Diplomado

Museología y Patrimonio



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Museología y Patrimonio

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/humanidades/curso-universitario/museologia-patrimonio**

Índice

01 Presentación — *pág. 4*

02 Objetivos — *pág. 8*

03 Estructura y contenido — *pág. 12*

04 Metodología — *pág. 16*

05 Titulación — *pág. 24*

01

Presentación

Teniendo en consideración a los museos como instituciones y no como almacenes de bienes culturales o de simple exposición, se puede considerar la gran importancia que éstos han tenido en el desarrollo armónico de la identidad cultural e intelectual. Con la función de conservar, investigar, comunicar, exponer o exhibir todo tipo de colecciones son espacios resaltantes dentro de la infraestructura y patrimonio de cualquier país. Reconocer su importancia y entender la Museología y Museografía desde el punto de vista de sus diferencias, creará un bagaje profesional único en el conocedor del tema. Es por ello que se ha creado este programa enfocado en ahondar en la Museología y Patrimonio, mediante una innovadora metodología 100% online y con la tecnología más puntera del entorno universitario actual.





Conocer los problemas a los que se tienen que enfrentar los museos y los inconvenientes que puedan surgir durante el montaje de una exposición, será posible con esta capacitación 100% online"

En los últimos años, se ha revalorizado el Patrimonio Cultural de los pueblos y su importancia para la creación de nuevas instituciones y recuperación e impulso de las ya existentes, como nuevos modelos del saber popular. El impulso de eventos donde lo histórico y artístico es exaltado, así como artistas emergentes que difunden sus obras; exponer ese desarrollo implica la demanda de profesionales especializados que entiendan el funcionamiento integral de los Museos como epicentro de todo este Movimiento Social Intelectual.

La gestión correcta de las actividades dentro de los Museos implica conocer los problemas a los que se tienen que enfrentar estas infraestructuras y los inconvenientes que puedan surgir durante el Montaje de una Exposición. Así, como comprender los diferentes Tipos de Exposiciones y en qué se diferencian. Esto es parte de lo que este programa educativo se plantea como objetivo para ofrecer un contenido teórico y práctico que les permita obtener las habilidades necesarias para desempeñarse en el campo profesional del Patrimonio.

Un programa con un contenido especializado en Museología y Patrimonio, que le permitirá recorrer por los Orígenes del Museo, las Exposiciones, el Patrimonio, los Museos Franceses, los Museos Norteamericanos, la influencia de la Segunda Guerra Mundial, la Nueva Museología y diferencia de Museografía; las figuras más relevantes y clave del Mecenazgo; así como la Historia de los Museos desde el Arte de la Antigüedad hasta el Arte Contemporáneo.

Esto, entre otros aspectos fundamentales; todo ello, distribuido en un temario diseñado bajo la metodología *Relearning,* de la cual TECH es puntera y ha revolucionado el entorno universitario actual. 150 horas, donde el estudiante podrá apreciar un rápido aprendizaje y comprensión de los conceptos, para que sea capaz de desarrollar un pensamiento crítico y analítico. Una capacitación que cuenta con variedad de recursos multimedia y formatos de contenido teórico y práctico, disponibles desde el primer día para su consulta o descarga desde cualquier dispositivo.

Este **Diplomado en Museología y Patrimonio** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Historia del Arte
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Con este programa comprenderás los diferentes tipos de exposiciones y en qué se diferencian"

Un campus virtual dinámico y fácil de manejar desde cualquier dispositivo con conexión a internet"

Aprende todo sobre Museología y Patrimonio y obtén tu titulación en tan solo 6 semanas de forma 100% online.

Serás capaz de entender el papel de la Museología y de los Museos en la Era Contemporánea.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este programa educativo se plantea como finalidad dotar al alumno de los conocimientos y habilidades necesarias para reconocer parte de los Museos más relevantes de la Historia del Arte y distinguir entre Museografía y Museología, teniendo en cuenta sus diferencias. Mediante una metodología 100% online y los recursos multimedia necesarios para hacer ágil el desarrollo del aprendizaje de todo el contenido; así perfilar su talento y nuevas habilidades en su entorno profesional.





Conviértete en experto en Museología y Patrimonio y potencia tu talento"

Objetivos generales

- Poseer un nivel de conocimiento necesario para dominar todos los aspectos de la Historia del Arte y su influencia en el presente
- Desarrollar un pensamiento crítico con respecto a los diferentes Movimientos y Etapas Artísticas
- Conocer en profundidad la influencia de las Iconografías Clásica y Cristiana y su proyección en la Época Contemporánea
- Saber identificar fuentes Históricas y Artísticas Fidedignas
- Comprender la importancia del Patrimonio Artístico a Nivel Social
- Integrar los fundamentos conceptuales de la Historia del Arte





Objetivos específicos

- Distinguir entre Museografía y Museología, teniendo en cuenta sus diferencias
- Reconocer parte de los Museos más relevantes de la Historia del Arte
- Conocer los problemas a los que se tienen que enfrentar los Museos y los inconvenientes que puedan surgir durante el Montaje de una Exposición
- Comprender los diferentes Tipos de Exposiciones y en qué se diferencian

Alcanzar una titulación de calidad ahora es más fácil con TECH, la mayor universidad digital del mundo"

03

Estructura y contenido

Este programa de capacitación ha sido diseñado bajo la metodología más innovadora y pionera del mercado universitario actual: el *Relearning,* que permite un efectivo y rápido aprendizaje en un entorno completamente online. Por lo que el profesional de hoy, inmerso en innumerables tareas, tendrá la facilidad de capacitarse desde cualquier dispositivo con conexión a internet en donde esté y en cualquier momento del día, para revisar el contenido especializado en Museología y Patrimonio, para formarse un bagaje único y diferenciador.





Este programa te brinda la comodidad del estudio online y el contenido especializado que solo TECH te puede ofrecer"

Módulo 1. Museología y Patrimonio

1.1. Los Orígenes del Museo
- 1.1.1. Cercano Oriente
- 1.1.2. Lejano Oriente
- 1.1.3. Grecia
- 1.1.4. Roma
- 1.1.5. Edad Media
- 1.1.6. Renacimiento, Manierismo y Barroco
- 1.1.7. Siglo XVI
- 1.1.8. Siglo XVII
- 1.1.9. Siglo XVIII

1.2. Las Exposiciones
- 1.2.1. Introducción
- 1.2.2. Las limitaciones de las Exposiciones y sus entresijos
- 1.2.3. Los tipos de Exposiciones
- 1.2.4. Procesiones, otra forma de Exposición Pública

1.3. Patrimonio
- 1.3.1. Patrimonio Eclesiástico
- 1.3.2. Marcos Institucionales, Sectores de Identificación Cultural y Políticas Culturales
- 1.3.3. Bienes Culturales y Gestión Cultural

1.4. Los Museos Franceses
- 1.4.1. Antiguo Régimen
- 1.4.2. La Ilustración
- 1.4.3. La Asamblea Nacional
- 1.4.4. El Museo Francés antes y después de la Revolución

1.5. Tipologías Museísticas promovidas por La Asamblea Nacional Constituyente de Francia
- 1.5.1. Museo de Historia Nacional de Francia
- 1.5.2. Museo de los Monumentos Franceses
- 1.5.3. Museo del Louvre
- 1.5.4. Palacio de Luxemburgo





1.6. De Napoleón I a la Segunda Guerra Mundial
- 1.6.1. Napoleón I
- 1.6.2. Los panoramas cubiertos
- 1.6.3. El Palacio de Versalles
- 1.6.4. El Siglo XIX
- 1.6.5. El Siglo XX
- 1.6.6. Alemania, Italia, Rusia y Estados Unidos
- 1.6.7. La interrupción de la Segunda Guerra Mundial

1.7. Museología y Museografía
- 1.7.1. Museología y Museografía
- 1.7.2. La Nueva Museología
- 1.7.3. Ampliación del concepto de Museo
- 1.7.4. Las Estrategias de los Museos
  - 1.7.4.1. Estrategia Anglosajona
  - 1.7.4.2. Estrategia Mediterránea

1.8. Los Museos Norteamericanos
- 1.8.1. Características de los Museos Norteamericanos
- 1.8.2. Sistema de financiación
- 1.8.3. Los Museos que componen el Trust

1.9. Museos y figuras relevantes
- 1.9.1. Museo Whitney de Arte Estadounidense
- 1.9.2. Museo Isabella Stewart Gardner, en Boston
- 1.9.3. Albright-Knox Art Gallery
- 1.9.4. Figuras clave del Mecenazgo
  - 1.9.4.1. Gertrude Stein

1.10. Los Museos y su Historia
- 1.10.1. Museos de Arte de la Antigüedad
- 1.10.2. Museos de Arte de la Edad Media
- 1.10.3. Museos de Arte de la Edad Moderna
- 1.10.4. Museos de Arte Contemporáneo

04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Humanidades de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Su objetivo principal es favorecer el crecimiento personal y profesional, ayudándote a conseguir el éxito. Para ello nos basamos en los *case studies* de Harvard Business School, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite emplear los materiales con los que se estudia en la más prestigiosa universidad del mundo.

> *Somos la única universidad online que ofrece los materiales de Harvard como material docente en sus cursos"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Humanidades del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

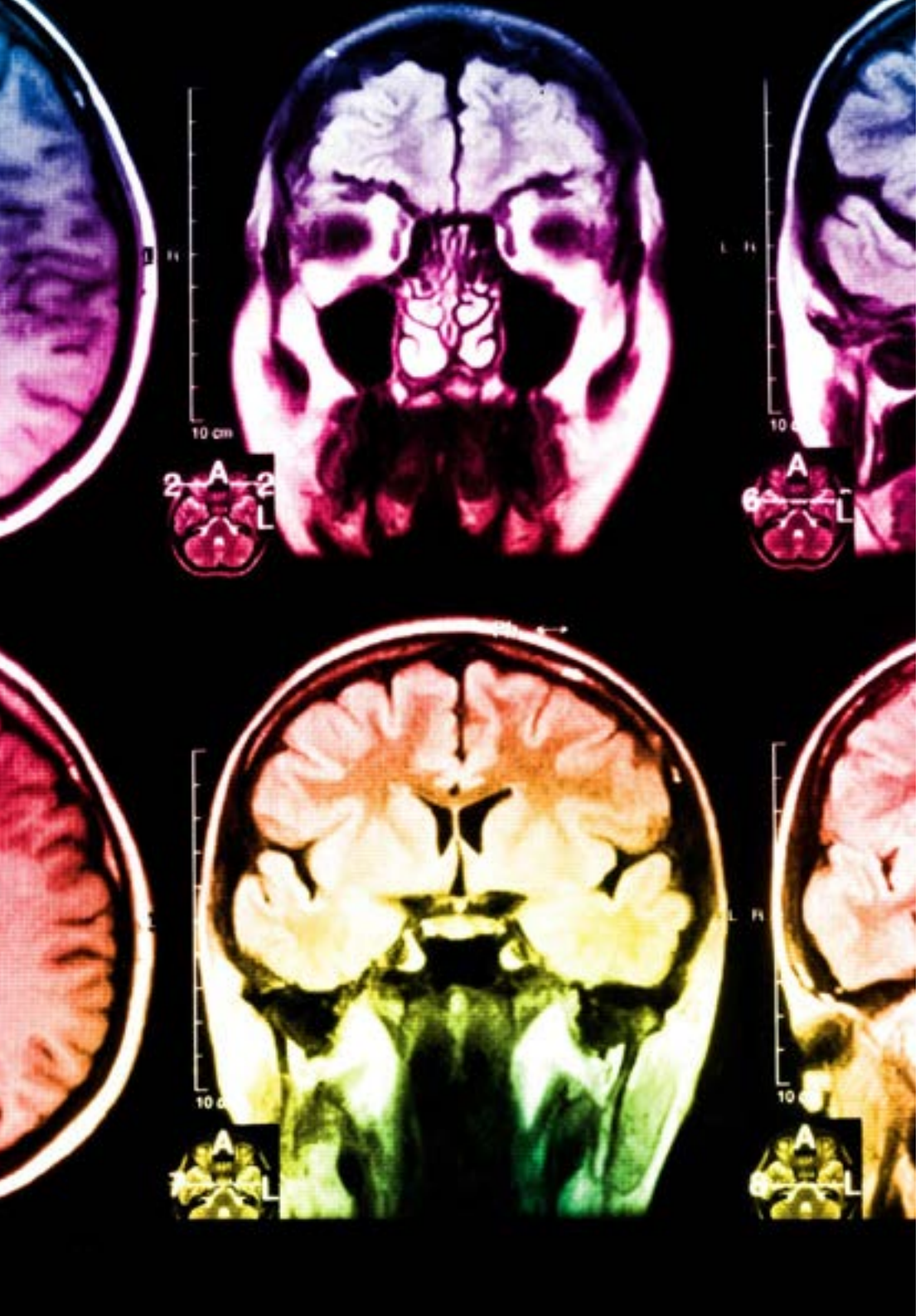
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, hemos conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

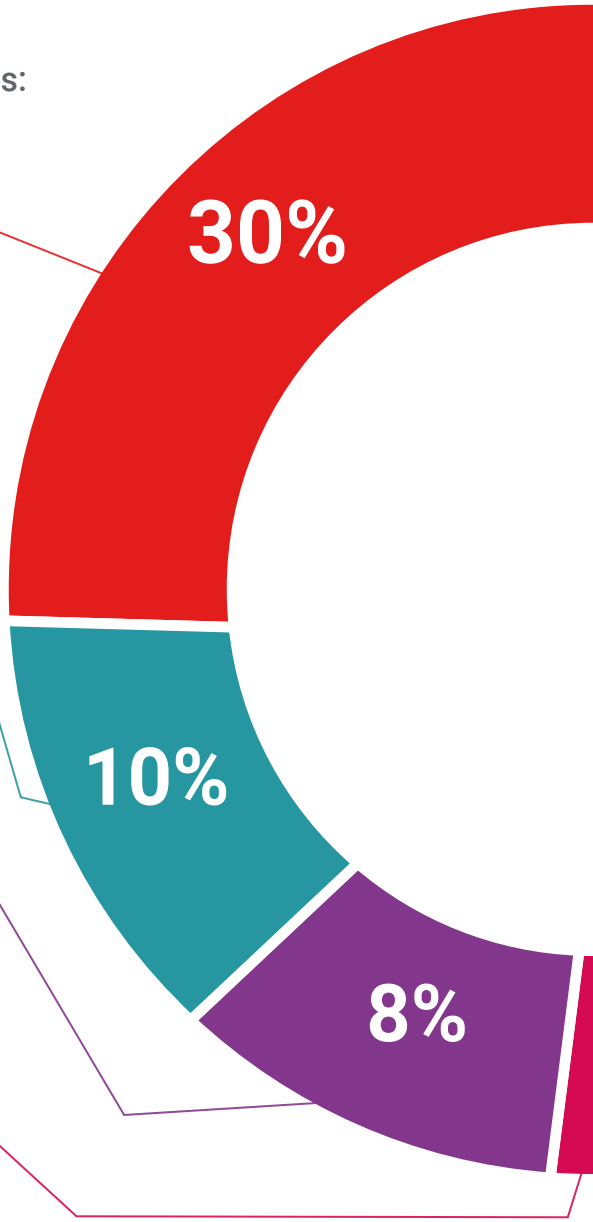
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

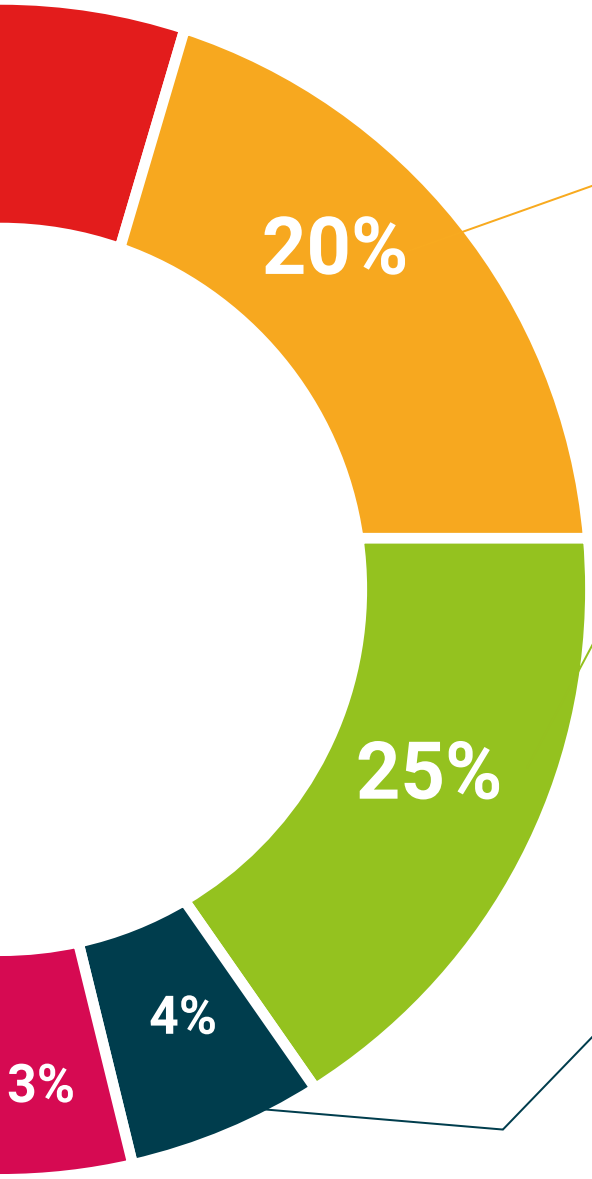
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

05

Titulación

El Diplomado en Museología y Patrimonio garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Museología y Patrimonio** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Museología y Patrimonio**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Museología y Patrimonio

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra. Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su titulo en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Arte de la Prehistoria al Gótico

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Museología y Patrimonio



tech universidad tecnológica