Diplomado

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/diseno-creacion-personajes-terror-2d**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

02

Objetivos

Los objetivos de este programa académico se centran en conseguir diseñar personajes de terror teniendo como base las distintas figuras del género famosas por obas literarias o de la industria del cine. Pero no solo eso, también este programa se centrará en enseñar al alumno a crear nuevos diseños tomando como base las referencias ya existentes y las pautas de diseño correspondientes.





Sigue los objetivos de este programa. Al llegar a ellos, habrás alcanzado un alto grado de conocimiento de las principales características de la creación de personajes de terror"

Objetivos generales

- Fomentar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo
- Conocer ampliamente como estructurar, crear y construir personajes
- Adquirir todas las competencias necesarias para crear todo tipo de personajes de terror





Objetivos específicos

- Trabajar en detalle toda la gama de personajes terroríficos ya conocidos
- Experimentar creando más variedades y generando nuevos personajes

Sigue los objetivos de este Diplomado para desarrollar todo tu potencial y dar lo mejor de ti”

03

Dirección del curso

El personal docente de esta titulación está compuesto por expertos en la materia que ayudarán al alumno a desarrollar personajes con sus correspondientes puntos a destacar dentro del ámbito de terror. Con importantes trabajos en su currículum, ejercerán de guías dentro del mundo de la animación usando su propia experiencia como base para un correcto desarrollo de las habilidades de los egresados.





Durante este programa te acompañarán profesionales del diseño de personajes para darte los mejores trucos y claves para que tus creaciones triunfen”

Dirección



D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Diseñador de fondos y asistente en el cortometraje ganador de un Goya "Pollo"
- Diseñador de fondos, storyboard, animador y asistente en proyectos como "El sueño de una noche de San Juan","El espíritu del bosque", "Arrugas" y "Phineas y Ferb"
- Intercalador y diseñador en 12 Pingüinos con proyectos como "Las Tres Mellizas" o "Juanito Jones"

Profesores

D. Sirgo González, Manuel

- Gerente y director de la productora 12 Pingüinos S.L.
- Gerente y director de la productora Cazatalentos S.L.
- Miembro académico de la Academia de las Artes y las Ciencias Cinematográficas de España
- Profesor en la universidad Complutense de Madrid, en la facultad de Bellas Artes, del curso Dibujo experimental y animación 2D



04

Estructura y contenido

Este programa cuenta con un contenido diseñado para aprender todas las peculiaridades de la construcción de un personaje de terror. A través de él, el egresado trabajará varios puntos clave como por ejemplo su anatomía y los pasos a seguir para su construcción. Todo esto va condensado en diferentes temas que abarcan desde zombis hasta momias o vampiros.





Transilvania, el Lago Ness, una ciudad abandonada, etc. Son los escenarios perfectos para desarrollar personajes espeluznantes"

Módulo 1. Personajes de terror

1.1. Vampiros
- 1.1.1. Anatomía humana
- 1.1.2. Diseño
- 1.1.3. Poses y expresiones

1.2. Monstruo de Frankestein
- 1.2.1. Anatomía
- 1.2.2. Construcción
- 1.2.3. Poses y expresiones

1.3. Hombre lobo
- 1.3.1. Anatomía comparada
- 1.3.2. Construcción
- 1.3.3. Poses y expresiones

1.4. Momia
- 1.4.1. Anatomía humana
- 1.4.2. Diseño
- 1.4.3. Poses y expresiones

1.5. Monstruo del pantano
- 1.5.1. Anatomía
- 1.5.2. Construcción
- 1.5.3. Poses y expresiones

1.6. Fantasmas
- 1.6.1. Ejemplos
- 1.6.2. Construcción
- 1.6.3. Poses y expresiones





1.7. Zombis
- 1.7.1. Anatomía humana
- 1.7.2. Zombis animales
- 1.7.3. Construcción y poses

1.8. Dr. Jekyll y Mr. Hyde
- 1.8.1. Anatomía humana
- 1.8.2. Construcción
- 1.8.3. Poses y expresiones

1.9. La muerte
- 1.9.1. Anatomía
- 1.9.2. Construcción
- 1.9.3. Poses y expresiones

1.10. Alienígenas y seres de otras dimensiones
- 1.10.1. Formas geométricas
- 1.10.2. Diseño
- 1.10.3. Poses y expresiones

Diseña personajes aterradores para los mejores videojuegos del mercado"

06

Titulación

El Diplomado en Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe una titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluacion, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Diseño y Creación de Personajes de Terror en 2D



tech universidad tecnológica