturizado con este Diplomado online.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El objetivo de este Diplomado en Texturizado es conseguir que el alumnado conozca, entienda y sepa aplicar los mapas de texturas y los diferentes materiales a sus modelaciones. Para ello, el plan educativo también explica las diferentes herramientas que se pueden emplear en el proceso de creación de texturas para modelos 3D, así como a asignar las IDs de objeto para trabajar de forma más eficiente. La metodología didáctica empleada: *Relearning* y *Learning by Doing,* favorece el aprendizaje autónomo del alumnado.





Con metodología Relearning y Learning by Doing conseguirás la implicación autónoma y autoaprendizaje a tu propio tiempo y ritmo"

Objetivos generales

- Conocer en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional
- Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio
- Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- Conocer y entender todos los mapas de texturas y su aplicación al modelado
- Conocer los tipos de materiales existentes a día de hoy y cómo funcionan, pudiendo crear uno desde cero o modificar uno ya existente
- Generar y comprender coordenadas de mapeado de un modelo 3D para su posterior trabajo en el texturizado
- Asignar IDs de Objeto para trabajar de forma más eficiente en las texturas
- Trabajar modelos de alta a baja resolución y a la inversa para optimizar más el modelo, conservando los mismos niveles de detalle
- Crear texturas para el modelo 3D con diferentes programas

Gracias a esta capacitación online podrás aprender todo lo relativo al proceso de texturizado de la forma más sencilla"

03

Dirección del curso

El cuerpo docente de este Diplomado en Texturizado está conformado por expertos de alto prestigio dentro del ámbito de la modelación tridimensional, profesionales en activo que han dedicado su trayectoria a desarrollar su técnica de texturizado. Su experticia también repercute de forma positiva en el alumnado, que no sólo aprende de una manera teórica y práctica, sino también aprende del criterio profesional de los especialistas. Ellos ofrecerán todo el material pedagógico y apoyarán el progreso de los estudiantes, estando a disposición para cualquier duda que se necesite resolver.





La experticia del cuadro docente también repercute de forma positiva en el alumnado, que no sólo aprende de una manera teórica y práctica, sino también aprende del criterio profesional de los especialistas"

Dirección



Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- Modeladora de figura de videojuegos por cuenta propia
- Artista 3D y Responsable de Narrativa en el videojuego "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Máster de Arte y Diseño de Videojuegos (U-tad)
- Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D (ESDIP)
- Ganador del premio a Mejor Narrativa y nominado a Mejor Juego y Mejor Arte en los premios PlayStation Awards

Profesores

D. Llorens Aguilar, Víctor

- Profesor de Blender/Unity para Nikola Tech
- Profesor de Scratch en la escuela privada Liceo Francés Sevilla
- Experiencia profesional en Autodesk Maya/Unity en Nikola Tech
- Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos, Cesur – Sevilla, España



04

Estructura y contenido

Este Diplomado ha sido diseñado para procurar un aprendizaje autónomo y progresivo del alumnado, ya que parte de los conceptos e ideas generales e introductorios para el proceso de texturizado y se adentra poco a poco en las herramientas específicas, técnicas y aplicaciones prácticas. Un contenido organizado en 10 subapartados, en los que el estudiante se familiariza con los mapas de texturas, edición de materiales, modificación y edición de objetos, y las distintas herramientas punteras del sector para el texturizado.





Este Diplomado se ha diseñado para procurar un aprendizaje autónomo y progresivo del alumnado”

Módulo 1. Texturizado

1.1. Texturizado
- 1.1.1. *Bakeo*
- 1.1.2. PBR. *Physycally Based Rendering*
- 1.1.3. Texturizado Básico y compuesto
- 1.1.4. Texturas tileables

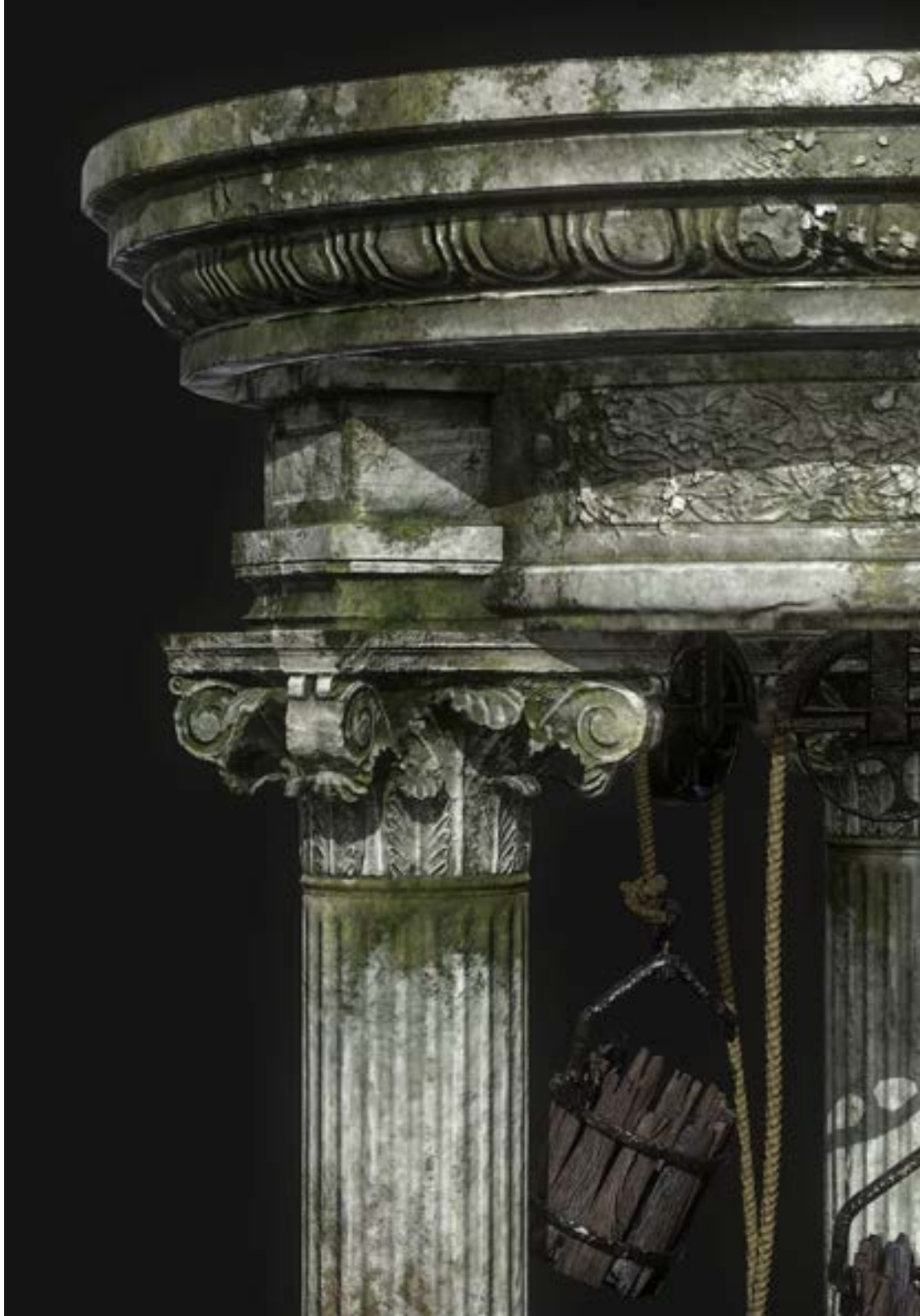
1.2. Coordenadas de mapeado. UV
- 1.2.1. *Unwrap* y costuras
- 1.2.2. Editor de UVWs
- 1.2.3. Opciones del editor

1.3. ID de Objeto
- 1.3.1. Asignación de IDs y funcionalidad
- 1.3.2. Material multisubobjeto
- 1.3.3. Aplicación de materiales como instancias

1.4. *HighPoly y* Bakeo de normales en 3DS Max
- 1.4.1. *HighPoly* y LowPoly
- 1.4.2. Ajustes de Proyección para el Bakeado de *Normal Map*
- 1.4.3. Bakeado de Textura *Normal Map*
- 1.4.4. Ajustes *Normal Map*

1.5. *Bakeo* otros materiales en 3DS Max
- 1.5.1. Aplicación y *bakeo* Mapa Difuso
- 1.5.2. Material compuesto
- 1.5.3. Ajuste de máscaras

1.6. Retopología en 3DS Max
- 1.6.1. *Retopology Tools*
- 1.6.2. Retopología con Graphite Tool
- 1.6.3. Ajustes de la retopología





1.7. Texturizado con 3DS Max
- 1.7.1. Propiedades de Materiales
- 1.7.2. Bakeado de texturas
- 1.7.3. Tostado de textura. Complete Map, *Normal Map* y AO Map

1.8. Texturizado con *Photoshop*
- 1.8.1. *Template* de coordenadas
- 1.8.2. Añadir detalles en *Photoshop* y reimportar *template* con texturas
- 1.8.3. Tilear una textura
- 1.8.4. Crear *Normal Map*

1.9. Coordenadas de mapeado con *Zbrush*
- 1.9.1. UV Master
- 1.9.2. *Control Painting*
- 1.9.3. *Unwrap y Flatten*

1.10. Texturizado con *Zbrush*
- 1.10.1. Modo pintura
- 1.10.2. *Noise Maker*
- 1.10.3. Proyección de imágenes

Introdúcete en el mundo del texturizado y aprende a manejar las herramientas punteras del sector: ZBrush, Graphite Tool y 3DS Max”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

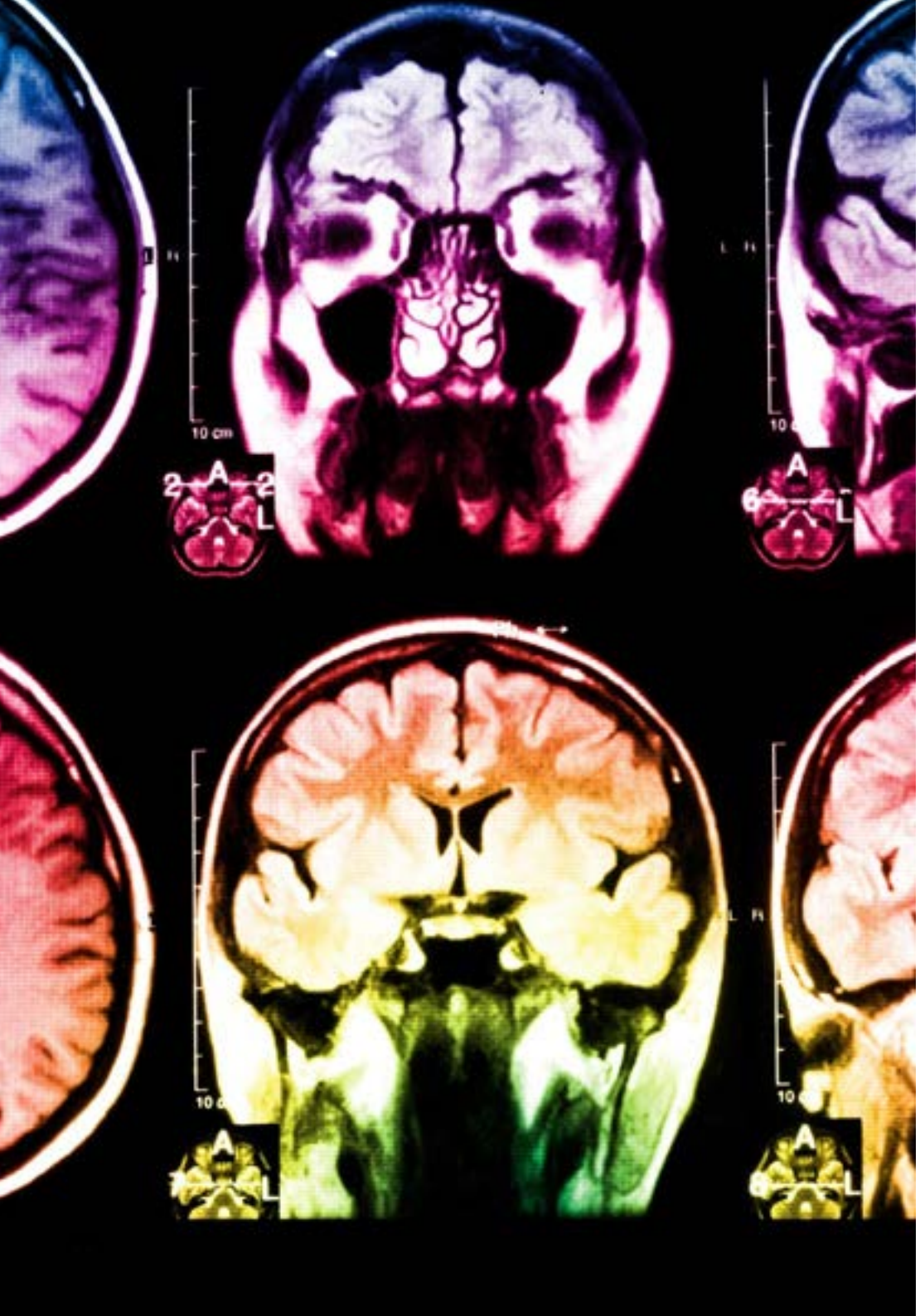
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

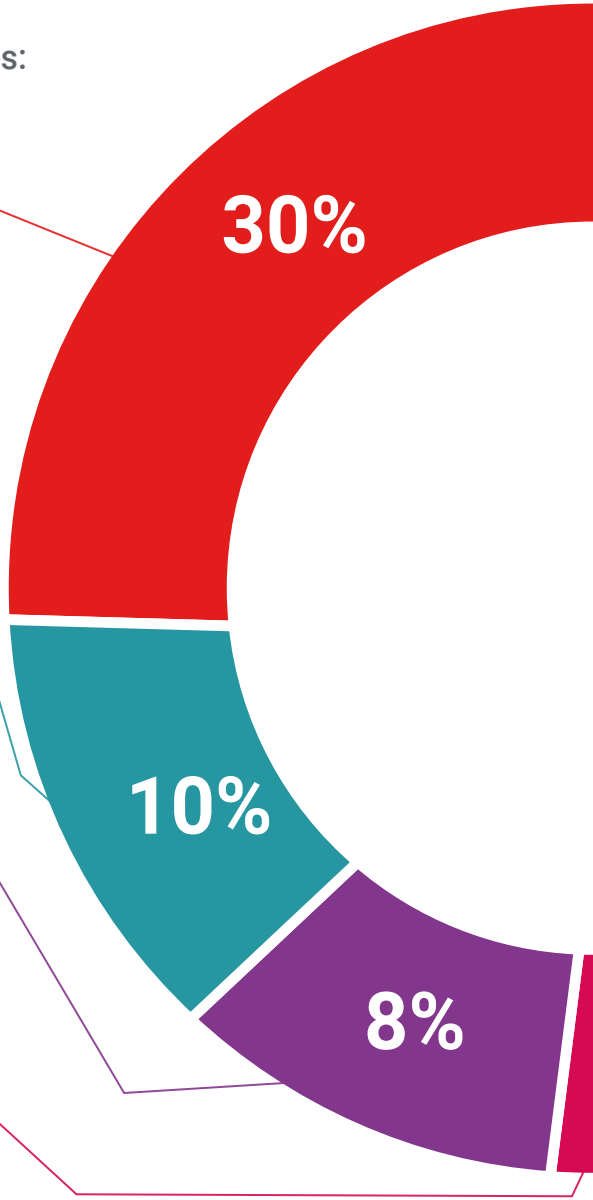
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

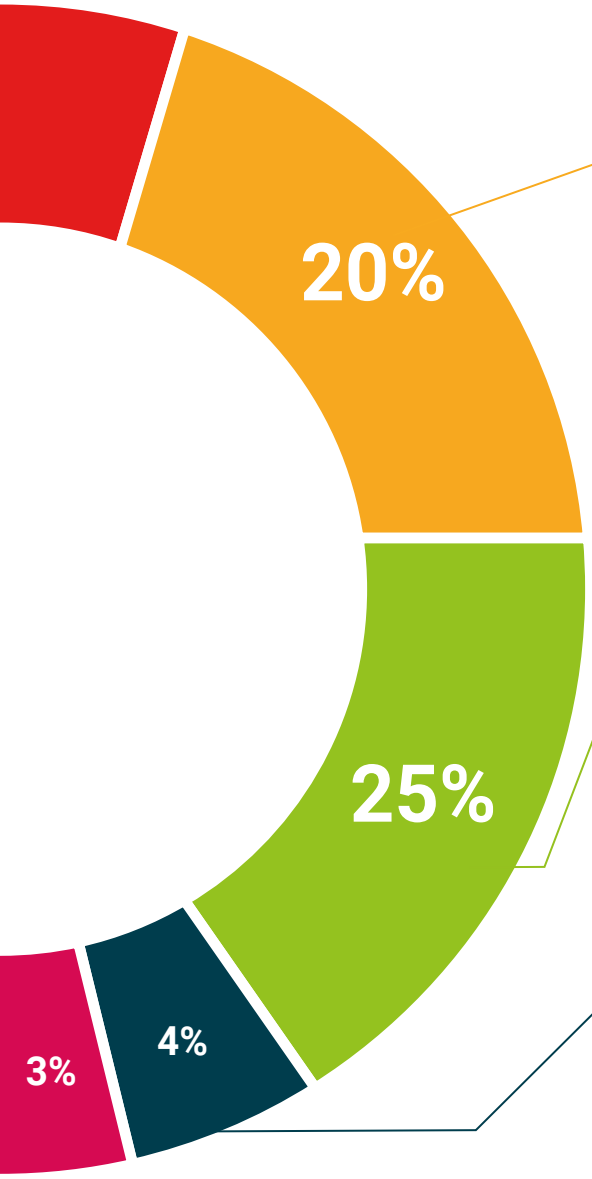
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Texturizado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Texturizado** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Texturizado**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Texturizado

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Texturizado

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado
Texturizado



tech universidad tecnológica