Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/modelado-poligonal-avanzado-3d-studio-max**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

El software puntero en modelación poligonal en 3D, 3D Studio Max, ofrece una gran cantidad de utilidades y posibilidades para su aplicación en muchos campos del diseño de gráficos tridimensionales. Entre algunos de los ámbitos que actualmente emplean modelos 3D, destaca la impresión en tres dimensiones, la conformación de maquetas y planos o los modelos para la producción industrial, que abarca desde piezas y componentes, a ropa, calzado y multiplicidad de producciones. Por todo ello, este plan educativo está enfocado a potenciar las herramientas de este software e implementarlas en los diseños y modelaciones. Todo ello en una capacitación totalmente online que pone, a disposición del alumno, todo el material y recursos pedagógicos en la plataforma virtual.





Capacítate para implementar las utilidades más avanzadas de 3ds Max en tus modelaciones y diseños, consigue los resultados más profesionales"

Este Diplomado, centrado en profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar auténticos profesionales en el ámbito, está destinado a que el estudiante sepa aplicar todas las técnicas para conseguir un producto específico. Asimismo, la capacitación ahonda en el desarrollo de las partes componentes de una aeronave y en explicar la topología de esta misma en un modelado.

Por otro lado, se trata de que el alumno sea capaz de aplicar conocimientos de componentes técnicos, lograr crear formas complejas a través del desarrollo de formas simples y entender la fisionomía de una forma bot. Gracias a esta capacitación, se consigue acceder a unos conocimientos más avanzados en modelación poligonal con 3ds Max, de modo que se pueden asumir proyectos y metas más complejas relacionadas con este ámbito, además de distinguir el currículum vitae por encima de otros de la competencia.

Un programa educativo completamente online, que hace más fácil la conciliación del reciclaje académico con otros proyectos personales y profesionales. Además, el alumno cuenta de forma constante con acceso a todo el material audiovisual y contenido pedagógico a través del aula virtual y cuenta con el apoyo de un cuadro docente conformado por auténticos expertos y profesionales en el sector de la modelación tridimensional.

Este **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Especializa tus capacidades en tan sólo 6 semanas con este Diplomado online en modelado poligonal avanzado en 3ds Max”

Este Diplomado enseña al alumno de una forma eminentemente práctica, consiguiendo que modele una aeronave con todos sus componentes”

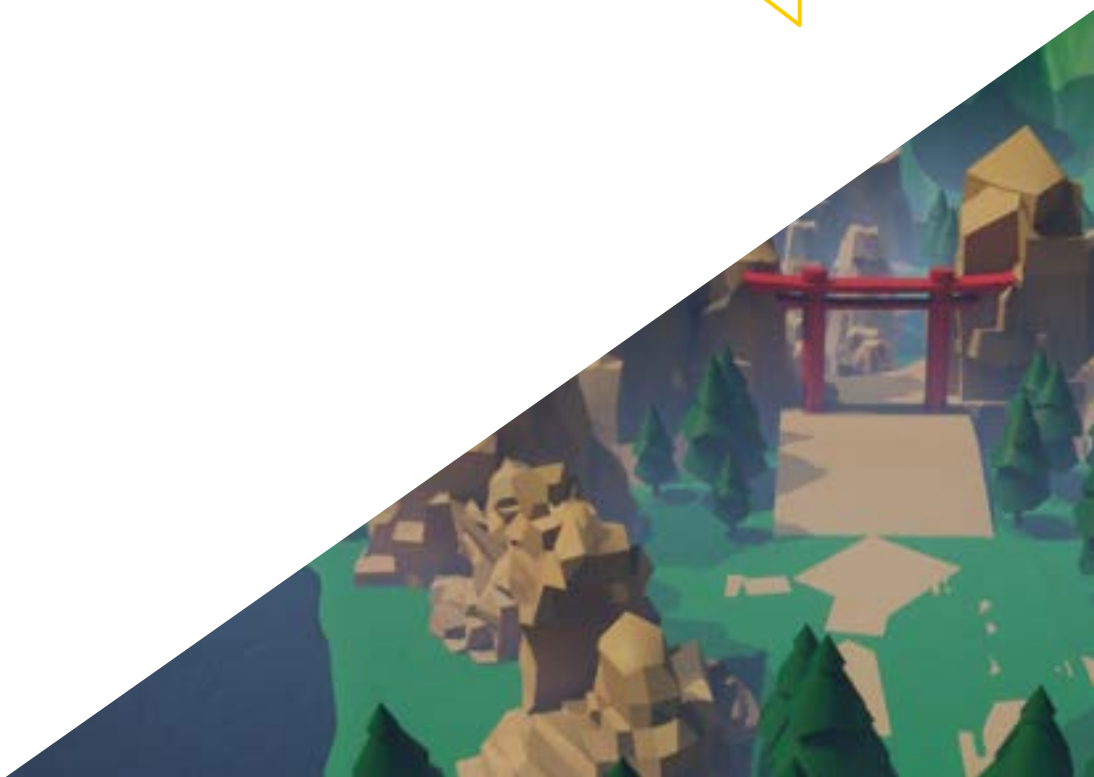
De forma cómoda y completamente online, esta capacitación es la ideal para avanzar en el uso de 3ds Max.

Especializa tus conocimientos en el uso avanzado de 3ds Max gracias a esta capacitación online y directa.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este plan educativo se ha ideado para que el estudiante se convierta en usuario avanzado en 3ds Max y que por tanto produzca modelaciones más trabajadas y profesionales. Un conocimiento previo del software es interesante para la consecución de este objetivo, pero no imprescindible para perfeccionar tus técnicas como modelador poligonal tridimensional. Este Diplomado pone en práctica las habilidades y destrezas del alumnado, pues se basa en la elaboración de un modelo concreto con todas sus partes componentes.





Conviértete en un usuario nivel avanzado en modelación poligonal en 3D con 3D Studio Max”

Objetivos generales

- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- Aplicar todas las técnicas para el desarrollo de producto específico
- Profundizar cómo es el desarrollo de las partes componentes
- Entender ampliamente la topología de una aeronave en el modelado
- Aplicar conocimientos de componentes técnicos
- Crear formas complejas a través del desarrollo formas simples
- Entender la fisonomía de una forma bot

Aplica todas las técnicas y configuraciones más avanzadas de 3ds Max para el desarrollo de un producto específico con este Diplomado"

03

Dirección del curso

Profesionales del más alto nivel forman parte del cuerpo directivo y docente de este Diplomado. Ellos, además de dar una dimensión teórica y práctica del contenido, también instruyen a los alumnos para el uso del criterio propio y el desarrollo de habilidades y destrezas en modelación poligonal tridimensional. Tanto la estructura y el contenido, como los objetivos y las materias de estudio han sido seleccionadas con rigurosidad, para garantizar los aprendizajes más actualizados y específicos del sector.





Además de dar una dimensión teórica y práctica del contenido, el cuerpo docente de este Diplomado también instruye a los alumnos para el uso del criterio propio y el desarrollo de habilidades y destrezas"

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.



04

Estructura y contenido

Este Diplomado está estructurado de una forma que el alumno pueda indagar progresivamente en el contenido. En 10 cómodos subapartados, esta capacitación guiará al estudiante en la elaboración del modelo específico de una nave "*sci-Fi*" con todas sus partes componentes. El cuerpo directivo y docente de esta capacitación, ha enfocado estas secciones a aprender, de una forma real y efectiva, a manejar las herramientas más sofisticadas de 3D Studio Max y trabajar, de este modo, todas las dimensiones de la modelación poligonal tridimensional. Al finalizar el Diplomado, el alumno habrá adquirido la destreza necesaria para enfrentar cualquier diseño avanzado con este programa.





Podrás mejorar tus cualidades frente al modelado poligonal en 3ds Max, un sector en auge y demanda”

Módulo 1. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio Max

1.1. Modelado de una nave Sci-FI
- 1.1.1. Creando nuestro espacio de trabajo
- 1.1.2. Comenzando con el cuerpo principal
- 1.1.3. Configuración para las alas

1.2. La cabina
- 1.2.1. Desarrollo del área de la cabina
- 1.2.2. Modelando el panel de control
- 1.2.3. Agregando detalles

1.3. El fuselaje
- 1.3.1. Definiendo componentes
- 1.3.2. Ajustando componentes menores
- 1.3.3. Desarrollo del panel bajo el cuerpo

1.4. Las alas
- 1.4.1. Creación de las alas principales
- 1.4.2. Incorporación de la cola
- 1.4.3. Agregando insertos para los alerones

1.5. Cuerpo principal
- 1.5.1. Separación de las partes en componentes
- 1.5.2. Creando paneles adicionales
- 1.5.3. Incorporando las puertas de los muelles

1.6. Los motores
- 1.6.1. Creando el espacio para los motores
- 1.6.2. Construyendo las turbinas
- 1.6.3. Agregando los escapes





1.7. Incorporación de detalles
- 1.7.1. Componentes laterales
- 1.7.2. Componentes característicos
- 1.7.3. Refinando componentes generales

1.8. Bonus I – Creación del casco de piloto
- 1.8.1. Bloque de la cabeza
- 1.8.2. Refinamientos de detalles
- 1.8.3. Modelado del cuello del casco

1.9. Bonus II – Creación del casco de piloto
- 1.9.1. Refinamientos del cuello del casco
- 1.9.2. Pasos para detalles finales
- 1.9.3. Finalización de la malla

1.10. Bonus III – Creación de un robot copiloto
- 1.10.1. Desarrollo de las formas
- 1.10.2. Añadiendo detalles
- 1.10.3. Aristas de soporte para subdivisión

¿A qué esperas? Conviértete ya en un modelador avanzado en 3ds Max y destaca tu currículum vitae por encima de la competencia"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

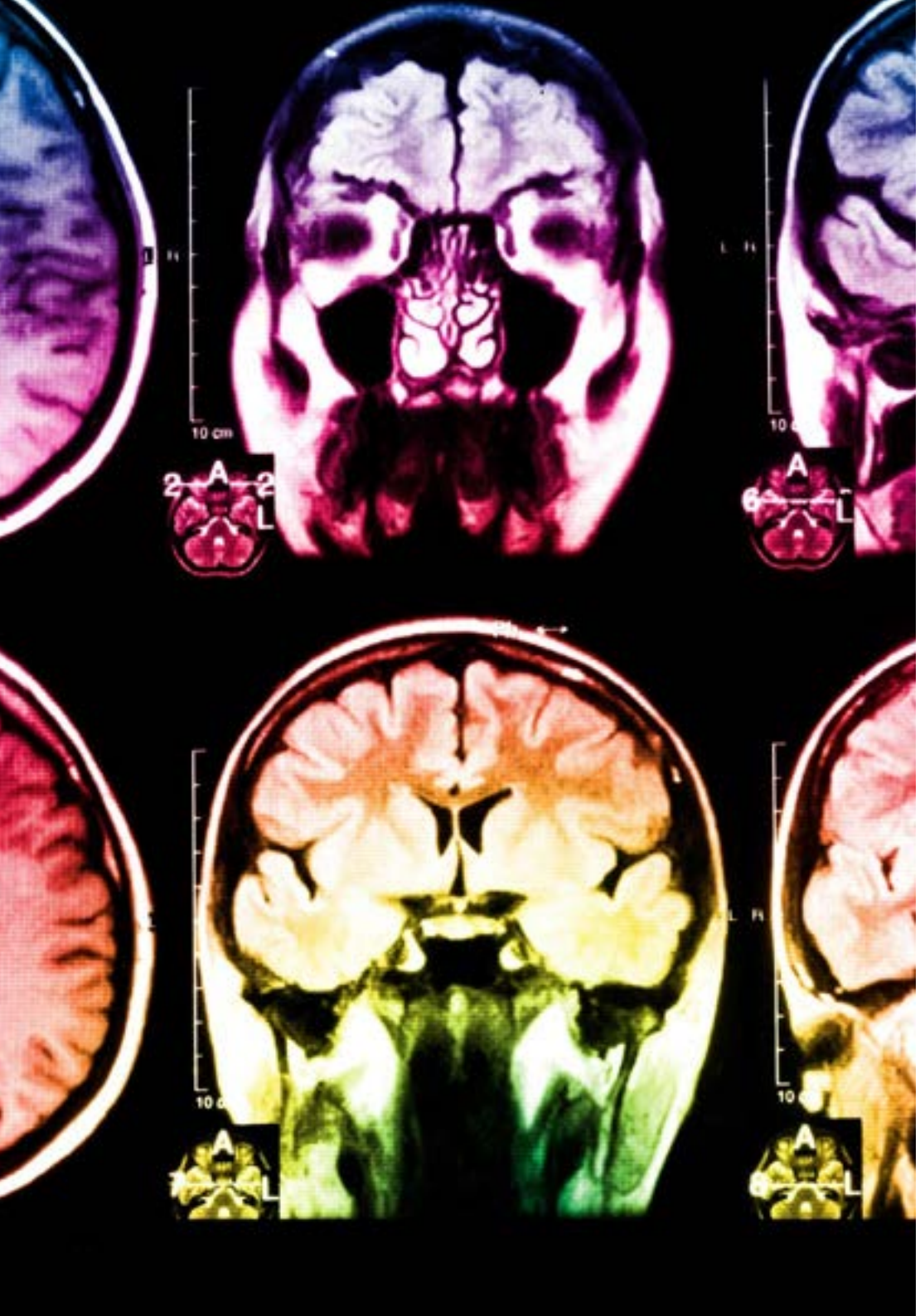
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

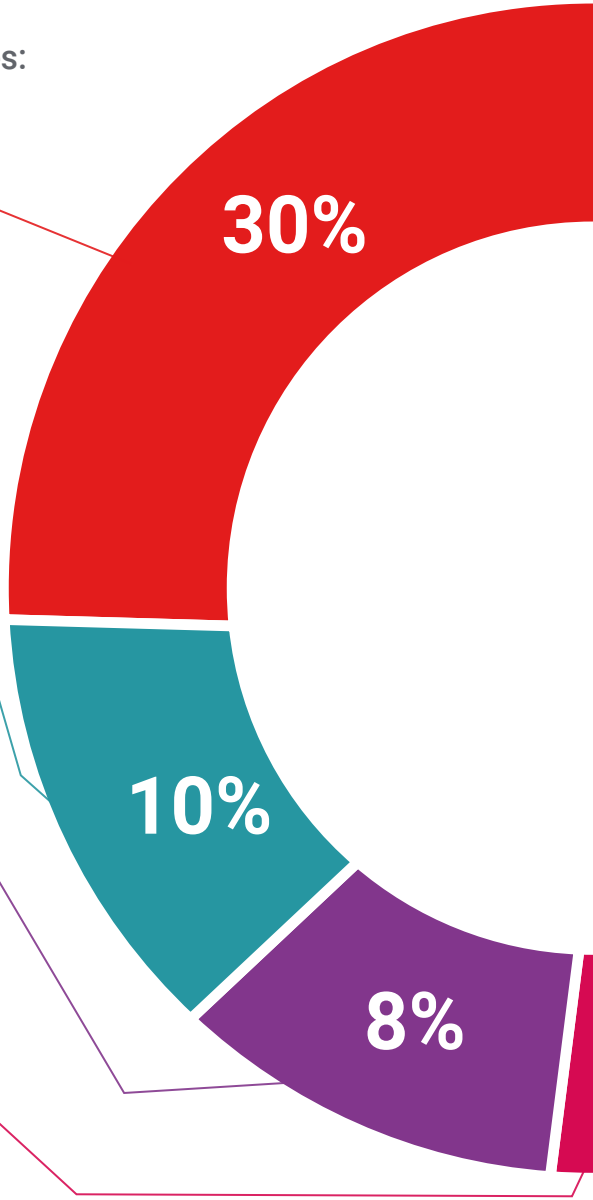
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

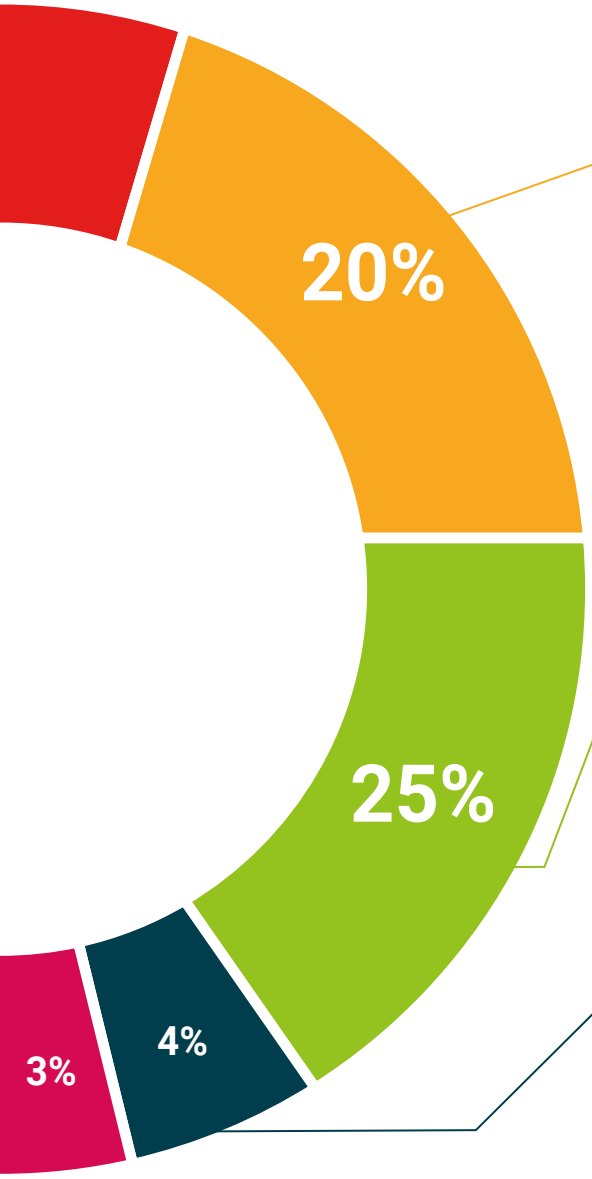
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica