Diplomado

CLO Virtual Fashion



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

CLO Virtual Fashion

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/clo-virtual-fashion**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección de curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

Las nuevas tecnologías han llegado al mundo de la moda para ofrecer a los consumidores un servicio más personalizado y adaptado a sus necesidades. Hoy en día, el cliente puede tener un conocimiento preciso de la prenda que va a adquirir en tienda o de manera online gracias a las múltiples imágenes, tanto en 2D como en 3D, que puede ver en internet. Las grandes marcas cada vez se aprovechan más de estas posibilidades y buscan diseñadores que sean capaces de utilizar este tipo de herramientas en su práctica laboral. Gracias a este programa, el alumno tendrá la oportunidad de especializarse en el programa CLO Virtual Fashion, uno de los más demandados en el sector.





La industria de los videojuegos está en constante crecimiento y tu perfil como diseñador de moda será altamente requerido para la creación de vestuarios”

El diseño en 3D ha revolucionado el mundo de la moda, dotando a los profesionales del sector con un sinfín de herramientas capaces de crear cualquier composición, real o irreal, difuminando para siempre la frontera entre lo tangible y lo intangible. CLO Virtual Fashion es un programa imprescindible para un diseñador que, a medida que va generando mayores usuarios, va ganando en prestaciones y ampliando su biblioteca de tejidos, animaciones y patrones.

Por ello, para los profesionales del sector no solo es clave conocer y manejar de modo avanzado este programa, sino también las posibilidades que ofrece sobre la comercialización en el mercado virtual, a través de subastas de prendas y de elaboraciones para la industria de los videojuegos.

Gracias a este Diplomado de TECH Universidad Tecnológica, el diseñador de moda podrá conocer en profundidad todas las posibilidades que ofrece este programa para su desarrollo profesional, logrando un nivel de capacitación superior que le permitirá utilizarlo con total seguridad. Para ello, se ofrece un actualizado contenido teórico y la posibilidad de realizar múltiples ejercicios prácticos, que serán fundamentales para afianzar los conocimientos.

Además, este programa cuenta con la principal ventaja de que se oferta en un formato 100% online, por lo que el alumno podrá autogestionar su tiempo de estudio como mejor le convenga, eligiendo el horario y lugar que mejor se adapten a sus necesidades. Un programa de gran nivel académico que será un plus para su capacitación y le abrirá las puertas a un nuevo mercado laboral.

Este **Diplomado en CLO Virtual Fashion** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en moda
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras para el diseño de prendas virtuales
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Las compras online han fomentado el uso de imágenes 3D de las prendas para tener una idea real del producto”

Accede a multitud de recursos teórico-prácticos con este Diplomado y conviértete en un experto en CLO Virtual Fashion"

Aprovecha las nuevas tecnologías para hacer bocetos más precisos, que muestren cada detalle de tus prendas.

La industria de los videojuegos demanda diseñadores de moda capaces de crear los vestuarios más atrevidos. Tú puedes ser uno de ellos.

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la moda, que vierten en este programa la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el alumno deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este Diplomado en CLO Virtual Fashion está destinado a favorecer las competencias de los diseñadores de moda en un área de absoluta novedad. De esta manera, el alumno, al finalizar la titulación, estará capacitado para crear colecciones digitales a través de esta aplicación, que es de gran utilidad para elaborar la vestimenta de los personajes de videojuegos o para mostrar a los clientes las prendas en imagen 3D antes de su visualización en tiendas.





Conoce las posibilidades que ofrece CLO Virtual Fashion y aplícalas con total seguridad en la creación de tus diseños"

Objetivos generales

- Desarrollar habilidades virtuales para el nuevo entorno de la moda, manejando los códigos actuales y fomentando el espíritu creativo y artístico
- Elaborar un proyecto de diseño profesional con capacidad de repercusión global basado en las nuevas oportunidades
- Diseñar con conciencia en el uso de materiales, gracias a un conocimiento profundo en el uso de tejidos
- Tener agilidad y flexibilidad para afrontar los cambios con una perspectiva interdisciplinar
- Materializar la conexión entre el mundo imaginario y el mundo real





Objetivos específicos

- Utilizar diferentes herramientas de diseño 2D y 3D
- Conocer en profundidad y ser capaz de manejar el programa CLO Virtual Fashion
- Saber diseñar vestuarios digitales para videojuegos

¿Te gustaría participar en la creación de un videojuego? Con el conocimiento especializado que te aportará este programa, serás capaz de diseñar el vestuario de los personajes"

03

Dirección del curso

Los diseñadores de moda que buscan aprender de la mano de los mejores expertos del sector encontrarán en este programa una oportunidad única para estar en contacto con los principales especialistas en CLO Virtual Fashion. Así, el cuadro docente de esta titulación ha sido seleccionado por TECH Universidad Tecnológica por su amplia experiencia en la industria de la moda, así como por sus profundos conocimientos en el uso de esta herramienta digital.





Un cuadro docente de primer nivel, con el que podrás conocer las particularidades del diseño digital”

Dirección



Dña. García Barriga, María

- Más de 15 años de experiencia en generación de contenidos de diversa índole: logística y distribución, moda y literatura o conservación del patrimonio artístico
- Ha trabajado en grandes medios de comunicación como RTVE y Telemadrid
- Licenciada en Ciencias de la Información por la UCM
- Posgrado en Marketing y Comunicación en Empresas de Moda y Lujo por la UCM
- MBA de ISEM Fashion Business School, la Escuela de Negocios de Moda de la Universidad de Navarra
- Candidata al Doctorado en Creación de Tendencias de Moda
- Autora de El patrón de la eternidad: creación de una identidad en espiral para la automatización de tendencias de moda en la actualidad



Dña. Romero Monente, Begoña

- Mentora personal y Coach para emprendedores
- Conferenciante y docente en diversos cursos de *Retail Management*, marketing digital y gestión de personas
- Directora general de la agencia Young Promotion, donde creó el servicio de *Personal Shopper* en los aeropuertos españoles y especializada en la ejecución de campañas de publicidad en las tiendas Duty Free, con cuentas como AENA, Dufry, L'Oréal, Diageo, Philip Morris, Montblanc, etcétera
- Coordinadora en la Airport Promotion Agencies Association
- Locutora, redactora y responsable de comunicación en distintos medios on/off
- Licenciada en Periodismo por la Universidad de Málaga
- Licenciada en Publicidad y Relaciones Públicas por la Universitat Oberta de Catalunya
- MBA en ISEM Fashion Business School de la Universidad de Navarra
- Coach certificada en la Escuela Europea de Coaching

04

Estructura y contenido

La realidad virtual está adquiriendo un gran peso en el diseño de moda. El uso de técnicas y herramientas digitales permite mostrar una imagen digital fiel de cómo quedará una prenda en el consumidor. Con este programa de TECH Universidad Tecnológica, el alumno se adentrará en el conocimiento del CLO Virtual Fashion, un programa innovador que está siendo utilizado por muchas de las principales compañías de moda en todo el mundo.





Un completísimo temario que te enseñará a manejar CLO Virtual Fashion a la perfección"

Módulo 1. CLO Virtual Fashion Design

1.1. Las técnicas de diseño actuales
- 1.1.1. El diseño en 2 dimensiones
- 1.1.2. El diseño en 3 dimensiones
- 1.1.3. El programa CLO Virtual Fashion

1.2. La creación digital y el diseño experimental
- 1.2.1. La creación digital y el diseño experimental
- 1.2.2. Interfaz de usuario CLO Virtual Fashion
- 1.2.3. Animación de avatares 3D

1.3. La confección virtual
- 1.3.1. Costura por segmentos
- 1.3.2. Costura libre
- 1.3.3. Estructura de capas

1.4. Biblioteca de tejidos de CLO Virtual Fashion
- 1.4.1. Tejidos de uso común
- 1.4.2. Revestimientos
- 1.4.3. Ajuste de prendas

1.5. Proceso streamline
- 1.5.1. Colores y estampados
- 1.5.2. Composición de diseño
- 1.5.3. Muestras en 3D

1.6. Creación de texturas
- 1.6.1. Dar y editar texturas
- 1.6.2. Opacidad, reflexión y posición
- 1.6.3. Mapa de normales y mapa de desplazamiento

1.7. Creación de prendas I
- 1.7.1. La ropa
- 1.7.2. Estampados
- 1.7.3. *Renders*





1.8. Creación de prendas II
- 1.8.1. Plisados
- 1.8.2. Fondos y palas
- 1.8.3. *Soleil* y acolchados

1.9. Entornos simulados
- 1.9.1. Técnicas de peinado
- 1.9.2. Visualización de prendas en entornos minoristas
- 1.9.3. Promoción de la colección virtual

1.10. Mercados emergentes y técnicas de entrada
- 1.10.1. Cálculo de costos
- 1.10.2. Las subastas
- 1.10.3. La industria de los videojuegos

Aprende a crear prendas virtuales para personajes de videojuegos”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: el Relearning.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el New England Journal of Medicine.





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

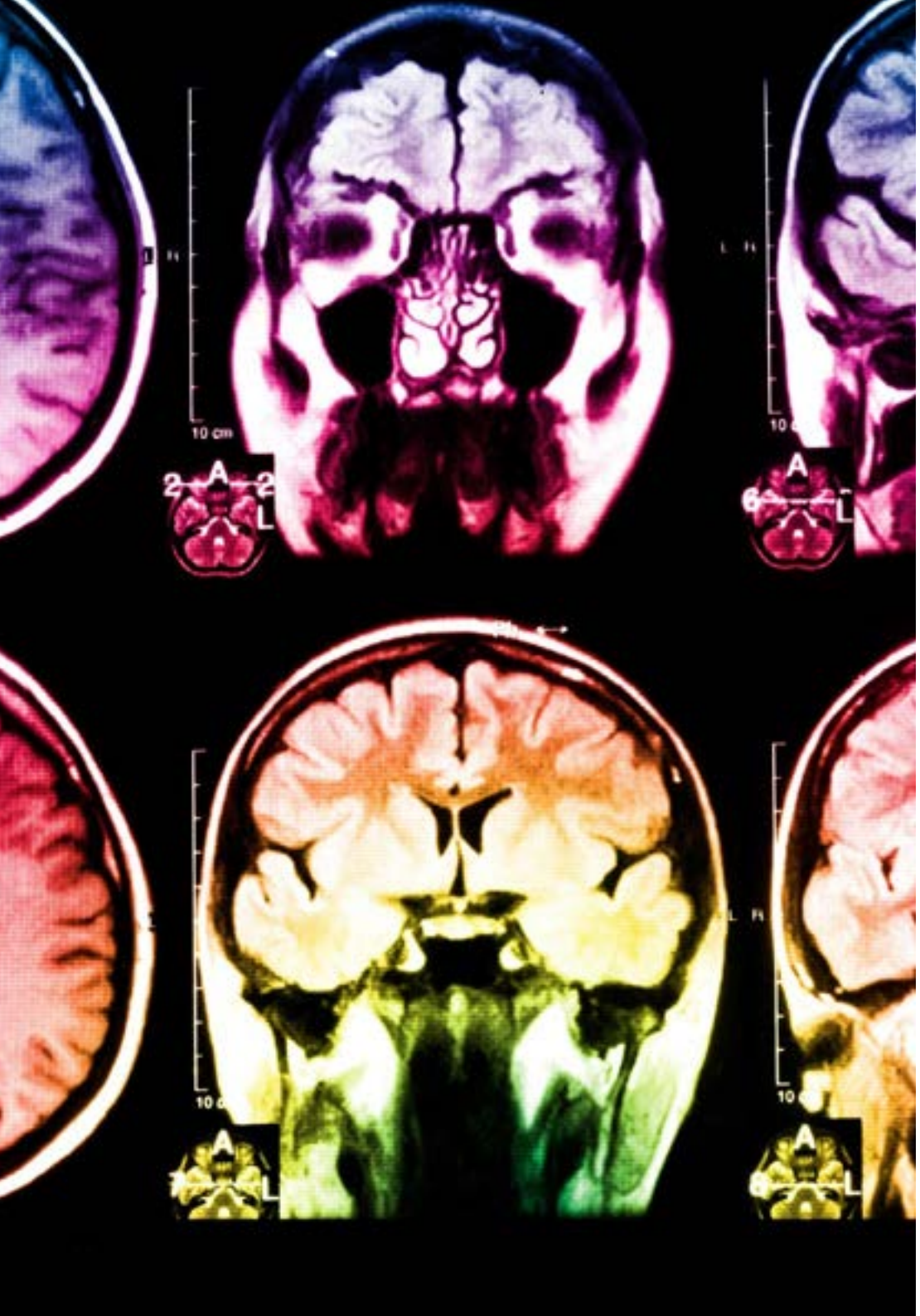
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

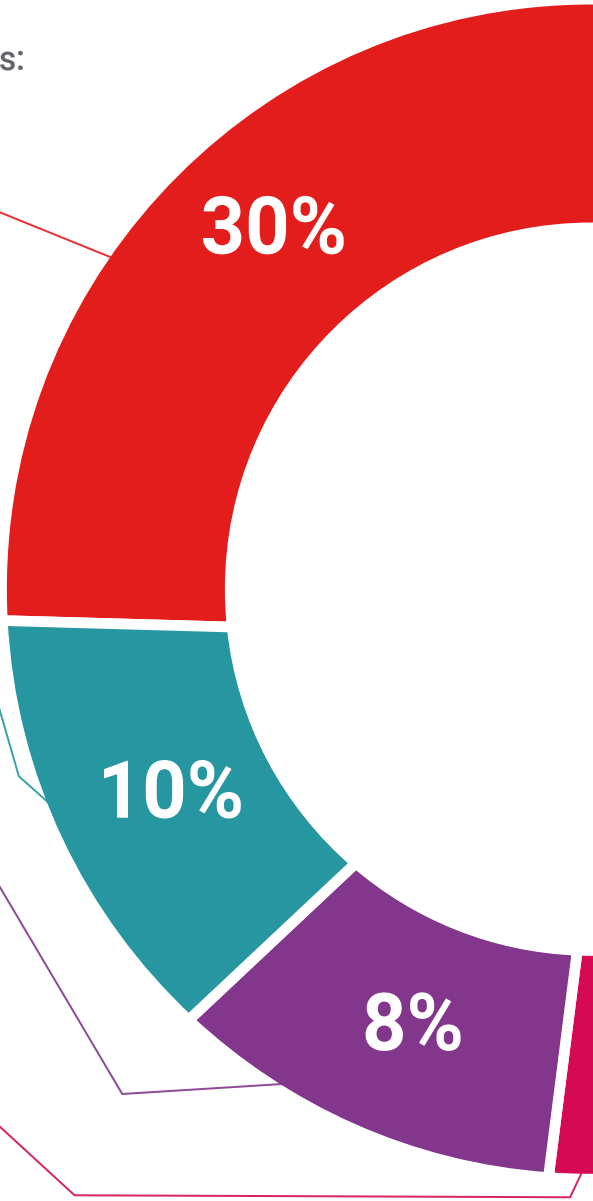
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

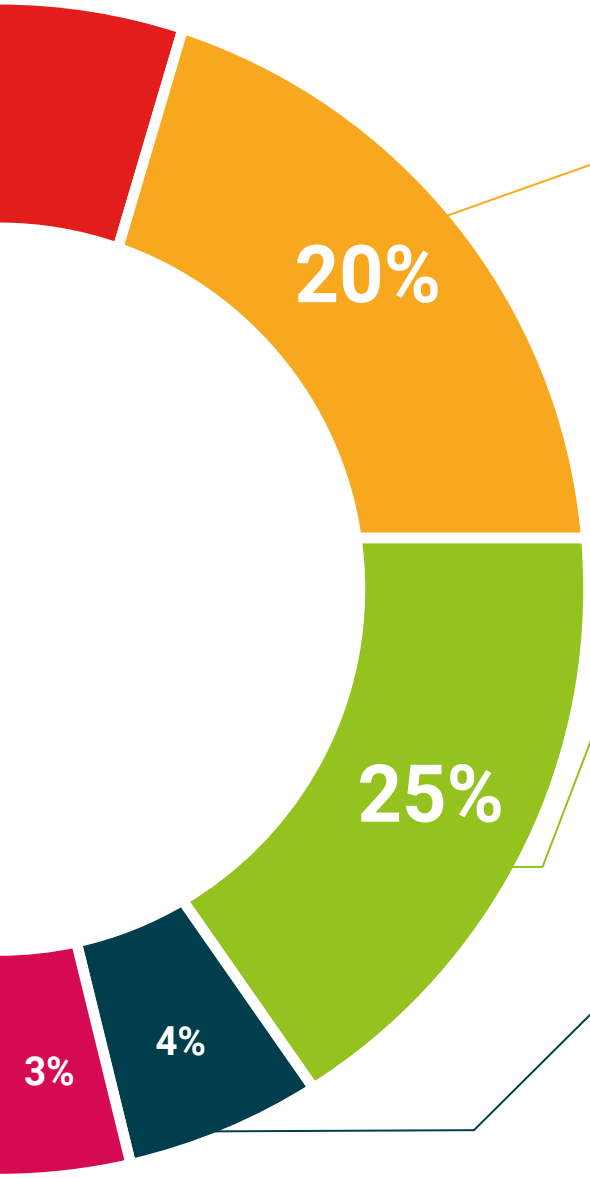
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en CLO Virtual Fashion garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Al superar con éxito este programa, recibirás tu titulación de TECH sin necesidad de realizar complicados trámites”

Este **Diplomado en CLO Virtual Fashion** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en CLO Virtual Fashion**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

CLO Virtual Fashion

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra. Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

CLO Virtual Fashion

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

CLO Virtual Fashion



tech universidad tecnológica