Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/modelado-low-poly-3d-studio-max**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Los artistas digitales, a la hora de crear, tienen a su disposición un gran número de herramientas y técnicas para hacer realidad sus ideas. Por ello, esta capacitación combina un tipo de modelado 3D, como el Low Poly, con un programa de gráficos por ordenador llamado 3D Studio Max. Los profesionales del diseño buscan una técnica que simplifique formas y reduzca drásticamente las cargas en videojuegos y en otros productos. Por ello, este programa cubre las necesidades. Además, a través de su formato online el estudiante podrá marcar sus ritmos de aprendizaje y compaginar la enseñanza con sus responsabilidades laborales y personales.





Con la técnica Low Poly aprenderás a reducir los tiempos y a trabajar de una manera más fluida. Por eso, este Diplomado es para ti. Matricúlate, no pierdas tu plaza"

El Low Poly es una técnica en auge dentro del mundo del diseño, ya que permite crear con un número muy bajo de polígonos, pruebas o versiones de muestras de diseño que simplifiquen formas y detalles. Por ello, a través de esta titulación y de la plataforma 3D Studio Max, los artistas digitales serán capaces de crear y visualizar piezas, agregando e incorporando subcomponentes.

Así, este Diplomado le permitirá a los profesionales diseñar mundos de juegos masivos, aprender a producir personajes detallados y personalizar los entornos de construcción. Es decir, el alumnado mediante esta capacitación desarrollará nuevas habilidades que amplíen su experiencia académica y potencien sus conocimientos con las nuevas tecnologías.

Los docentes que imparten la enseñanza son profesionales cualificados y expertos en el área. Por ende, enseñaran a los diseñadores a crear modelos únicos. Ellos, a lo largo de su trayectoria profesional, han analizado como el potente software 3D Studio Max puede convertirse en el aliado del alumnado, ya que le ahorra una cantidad significativa de tiempo de trabajo para la presentación de sus proyectos.

Como punto positivo, la titulación se ajusta a los profesionales que deseen compaginar el Diplomado con sus responsabilidades personales y laborales al ser 100% online. Además, se busca que el futuro egresado destaque en su campo laboral no solo por saber aplicar métodos vanguardistas como el enseñado, sino también por su capacidad de dominio de las nuevas tecnologías.

Este **Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el software de modelado 3D Studio Max
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Consigue acabados y texturas realmente atractivas mediante técnicas sencillas como el Modelado Low Poly”

Las grandes empresas buscan profesionales como tú: capaces de obtener las competencias más actuales del mercado por haber tomado oportunidades de crecimiento como este Diplomado"

Los programas de TECH Universidad Tecnológica ofrecen un valor añadido por su calidad y sus docentes. Aumenta tus conocimientos en Low Poly y conviértete en un experto.

El Low Poly permite darles una menor resolución a tus composiciones proporcionándole mayor velocidad a tus renderizados. Aprende cómo con TECH Universidad Tecnológica.

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la moda, que aportan la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El principal objetivo de este Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max es ofrecer al profesional las herramientas más novedosas del área de diseño. De este modo, el estudiante podrá ir incorporando los conocimientos a sus proyectos de forma simultánea mientras va cursando la titulación. Así, podrá experimentar un progreso profesional rápido y eficaz gracias a las soluciones y técnicas que TECH Universidad Tecnológica pone a su disposición.



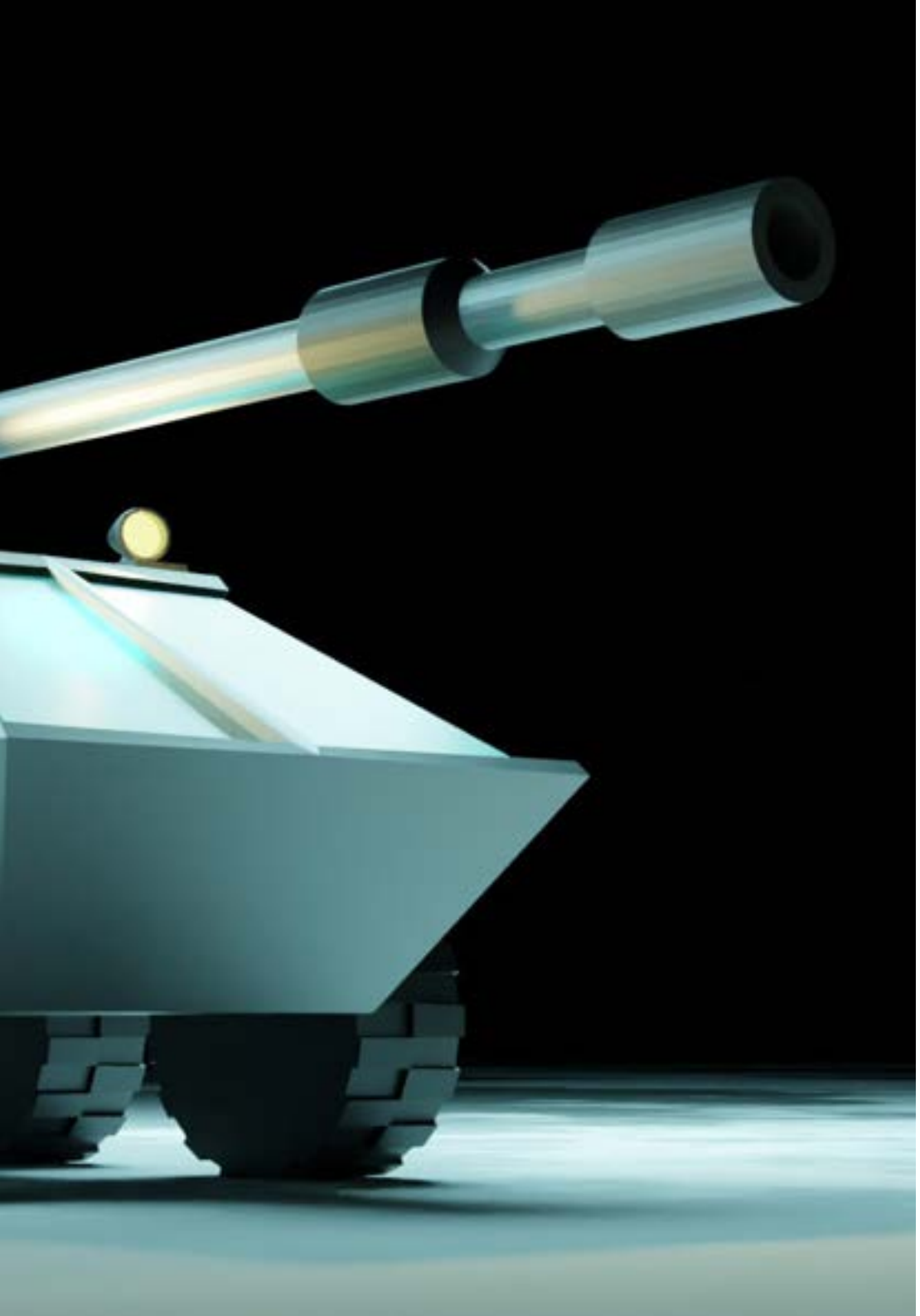


Sé capaz de aportarle valor y nuevas estrategias de trabajo no solo a tus clientes, sino también a tus empleados. Conviértete en el diseñador profesional que deseas"

Objetivos generales

- Conocer ampliamente el modelado 3D a través del software 3D Studio Max y su técnica de modelado Low Poly
- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle la técnica del Low Poly en el software 3D Studio Max
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el software 3D Studio Max, aplicando la técnica Low Poly
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D





Objetivos específicos

- Trabajar con base en formas básicas para modelos mecánicos
- Desarrollar la habilidad de descomponer los elementos
- Entender en profundidad como el detalle hace al realismo
- Resolver diferentes técnicas para desarrollar detalles
- Entender cómo se conectan las partes mecánicas

Trázate metas y que este Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max sea una de ellas"

03

Dirección del curso

Para poder garantizar que el proceso de aprendizaje del estudiante se lleva a cabo de una forma adecuada, TECH Universidad Tecnológica selecciona un cuadro docente con perfiles de alto nivel. A través de su enseñanza, el estudiante podrá entender en profundidad como la técnica del Low Poly mejora notoriamente sus proyectos y los hace más realistas, convirtiéndose así en un diseñador de gran demanda a nivel internacional.





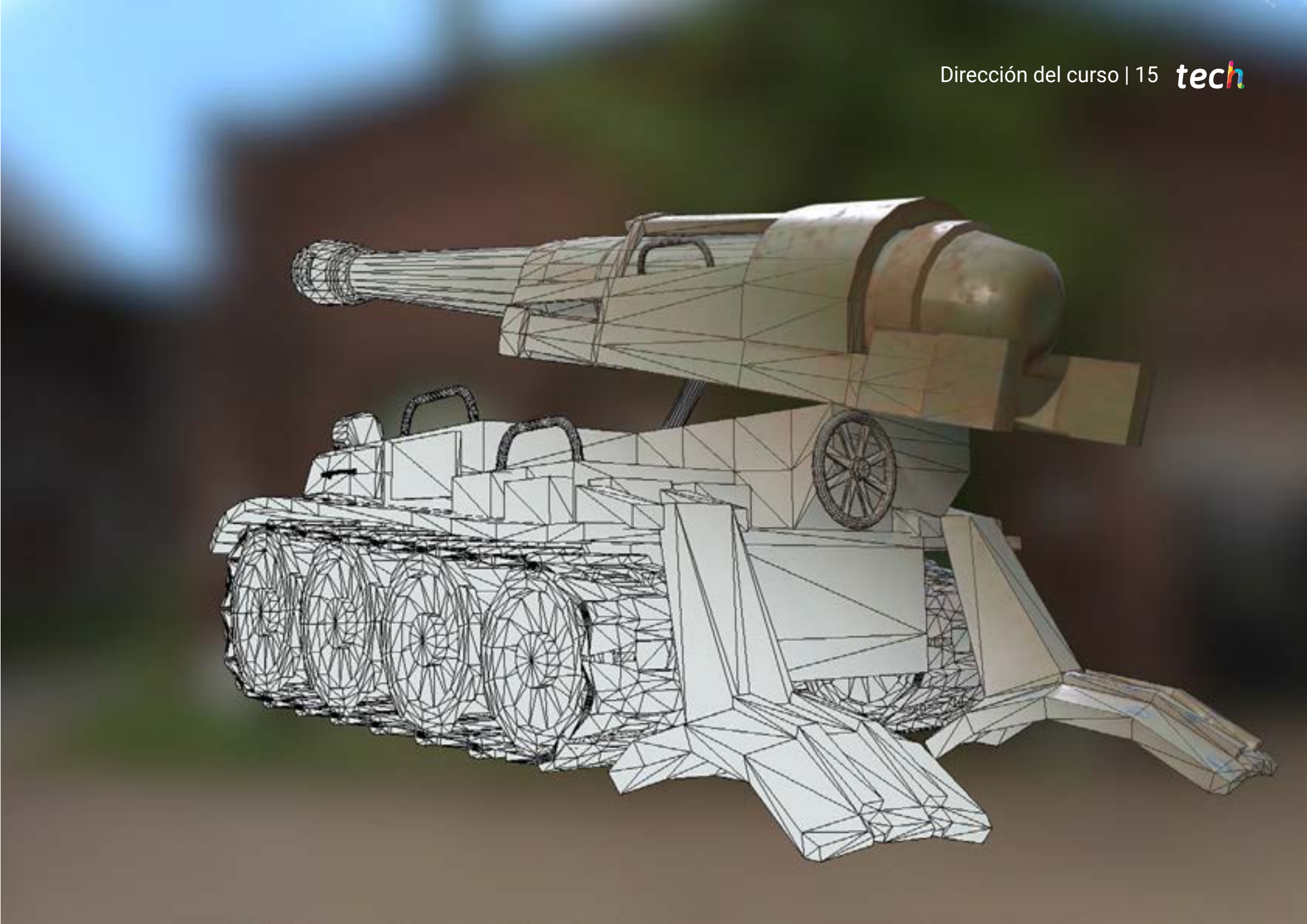
Las nuevas tecnologías han desarrollado nuevas técnicas en el campo del diseño. Por eso, contar con un buen maestro es la clave para destacar como profesionales"

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- CEO en D- SAVE 3D services
- Experiencia en Modelado 3D Aeronaútico
- Artista 3D en 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención de honor en el Concurso Mendoza Late
- Expositor en el Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de diseño y producción. C.P.R.O.D.I



04

Estructura y contenido

El estudiante, a lo largo del temario de la titulación, al combinar la teoría con la práctica, adquirirá los conocimientos y las habilidades necesarias para convertirse en un experto en Modelado Low Poly. Gracias a los completos contenidos del programa, los alumnos podrán aprender en profundidad las herramientas que ofrece la plataforma 3D Studio Max a la hora de perfeccionar la técnica de creación de polígonos. Todo esto les capacitará para actuar con acierto ante los distintos escenarios que se le puedan presentar en su ejercicio profesional.





Este Diplomado es para ti: transforma tu carrera profesional como diseñador. Disfruta de un contenido actualizado y de calidad que logre potenciar tus capacidades"

Módulo 1. Modelado Low Poly 3D Studio MAX

1.1. Modelado de vehículo de maquinaria pesada
- 1.1.1. Creación del modelo volumétrico
- 1.1.2. Modelado volumétrico de las orugas
- 1.1.3. Construcción volumétrica de la pala

1.2. Incorporando diferentes componentes
- 1.2.1. Volumetría de la cabina
- 1.2.2. Volumetría del brazo mecánico
- 1.2.3. Volumetría de la espada de la pala mecánica

1.3. Agregando subcomponentes
- 1.3.1. Creando los dientes de la pala
- 1.3.2. Agregando el pistón hidráulico
- 1.3.3. Conectando subcomponentes

1.4. Incorporando detalles a volumetrías I
- 1.4.1. Creando los *caterpillars* de las orugas
- 1.4.2. Incorporando los rodamientos de las orugas
- 1.4.3. Definiendo la carcasa de las orugas

1.5. Incorporando detalles a volumetrías II
- 1.5.1. Subcomponentes del chasis
- 1.5.2. Cobertores de los rodamientos
- 1.5.3. Agregando cortes de piezas

1.6. Incorporando detalles a volumetrías III
- 1.6.1. Creación de los radiadores
- 1.6.2. Agregando la base del brazo hidráulico
- 1.6.3. Creando los caños de escape





1.7. Incorporando detalles a volumetrías IV
- 1.7.1. Creando la rejilla protectora de la cabina
- 1.7.2. Agregando tuberías
- 1.7.3. Agregando tuercas, bulones y remaches

1.8. Desarrollando el brazo hidráulico
- 1.8.1. Creación de los soportes
- 1.8.2. Retenedores, arandelas, tornillos y conexiones
- 1.8.3. Creación del cabezal

1.9. Desarrollando la cabina
- 1.9.1. Definiendo la carcasa
- 1.9.2. Agregando parabrisas
- 1.9.3. Detalles del picaporte y los faros

1.10. Desarrollo mecánico de la excavadora
- 1.10.1. Creando el cuerpo y los dientes
- 1.10.2. Creación del rodillo dentado
- 1.10.3. Cableado con estrías, conectores y sujetadores

TECH te ofrece el mejor Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max del mercado. Date la oportunidad de adquirir nuevos conocimientos y potenciar tus habilidades"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

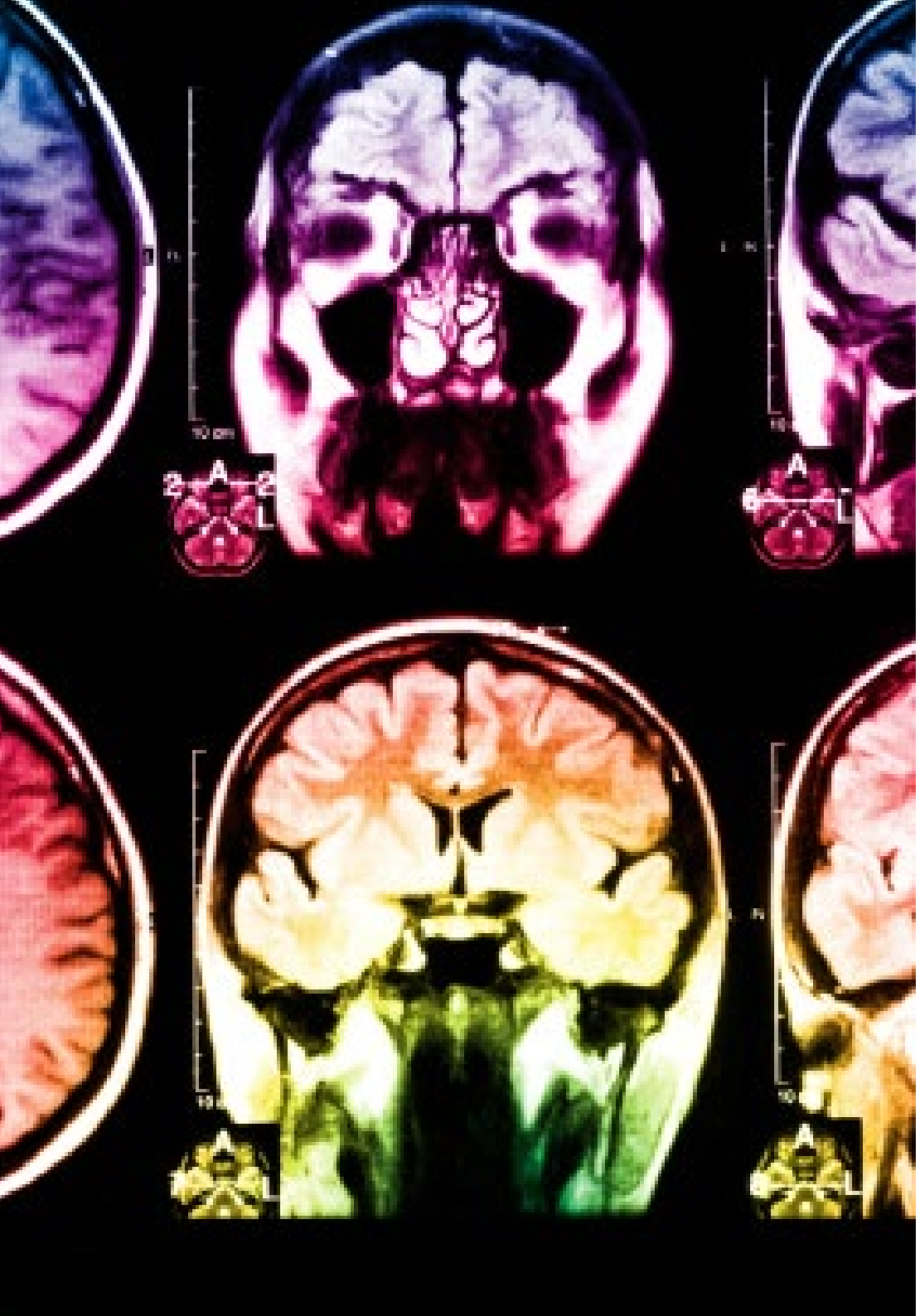
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

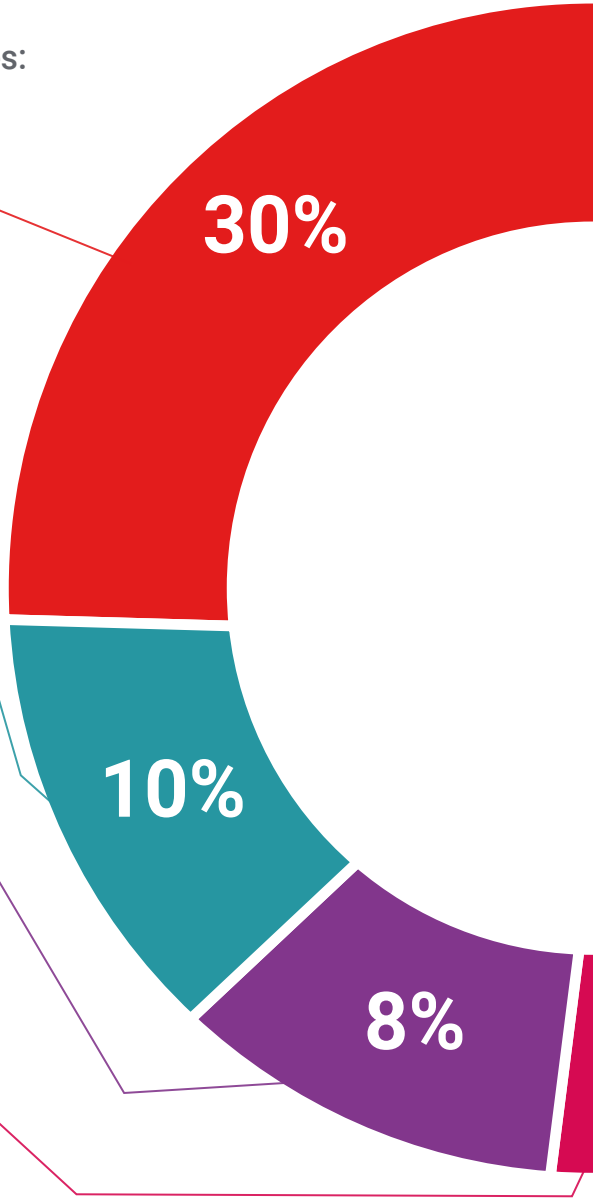
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

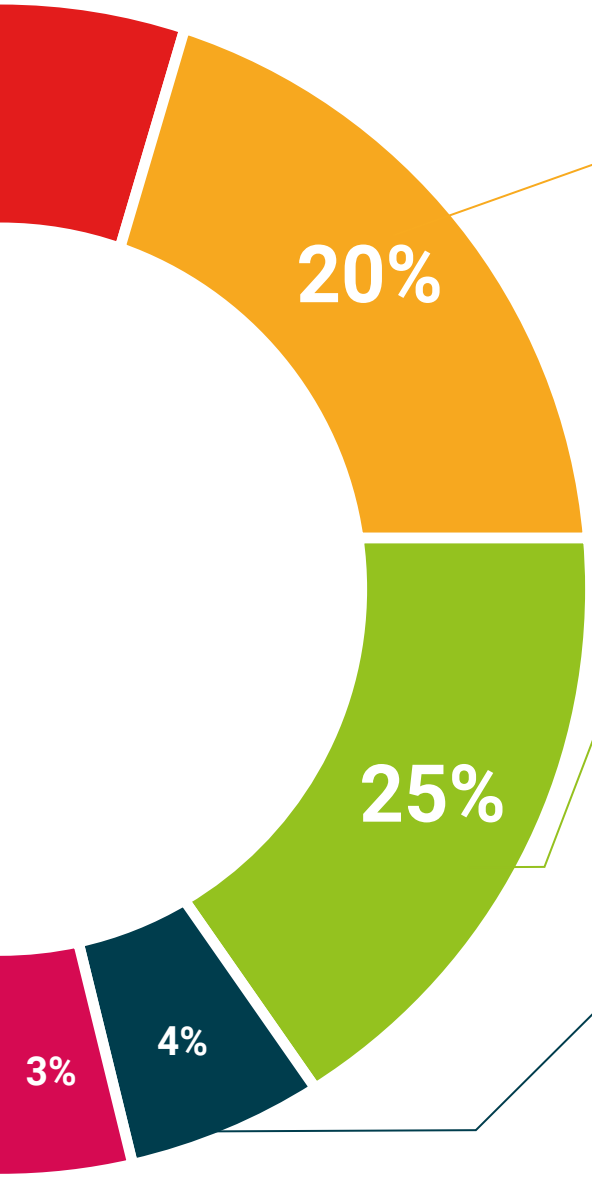
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado Low Poly en 3D Studio Max

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica