Diplomado
Creación de Texturas para Hard Surface



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: **Online**

Duración: **6 Semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/creacion-texturas-hard-surface**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Los procesos de texturizado forman parte del abordaje integral de la modelación tridimensional, lo que significa que, para hacer un diseño en 3D completo es necesario aplicar texturas al objeto o forma que se haya diseñado. Cada vez son más los desarrolladores, diseñadores o modeladores, que se especializan en el proceso de texturizado, pues, el desarrollo de los softwares y herramientas para ello cada vez son, del mismo modo, más especializados. Este programa educativo reúne los conocimientos y nociones necesarias para la creación y aplicación de texturas en el modelado tridimensional *Hard Surface*. Esta capacitación se imparte en un formato completamente online, facilitando la conciliación de otros proyectos personales o profesionales con el aprendizaje.





Aprende a crear y aplicar texturas en las modelaciones tridimensionales con este Diplomado completamente online”

El texturizado *Hard Surface*, o la aplicación de texturas de superficies duras, es una de las técnicas más valoradas dentro del diseño tridimensional, por los conseguidos acabados como por ejemplo de fresados, chapa o rasguños en metal, entre otros, en los objetos. Este programa educativo se ha diseñado para lograr que, el usuario de esta técnica, logre crear estas texturas, así como aplicarlas a sus modelaciones 3D. Se pretende que el alumnado que curse esta capacitación, aplique todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*.

Así, el plan de estudio hace un recorrido que se detiene en la explicación de una herramienta fundamental en este proceso: *Substance Painter*. Este software puntero en creación de texturas permitirá conseguir los materiales y máscaras necesarios para texturizar objetos y formas. Asimismo, el contenido sigue profundizando en la aplicación en casos reales de texturas como en el apartado de texturizado de un cuchillo de combate, asperezas o metalicidad.

Con todo ello, el estudiante aprenderá a identificar las variaciones en los materiales PBR y a tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos, a través de la ejecución de diseños específicos como el texturizado de una motocicleta o la creación de detalles. Por último, será capaz de finalizar el texturizado incluso exportando mapas.

Este Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface se imparte en modalidad online y pone a disposición de los estudiantes los materiales didácticos en la plataforma virtual, donde estarán siempre disponibles para su consulta. Solo será necesario disponer de un dispositivo electrónico y conexión a internet para descargar el material y ponerse a desarrollar el contenido planteado por un experto cuadro docente.

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en modelado 3D en *Hard Surface*
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a Internet

En tan solo 6 semanas conseguirás, por titulación directa, la acreditación como creador de texturas para Hard Surface”

El Diplomado que esperabas para poder compaginar la adquisición de conocimientos en Creación de Texturas para Hard Surface con tus responsabilidades personales y profesionales"

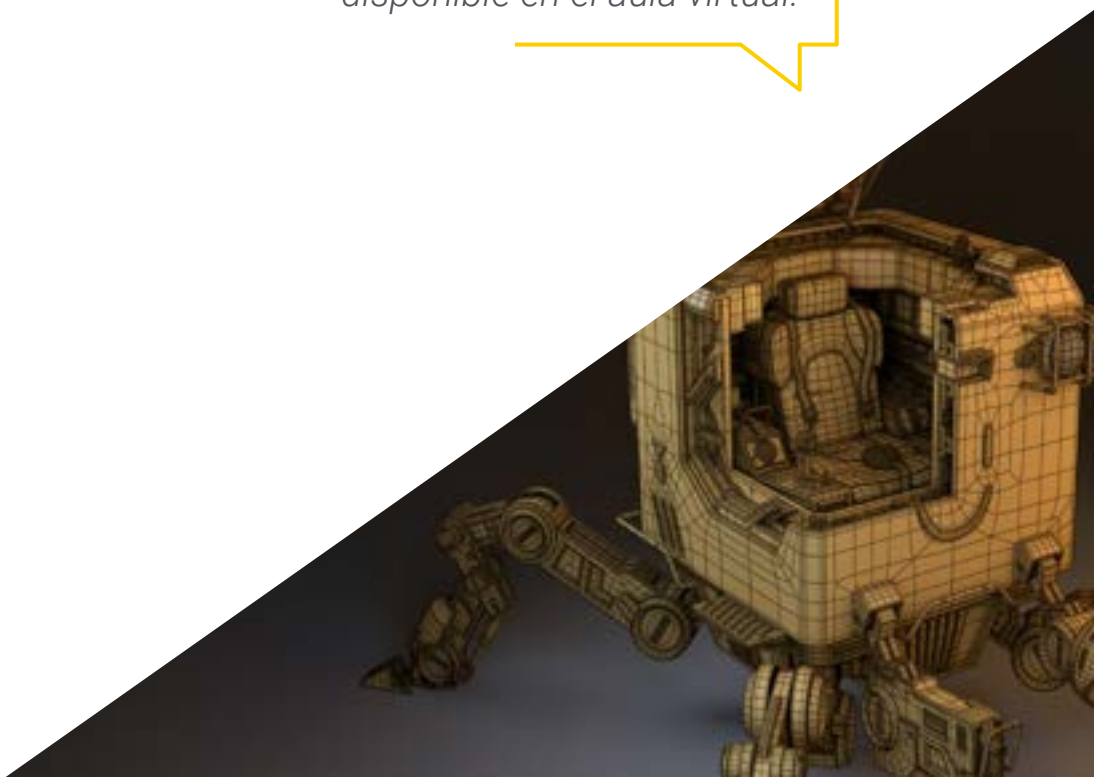
Aprende a aplicar diferentes texturas a tus modelaciones tridimensionales realizadas en Hard Surface.

A tu propio ritmo, profundiza en la Creación de Texturas para Hard Surface con esta capacitación online y con todo el material pedagógico disponible en el aula virtual.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface está diseñado para que el estudiante pueda conocer en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado *Hard Surface*, así como profundizar en el desarrollo de texturas y aplicarlos a los modelos tridimensionales. Este programa educativo está enfocado a que el alumnado ponga en práctica sus destrezas y habilidades desde el primer momento, pues se trabajarán los conceptos y técnicas a la par que se crean diseños.

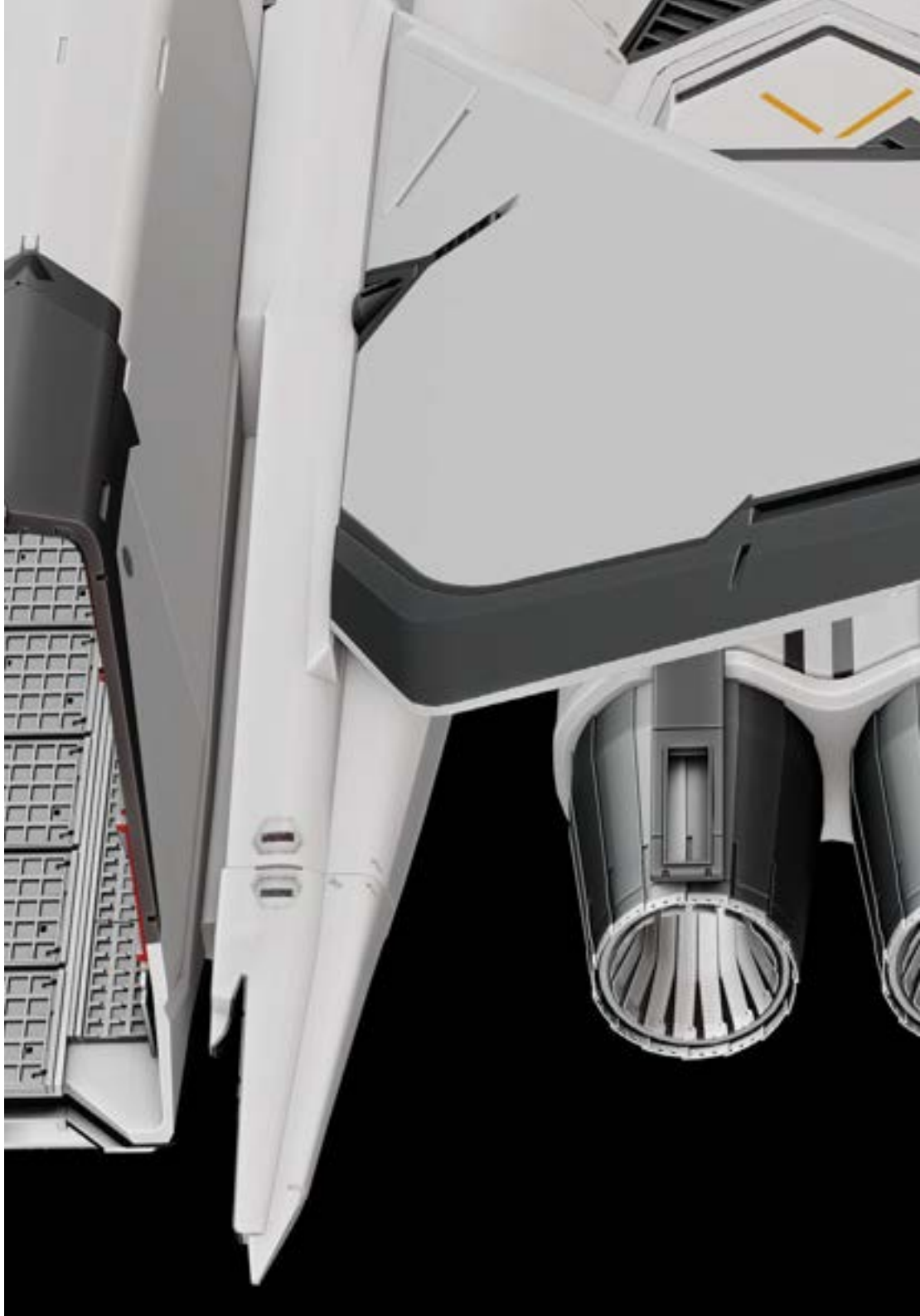




Pon a prueba tus destrezas y habilidades creando texturas para Hard Surface con este Diplomado eminentemente práctico"

Objetivos generales

- Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- Aplicar todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*
- Trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas
- Identificar las variaciones en los materiales PBR
- Tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos
- Resolver mediante la utilización de mapas detalles técnicos
- Aprender a exportar materiales y mapas para distintas plataformas

Crea y aplica todas las técnicas de texturizado para modelados Hard Surface gracias a esta cómoda capacitación online"

03

Dirección del curso

Expertos y profesionales de alto prestigio dentro de su ámbito forman parte del cuerpo directivo y docente de este Diplomado. Son especialistas que han dedicado su trayectoria profesional a desarrollar técnicas de modelación, texturizado, renderización e iluminación digital. Estarán disponibles a través de la plataforma virtual para que puedan ser consultados en cualquier momento, además de ser los diseñadores de este plan de estudio. Su dilata experiencia hace que conozcan los entresijos y retos que se pueden plantear en la vida profesional real.





De la mano de los mayores expertos y profesionales en el ámbito de modelación, texturizado, renderización e iluminación digital. Así es como se aprende en los Cursos Universitarios que idea TECH"

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.


COM/ARTIST/RAUL TRAN

04

Estructura y contenido

Este Diplomado está perfectamente distribuido en 10 subapartados para que el estudiante sea capaz de indagar progresivamente en el contenido y aplicar el aprendizaje en elaboraciones prácticas. Para ello, lo primero que se hará será presentar el software *Substance Painter*, lo cual permitirá el paso a la aplicación práctica de diferentes texturas. Se trabajarán diferentes técnicas como el agregado de color, la difuminación, el quemado y la opacidad en distintas figuras.





Conviértete en un experto creando y aplicando texturas para Hard Surface o superficies duras. Este Diplomado te dará las claves que necesitas”

Módulo 1. Creación de texturas para *Hard Surface*

1.1. *Substance Painter*
- 1.1.1. *Substance Painter*
- 1.1.2. Quemando mapas
- 1.1.3. Materiales en color ID

1.2. Materiales y máscaras
- 1.2.1. Filtros y generadores
- 1.2.2. Pinceles y pinturas
- 1.2.3. Proyecciones planas y calcos

1.3. Texturizando un cuchillo de combate
- 1.3.1. Asignando materiales
- 1.3.2. Agregando texturas
- 1.3.3. Coloreando partes

1.4. Asperezas
- 1.4.1. Variaciones
- 1.4.2. Detalles
- 1.4.3. *Alphas*

1.5. Metalicidad
- 1.5.1. Pulidos
- 1.5.2. Óxidos
- 1.5.3. Rasguños

1.6. Mapas de normales y alturas
- 1.6.1. Mapas de *Bumps*
- 1.6.2. Quemando mapas de normales
- 1.6.3. Mapa de desplazamiento





1.7. Otros tipos de mapas
- 1.7.1. Mapa de *Ambient Occlusion*
- 1.7.2. Mapa de especularidad
- 1.7.3. Mapa de opacidad

1.8. Texturizando una motocicleta
- 1.8.1. Neumáticos y materiales de la cesta
- 1.8.2. Materiales luminosos
- 1.8.3. Editando materiales quemados

1.9. Detalles
- 1.9.1. *Stickers*
- 1.9.2. Máscaras Inteligentes
- 1.9.3. Generadores y máscaras de pintura

1.10. Finalizando texturización
- 1.10.1. Edición manual
- 1.10.2. Exportando mapas
- 1.10.3. *Diliation* vs. *No Padding*

Matricúlate ya: en solo 6 semanas serás capaz de crear tus propias texturas y aplicarlas a modelaciones 3D. Enfréntate a nuevos retos profesionales sin miedo al éxito"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

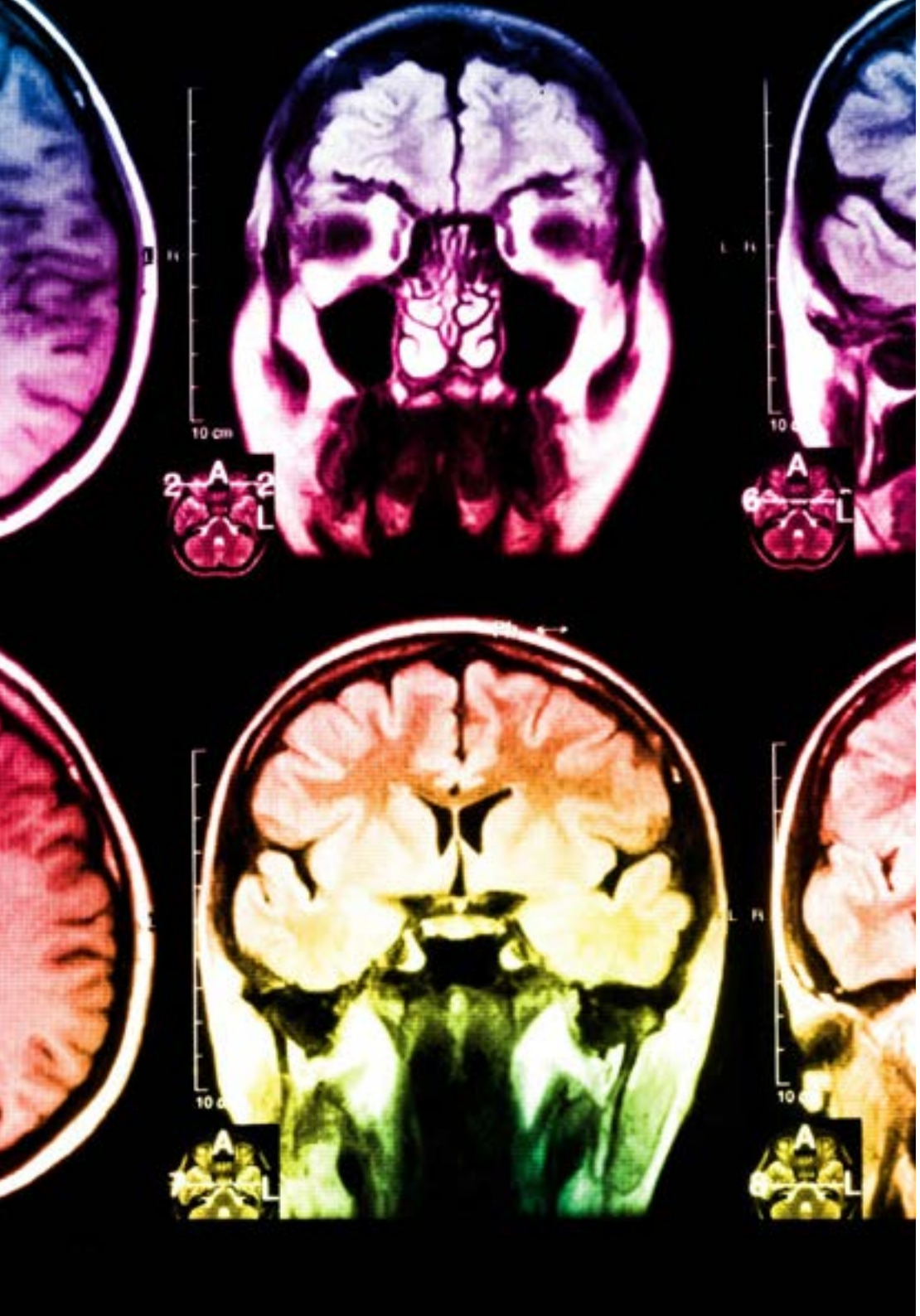
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

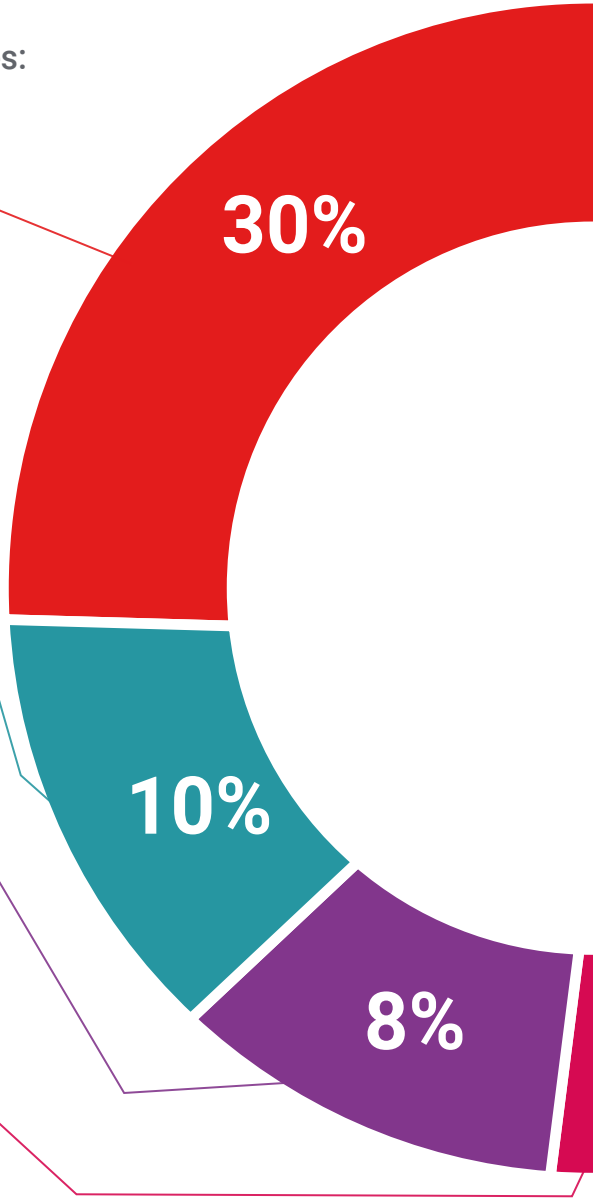
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

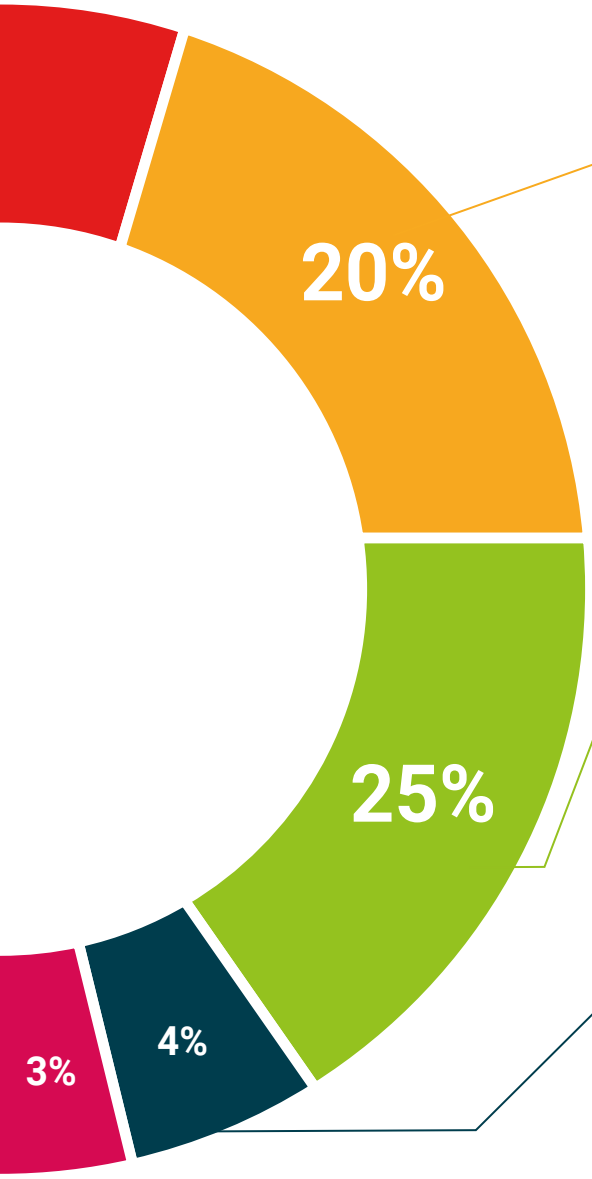
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Creación de Texturas para Hard Surface

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: **Online**

Duración: **6 Semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado
Creación de Texturas para Hard Surface



tech universidad tecnológica