Diplomado
Exportaciones a Unreal



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Exportaciones a Unreal

Modalidad: **Online**
Duración: **6 Semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/curso-universitario/exportaciones-unreal**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

El motor de juego Unreal Engine ha sufrido diversas transformaciones hasta la actualidad. En este proceso se ha consolidado como uno de los favoritos del sector del diseño, aplicado a infinidad de ámbitos. Sus creadores han ido ampliando características permitiendo una mayor capacidad de procesamiento de datos, renderizado, mejora de texturas e integración de nuevas funciones. Esta capacitación profundiza en las utilidades que ofrece el motor, así como en sus últimas actualizaciones y configuraciones. Todo esto, a través de una titulación directa y completamente online, que se enfoca en dar al estudiante un nivel de usuario avanzado en exportaciones en Unreal Engine.





Conviértete en un usuario avanzado en exportaciones a Unreal Engine con esta titulación directa y online”

TECH Universidad Tecnológica ha diseñado este Diplomado en Exportaciones a Unreal para conseguir que los estudiantes conozcan en profundidad todos los pasos para exportar a Unreal un modelado 3D propio de un profesional. Con este Diplomado se busca fortalecer y enriquecer los conocimientos de los profesionales del diseño en materia de exportaciones de diseños.

De esta manera, la titulación se detiene en enseñar al estudiante a ser un usuario capaz de manejar el motor en tiempo real Unreal Engine de forma que se desenvuelva perfectamente a la hora de trabajar con un modelo 3D y su textura, así como a comprender las propiedades de los materiales de este software y en enseñar a trabajar y comprender los nodos de los materiales de Unreal, dando efectos a las texturas para conseguir materiales únicos.

Sus explicaciones avanzadas en sistemas de iluminación dinámica o de partículas capacita a los artistas digitales en desarrolladores de alto nivel demandados, incluso, por un mercado internacional. Con esta titulación, el alumno aprenderá, durante 6 semanas, a configurar los *Lightmaps* de Unreal, consiguiendo una mejor resolución y optimizando el rendimiento del motor, así como a realizar un post procesado básico para realizar *Renders* con buenos efectos visuales.

Este Diplomado se imparte en modalidad completamente online y está basado en metodología *Re-Learning y Learning by Doing*. Todo ello con el fin de que el alumnado indague progresivamente en el contenido y se fomente un aprendizaje autónomo. Además, al contar con un sistema de titulación directa, no es necesario presentar un proyecto o trabajo de final de curso para acreditar esta capacitación.

Este **Diplomado en Exportaciones a Unreal** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D con motores como Unreal Engine
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Adquiere destrezas, con este Diplomado ideado por TECH, en el dominio de las exportaciones de modelados 3D a Unreal Engine”

Este Diplomado se imparte en modalidad completamente online y está basado en metodología Re-Learning y Learning by Doing, para que el aprendizaje sea autónomo y a tu propio ritmo"

Haz tu portfolio más interesante con esta titulación online, conviértete en un experto en Exportaciones a Unreal.

Capacítate para afrontar nuevos retos profesionales con este Diplomado en Exportaciones a Unreal.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este Diplomado en Exportaciones a Unreal tiene la finalidad de hacer al alumno dominar el motor en tiempo real Unreal Engine de forma que se desenvuelva perfectamente a la hora de trabajar con un modelo 3D y sus texturas, así como comprender las propiedades de los materiales de este software y saber trabajar y comprender los nodos de los materiales que ofrece. Este contenido será impartido con metodología *Re-Learning y Learning by Doing*, para favorecer el aprendizaje autónomo y al propio ritmo del alumnado.





Consigue desenvolverte con soltura en el uso de exportaciones a Unreal Engine a través de esta titulación"

Objetivos generales

- Conocer en profundidad todos los pasos para exportar a Unreal un modelado 3D propio de un profesional
- Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado, tiempo real y renderizado utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio
- Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado

Con este Diplomado en Exportaciones a Unreal también aprenderás a iluminar correctamente las escenas y a configurar los Lightmaps"





Objetivos específicos

- Manejar el motor en tiempo real Unreal Engine de forma que se desenvuelva perfectamente a la hora de trabajar con un modelo 3D y sus texturas
- Comprender las propiedades de los materiales de Unreal
- Saber trabajar y comprender los nodos de los materiales de Unreal, dando efectos a las texturas para conseguir materiales únicos
- Iluminar correctamente una escena de Unreal de forma realista según el ambiente que se quiera conseguir
- Configurar los *Lightmaps* de Unreal, consiguiendo una mejor resolución y optimizando el rendimiento del motor
- Realizar un post procesado básico para realizar *Renders* con buenos efectos visuales

03

Dirección del curso

El equipo directivo y cuerpo docente de este Diplomado está conformado por expertos del más alto prestigio en su ámbito. Son profesionales de la industria que han diseñado esta titulación en aras de capacitar al alumnado como perfiles expertos en el área. El profesorado de esta titulación ha dedicado gran parte de sus carreras a desarrollar su técnica de texturizado y renderizado. Gracias a sus innovadores conocimientos en el área aportarán a los estudiantes las corrientes más innovadoras del ámbito.





Adquiere conocimientos en las corrientes más innovadoras del ámbito de la modelación tridimensional con este Diplomado”

Dirección



Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- Modeladora de figura de videojuegos por cuenta propia
- Artista 3D y Responsable de Narrativa en el videojuego "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Máster de Arte y Diseño de Videojuegos (U-tad)
- Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D (ESDIP)
- Ganadora del premio a Mejor Narrativa y nominado a Mejor Juego y Mejor Arte en los premios PlayStation Awards

Profesores

D. Llorens Aguilar, Víctor

- Profesor de Blender/Unity para Nikola Tech
- Profesor de Scratch en la escuela privada Liceo Francés Sevilla
- Experiencia profesional en Autodesk Maya/Unity en Nikola Tech
- Titulado en Grado Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos, Cesur – Sevilla, España



04

Estructura y contenido

Este Diplomado en Exportaciones a Unreal está estructurado para que el alumnado profundice, de forma progresiva, en las técnicas de este motor de juego puntero en edición y diseño gráfico tridimensional. Al cursar esta capacitación el usuario de Unreal Engine es capaz de dominar a la perfección esta herramienta y aplicar las configuraciones más avanzadas. Por todo esto, el contenido de esta titulación responde a las necesidades de un sector al alza.





Conviértete en un experto en exportaciones a Unreal con este Diplomado online”

Módulo 1. Exportación a *Unreal*

1.1. *Unreal Engine*
- 1.1.1. *Game Exporter*
- 1.1.2. Crear nuevo proyecto y controles
- 1.1.3. Importar modelosa

1.2. Propiedades básicas de los materiales
- 1.2.1. Crear materiales y nodos
- 1.2.2. *Constant* y sus valores
- 1.2.3. *Texture Sample*

1.3. Nodos comunes de los materiales
- 1.3.1. *Multiply*
- 1.3.2. *Texture Coordinate*
- 1.3.3. *Add*
- 1.3.4. *Fresnel*
- 1.3.5. *Panner*

1.4. Materiales y *Bloom*
- 1.4.1. Linear *Interpolate*
- 1.4.2. *Power*
- 1.4.3. *Clamp*

1.5. Texturas para modificar el material
- 1.5.1. Máscaras
- 1.5.2. Texturas transparentes
- 1.5.3. Match Color

1.6. Iluminación básica
- 1.6.1. *Light Source*
- 1.6.2. *Skylight*
- 1.6.3. Niebla





1.7. Iluminación de relleno y creativa
- 1.7.1. *Point Light*
- 1.7.2. *Spot Light y Rect Light*
- 1.7.3. Objetos como fuentes de luz

1.8. Iluminación nocturna
- 1.8.1. Propiedades del *Light Source*
- 1.8.2. Propiedades del *Fog*
- 1.8.3. Propiedades del *Skylight*

1.9. *Lightmaps*
- 1.9.1. Modos de visor. *Lightmap Density*
- 1.9.2. Mejorar resolución de los *Lightmaps*
- 1.9.3. *Lightmass Importance Volume*

1.10. Renderizado
- 1.10.1. Cámaras y sus parámetros
- 1.10.2. *Post* procesado básico
- 1.10.3. *High Resolution Screenshot*

En TECH tenemos la solución para que refresques tus conocimientos sin necesidad de que sacrifiques otros proyectos personales o profesionales: titulaciones directas y online”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

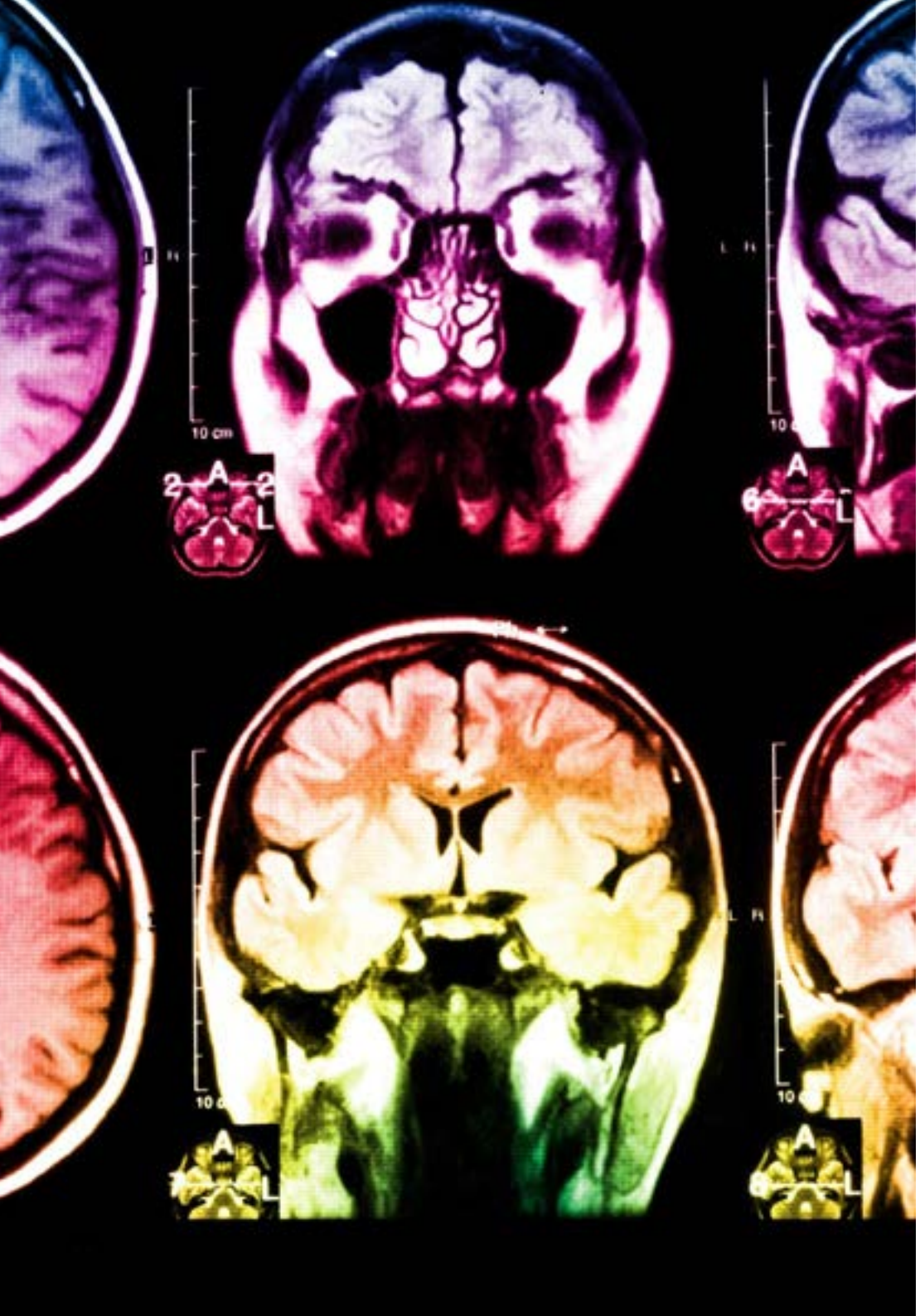
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

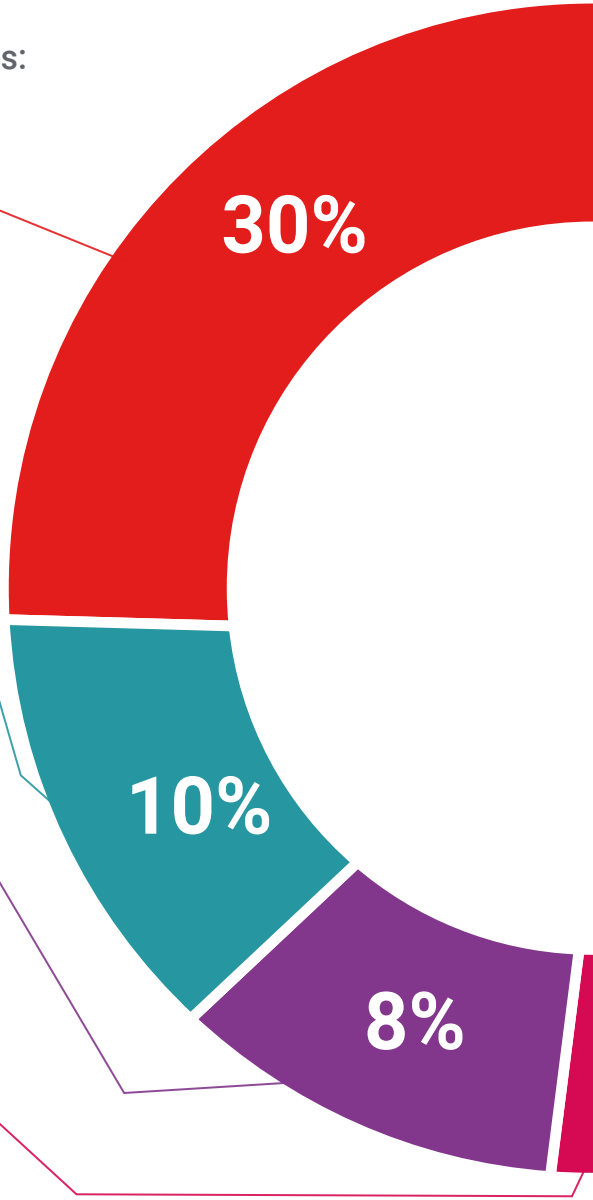
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

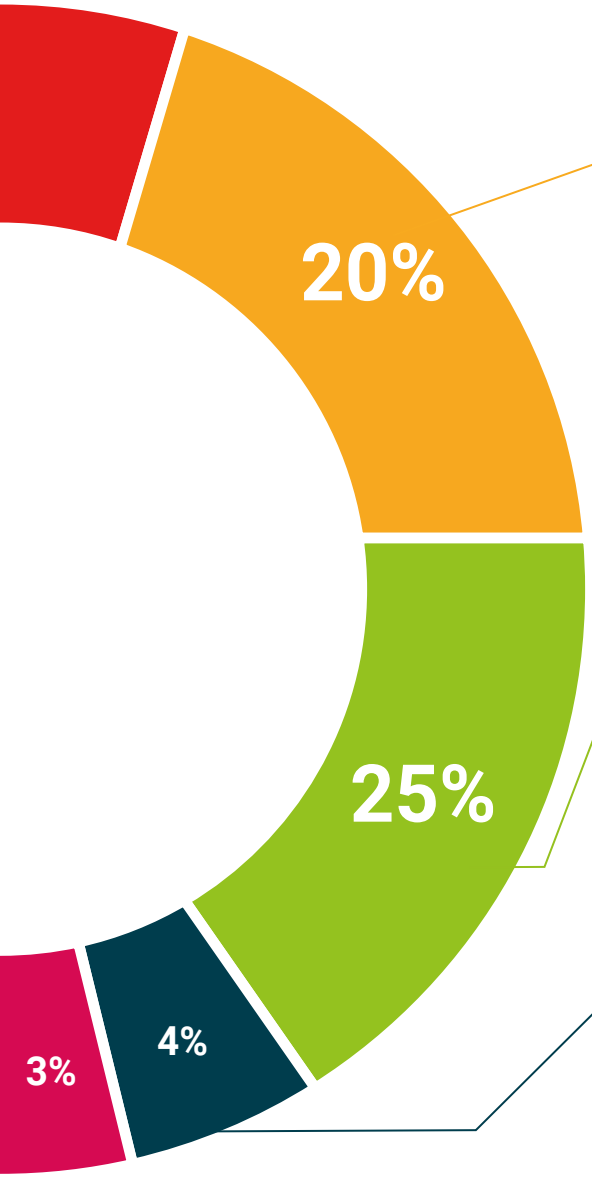
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Exportaciones a Unreal garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Exportaciones a Unreal** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Exportaciones a Unreal**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Exportaciones a Unreal

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Exportaciones a Unreal

Modalidad: **Online**

Duración: **6 Semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado
Exportaciones a Unreal



tech universidad tecnológica