Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/modelado-3d-3ds-max-avanzado**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

La modelación tridimensional es cada vez más accesible y sencilla gracias a que los *software* que permiten su aplicación, se desarrollan al mismo tiempo que lo hace esta actividad. Ejemplo de ello es el software puntero 3ds Max, que ha sufrido grandes implementaciones en esta última década, consiguiendo que los diseñadores que lo utilizan desarrollen modelos cada vez más conseguidos y apurados. Su interfaz, configuraciones y utilidades más avanzadas no serán ningún secreto gracias a esta capacitación, que además ofrece una perspectiva de todas las aplicaciones y usos que llega a tener el diseño tridimensional en la vida moderna. Esta titulación se ofrece en formato completamente online y es de acreditación directa, con lo cual no es necesario realizar un trabajo o proyecto final para obtenerla.





Descubre las opciones y utilidades más avanzadas del software 3ds Max gracias a esta capacitación completamente online”

Este Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado se centra en desvelar las configuraciones y utilidades más avanzadas del software, así como en enseñar en profundidad dos formas de edición y utilizarlas según el objetivo o proyecto de modelado. De esta forma, se pretende que el estudiante pueda aplicarse profesionalmente de manera más experta en modelación tridimensional.

El programa educativo también se centra en mostrar todo tipo de edición del programa para crear cualquier tipo de modelado propuesto, así como en desarrollar el criterio para elegirlo. Del mismo modo, se busca personalizar el programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente según cada profesional, conocer y manejar las herramientas más avanzadas del programa e introducirse en los *Plugins* y *Scripts* para usarlos en beneficio del modelado.

Como todas las titulaciones que ofrece TECH en modalidad online, este plan educativo se encuentra condensado y disponible para su consulta en la plataforma virtual, facilitando que el alumno pueda compaginar los estudios con otros proyectos personales y profesionales. Además, está respaldado por un cuerpo docente conformado por auténticos expertos en el área de la modelación tridimensional que estarán siempre dispuestos a tutorizar y resolver dudas.

Este **Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el Modelado 3D con 3ds Max Avanzado
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Aprende las configuraciones más complejas de 3ds Max de la forma más fácil y sencilla a través de este Diplomado"

Como todos los programas que ofrece TECH, esta titulación cuenta con el respaldo de un cuerpo docente conformado por auténticos expertos del sector”

Profundiza en modelaciones y diseños más complejos a través de este Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado.

Consigue la experticia en Modelación Tridimensional con 3ds Max Avanzado de la forma más fácil y sencilla con este Diplomado.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva, programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Destinado a aquellos profesionales que deseen conocer en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D profesional y para crear, de manera experta, proyectos propios y añadirlos de forma inteligente a su portafolio. Este Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado es un completo plan, pensado para aquellas personas que necesiten seguir mejorando sus habilidades en modelación 3D con esta herramienta puntera del sector. Además, ofrece conocimientos de dos formas de edición para que el diseñador pueda emplearlas según el proyecto exigido, así como en personalizar el programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente según requiera cada profesional.





Descubre la dimensión más completa de este software y consigue aplicarte profesionalmente como modelador 3D profesional en 3ds Max”

Objetivos generales

- Conocer en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional
- Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portafolio
- Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- Aprender en profundidad dos formas de edición y utilizarlas según el tipo de modelado o según el objetivo
- Conocer todo tipo de edición del programa para crear cualquier tipo de modelado propuesto por el usuario
- Personalizar el programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente según cada profesional
- Conocer y manejar las herramientas más avanzadas del programa
- Introducirse en los *Plugins* y *Scripts* para usarlos en beneficio del modelado

Aprende a personalizar el programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente según cada profesional"

03

Dirección del curso

Este Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado ha sido diseñado por un cuerpo directivo y docente conformado por auténticos expertos de la modelación en 3D, que han dedicado su vida profesional a investigar y desarrollar las mejores técnicas para conseguir los mejores resultados. Además, han desarrollado parte de su experiencia en el ámbito educativo. TECH pretende garantizar el aprendizaje teórico y práctico necesario, pero también el criterio profesional para que los estudiantes puedan dedicarse profesionalmente a lo que más desean. Con casos prácticos y experiencias reales, el alumnado conseguirá acercarse a la dimensión más realista de su ámbito.





Los programas de TECH han sido diseñados por auténticos profesionales del sector, que también cuentan con una amplia experiencia docente"

Dirección



Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- Modeladora de figura de videojuegos por cuenta propia
- Artista 3D y Responsable de Narrativa en el videojuego "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Máster de Arte y Diseño de Videojuegos (U-tad)
- Diplomatura en Cine de Animación 2D y 3D (ESDIP)
- Ganadora del premio a Mejor Narrativa y nominada a Mejor Juego y Mejor Arte en los premios PlayStation Awards



04

Estructura y contenido

Este plan educativo en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado ofrece un mayor grado de profundización en este programa puntero del mundo de la edición y diseño gráfico tridimensional. El contenido se divide en 10 subapartados, perfectamente estructurados para que el diseñador sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta. El temario ahonda en los distintos grados de edición de mallas, a nivel de edición poligonal, geometría, grupos de selección, *surface* y edición de mallas avanzado, así como en la distribución de objetos, operaciones geométricas y otras herramientas y, para finalizar, en la introducción a los *Plugins* y *Scripts*.





Un completo plan de estudio que está destinado a que el diseñador adquiera las mejores destrezas con 3ds Max”

Módulo 1. Modelado 3D con 3ds Max avanzado

1.1. Edición de mallas. Edición Poligonal
- 1.1.1. Edición Poligonal. *Editable Poly* y *Edit Poly*
- 1.1.2. Paneles, selección y selección flexible
- 1.1.3. Modificador TurboSmooth, MeshSmooth y HSDS

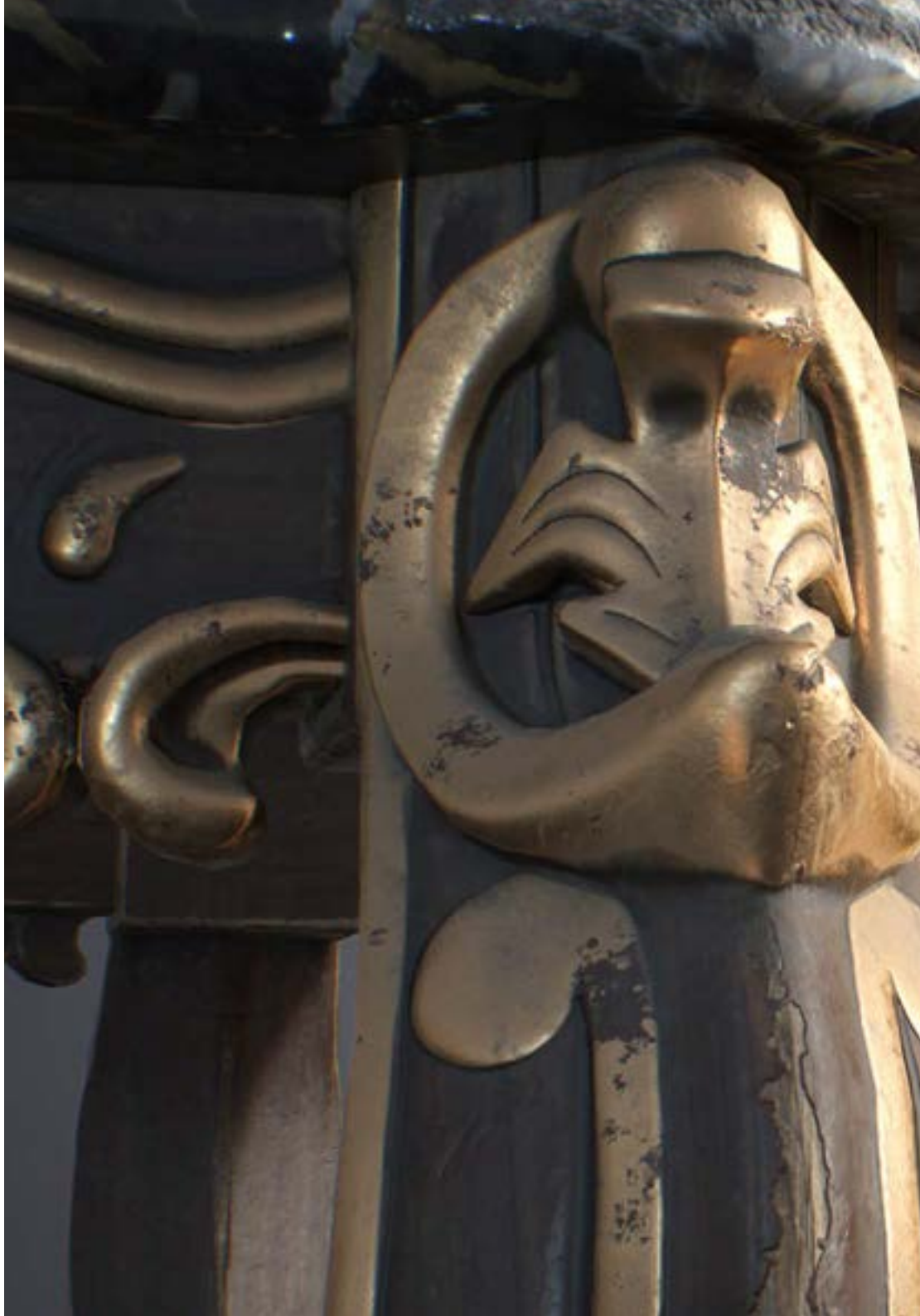
1.2. Edición de mallas. Geometría
- 1.2.1. Edición de vértices, arista y borde
- 1.2.2. Edición de polígono, elemento y geometría
- 1.2.3. Geometría. Planos de corte y añadido de resolución

1.3. Edición de mallas. Grupos de selección
- 1.3.1. Alineado y Visibilidad de Geometría
- 1.3.2. Selección. Subobjetos, material IDs y grupos de suavizado
- 1.3.3. Subdivisión de superficie y Pintado de Vértices

1.4. Edición de mallas. *Surface*
- 1.4.1. Desplazamiento de geometría y pincel de deformación
- 1.4.2. Modo plano y *editable mesh*
- 1.4.3. *Splines* + *Surface*

1.5. Edición de mallas avanzado
- 1.5.1. Editable Patch
- 1.5.2. *Model Sheet* y *Setup* para el modelado
- 1.5.3. Simetría. Calco y *Symmetry*

1.6. Personalización de usuario
- 1.6.1. Herramienta *Display Floater* y *Panel Display*
- 1.6.2. Propiedades de objeto y preferencias
- 1.6.3. Personalización IU: shortCuts, menús y colores
- 1.6.4. Configuración de visores





1.7. Distribución de objetos
- 1.7.1. Vista ortográfica
- 1.7.2. Herramienta de espaciado y SnapShot
- 1.7.3. Herramienta de clonado y alineado
- 1.7.4. Matrices. Array

1.8. Operaciones geométricas
- 1.8.1. Combinación poligonal y paramétrica
- 1.8.2. Combinación poligonal y formas
- 1.8.3. Combinación poligonal y *boolean*
- 1.8.4. Combinación poligonal, *spline*, paramétrica y *boolean*

1.9. Otras herramientas
- 1.9.1. Loops, restricciones y división de aristas
- 1.9.2. Isoline y colapsar modificadores
- 1.9.3. Contador de polígonos y tipos de optimización

1.10. *Plugins* y *Scripts*
- 1.10.1. *Plugins* y *Scripts*: Grass o Matic
- 1.10.2. Creación de hierbas y fibras con Grass o Matic
- 1.10.3. Plugin Greeble
- 1.10.4. *Script* Fracture Voronoi

El contenido se divide en 10 subapartados perfectamente estructurados para que el diseñador sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

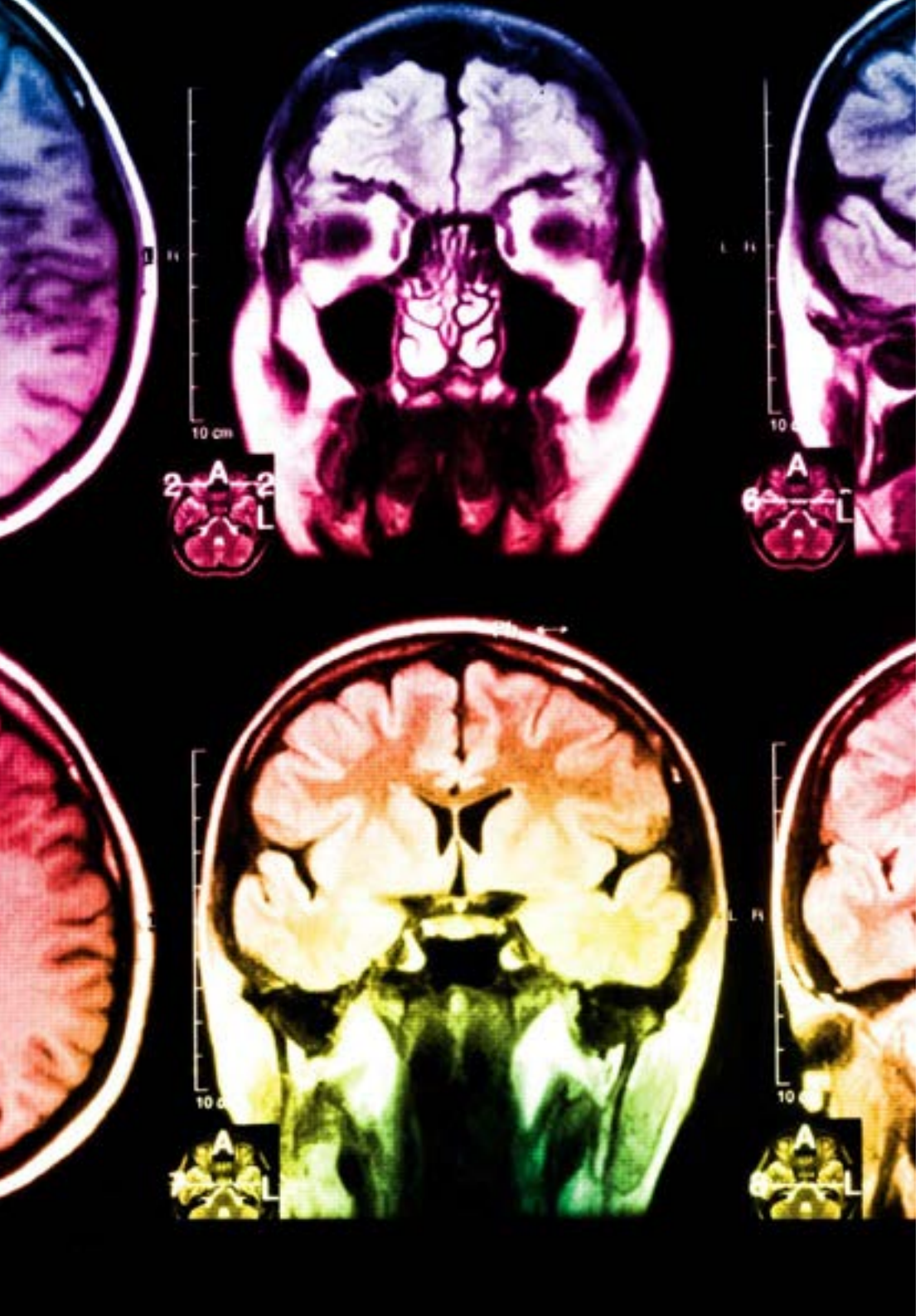
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

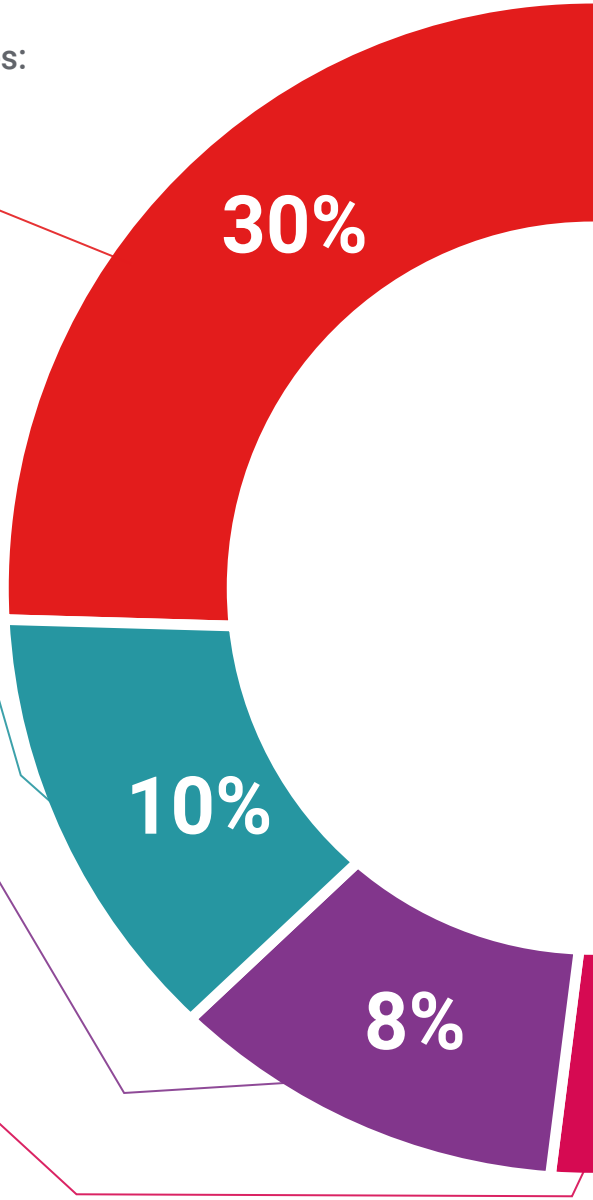
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

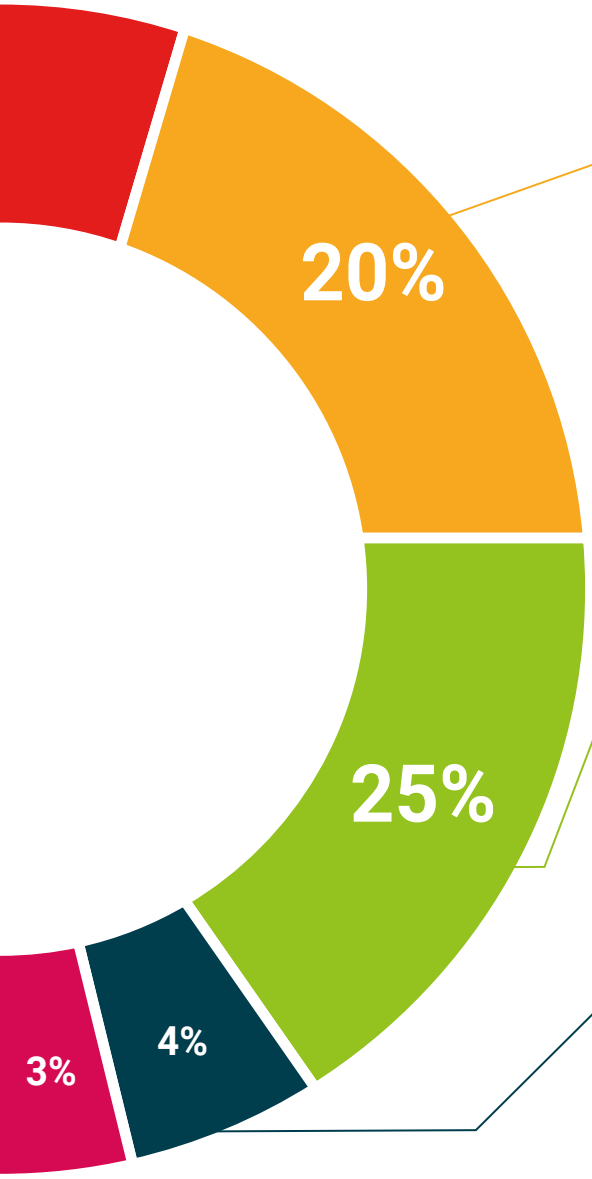
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal*, con acuse de recibo, su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado



tech universidad tecnológica