Diplomado

Modelado 3D con Graphite Tool



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado
Modelado 3D con Graphite Tool

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/modelado-3d-graphite-tool**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

Graphite Tool es una de las herramientas más empleadas en el ámbito de la modelación tridimensional, un campo cuyo uso está cada vez más extendido en distintas aplicaciones tecnológicas actuales y que, por tanto, cada vez precisa de más expertos en el área. Ofrece una infinidad de posibilidades para conseguir editar y modelar objetos poligonales, y contiene todas las utilidades estándar y adicionales para crear, seleccionar y editar geometría. Esta capacitación se ha desarrollado de forma online para ofrecer una enseñanza completa sobre el uso de esta herramienta, así como permitir al estudiante especializarse en la modelación tridimensional con Graphite Tool.





Aprende a utilizar esta herramienta puntera en edición y modelación de objetos poligonales: Graphite Tool, a través de esta capacitación completamente online"

A través de este Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool se conoce en profundidad esta herramienta que, a su vez, contiene muchas utilidades que permiten modelar objetos poligonales de una forma muy completa. Esta capacitación tiene el fin de enseñar al alumnado la interfaz de este programa y a manejarse en él, para conseguir resultados más profesionales en menos tiempo.

El plan educativo también hace un recorrido de comparación de cada herramienta con su semejante en el modo poligonal para conocer sus beneficios. Asimismo, se profundiza en las distintas utilidades que ofrece Graphite Tool y que se pueden emplear en un proceso de modelado 3D y la optimización del mismo. El estudiante será capaz de encontrar errores en modelados tridimensionales y saber solucionarlos de la forma más inteligente.

Un plan de estudios totalmente online, que permite la conciliación de otros planes y proyectos con la actualización y reciclaje de estudios. Este Diplomado pone, a disposición del estudiante, todos los recursos y materiales didácticos en la plataforma virtual, para que puedan ser consultados desde cualquier dispositivo electrónico con conexión a internet. Además, es una titulación directa que no requiere de un trabajo final para poder contar con la acreditación.

Este **Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el Modelado 3D con Graphite Tool
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Actualízate y aprovecha tu tiempo libre al máximo con este Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool totalmente online”

Consigue unos mejores resultados en menos tiempo en Modelación Tridimensional con Graphite Tool gracias a este Diplomado”

Con esta capacitación serás capaz de encontrar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente.

Esta titulación directa te acreditará como especialista en Modelado 3D con Graphite Tool.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este plan educativo se ha desarrollado con el fin de que el estudiante se convierta en un profesional de la Modelación Tridimensional con Graphite Tool. Para ello, se persigue que el alumnado se familiarice con su interfaz y sepa manejarse en ella, que también sepa discriminar qué utilidad o herramienta es la que requiere en un momento dado, encontrar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente. Este Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool busca dar una enseñanza concreta, eficaz y de calidad a todos aquellos expertos del área y usuarios que necesiten aprender a utilizar esta herramienta.





Especializa tus conocimientos en Modelación Tridimensional en Graphite Tool con este Diplomado”

Objetivos generales

- Conocer en profundidad todos los pasos para renderizar un modelado 3D propio de un profesional
- Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portafolio
- Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- Conocer en detalle la herramienta Graphite Tool, la más usada por los profesionales de 3ds Max
- Aprender su interfaz y manejarse en ella para un resultado más profesional en menos tiempo
- Comparar cada herramienta con su semejante en el modo poligonal y conocer sus beneficios
- Conocer las herramientas que utilizará a lo largo del proceso de un modelado 3D y su optimización
- Encontrar errores en modelados 3D y saber solucionarlos de la forma más inteligente

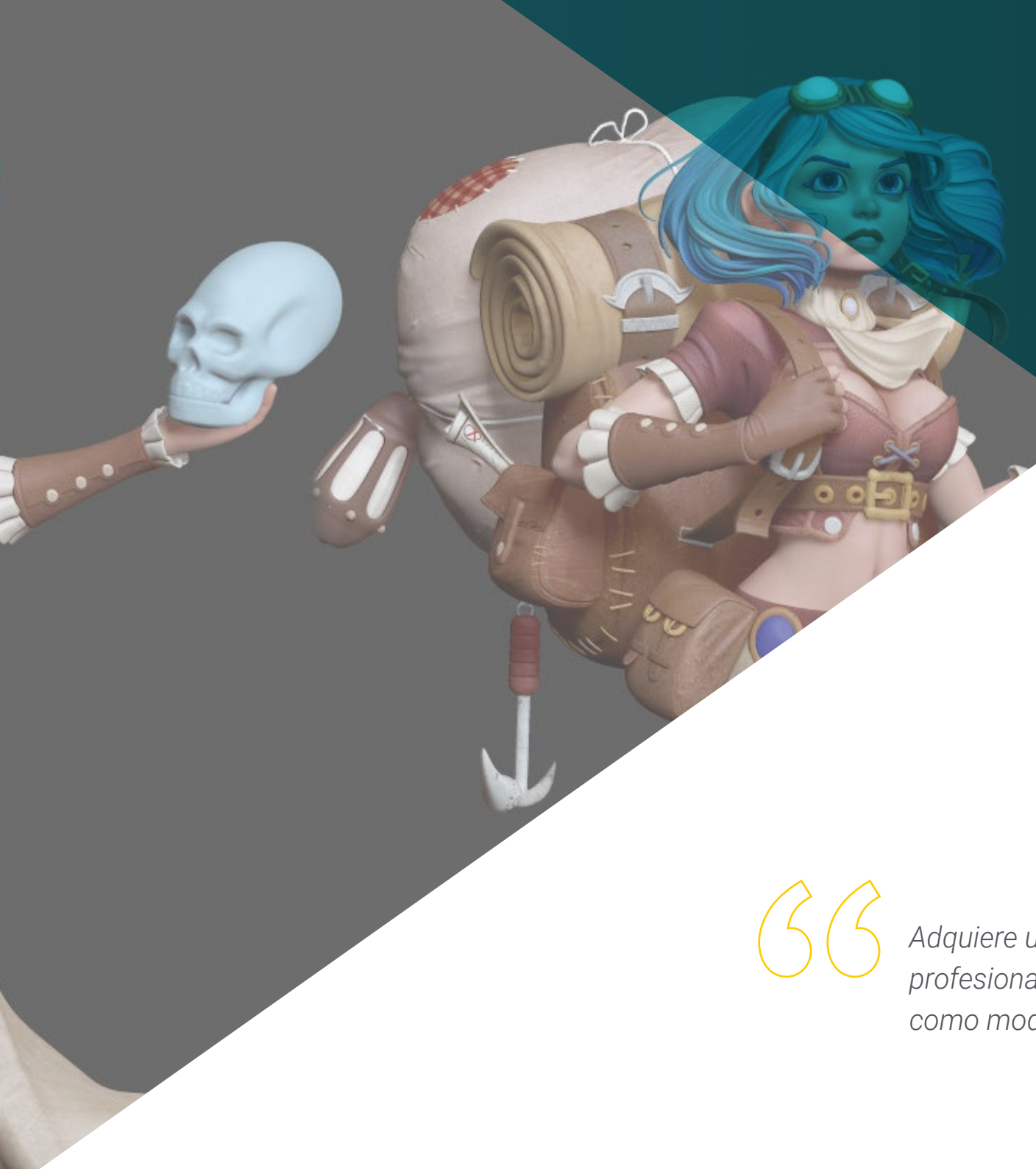
Edita y modela objetos poligonales de una manera más precisa y profesional con Graphite Tool"

03

Dirección del curso

Los programas y planes educativos que desarrolla TECH siempre cuentan con el respaldo de profesionales del más alto prestigio en su campo. Este programa está diseñado siguiendo las directrices de un cuerpo docente conformado por expertos que han dedicado gran parte de sus carreras a la modelación tridimensional, texturizado y renderizado, continuando en la vanguardia del sector y desarrollando su ejercicio profesional en los mejores estudios de animación y proyectos de talla internacional. Sus vivencias profesionales también forman parte de las enseñanzas que recibe el estudiante, que no solo aprenderá el contenido teórico y práctico, sino que también desarrollará una actitud crítica y sensible en el ejercicio profesional.





Adquiere una actitud crítica y profesional en tu ejercicio profesional como modelador tridimensional”

Dirección



Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- Modeladora de figura de videojuegos por cuenta propia
- Artista 3D y Responsable de Narrativa en el videojuego "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Máster de Arte y Diseño de Videojuegos (U-tad)
- Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D (ESDIP)
- Ganadora del premio a Mejor Narrativa y nominado a Mejor Juego y Mejor Arte en los premios PlayStation Awards



04

Estructura y contenido

El cuerpo directivo y docente de este Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool está conformado por profesionales del sector. Ellos han diseñado un programa de aprendizaje específico que prepara al alumnado para el trabajo autónomo. Gracias a un temario perfectamente estructurado y organizado, se adquieren las capacidades necesarias para el diseño de subobjetos y selección de los mismos, así como para trabajar las herramientas semejantes al modo poligonal, PolyDraw 1 y 2 y PaintDeform. A todas estas nociones se suma la experiencia profesional de los docentes, que son expertos de prestigio en el ámbito de la modelación tridimensional.





Aprende a diseñar subobjetos y a trabajar las herramientas PolyDraw 1 y 2 y PaintDeform"

Módulo 1. Modelado 3D con Graphite Tool

1.1. Interfaz
- 1.1.1. Funcionalidad
- 1.1.2. Habilitar la herramienta
- 1.1.3. Interfaz

1.2. Subobjetos y selección
- 1.2.1. Subobjetos
- 1.2.2. Modificar topología
- 1.2.3. Modificar selección

1.3. Edición
- 1.3.1. *Swift Loop*
- 1.3.2. *Paint Connect*
- 1.3.3. *Constraints*

1.4. Geometría
- 1.4.1. *Relax*
- 1.4.2. *Attach* y *Detach*
- 1.4.3. *Create* y *Collapse*
- 1.4.4. *Quadrify* y *Slice*

1.5. Herramientas semejantes al modo poligonal
- 1.5.1. *Polygons*
- 1.5.2. *Loops*
- 1.5.3. *Tris*
- 1.5.4. *Subdivisión*
- 1.5.5. *Visibility*
- 1.5.6. *Align*
- 1.5.7. Suavizar y endurecer

1.6. PolyDraw 1
- 1.6.1. *Drag* y *Conform*
- 1.6.2. *Step Build* sobre el *Grid*
- 1.6.3. *Step Build* sobre un *Surface*





1.7. PolyDraw 2
- 1.7.1. *Shapes* y *Topology*
- 1.7.2. *Splines* y *Strips*
- 1.7.3. *Surface* y *Branches*

1.8. PaintDeform
- 1.8.1. *Pincel Shift* y sus opciones
- 1.8.2. *Pincel Push/Pull* y sus opciones
- 1.8.3. *Mirror* y otras opciones

1.9. Selección
- 1.9.1. Selecciones cerradas, abiertas y guardar selecciones
- 1.9.2. Seleccionar por superficies normales, perspectiva o parámetros random
- 1.9.3. Seleccionar por vértices, distancia, simetría o color

1.10. Pintado con objetos
- 1.10.1. Catálogo de objetos
- 1.10.2. Opciones del pincel
- 1.10.3. Funcionalidad

Matricúlate ya: conviértete en un experto en Modelado 3D con Graphite Tool”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

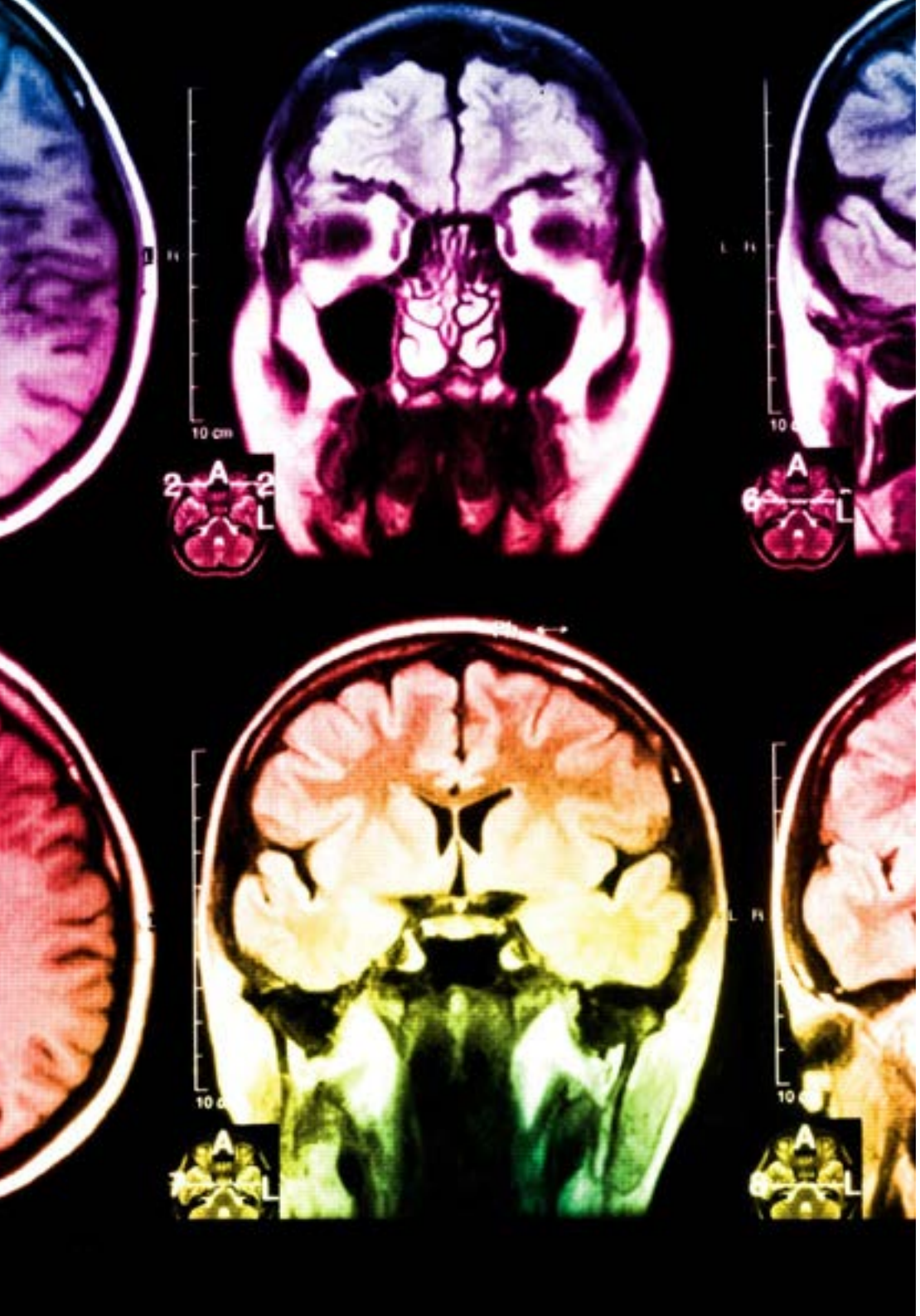
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

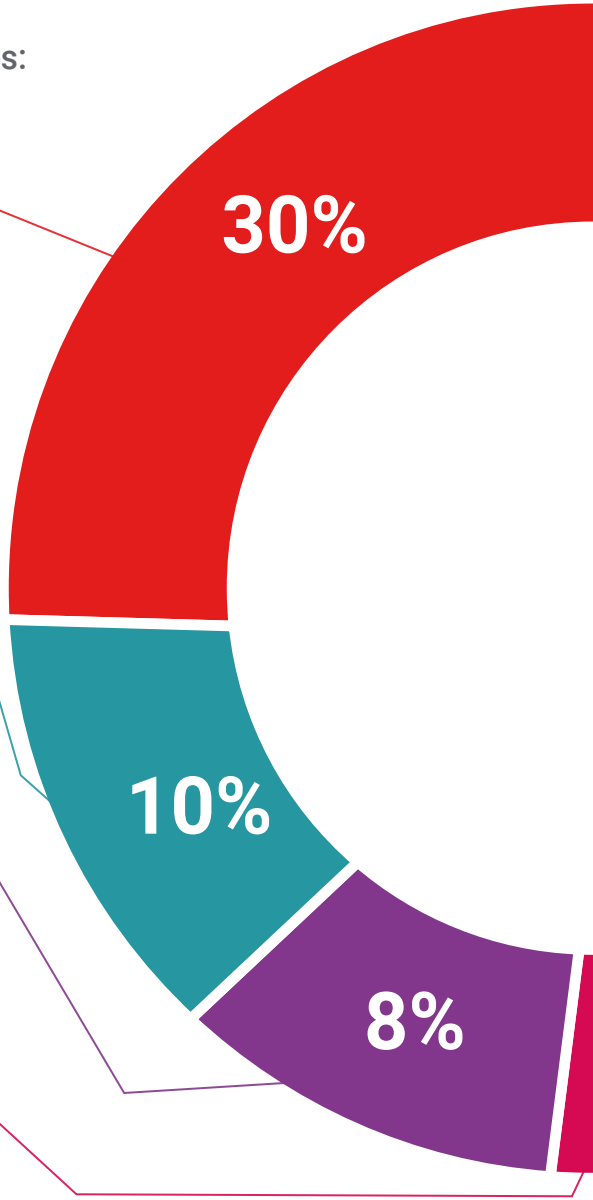
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

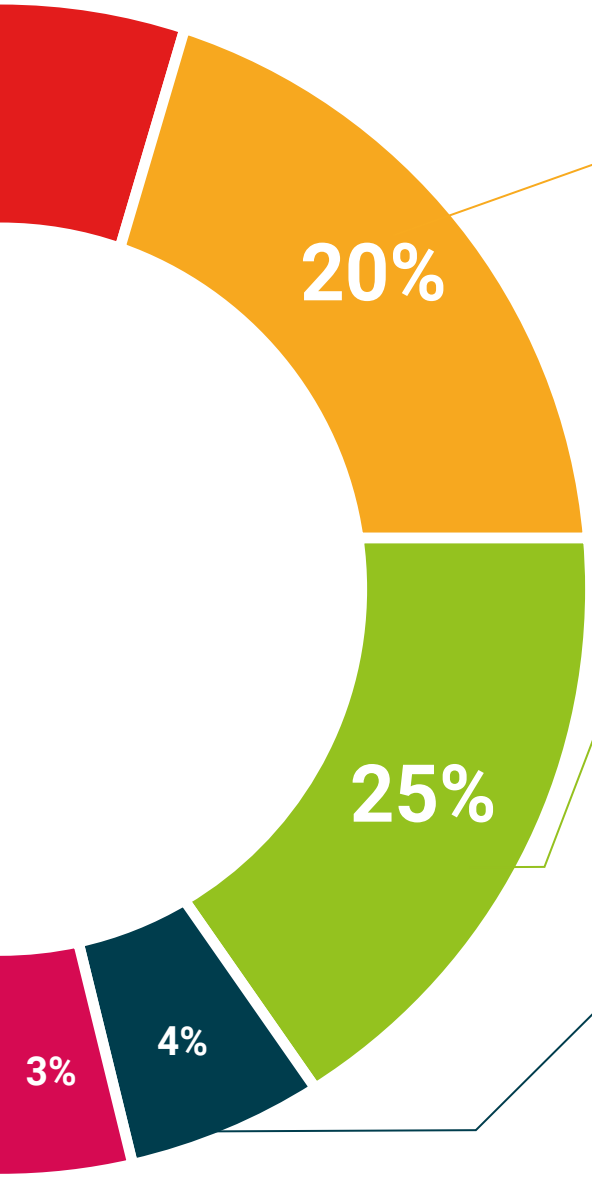
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado 3D con Graphite Tool**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado 3D con Graphite Tool

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su titulo en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención con un coste añadido de 140€ más gastos de envío del título apostillado.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D con Graphite Tool

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado 3D con Graphite Tool



tech universidad tecnológica