Diplomado

Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/tecnologias-desarrollo-aplicaciones-dispositivos-moviles**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

En la actualidad no se entiende la vida sin un dispositivo móvil, para mantenerse conectado con el mundo exterior. La venta de dispositivos crece un 20% cada año, totalizando un promedio de 243 millones de unidades anualmente. Es innegable que estos aparatos han cambiado el mundo para siempre, pero su poder transformador no se ha agotado, como no lo ha hecho la imaginación humana. Es ahora más que nunca cuando la industria presenta la necesidad imperiosa de profesionales especialistas en las nuevas Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, sin divergir entre iOS o Android; y para conocerlas en profundidad se ha diseñado este programa con una duración de 6 semanas con metodología 100% en línea para mayor comodidad de los alumnos.





Profundiza en las diferentes Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles. Matricúlate ahora y titúlate en 6 semanas"

Se estima que, en la actualidad, el número de usuarios de teléfonos móviles a nivel mundial supera los 5.000 millones y se prevé que siga creciendo de forma paulatina durante los próximos años. Hoy en día la mayoría de las personas acceden a internet a través de su móvil y la tendencia va en aumento a nivel mundial, con los constantes avances tecnológicos y las diversas capacidades que ofrecen dichos aparatos; y por supuesto, cada vez más necesitan distintas aplicaciones para funcionar y ser operativos.

Este Diplomado en Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles aborda los conceptos claves para conocer todos los escenarios en los que pueden jugar un papel todavía no imaginado, así como escenarios por imaginar que nacerán con un dispositivo móvil en la mano. En muchas de las interacciones que ya median estos dispositivos móviles aún queda margen de mejora, aún se pueden hacer más eficientes.

Es por eso que este programa pretende que los alumnos puedan desarrollar las consideraciones generales sobre los dispositivos móviles, examinar las principales plataformas, identificar las ventajas que ofrecen sus características diferenciadoras y exponer diferentes interacciones que se pueden desarrollar con ellos.

Todo ello a través de un temario seleccionado por ingenieros informáticos expertos en el tema, que describe desde la parte interna de los dispositivos en su complejidad, hasta las interacciones y modo de operación. Para su ejemplificación y fácil entendimiento, la metodología de estudio además de ser completamente en línea, está basada en problemas y casos reales que llevan al alumno a discernir los conceptos desde otro punto de vista. La combinación de recursos multimedia, formatos audiovisuales y material teórico-práctico, hacen dinámico el proceso de aprendizaje a realizarse en un máximo de 6 semanas.

Este **Diplomado en Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Si quieres expandir tu ámbito de especialización o dimensionar tu propio negocio en tecnología móvil multiplataforma, esta titulación es para ti. Matricúlate ahora”

Comprende el modo de operación de los dispositivos móviles desde adentro, con una capacitación que te hará entender las nuevas tecnologías"

Aprende a identificar componentes diferenciadores, sus capacidades y limitaciones.

Podrás contemplar el temario desde el primer día, ya que estará disponible 100% online para que lo consultes a tu ritmo.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá a los profesionales un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual los profesionales deberán tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se les planteen a lo largo del programa. Para ello, contarán con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Compilar las principales plataformas en un programa que explique a profundidad las diferentes tecnologías y sus modos de operación para los profesionales que desean trabajar en el desarrollo de aplicaciones móviles o en el entorno de las nuevas multiplataformas, es el fundamento de este Diplomado, brindando los conocimientos que les ayuden a construir un criterio para facilitar la toma de decisiones en cada proyecto, y permitiéndoles entregas más eficientes y elevando su nivel de profesionalidad.





El número de usuarios a nivel mundial sigue creciendo y las nuevas tecnologías son imparables. Tener una capacitación que te permita entender los dispositivos móviles en profundidad, harán de ti un profesional destacado"

Objetivos generales

- Analizar las necesidades y el comportamiento de los usuarios en relación a los dispositivos móviles y sus aplicaciones
- Ejecutar el diseño de las arquitecturas, iteraciones e interfaces de usuario a través de los lenguajes de programación de las plataformas móviles más representativas del mercado (Web, iOS y Android)
- Aplicar los mecanismos de control, prueba y depuración de errores en el desarrollo de aplicaciones móviles
- Abordar diferentes casos prácticos y de negocio para publicar, distribuir y difundir aplicaciones móviles en los principales mercados de aplicaciones
- Dominar el conocimiento práctico para planificar y dirigir proyectos tecnológicos relacionados con tecnologías móviles
- Desarrollar las capacidades, aptitudes y herramientas necesarias para aprender a desarrollar aplicaciones móviles de forma autónoma y profesional, en dispositivos multiplataforma
- Explorar los contenidos relacionados con la monetización de aplicaciones y el marketing móvil





Objetivos específicos

- Establecer los conceptos para dispositivo móvil
- Compilar las principales plataformas
- Examinar sus componentes comunes
- Identificar componentes diferenciadores, sus capacidades y limitaciones
- Delimitar los diferentes escenarios en los que pueden operar. Ventajas
- Analizar las diferentes interacciones que estos dispositivos pueden mediar
- Concienciar sobre los diferentes abusos que se pueden cometer

Capacítate con los contenidos más actualizados sobre multiplataformas y su funcionamiento"

03

Dirección del curso

Docentes con amplio conocimiento y experiencia en las nuevas tecnologías, arquitectura de soluciones e infraestructura digital, expertos en programación Android y desarrolladores de aplicaciones, ofrecen una garantía de calidad al programa. Profesionales con más de 25 años de experiencia en el sector IT están al frente de la dirección de este programa de actualización dirigido especialmente a quienes apuestan por una mejora en sus procesos y desean brindar soluciones innovadoras y eficientes en sus entornos laborales.





Profesionales con más de 25 años de experiencia en el sector IT serán tu guía en este programa de actualización”

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Gerente Senior de Práctica de Blockchain en EY
- Especialista Técnico Cliente Blockchain para IBM
- Director de Arquitectura para Blocknitive
- Coordinador Equipo Bases de Datos Distribuidas no Relacionales para wedoIT (Subsidiaria de IBM)
- Arquitecto de Infraestructuras en Bankia
- Responsable del Departamento de Maquetación en T-Systems
- Coordinador de Departamento para Bing Data España SL

Profesores

Dña. Ochoa Mancipe, Joanna Dulima

- Analista sénior de desarrollo en Q-Vision Technologies
- Ingeniera de calidad en Samtel
- Desarrolladora de Java en Complemento 360
- Ingeniera de desarrollo en RUNT
- Ingeniera de Soporte, Pruebas y Modelamiento de Procesos e Información en la Universidad Nacional de Colombia
- Ingeniera de desarrollo en Unión Soluciones Sistemas de Información
- Investigadora del Grupo de Investigación en Sistemas de Información y TIC para las Organizaciones de la Universidad Nacional de Colombia
- Licenciada en Ingeniería de Sistemas y Computación por la Universidad Nacional de Colombia
- Máster en Ingeniería de la Información por la Universidad de los Andes



04

Estructura y contenido

Los alumnos contarán con el temario de este Diplomado desde el primer día y su presentación en diferentes formatos escritos y audiovisuales, mediante una metodología moderna y 100% online; le brindará la flexibilidad esperada, para quien desee profesionalizarse sin sacrificar sus actividades actuales. Además, expertos docentes acompañarán durante todo el proceso de forma personalizada y grupal a los alumnos, pudiendo compartir experiencias con otros profesionales en los foros y salas de reuniones.





El profesional de hoy necesita una capacitación que le ofrezca, alternativas ágiles y cómodas. TECH Universidad Tecnológica lo hace posible"

Módulo 1. Tecnologías en desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

1.1. Dispositivos móviles
- 1.1.1. Dispositivos móviles
- 1.1.2. Infraestructura de un dispositivo móvil
- 1.1.3. Fabricantes de hardware
- 1.1.4. Desarrolladores de software
- 1.1.5. Proveedores de servicios
- 1.1.6. Proveedores de plataforma
- 1.1.7. Principales plataformas

1.2. Componentes físicos de los dispositivos móviles
- 1.2.1. Almacenamiento
  - 1.2.1.1. Inmutable
  - 1.2.1.2. Mutable
  - 1.2.1.3. Temporal
  - 1.2.1.4. Externo
- 1.2.2. Presentadores
  - 1.2.2.1. Pantallas, altavoces, respuestas hápticas
- 1.2.3. Métodos de entrada
  - 1.2.3.1. Botones/teclados
  - 1.2.3.2. Pantallas
  - 1.2.3.3. Micrófonos
  - 1.2.3.4. Sensores de movimiento
- 1.2.4. Fuentes de energía
  - 1.2.4.1. Las fuentes de energía
  - 1.2.4.2. Uso adaptativo de recursos
  - 1.2.4.3. Programación eficiente
  - 1.2.4.4. Desarrollo sostenible

1.3. Procesadores
- 1.3.1. Procesador central
- 1.3.2. Otros procesadores abstraídos
- 1.3.3. Procesadores de inteligencia artificial

1.4. Transmisores de información
- 1.4.1. Largo alcance
- 1.4.2. Medio alcance
- 1.4.3. Corto alcance
- 1.4.4. Ultra corto alcance

1.5. Sensores
- 1.5.1. Internos al dispositivo
- 1.5.2. Ambientales
- 1.5.3. Médicos

1.6. Componentes lógicos
- 1.6.1. Inmutables
- 1.6.2. Mutables por el fabricante
- 1.6.3. A disposición del usuario

1.7. Categorización
- 1.7.1. Portátiles
- 1.7.2. Teléfonos inteligentes
  - 1.7.2.1. Tabletas
  - 1.7.2.2. Dispositivos multimedia
  - 1.7.2.3. Complementos inteligentes
- 1.7.3. Asistentes robotizados



1.8. Modos de operación
- 1.8.1. Desconectado
- 1.8.2. Conectado
- 1.8.3. Siempre disponible
- 1.8.4. Punto a punto

1.9. Interacciones
- 1.9.1. Interacciones mediadas por el usuario
- 1.9.2. Interacciones mediadas por el proveedor
- 1.9.3. Interacciones mediadas por el dispositivo
- 1.9.4. Interacciones mediadas por el entorno

1.10. Seguridad
- 1.10.1. Medidas implementadas por el fabricante
- 1.10.2. Medidas implementadas por proveedores
- 1.10.3. Seguridad aplicada por el usuario
- 1.10.4. Privacidad

Una oportunidad única de relacionarte con otros profesionales y expertos en tecnologías multiplataforma. Matricúlate en el programa más exclusivo y titúlate en 6 semanas"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

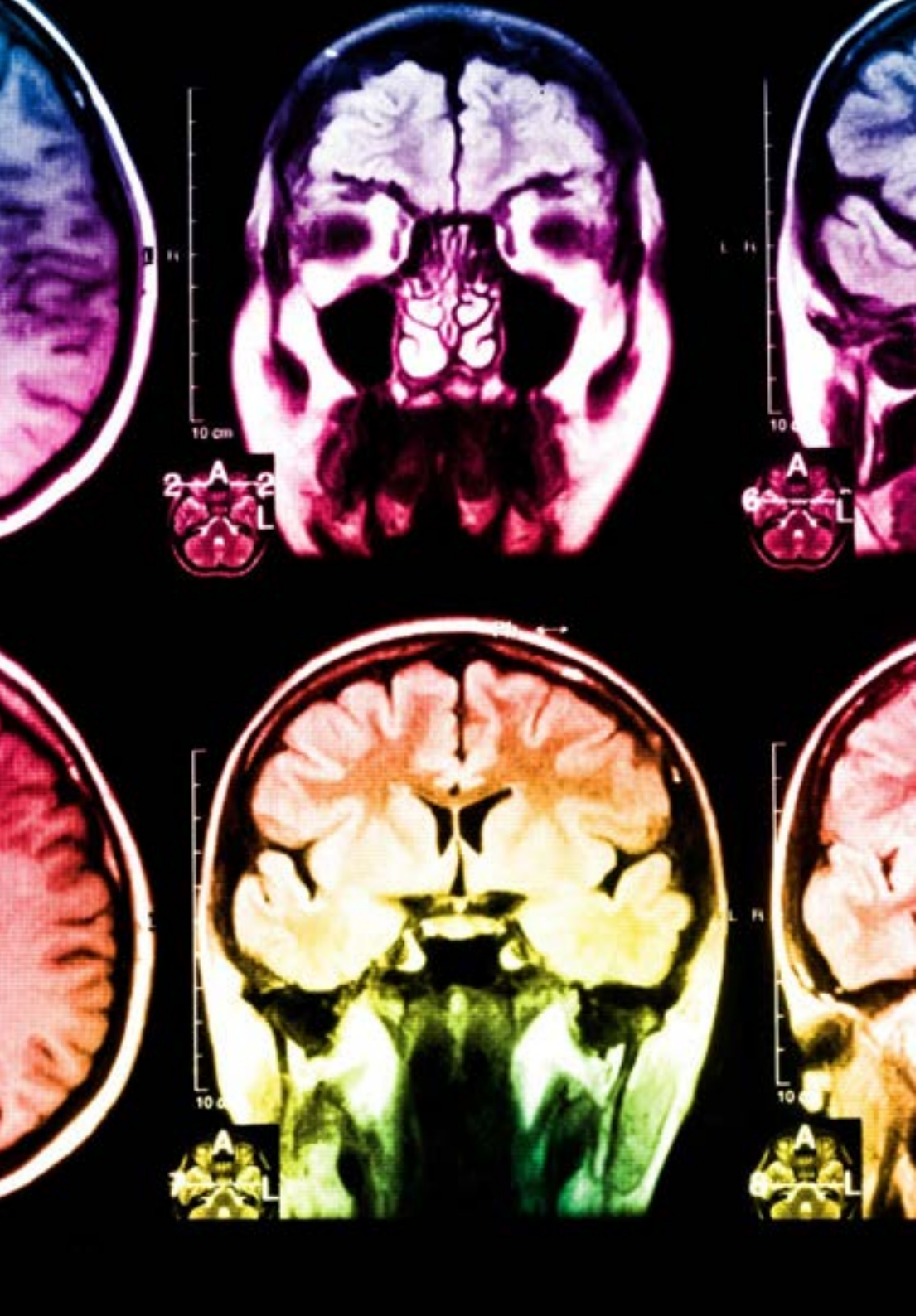
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

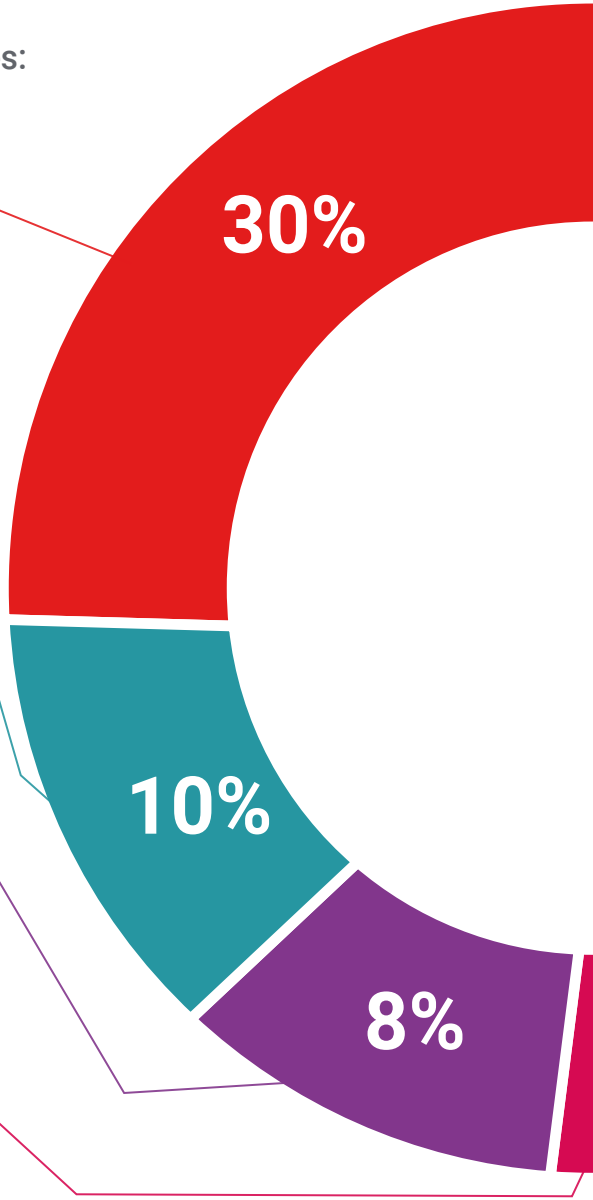
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

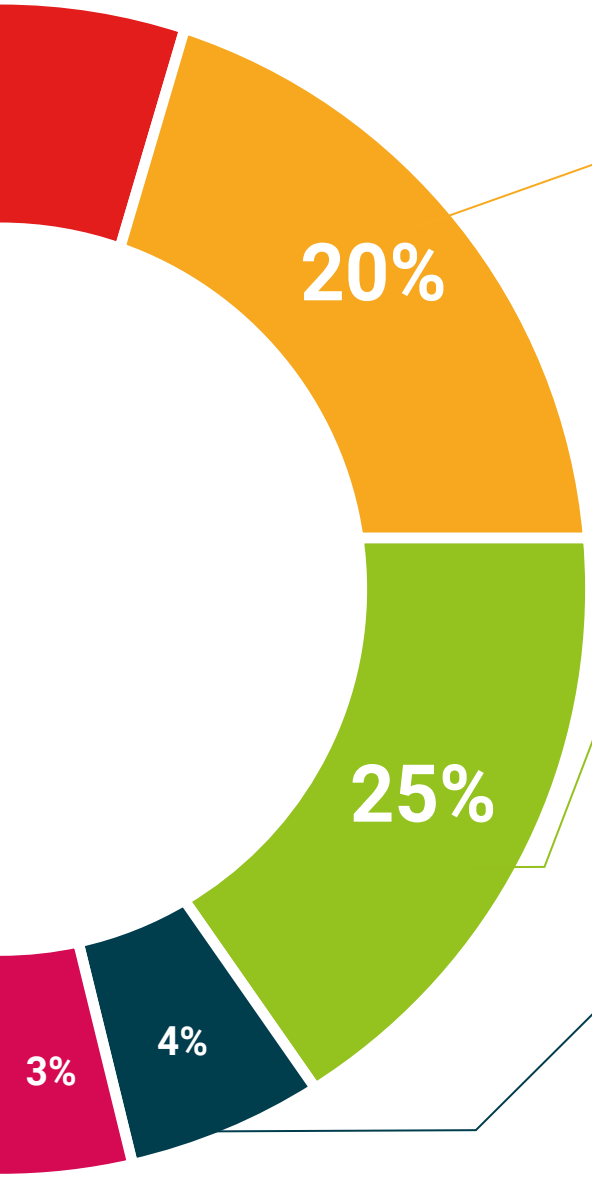
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Tecnologías en Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles



tech universidad tecnológica