Diplomado

Exportaciones a Unreal



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Exportaciones a Unreal

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/exportaciones-unreal**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

A pesar de su lanzamiento en 1998 no fue hasta el 2015 que el motor de juego Unreal Engine comenzó a expandirse y popularizarse. Poco a poco, sus creadores han ido ampliando características permitiendo una mayor capacidad de procesamiento de datos, renderizado, mejora de texturas e integración de nuevas funciones. En la actualidad, es un editor muy organizado y elegante utilizado en distintos campos del diseño. Esta capacitación 100% online, busca profundizar en las herramientas que ofrece el motor para desarrollar habilidades en el renderizado de animaciones hiperrealistas. Todo esto, enfocándose en nociones específicas para lograr perfeccionar técnicas.





Aumenta los niveles de profundidad e inmersión en tus proyectos gracias a la realidad virtual que te ofrece Unreal Engine"

TECH Universidad Tecnológica trabaja con una metodología de enseñanza basada en la formación online y *re-learning*. Es decir, en poner a disposición de sus alumnos contenidos de calidad que perduren. Por lo tanto, con este Diplomado en Exportaciones a Unreal busca fortalecer y enriquecer los conocimientos de los profesionales del diseño en plataformas como Unreal Engine.

A pesar de que la creación del programa fue en sus inicios enfocada hacia el mundo de los videojuegos. En la actualidad, múltiples sectores la implementan como herramienta de trabajo por sus potentes resultados a la hora de renderizar y crear animaciones.

Su nivel avanzado en sistemas de iluminación dinámica o de partículas capacita a los artistas digitales en desarrolladores de alto nivel demandados, incluso, por un mercado internacional. Con esta titulación, el alumno aprenderá, durante seis semanas, cada una de las aristas que conforman el crear un renderizado de calidad.

Asimismo, contará con un claustro docente de alto nivel para conseguir resultados óptimos y de un verdadero experto. Por ello, han diseñado un plan de estudio y de contenidos que mezcla la teoría con la práctica, ya que sus objetivos se basan en el "*Learning by doing*".

Este **Diplomado en Exportaciones a Unreal** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D con motores como Unreal Engine
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Unreal Engine permite realizar un renderizado en tiempo real. Este Diplomado te capacita para que seas un verdadero experto en el área"

Mejora tus conocimientos en renderizado a través de motores como Unreal. No esperes más y apúntate a esta titulación que te dará las claves para convertirte en todo un experto"

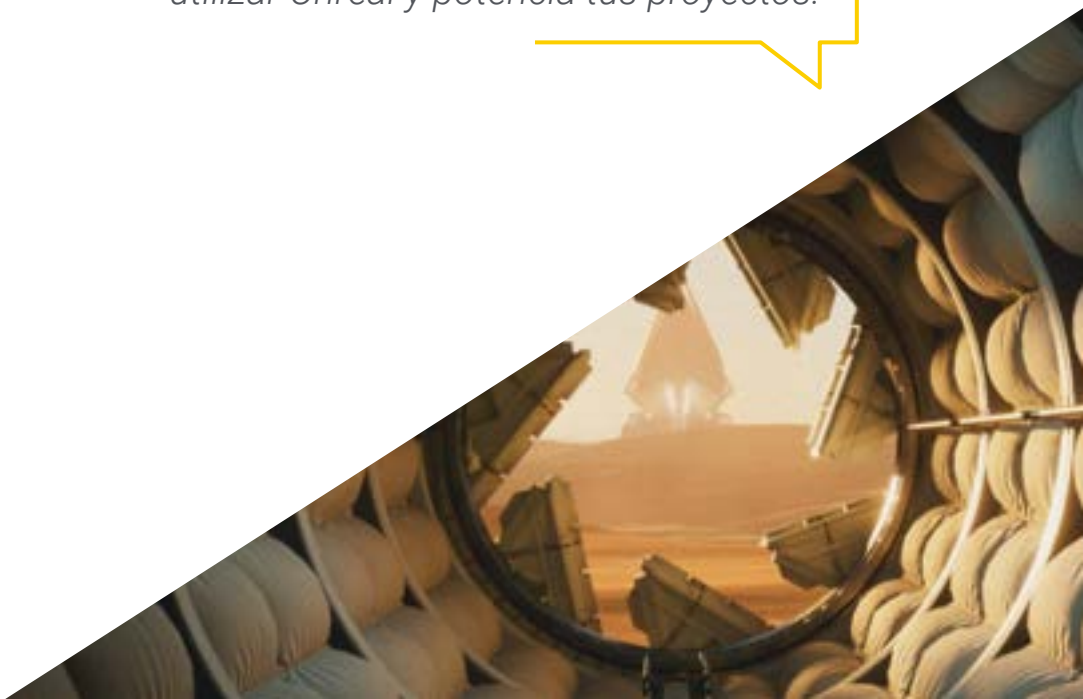
Este Diplomado es 100% online y se ajusta a tus ritmos. Compagina tus responsabilidades con esta capacitación y revoluciona tu mundo profesional.

Profesionales de la ingeniería, el diseño, la arquitectura y las animaciones requieren conocimientos en renderizado. Aprende a utilizar Unreal y potencia tus proyectos.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El Diplomado en Exportaciones a Unreal es una completa titulación pensada para profesionales del diseño que quieran profundizar en una de las herramientas de modelado 3D, como lo es Unreal Engine. La idea principal se centra en que el usuario conozca todos los pasos para exportar sus renderizados a la plataforma y, asimismo, los mejore dotándolos de texturas, iluminación y técnicas propias del *software*.





Realiza renders con buenos efectos visuales: agrega texturas, colores, iluminación. Matricúlate en este Diplomado"

Objetivos generales

- Conocer en profundidad todos los pasos para exportar a Unreal un modelado 3D propio de un profesional
- Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado, tiempo real y renderizado utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio
- Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- Manejar el motor en tiempo real Unreal Engine de forma que se desenvuelva perfectamente a la hora de trabajar con un modelo 3D y sus texturas
- Comprender las propiedades de los materiales de Unreal
- Saber trabajar y comprender los nodos de los materiales de Unreal, dando efectos a las texturas para conseguir materiales únicos
- Iluminar correctamente una escena de Unreal de forma realista según el ambiente que se quiera conseguir
- Configurar los Lightmaps de Unreal, consiguiendo una mejor resolución y optimizando el rendimiento del motor
- Realizar un post procesado básico para realizar renders con buenos efectos visuales

Conviértete en un experto en renderizado de la mano de los docentes de alto nivel que te ofrece esta titulación"

03

Dirección del curso

Profesionales de la industria han creado esta titulación en aras de posicionar a diseñadores dentro de un mercado internacional como perfiles expertos en el área. Los docentes de este Diplomado gozan del mayor prestigio en su campo laboral y han dedicado gran parte de sus carreras a desarrollar su técnica de texturizado y renderizado. Por lo tanto, están a la vanguardia y, día a día, desempeñan su ejercicio en los mejores estudios o forman parte de grandes proyectos. Así, sus estudiantes podrán aprender todas las habilidades y conocimientos pertinentes para convertirse en los perfiles más solicitados de esta industria.





Adopta nuevos flujos de trabajo e ideas. Innova en tus proyectos. Capacítate con expertos del sector y conviértete en un especialista"

Dirección



Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- Modeladora de figura de videojuegos por cuenta propia
- Artista 3D y Responsable de Narrativa en el videojuego "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Máster de Arte y Diseño de Videojuegos (U-tad)
- Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D (ESDIP)
- Ganador del premio a Mejor Narrativa y nominado a Mejor Juego y Mejor Arte en los premios PlayStation Awards

Profesores

D. Llorens Aguilar, Víctor

- Profesor de Blender/Unity para Nikola Tech
- Profesor de Scratch en la escuela privada Liceo Francés Sevilla
- Experiencia profesional en Autodesk Maya/Unity en Nikola Tech
- Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos, Cesur – Sevilla, España



04

Estructura y contenido

El Diplomado en Exportaciones a Unreal ofrece una estructura y un contenido que profundiza en las técnicas del programa puntero del mundo de la edición y diseño gráfico tridimensional. Los docentes de esta titulación garantizan que, al finalizar esta capacitación, el profesional del diseño sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta. Por ello, su contenido ahonda en técnicas de texturizado, iluminación renderización y nodos, los cuales, uno a uno, conforma un todo del buen desempeño de una habilidad.





Cumple con tus responsabilidades mientras te conviertes en un verdadero experto dentro tu campo laboral”

Módulo 1. Exportación a Unreal

1.1. Unreal Engine
- 1.1.1. Game Exporter
- 1.1.2. Crear nuevo proyecto y controles
- 1.1.3. Importar modelos a Unreal

1.2. Propiedades básicas de los materiales
- 1.2.1. Crear materiales y nodos
- 1.2.2. Constant y sus valores
- 1.2.3. Texture Sample

1.3. Nodos comunes de los materiales
- 1.3.1. Multiply
- 1.3.2. Texture Coordinate
- 1.3.3. Add
- 1.3.4. Fresnel
- 1.3.5. Panner

1.4. Materiales y bloom
- 1.4.1. Linear Interpolate
- 1.4.2. Power
- 1.4.3. Clamp

1.5. Texturas para modificar el material
- 1.5.1. Máscaras
- 1.5.2. Texturas transparentes
- 1.5.3. Match Color

1.6. Iluminación básica
- 1.6.1. Light Source
- 1.6.2. Skylight
- 1.6.3. Niebla

1.7. Iluminación de relleno y creativa
- 1.7.1. Point light
- 1.7.2. Spot light y Rect light
- 1.7.3. Objetos como fuentes de luz

1.8. Iluminación nocturna
- 1.8.1. Propiedades del Light Source
- 1.8.2. Propiedades del Fog
- 1.8.3. Propiedades del Skylight

1.9. Lightmaps
- 1.9.1. Modos de visor. Lightmap Density
- 1.9.2. Mejorar resolución de los lightmaps
- 1.9.3. Lightmass importance volume

1.10. Renderizado
- 1.10.1. Cámaras y sus parámetros
- 1.10.2. Post procesado básico
- 1.10.3. High resolution screenshot

El factor determinante para la competitividad y la satisfacción es la calidad. En TECH podemos garantizar el éxito profesional”



05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Diseño de TECH Universidad Tecnológica te preparará para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, TECH utiliza los case studies de Harvard Business School, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

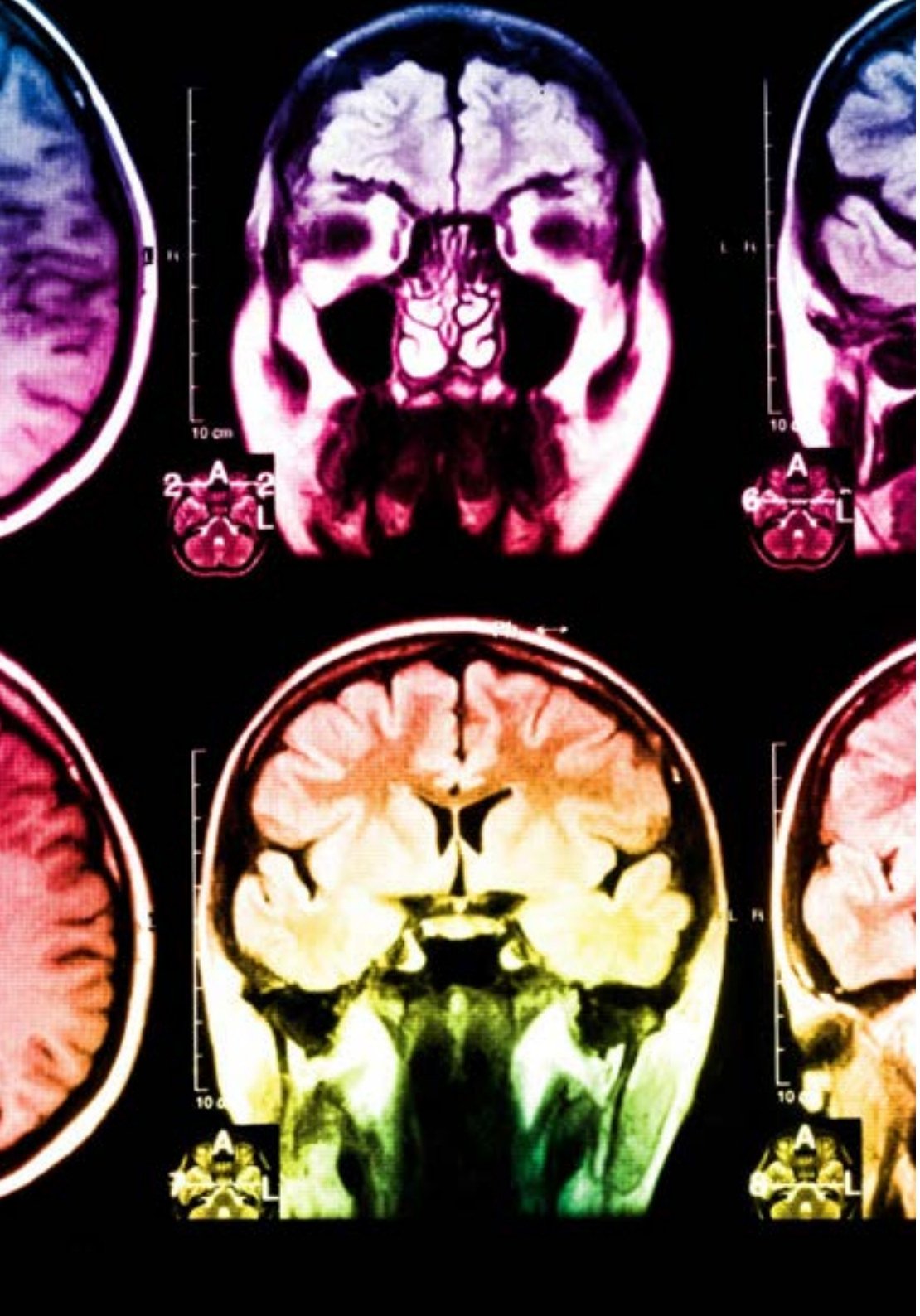
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

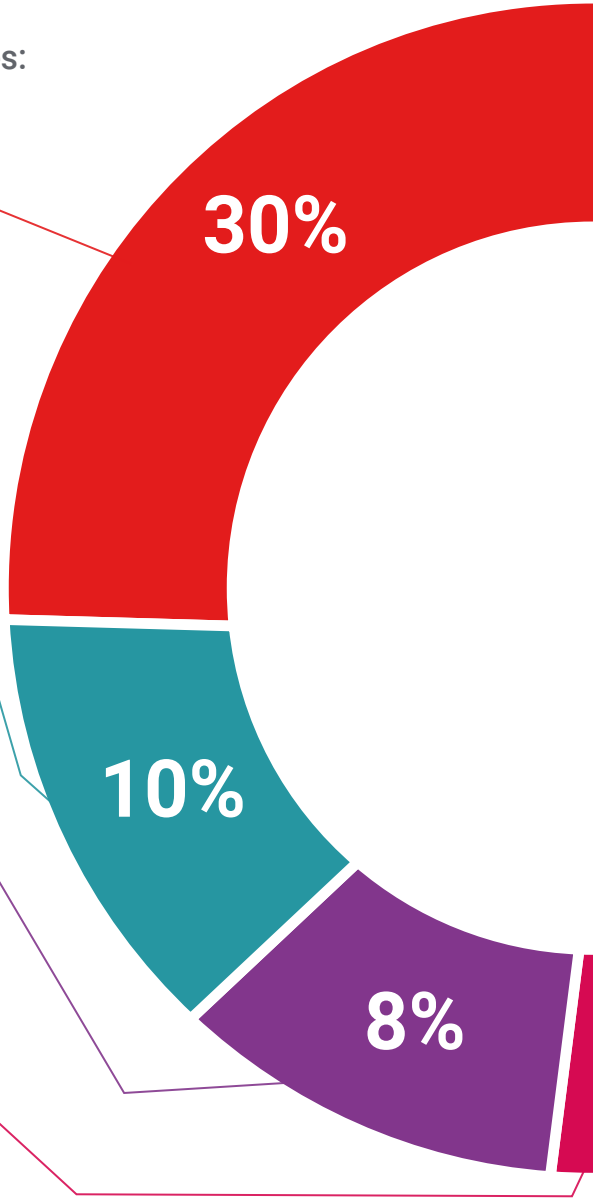
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

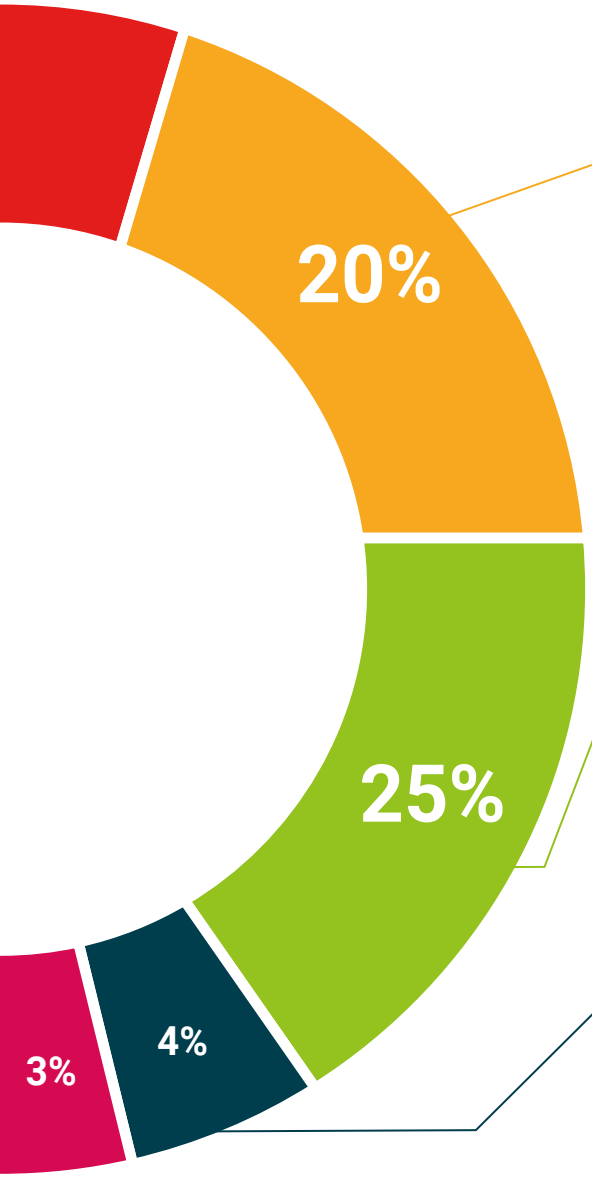
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Exportaciones a Unreal garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Exportaciones a Unreal** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Exportaciones a Unreal**

N. º Horas Oficiales: **150**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Exportaciones a Unreal

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFW0R23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Exportaciones a Unreal

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Exportaciones a Unreal



tech universidad tecnológica