Diplomado

Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/tecnicas-modelado-aplicacion-rhino**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

La modelación tridimensional en el software Rhinoceros es cada vez más solicitada por los profesionales de distintos sectores, por tanto, conocer en profundidad las diferentes técnicas de modelado y su aplicación en Rhino para aplicarlos en la industria del modelado 3D, es responder a la demanda de un mercado laboral cada vez más especializado y extendido. Este plan educativo se ha desarrollado para cubrir dicha demanda, procurando un conocimiento avanzado en el uso de esta herramienta. Además, consiste en una capacitación completamente online, que permite la adquisición de conocimientos y el reciclaje de los mismos sin necesidad de sacrificar otros proyectos personales y profesionales.





Desarrolla técnicas de modelado y aplicación de las mismas en Rhino y responde a la demanda laboral en este ámbito con esta capacitación online"

El software Rhinoceros se ha consolidado como uno de los softwares de uso más extendido en el ámbito de la modelación tridimensional. Esto se debe a la gran cantidad de utilidades que ofrece, así como a la versatilidad en sus producciones. Con él se pueden crear, modificar, y renderizar complejas modelaciones tridimensionales. Por ello, este Diplomado ideado por TECH Universidad Tecnológica tiene como objetivo capacitar a los estudiantes que lo cursen en las técnicas avanzadas de modelado 3D Rhino para su posterior aplicación en diferentes ámbitos como: producción industrial, impresiones 3D, planos y maquetaciones o infoarquitectura.

El Diplomado se centra en el desarrollo de técnicas para resolución de casos puntuales, en la aplicación de soluciones a distintos tipos de requerimientos y conocer las principales herramientas del software. Asimismo, incorpora los conocimientos mecánicos al modelado, trabaja con herramientas de análisis y desarrolla estrategias para encarar los modelos.

Todo ello a través de este Diplomado completamente online, que pone a disposición del alumnado el material pedagógico y multimedia en la plataforma virtual para su consulta. El cuerpo docente de esta capacitación está conformado por auténticos expertos y profesionales del sector, que transmitirán no sólo el contenido teórico y práctico, sino que fomentarán una actitud profesional en el estudiante.

Este **Diplomado en Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D en Rhino
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Este Diplomado completamente online te ofrecerá el desarrollo de destrezas en Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino”

Especialízate en las técnicas más avanzadas de modelado tridimensional y su aplicación en Rhino en tan sólo 6 semanas"

Desarrolla tu sentido crítico y profesional en nuevos retos profesionales gracias al experto cuerpo docente que conforma este Diplomado.

En modalidad online y con todo el material didáctico disponible en la plataforma virtual: nunca ha habido una manera más cómoda y práctica de aprender.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

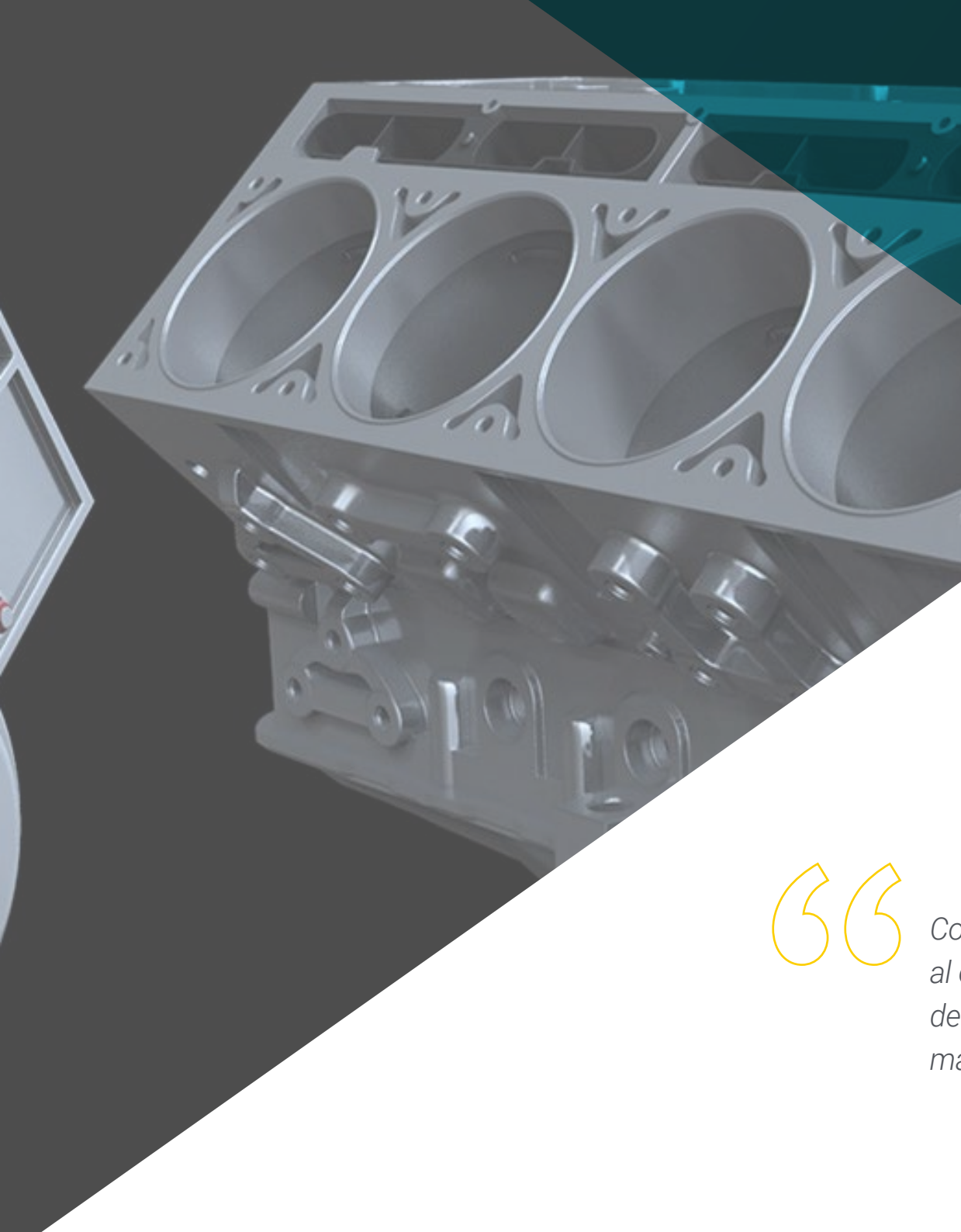


02

Objetivos

Este Diplomado en Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino tiene intención clara: brindarle al estudiante un aprendizaje progresivo, desde los aspectos más básicos del software, hasta conseguir modelar con eficiencia: curvas, superficies, sólidos, mallas, entre otros. Dicho de otra manera, el plan de estudios propuesto conducirá al estudiante a conocer en profundidad las diferentes técnicas de modelado y su aplicación en Rhino para aplicarlos en la industria del modelado 3D, sea cual sea el ámbito de desarrollo.





Con este Diplomado se pretende brindar al estudiante un aprendizaje progresivo, desde las funciones más básicas a las más avanzadas del software"

Objetivos generales

- Conocer en profundidad las diferentes técnicas de modelado y su aplicación en Rhino para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D en Rhino
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D





Objetivos específicos

- Desarrollar técnicas para resolución de casos puntuales
- Aplicar soluciones a distintos tipos de requerimientos
- Conocer las principales herramientas del software
- Incorporar los conocimientos mecánicos al modelado
- Trabajar con herramientas de análisis
- Desarrollar estrategias para encarar un modelo

En tan solo 6 semanas serás capaz de desarrollar técnicas de modelado y su aplicación en los nuevos retos profesionales que te propongas"

03

Dirección del curso

Expertos de alto prestigio y que gozan de una reconocida trayectoria profesional forman parte del cuerpo directivo y docente de este Diplomado. Todos ellos han dedicado gran parte de su vida laboral a mejorar e indagar en las técnicas de modelado y su aplicación en Rhino. Este programa está diseñado por ellos y planteado para que el alumnado curse este plan educativo sin dificultad. Siempre bajo una perspectiva integral, el cuerpo docente de este Diplomado ofrece un contenido con aplicación teórica y práctica, para que el usuario sea capaz de aplicar los conocimientos en los posibles retos y oportunidades profesionales que se le planteen.





Cursarás esta capacitación con la ayuda y respaldo de un excelente cuerpo docente, conformado por auténticos profesionales en modelación tridimensional”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I.



04

Estructura y contenido

El contenido de este Diplomado está perfectamente estructurado y ordenado según un completo temario, que introduce al alumno desde los conceptos más básicos e introductorios de las técnicas de modelado y su aplicación en Rhino. El alumnado desde el primer apartado ya creará, modelará y analizará diferentes figuras, formas y objetos en 3D. La intención es perfeccionar las técnicas y mostrar los diferentes sectores para los que puede aplicar los conocimientos adquiridos.





Un completo plan de estudio online, que se adapta al progreso del estudiante en el contenido"

Módulo 1. Técnicas de modelado y su aplicación en Rhino

1.1. Técnicas
- 1.1.1. Intersección para un soporte
- 1.1.2. Creación de un casco espacial
- 1.1.3. Tuberías

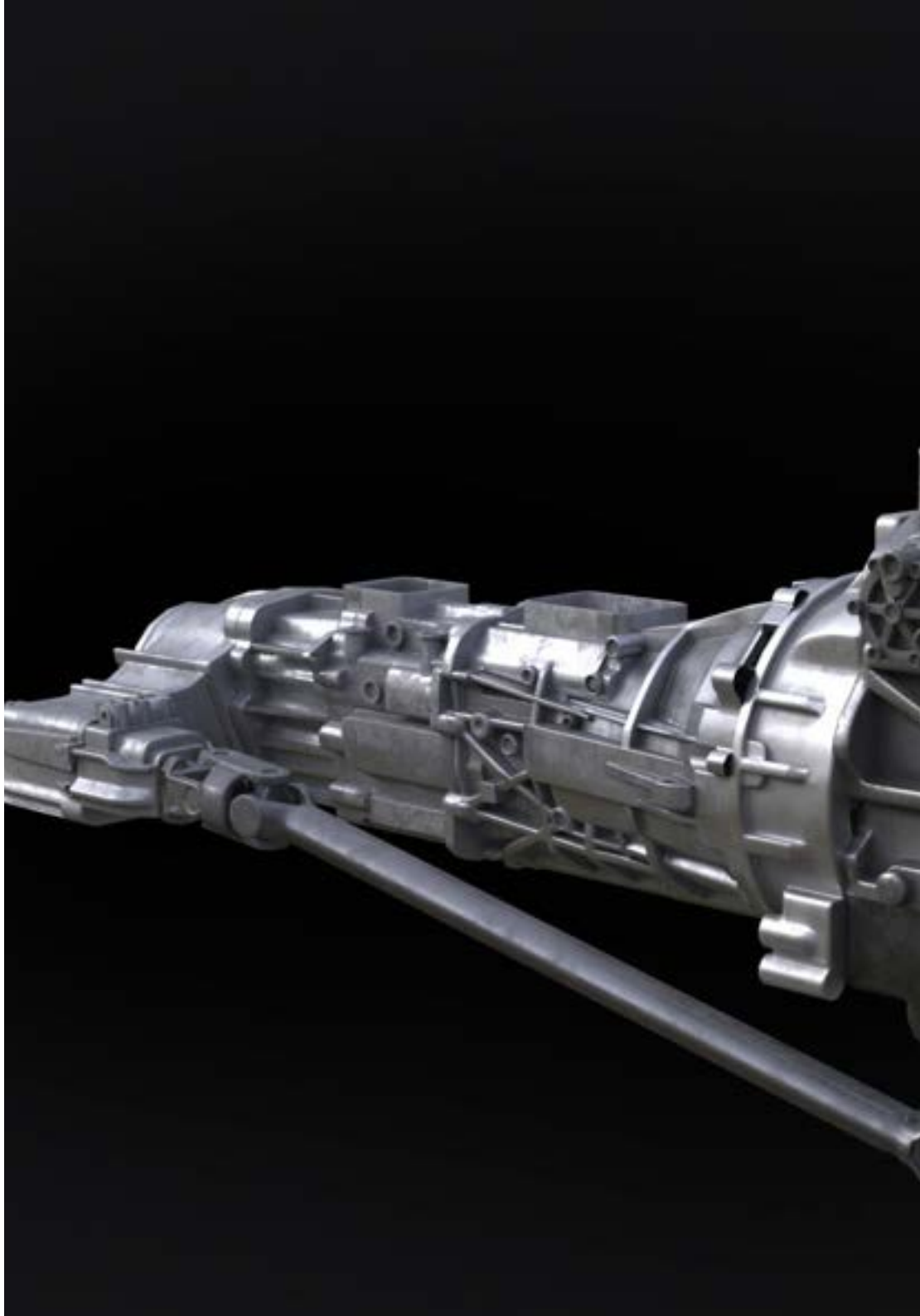
1.2. Aplicación I
- 1.2.1. Crear una llanta de un carro
- 1.2.2. Creación de un neumático
- 1.2.3. Modelado de un reloj

1.3. Técnicas básicas II
- 1.3.1. Uso de isocurvas y aristas para modelar
- 1.3.2. Hacer aberturas en la geometría
- 1.3.3. Trabajando con bisagras

1.4. Aplicación II
- 1.4.1. Creación de una turbina
- 1.4.2. Construir entradas de aire
- 1.4.3. Consejos para imitar el grosor del borde

1.5. Herramientas
- 1.5.1. Consejos para usar la simetría espejo
- 1.5.2. Uso de filetes
- 1.5.3. Uso de *Trims*

1.6. Aplicación mecánica
- 1.6.1. Creación de engranajes
- 1.6.2. Construcción de una polea
- 1.6.3. Construcción de un amortiguador





1.7. Importación y exportación de archivos
  1.7.1. Enviar archivos Rhino
  1.7.2. Exportar archivos Rhino
  1.7.3. Importar a Rhino desde Ilustrator
1.8. Herramientas de análisis I
  1.8.1. Herramienta de análisis grafico de curvatura
  1.8.2. Análisis de continuidad de la curva
  1.8.3. Problemas y soluciones de los análisis de las curvas
1.9. Herramientas de análisis II
  1.9.1. Herramienta de análisis de la dirección de la superficie
  1.9.2. Herramienta de análisis de superficies mapa del entorno
  1.9.3. Herramienta de análisis mostrar bordes
1.10. Estrategias
  1.10.1. Estrategias de construcción
  1.10.2. Superficie por red de curvas
  1.10.3. Trabajar con *Blueprints*

Matricúlate ya y distingue tu portafolio y currículum vitae en tan solo 6 semanas gracias a este Diplomado”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

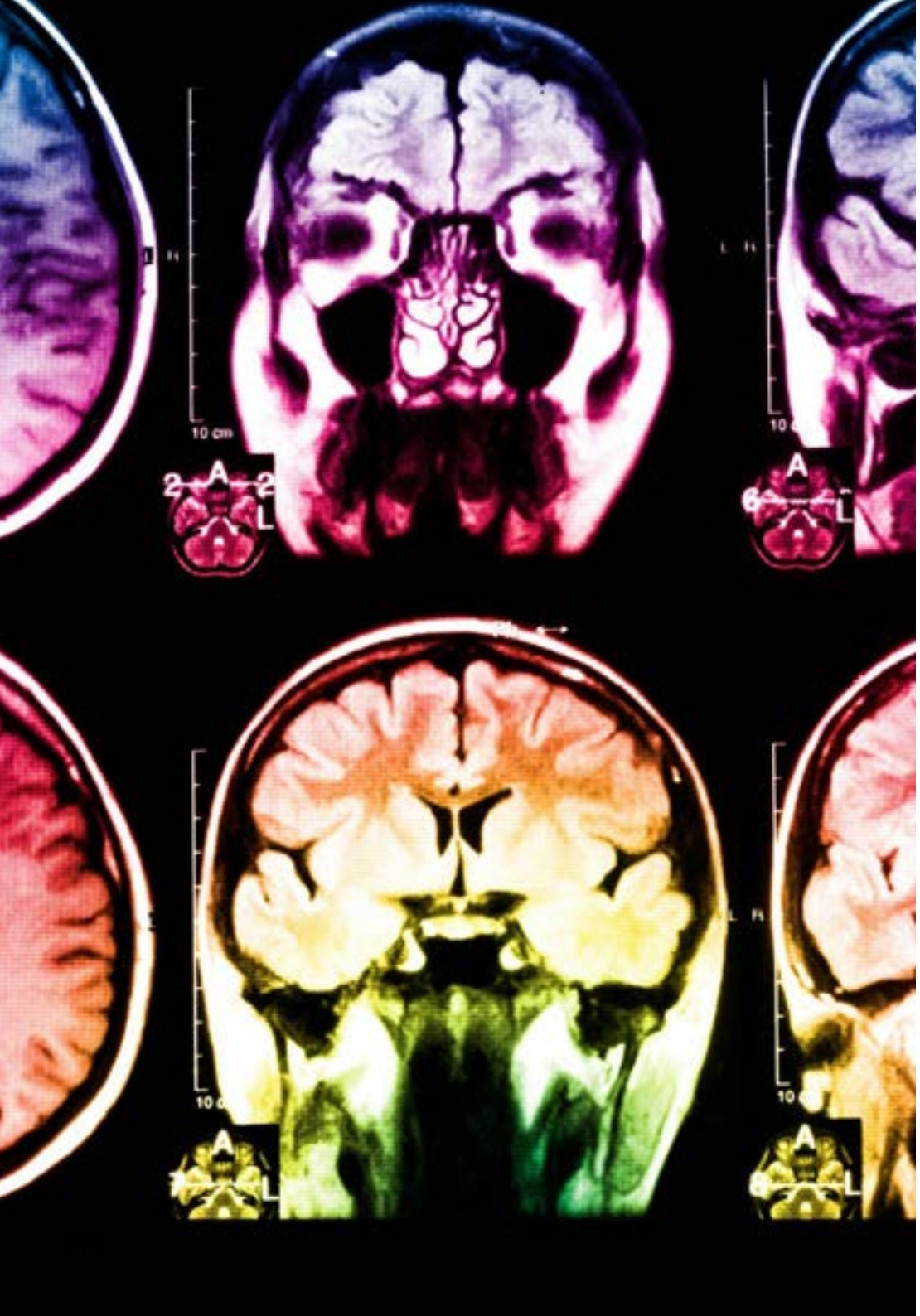
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

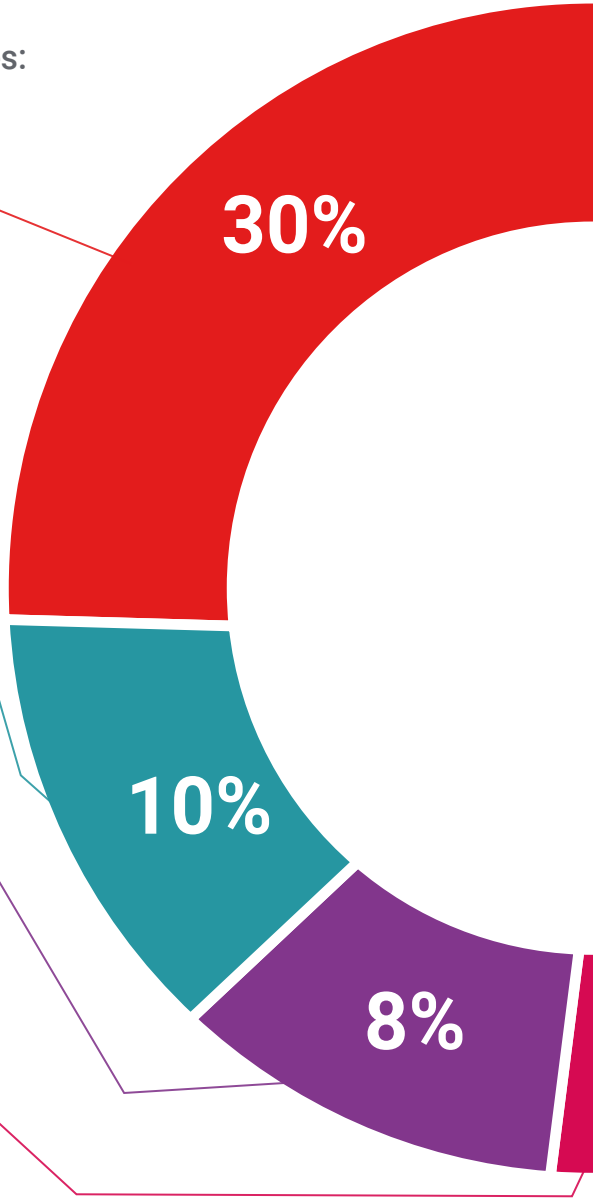
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

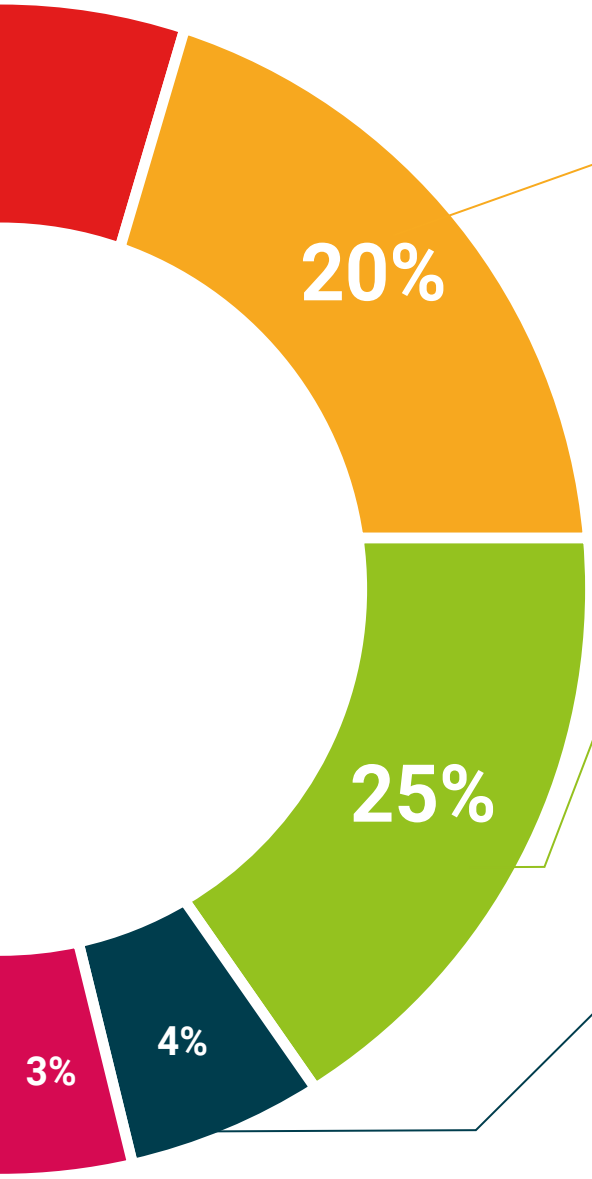
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Técnicas de Modelado y Aplicación en Rhino



tech universidad tecnológica