Diplomado

Construcción de Personajes 2D



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Construcción de Personajes 2D

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/construccion-personajes-2d**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

La Construcción de Personajes 2D no es una tarea baladí, pues se deben tener en cuenta parámetros de anatomía, formas complejas, poses, líneas de acción y detalles de todo tipo que el diseñador debe dominar para destacar en la industria. Las claves y mejores métodos para perfeccionar la creación de personajes suelen estar dispersas o poco accesibles para el diseñador, por lo que este programa persigue reunir el temario más completo y exhaustivo al respecto. Un equipo docente formado por diseñadores profesionales ha redactado material tanto teórico como práctico de gran calidad, profundizando en el estilo *cartoon* o en el diseño de pelo, cara y extremidades. Además, su formato 100% online posibilita compaginar la titulación con cualquier tipo de actividad profesional o personal.





Perfecciona tu método de Construcción de Personajes con el temario más amplio al respecto"

Para que un diseñador eleve la calidad de sus personajes debe conocer los métodos principales de construcción y articulaciones de todas las extremidades del cuerpo, además de las formas geométricas tanto simples como complejas que componen generalmente los diseños 2D.

Este Diplomado recoge, de forma extensa y desarrollada, todos los conocimientos avanzados que necesita el diseñador para llevar sus habilidades en la Construcción de Personajes 2D al límite. Multitud de materiales audiovisuales, resúmenes interactivos y lecturas complementarias hacen del aprendizaje una tarea amena, enriquecedora y valiosa en la trayectoria profesional de cualquier diseñador.

Además, la eliminación de las clases presenciales y los horarios prefijados hacen de este Diplomado una opción preferente para la mayoría de diseñadores con cargas laborales o personales. El programa permite una flexibilidad total, pues los contenidos están disponibles para su descarga desde cualquier dispositivo con conexión a internet, pudiendo estudiarse según mejor convenga.

Este **Diplomado en Construcción de Personajes 2D** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en la creación de todo tipo de personajes 2D animados
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Incorpora a tu trabajo los métodos más efectivos para diseñar cabezas, pelo y extremidades de todo tipo de personajes, ya sean realistas o cartoon”

Enfocarás tu trayectoria profesional hacia los mejores estudios de diseño, con departamentos especializados en la Construcción de Personajes 2D”

Tendrás acceso total a un aula virtual disponibles las 24 horas del día, con multitud de recursos multimedia de gran calidad.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Elige cómo distribuirte toda la carga lectiva, adaptándola a tus propias responsabilidades y no a la inversa.



02

Objetivos

La Construcción de Personajes 2D es una tarea amplia y extensiva que, en proyectos medianos y grandes puede suponer la coordinación de diversos diseñadores. Este programa ofrece una profundización útil para todo profesional del diseño, pues aporta una visión global de cómo asumir la tarea de construir personajes en 2 dimensiones, repasando parte por parte las poses y articulaciones incluso en el distintivo estilo *cartoon*.





Podrás incorporar a tu trabajo diario los métodos que adquieras en este Diplomado incluso antes de finalizarlo"

Objetivos generales

- Fomentar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo
- Conocer cómo estructurar, crear y construir personajes

Tendrás una posición de ventaja clara para liderar proyectos de Construcción de Personajes 2D gracias a este Diplomado"





Objetivos específicos

- Crear personajes desde el primer trazo hasta su composición final
- Aplicar todas las formas anatómicas que existen con diferentes formas geométricas y combinaciones
- Trabajar la línea de acción y los ejes con sus posiciones
- Aprender a crear todas las partes de un personaje

03

Dirección del curso

Los docentes seleccionados para la elaboración de este Diplomado acumulan una gran experiencia en toda clase de proyectos en 2 dimensiones. Esto conlleva a que el material didáctico, elaborado en su totalidad por ellos mismos, contenga tanto la teoría más avanzada como la práctica metodológica más recurrida y solvente en la industria audiovisual. Así, se presenta un programa exhaustivo y focalizado en la mejora profesional del alumno.





Tendrás el apoyo total de un equipo docente comprometido al 100% en tu mejora profesional hacia el mejor diseño de personajes en 2D”

Dirección



D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Diseñador de fondos y asistente en el cortometraje ganador de un Goya "Pollo"
- Diseñador de fondos, storyboard, animador y asistente en proyectos como "El sueño de una noche de San Juan","El espíritu del bosque", "Arrugas" y "Phineas y Ferb"
- Intercalador y diseñador en 12 Pingüinos con proyectos como "Las Tres Mellizas" o "Juanito Jones"

Profesores

D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- Colaboraciones de dibujos animados con el estudio 12 Pingüinos: Tirma, Chupachups, Parque Temático Warner, Kalise-Menorquina, Las tres mellizas, Pollo (cortometraje ganador del Goya al mejor corto de animación)
- Proyectos de ilustración y diseño en Merlin Games, Antivirus McAfee, Revista Club Megatrix, Amstel e Ikea, entre muchos otros



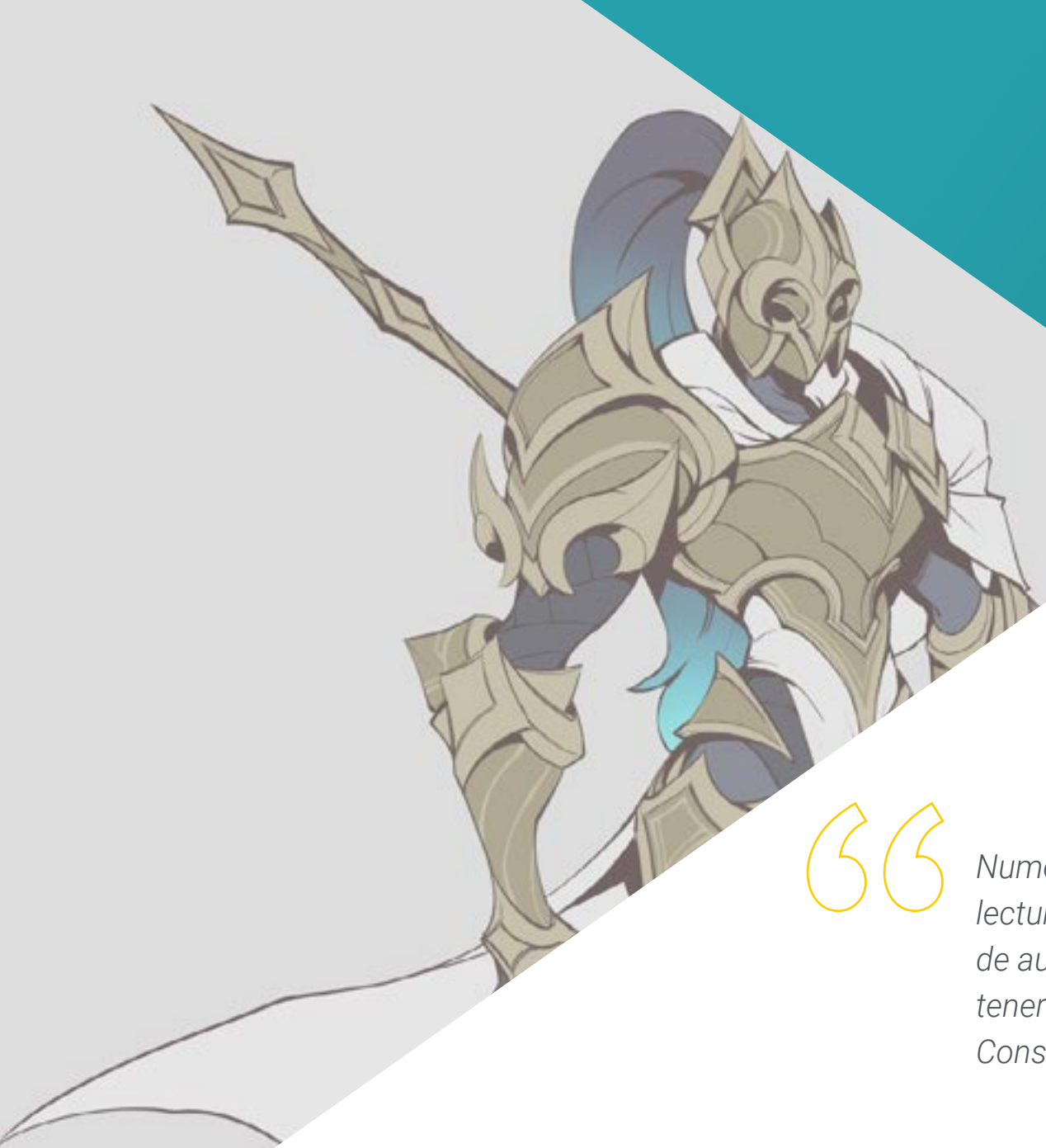


04

Estructura y contenido

Para facilitar al máximo posible la labor de estudio del alumno, TECH ha implementado la metodología pedagógica del *relearning* en la elaboración de todos los contenidos de este programa. Esto quiere decir que el alumno tendrá una comprensión progresiva de la Construcción de Personajes 2D, mejorando sus habilidades conforme avanza la titulación de forma natural y sin tener que invertir numerosas horas de estudio en adquirir las competencias más específicas.





Numerosos vídeos en detalle, resúmenes, lecturas complementarias y ejercicios de autoconocimiento te servirán para tener una visión de 360º en torno a la Construcción de Personajes 2D”

Módulo 1. Construcción de personajes

1.1. Formas geométricas
- 1.1.1. Básicas
- 1.1.2. Combinación de formas
- 1.1.3. Ejes

1.2. Líneas de acción
- 1.2.1. Curvas, horizontales y diagonales
- 1.2.2. Formas simples en la línea de acción
- 1.2.3. Estructura y extremidades

1.3. Formas complejas
- 1.3.1. Geometrías combinadas
- 1.3.2. La pose
- 1.3.3. División en cabezas

1.4. La anatomía
- 1.4.1. Canon clásico humano
- 1.4.2. Proporciones
- 1.4.3. Poses de acción

1.5. La cabeza
- 1.5.1. Construcción
- 1.5.2. Ejes
- 1.5.3. Ojos y partes de la cara

1.6. El pelo
- 1.6.1. Femenino
- 1.6.2. Masculino
- 1.6.3. Peinados





1.7. Creación de personajes *cartoon*
- 1.7.1. Exagerar proporciones
- 1.7.2. Cabezas y expresiones
- 1.7.3. Silueta y poses

1.8. Animales *cartoon*
- 1.8.1. Mascotas
- 1.8.2. Cuadrúpedos y aves
- 1.8.3. Otros tipos

1.9. Extremidades
- 1.9.1. La construcción
- 1.9.2. Articulaciones
- 1.9.3. Poses

1.10. Manos
- 1.10.1. Construcción general
- 1.10.2. Humanos
- 1.10.3. *Cartoon*

Todo el temario supondrá un gran impulso para tu trayectoria profesional incluso una vez finalizada la titulación, pues te servirá como material de referencia de gran calidad"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

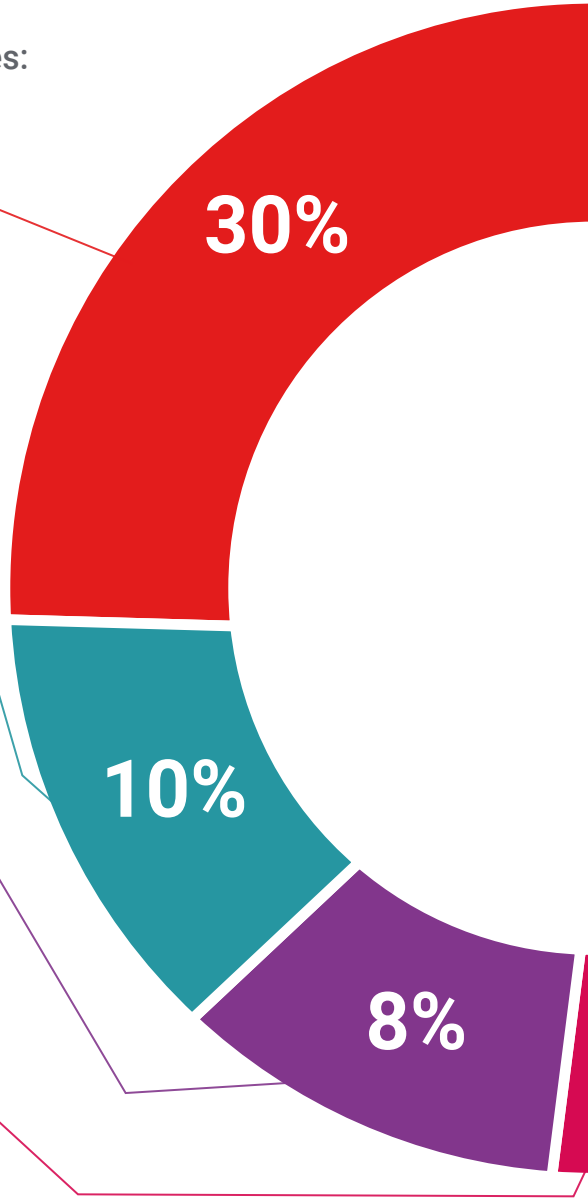
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

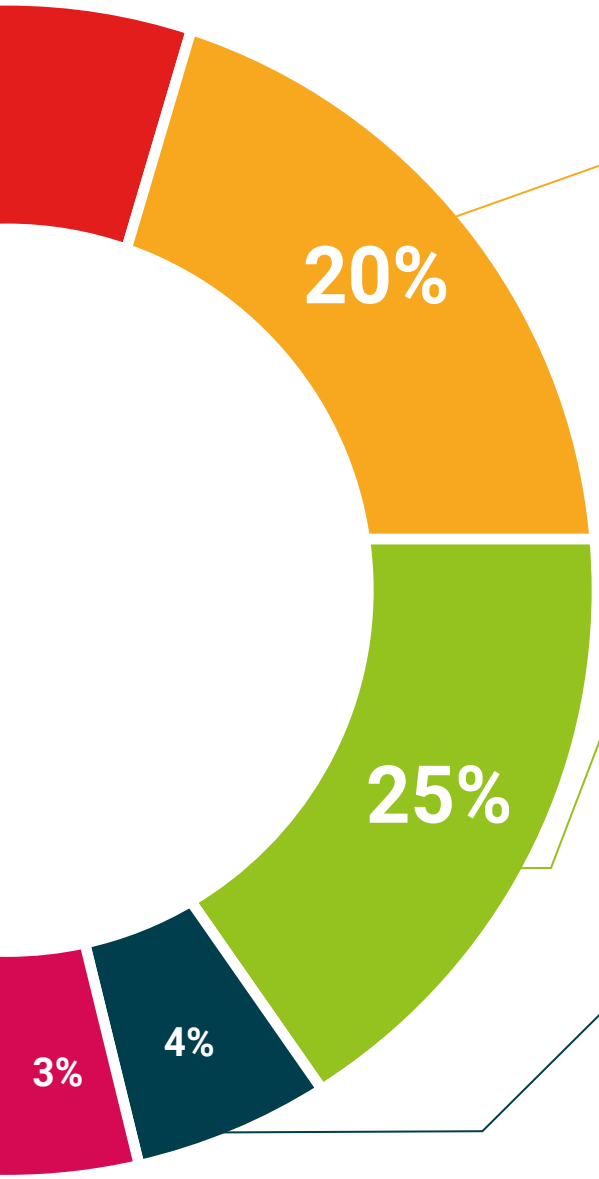
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Construcción de Personajes 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Construcción de Personajes 2D** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Construcción de Personajes 2D**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Construcción de Personajes 2D

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Construcción de Personajes 2D

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Construcción de Personajes 2D



tech universidad tecnológica