Diplomado

Blockchain para Videojuegos



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado
Blockchain para Videojuegos

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/blockchain-videojuegos**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

La lectura de información diaria ya sea en la prensa tradicional o en los medios digitales, comprende desde hace más de un año, los avances del mercado *Blockchain*, y más concretamente, el crecimiento del uso de *Tokens* en los videojuegos. Estos anglicismos empiezan a sonar familiares incluso para los usuarios que no son expertos informáticos, y no es de extrañar debido al aumento desmesurado de inversionistas que apuestan por el Metaverso. La complejidad de los entornos virtuales, ha generado una oleada de vacantes laborales difíciles de cubrir debido a los continuos cambios en el sector. Gracias a este programa de enseñanza, los profesionales de la informática podrán aprovechar esta brecha laboral e incorporarse como especialistas, redirigiendo su carrera hacia un futuro prometedor. La metodología empleada 100% online, permitirá al alumnado adquirir las competencias necesarias desde casa, sin necesidad de prescindir de su rutina diaria.





Es hora de posicionarte como un profesional que apuesta por la innovación y que se reinventa ajustándose a la transformación virtual"

El Diplomado en Blockchain para Videojuegos, permite al profesional de la informática dominar los términos que envuelven el mercado *Blockchain,* y capacitarse para desarrollar las mejores estrategias para conservar el valor de sus compras en los videojuegos, decidir el mejor momento para vender a otros jugadores, y controlar las cadenas de bloques y su cifrado para proteger la privacidad de cada usuario, generando así, confianza en sus movimientos.

Se trata del programa técnico más actualizado del mercado, que garantiza a quien lo cursa, el entendimiento de la estructura del mercado *Blockchain,* las últimas tendencias en los NFT, y la gran variedad de criptomonedas desarrolladas y emergentes en el mundo.

De esta forma, el informático adquirirá una visión global y detallada de lo que acontece en el sector de los videojuegos, proporcionándole las herramientas indispensables para desenvolverse con agilidad en el Metaverso.

Es el momento de escoger la mejor estrategia que garantice un empleo estable y de calidad, de la mano de este Diplomado 100% online, el alumno podrá adquirir desde la comodidad de su casa, los conceptos necesarios para incorporarse a un mercado laboral cada día más exigente. Sólo es necesario un dispositivo electrónico y acceso a internet para consolidarse como un informático comprometido con su crecimiento profesional.

Este **Diplomado en Blockchain para Videojuegos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, *Blockchain* y videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Descubre cómo la arquitectura del Blockchain afecta la capacidad de regulación en el marco legal”

Conocer y desgranar el valor en los mercados Blockchain de cada criptomoneda, te permitirá hacer una apuesta segura en NFT”

Descubre porqué denominan a Orakler el NFT que promete una economía estable de la mano de los mejores profesores.

El futuro es cada día más virtual, obviar los acontecimientos que están pasando a tu alrededor, te aleja del éxito profesional.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

TECH apuesta por una enseñanza rica y actual, por lo que el alumnado desde el primer día empieza familiarizarse con términos aparentemente complicados, pero que, con el empleo de estos en casos reales, y de la mano de profesores comprometidos con el aprendizaje, se asimilarán de manera orgánica. Al concluir este Diplomado en Blockchain para Videojuegos, el estudiante tendrá a su alcance las herramientas y claves para apostar por un cambio en su futuro y mejorar sus competencias digitales.

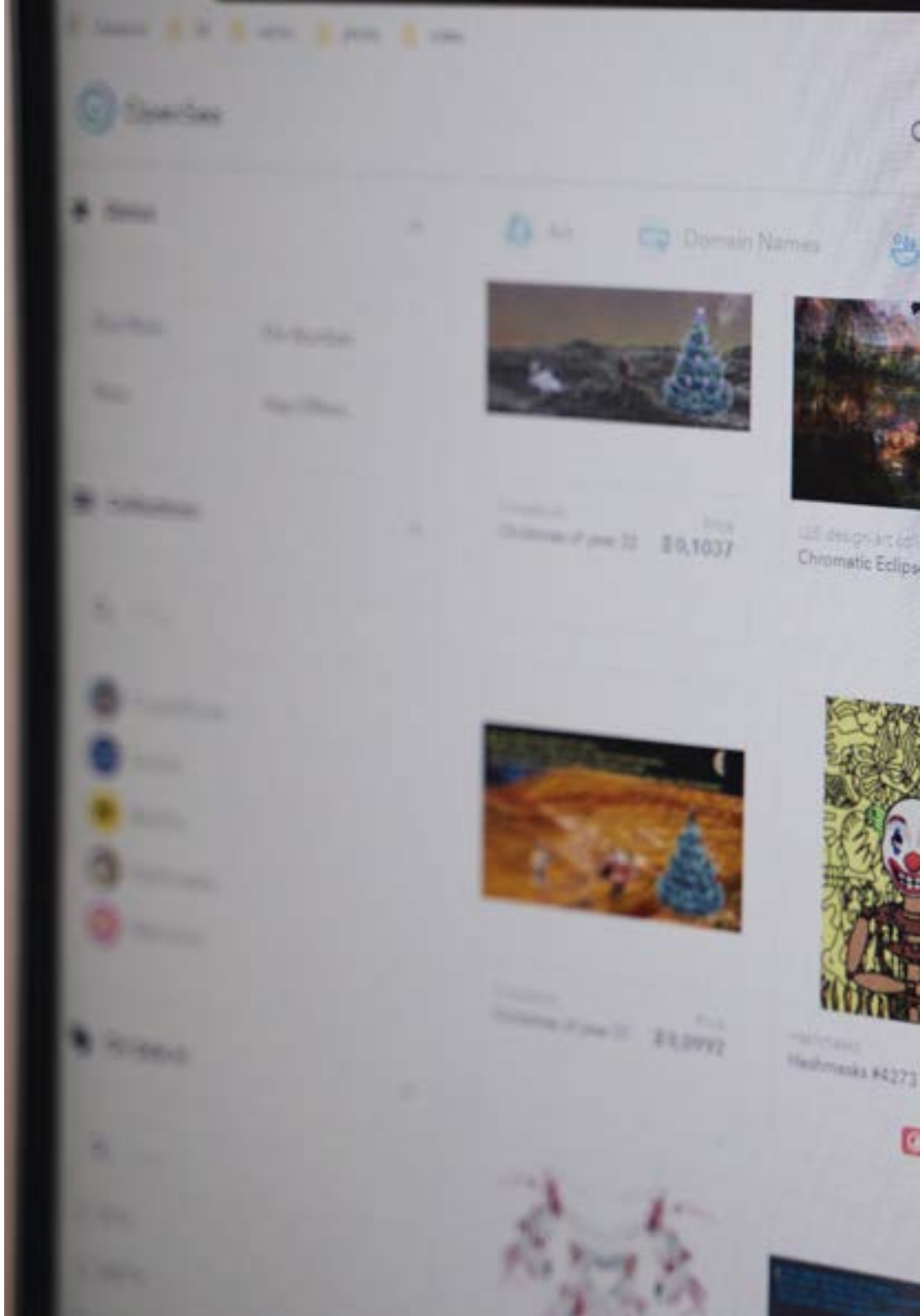


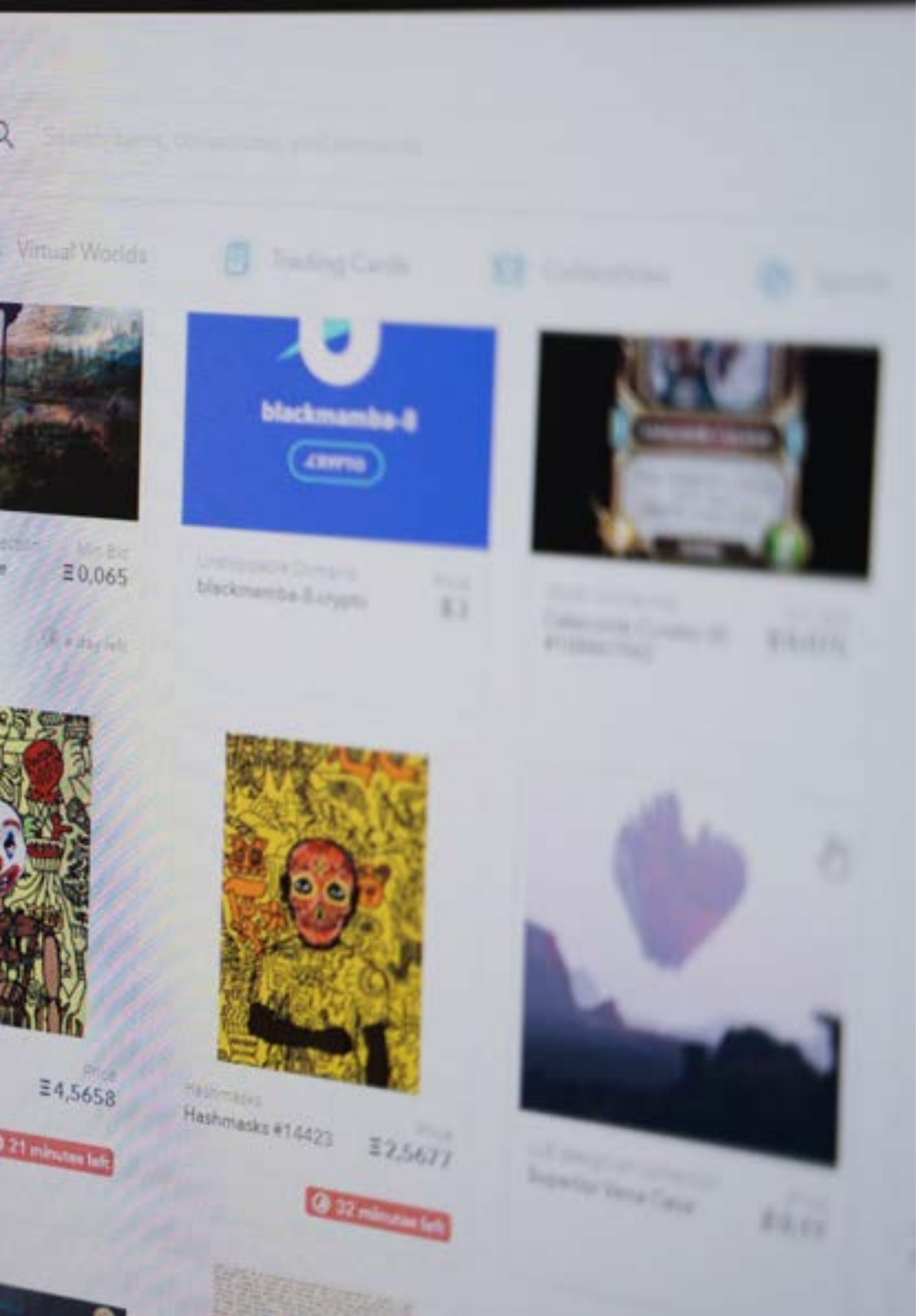


El objetivo de TECH no es otro que profesionalizar al informático en el Metaverso y permitirle ampliar sus miras y objetivos personales”

Objetivos generales

- Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain,* desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología *Blockchain* se ha llevado
- Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- Establecer las características fundamentales de los *Tokens* no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los *Tokens* no fungibles
- Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación





Objetivos específicos

- Identificar los componentes de la tecnología *Blockchain*
- Determinar ventajas de la *Blockchain* en proyectos de emprendimiento
- Seleccionar tipos de redes a doc. con los objetivos propuestos al planificar un proyecto de economía gamificada
- Elegir y administrar una *Wallet* (cartera digital)

Uno tras otro, empezarás a comprender la relevancia de cada término y su uso en el mundo real gracias a la metodología Relearning por la que TECH apuesta en sus programas"

03

Dirección del curso

Las competencias digitales y profesionalizantes que ofrece TECH a sus estudiantes, son posibles gracias a su compromiso con la calidad en el temario. Todo el contenido de sus cursos es escogido minuciosamente para garantizar los mejores resultados, además, estos son impartidos por el mejor equipo docente en activo, con unos currículos que destacan por el compromiso con la investigación de nuevas tendencias en el mercado *Blockchain* para Videojuegos. La suma de estos valores conforma la mejor opción educativa para quienes apuestan por el crecimiento profesional en el sector de la informática.





Es tranquilizador saber que quien va a acompañarte en esta nueva andadura de aprendizaje, son los mejores profesionales en activo del sector de los NFT y los mercados Blockchain"

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

D. Olmo Cuevas, Víctor

- Cofundador, Diseñador de Juegos y Economista de Juegos en Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- Jugador y profesor profesional de Póker Online
- Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- Técnico de laboratorio químico
- Diseñador gráfico


BITCOIN
DIGITAL · DECENTRALIZED · PEER TO PEER
LITECOIN
DASH – digital – instant – secure
MONERO
UNTRACEABLE
PRIVATE
SECURE
XMR
IOTA
ZCAS

04

Estructura y contenido

El alumnado adquirirá las competencias de manera paulatina a lo largo de las 150 horas de la capacitación. Se ha configurado un temario muy característico y concreto en base al programa, de manera que desde el primer minuto que el estudiante se conecte, sea capaz de alcanzar los objetivos propuestos para convertirse en un especialista informático con criterio universitario en el mercado *Blockchain* para videojuegos. Se ampliarán sus conocimientos en las finanzas de gamificación, y tendrá acceso al mejor y más actualizado dossier multimedia desde cualquier dispositivo electrónico y a cualquier hora. TECH es sinónimo de compromiso con la calidad y la innovación.





Direcciona tu carrera hacia el mercado laboral con mayor proyección, controla los niveles de riesgo del mercado Blockchain, y apuesta por los NFT emergentes con mejor potencial de crecimiento"

Módulo 1. *Blockchain*

1.1. *Blockchain*
- 1.1.1. *Blockchain*
- 1.1.2. La nueva economía *Blockchain*
- 1.1.3. La descentralización como fundamento de la economía *Blockchain*

1.2. Tecnologías *Blockchain*
- 1.2.1. Cadena de bloques de *Bitcoin*
- 1.2.2. Proceso de validación, potencia de cómputo
- 1.2.3. *Hash*

1.3. Tipos de *Blockchain*
- 1.3.1. Cadena pública
- 1.3.2. Cadena privada
- 1.3.3. Cadena hibrida o federada

1.4. Tipos de redes
- 1.4.1. Red centralizada
- 1.4.2. Red distribuida
- 1.4.3. Red descentralizada

1.5. *Smart Contracts*
- 1.5.1. *Smart Contract*
- 1.5.2. Proceso de generación de un *Smart Contract*
- 1.5.3. Ejemplos y aplicaciones de *Smart Contract*

1.6. *Wallets*
- 1.6.1. *Wallets*
- 1.6.2. Utilidad e importancia de una Wallet
- 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*





1.7. Economía *Blockchain*
- 1.7.1. Ventajas de la economía *Blockchain*
- 1.7.2. Nivel de riesgo
- 1.7.3. *Gas Fee*

1.8. Seguridad
- 1.8.1. Revolución en los sistemas de seguridad
- 1.8.2. Transparencia absoluta
- 1.8.3. Ataques a la *Blockchain*

1.9. Tokenización
- 1.9.1. *Tokens*
- 1.9.2. Tokenización
- 1.9.3. Modelos tokenizados

1.10. Aspectos legales
- 1.10.1. Como la arquitectura afecta la capacidad de regulación
- 1.10.2. Jurisprudencia
- 1.10.3. Legislaciones actuales sobre *Blockchain*

Tu futuro empieza hoy, empieza aquí. Amplía tus conocimientos y desmárcate del informático convencional, no pongas límites a tu carrera"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

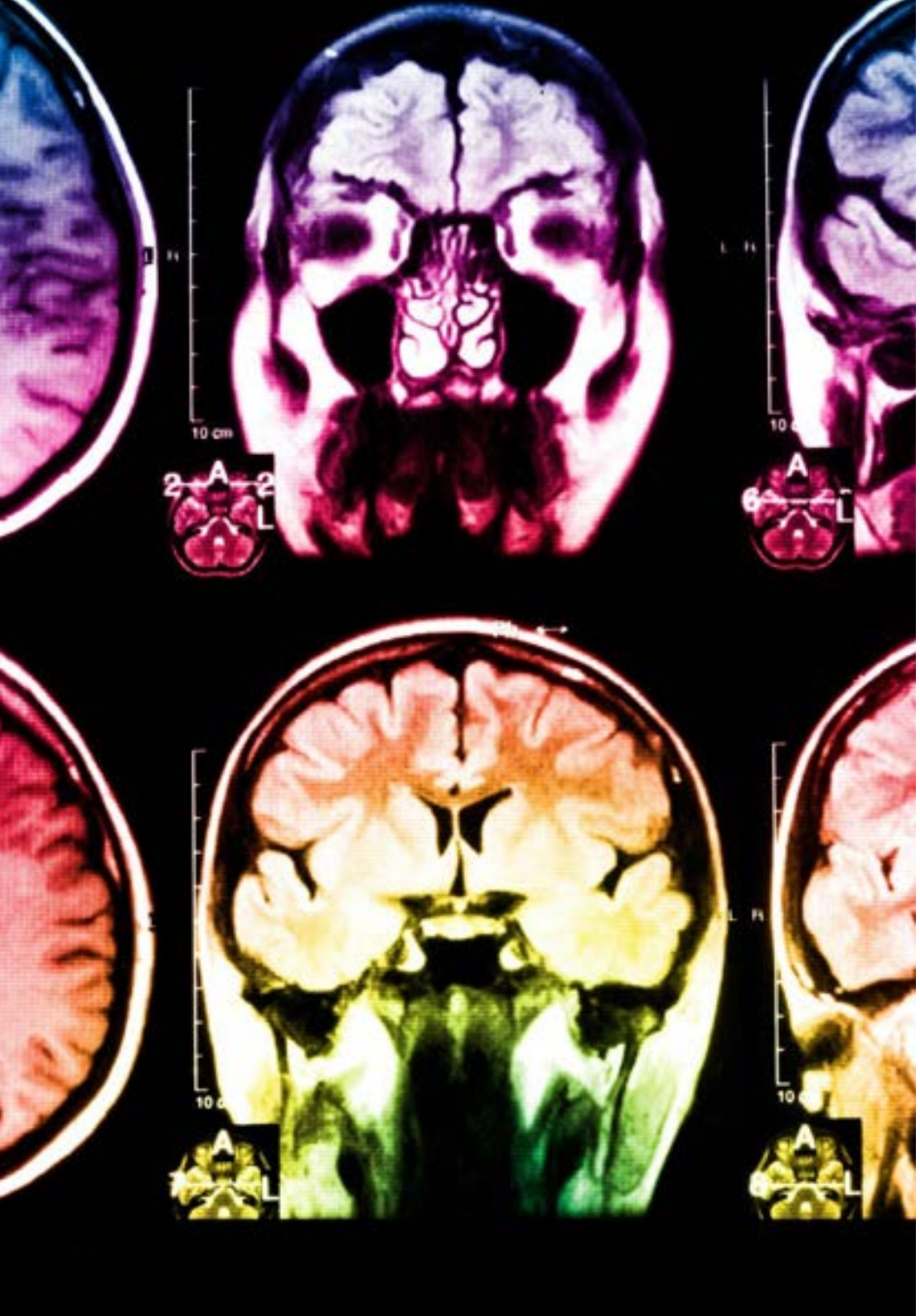
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

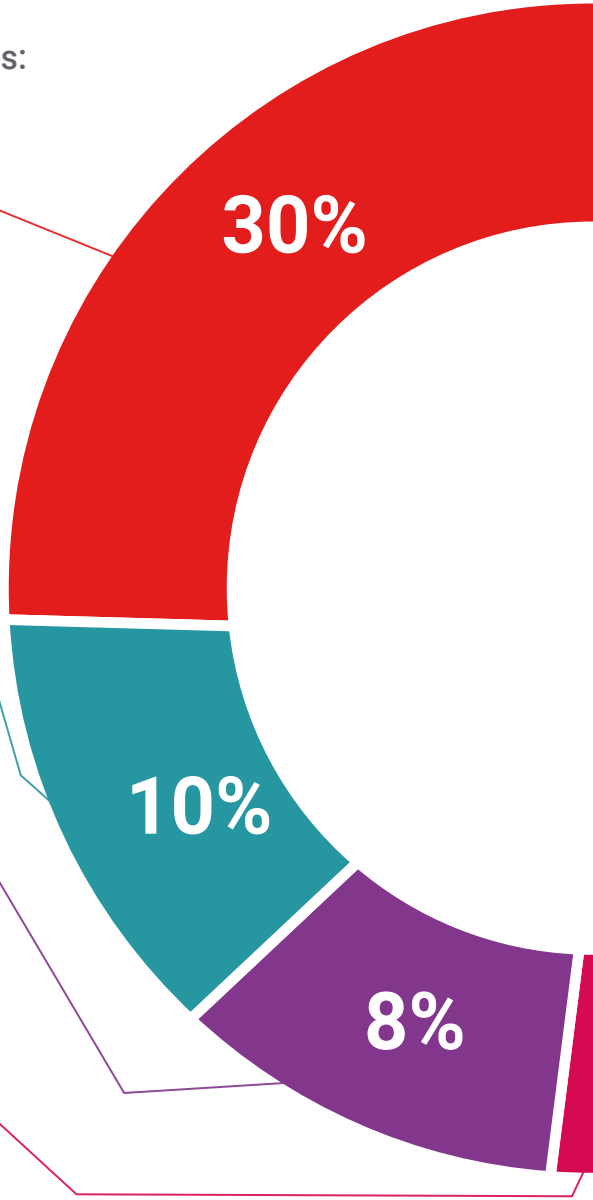
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

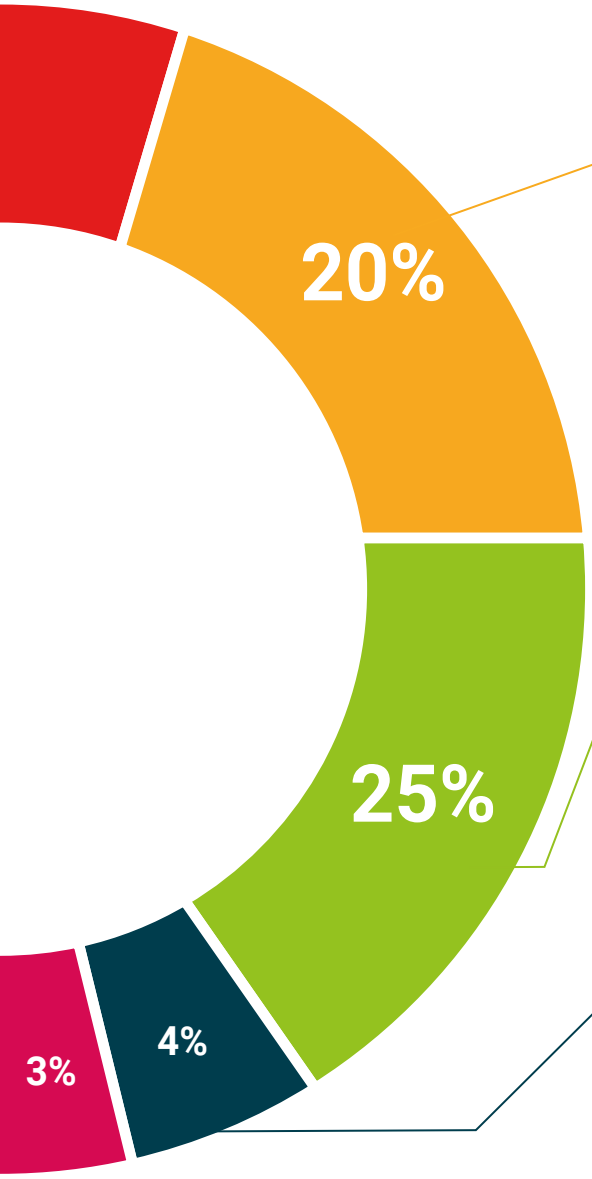
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Blockchain para Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Blockchain para Videojuegos** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Blockchain para Videojuegos**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Blockchain para Videojuegos

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Blockchain para Videojuegos

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Blockchain para Videojuegos



tech universidad tecnológica