Diplomado

Estética en Videojuegos



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Estética en Videojuegos

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/estetica-videojuegos**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Uno de los aspectos que más atrapa a la hora de elegir un videojuego es su estética. Esas características que hacen que el usuario no pueda separar la mirada de la pantalla, gracias a los personajes realistas, escenarios sorprendentes, el dinamismo y el cuidado en su presentación hacen fascinante la experiencia del usuario. Para llegar a ello hay un gran trabajo detrás; la utilización del color, sombreado, luz y perspectiva de forma adecuada, marcan el estilo de la obra. Si trabaja en el mundo creativo o quiere especializarse en la estética del videojuego, este programa incluye el contenido imprescindible para su profesionalización impartido a través de una metodología ideal para quienes desean perfeccionar su perfil actual.





La estética es fundamental en éxito del videojuego, poder hacer imágenes que sorprendan es lo que atrapa al usuario, para ello se necesitan expertos que lo hagan posible, en TECH te ayudamos”

TECH Universidad Tecnológica ha desarrollado todo un programa educativo dedicado al arte para los videojuegos. Donde el estudiante podrá especializarse en cada una de las áreas de competencia ajustado a sus intereses y necesidades. Si desea profesionalizarse en la implementación de la Estética en los Videojuegos, este prorama es para ti.

El egresado conocerá los diferentes estilos y cánones desde el antiguo al moderno: como el de 8 cabezas o Disney, los estilos europeos, asiáticos, americano, así como también por género y fantasía, profundizando en la perfección de la figura y su anatomía, lo que le permitirá desarrollar un estilo propio de acuerdo a los conocimientos adquiridos como profesional de la estética para videojuegos.

Otro de los aspectos que manejará al finalizar el programa será la estética en la ilustración y animación, potenciando la narrativa visual de las obras, haciendo proyectos únicos gracias a técnicas innovadoras aprendidas mediante la metodología de estudio aplicada por el equipo de docentes expertos en Concept Art para videojuegos.

Un programa de aprendizaje en línea, que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, dónde y cuándo quiera. Empleando el dispositivo de su preferencia con acceso a internet, en una modalidad ajustada a la realidad sistemática actual; con todas las garantías para impulsar el posicionamiento del profesional en un sector altamente demandado.

Este **Diplomado en Estética en Videojuegos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Arte y diseño para Videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Ir un paso más allá en tu preparación profesional es saber elegir temáticas actuales y demandadas”

Prepárate como experto en Estética en Videojuegos con el sistema de aprendizaje más novedoso y expande tus posibilidades de entrar al mercado laboral con uno de los puestos más solicitado de la industria de los videojuegos”

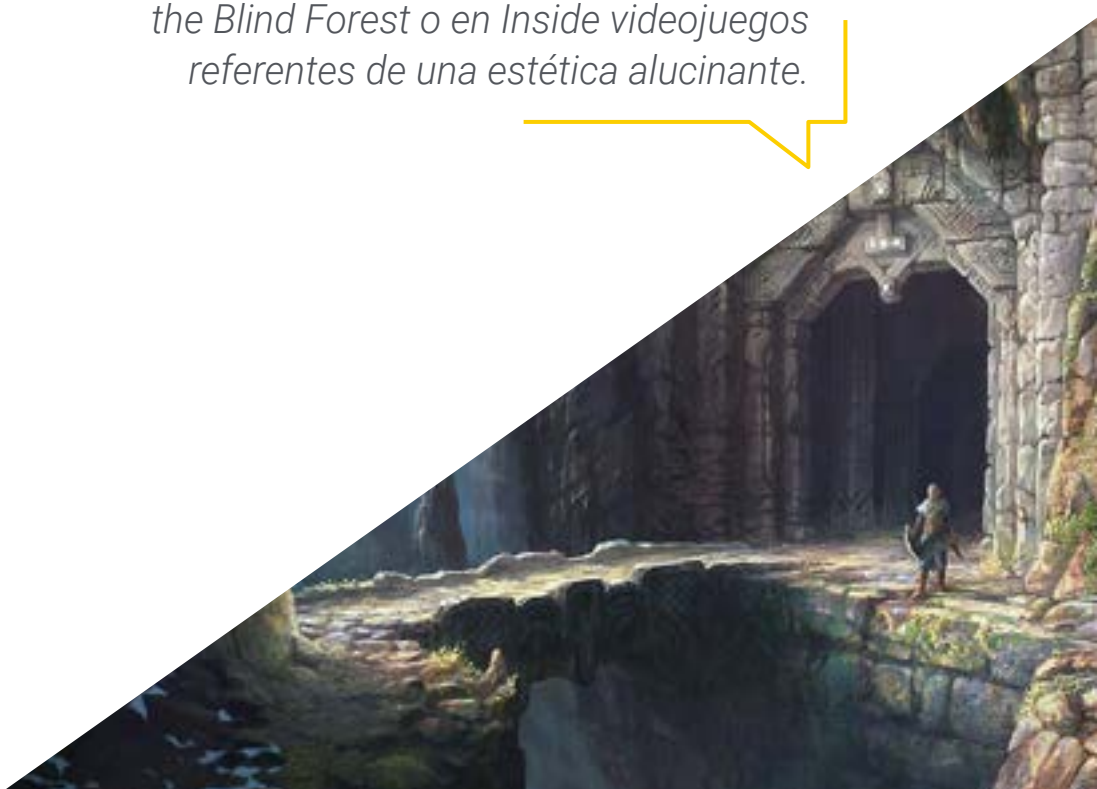
El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

La estética en el diseño de un videojuego define su éxito, conoce todos los estilos desde el arte antiguo para hacer obras en el presente que marquen un futuro extraordinario.

Aprende a potenciar la narrativa visual de las obras logrando el equilibrio de sus partes, tal como en Gris, en Ori and the Blind Forest o en Inside videojuegos referentes de una estética alucinante.



02

Objetivos

Este Diplomado en Estética en Videojuegos permitirá al alumno perfilarse en el mercado del Concept Art, brindándole las competencias necesarias que le permitan profundizar en las técnicas del embellecimiento y equilibrio visual de una obra virtual. Podrá descubrir su estilo propio, entre una variedad de ejemplificaciones y ejercicios prácticos apoyados de contenido teórico desarrollado por expertos luego de una exhaustiva elección de entre las mejores herramientas. Dentro de este proceso de selección, TECH ha establecido una serie de objetivos generales y específicos para hacer más eficiente el proceso de enseñanza del futuro egresado.





Elegir el proceso de aprendizaje que mejor se adapte a tu realidad es posible gracias a la metodología aplicada por TECH”

Objetivos generales

- Generar un estilo propio para obras de dinamismo en entornos virtuales adaptables
- Ser capaz de crear una imagen atractiva y novedosa implementando diversas técnicas de estilismo
- Unificar elementos de la historia del arte con las nuevas tecnologías
- Ser capaz de aplicar en detalle las variables de la estética en el diseño
- Optimizar resultados con el aprendizaje de metodologías innovadoras aplicadas en este programa
- Alcanzar conocimientos diferenciadores para cada proyecto





Objetivos específicos

- Estudiar los diferentes estilos y cánones modernos
- Profundizar en la estilización del ser humano
- Desarrollar un estilo propio
- Potenciar la narrativa visual de las obras

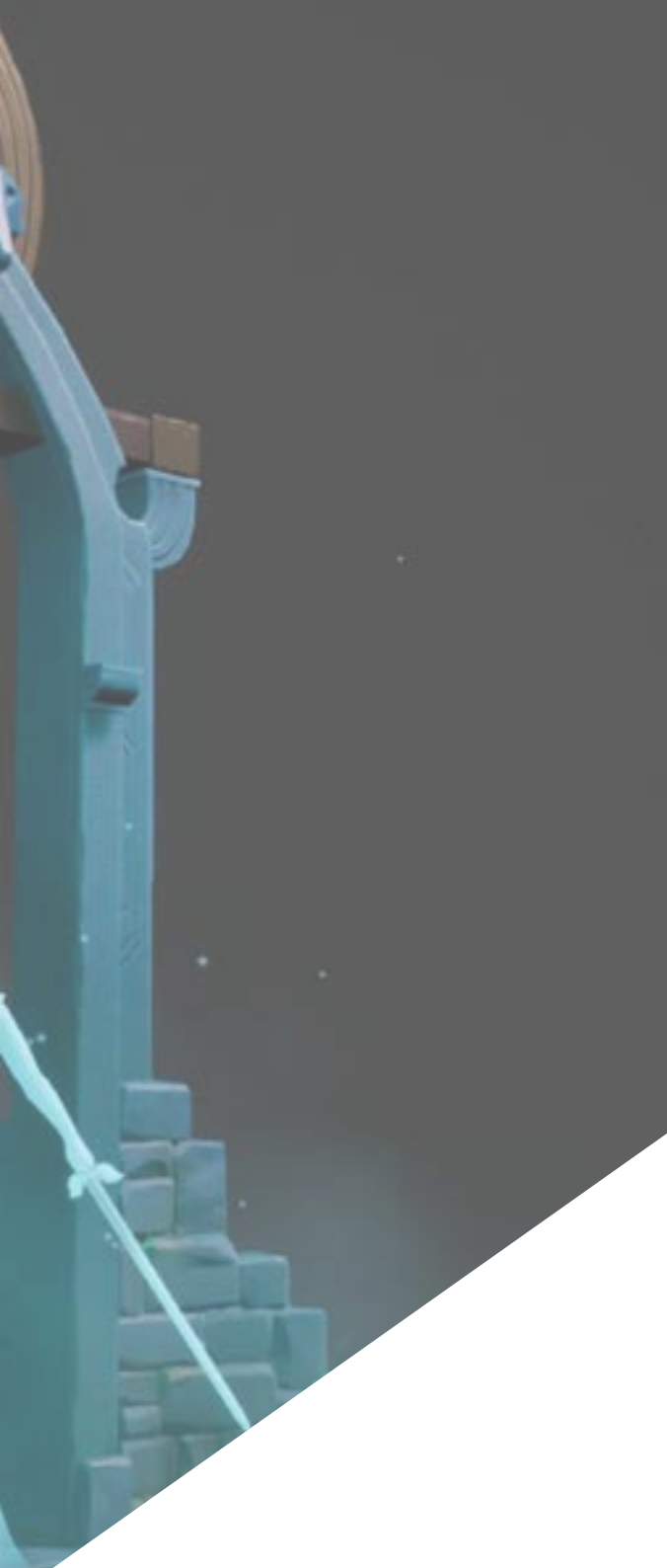
Aplica las más avanzadas técnicas visuales en tus próximos diseños y destaca"

03

Dirección del curso

Los profesionales que integran el equipo docente de TECH Universidad Tecnológica ofrecen con su experiencia una educación de excelencia para todos, gracias a los procesos y metodología de estudio aplicada desde su campus virtual. Es por eso que, el Diplomado Estética en Videojuegos cuenta con expertos, que permiten el aprendizaje de las mejores herramientas para que el alumno desarrolle todas sus capacidades. Versando su perfil y destacar en un mercado del Arte para videojuegos cada vez más competitivo.





Recuerda la frase de Kratos en God of War: mientras más grande sea tu meta más grande será el sabor de tu victoria... guíate de los que saben"

Dirección



D. Mikel Alaez, Jon

- Artista conceptual para personajes en English Coach Podcast
- Artista conceptual en Máster D
- Graduado en Arte en la Universidad de Bellas Artes UPV
- Concept Art e Ilustración Digital en Máster D Rendr


Kuro

04

Estructura y contenido

El programa de estudios ha sido diseñado para un aprendizaje dinámico y minucioso basado en contenido teórico práctico, siguiendo las exigencias y parámetros de todos los programas de TECH Universidad Tecnológica. Este Diplomado de Estética en Videojuego desarrollado en este módulo permitirá al alumno entender los conceptos más vanguardistas, aplicando las nuevas tecnologías y procedimientos que harán del profesional un ser mucho más competitivo.





Elige el programa que más se ajuste a tus necesidades con TECH puedes alcanzar tus objetivos y perfeccionar tu perfil profesional”

Módulo 1. Estética

1.1. Estilos
- 1.1.1. Antigüedad
- 1.1.2. Modernos
- 1.1.3. Videojuegos

1.2. Estilos y canon modernos
- 1.2.1. 8 cabezas
- 1.2.2. Disney
- 1.2.3. Videojuegos

1.3. Estilo americano
- 1.3.1. Cómics
- 1.3.2. Ilustración
- 1.3.3. Animación

1.4. Estilo asiático
- 1.4.1. Manga
- 1.4.2. Anime
- 1.4.3. Tradicional

1.5. Estilo europeo
- 1.5.1. Historia
- 1.5.2. Cómics
- 1.5.3. Ilustración

1.6. Estética por género
- 1.6.1. Infantil/juvenil
- 1.6.2. Fantasía
- 1.6.3. Demás

1.7. Cánones
- 1.7.1. Historia
- 1.7.2. Cánones
- 1.7.3. Flexibilidad





1.8. Estilización
- 1.8.1. Ser humano
- 1.8.2. Adaptarse
- 1.8.3. Formas

1.9. Narración visual
- 1.9.1. Significado
- 1.9.2. Intención
- 1.9.3. Entorno

1.10. Estilo propio
- 1.10.1. Análisis
- 1.10.2. Práctica
- 1.10.3. Consejos

Análisis, prácticas, recomendaciones y participación en foros y comunidad de expertos, harán que la experiencia de aprendizaje sea constante y dinámica, no dejes escapar esta oportunidad de conocer a los mejores"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

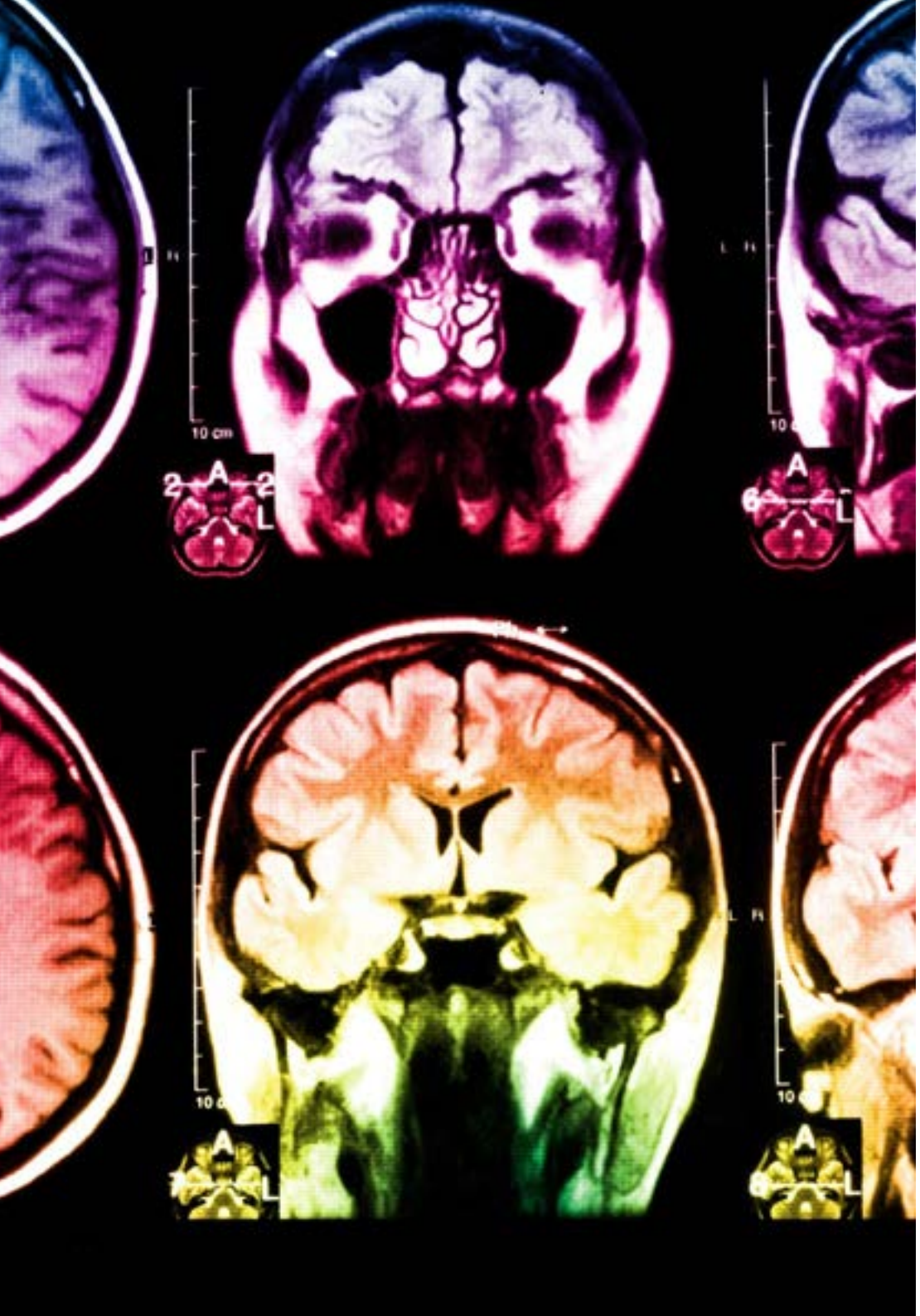
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

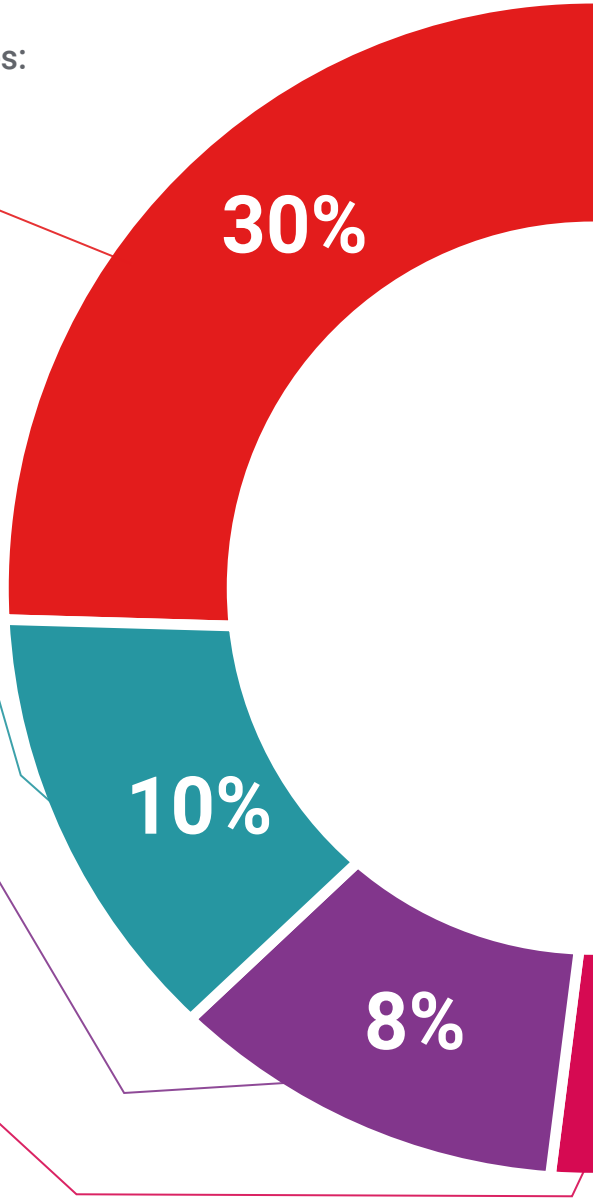
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

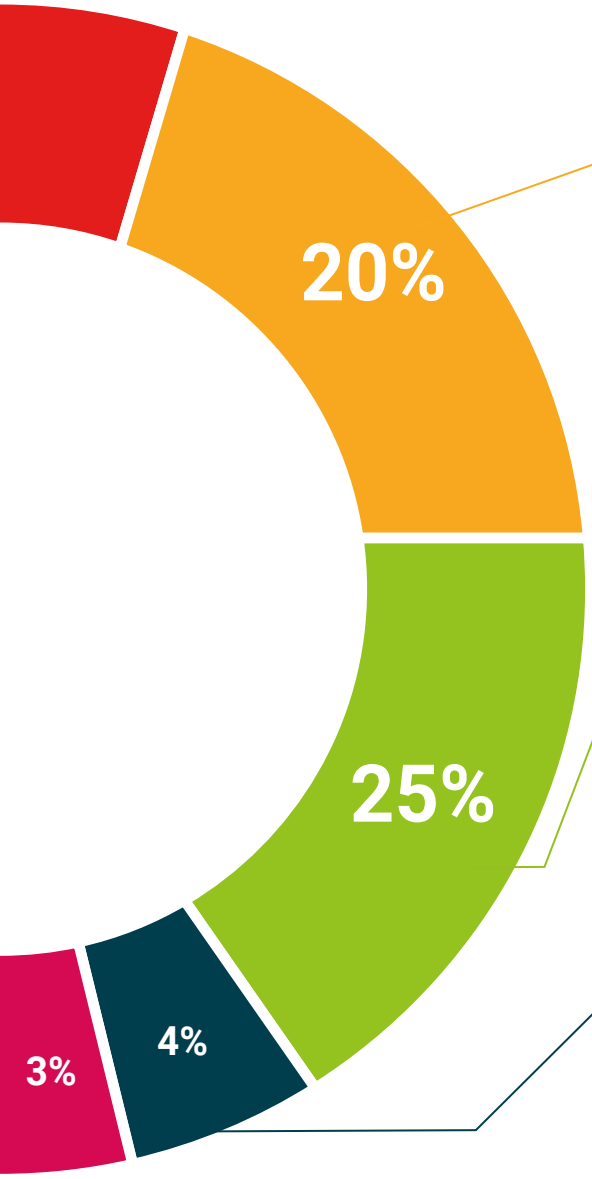
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Estética en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Estética en Videojuegos** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Estética en Videojuegos**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Estética en Videojuegos

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Estética en Videojuegos

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

6 créditos ECTS

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Estética en Videojuegos



tech universidad tecnológica