Diplomado

Game Design Document (GDD)



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado
Game Design Document (GDD)

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/game-design-document-gdd**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Estructura y contenido — pág. 12

04 Metodología — pág. 16

05 Titulación — pág. 24

01

Presentación

A la hora de idear el proyecto de un videojuego se necesita un informe que recoja sus aspectos fundamentales, de forma que pueda presentarse a empresas, posibles inversores o, simplemente, para que todos los miembros del equipo tengan claro en qué consiste. Pero preparar un documento profesional como este no es sencillo y sin una elaboración adecuada el proyecto puede fracasar. Por esa razón es necesario conocer exactamente el método de realización de este tipo de informes, y esta titulación ofrece a sus alumnos todos los conocimientos indispensables para hacerlo, de forma que sus iniciativas lleguen a buen puerto.





Prepara informes profesionales que consigan que todos tus proyectos de videojuegos salgan adelante”

Toda clase de proyectos artísticos o empresariales parten de un dossier. Ese dossier, de extensión variable según la iniciativa que se quiera llevar a cabo, es el informe básico en el que se relata cómo se piensa desarrollar los planes de la iniciativa. Por esa razón ha de ser un documento claro y completo, estructurado de forma profesional.

Pero, además, cuando se trata de un ámbito tan específico como el mundo de los videojuegos, conviene conocer exactamente cómo realizar este tipo de informes. Sólo así se podrá alcanzar el éxito, ya que este documento es el que determinará si la iniciativa sale adelante o no. Es, por tanto, de una importancia vital.

Por esa razón, este Diplomado en Game Design Document (GDD) ofrece a sus alumnos los mejores conocimientos para poder afrontar la creación de un videojuego con las mejores garantías, de forma que sepan que sus iniciativas alcanzarán el éxito y podrán desarrollarse. Así, esta titulación enseñará a los estudiantes a comunicar adecuadamente las intenciones del proyecto y sus características más destacadas.

Este **Diplomado en Game Design Document (GDD)** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en diseño y desarrollo de videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Tus proyectos triunfarán gracias a este Diplomado”

Tienes talento e ideas pero no sabes cómo presentarlas: este Diplomado te enseña a hacerlo"

Convencerás a las mejores empresas de videojuegos para que lleven a cabo tus proyectos.

Haz que tu proyecto destaque por encima de los demás gracias a esta titulación.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El objetivo principal de este Diplomado en Game Design Document (GDD) es preparar a sus alumnos para que sean capaces de desarrollar proyectos, informes y documentos destinados a presentar ideas de videojuegos exitosas. Así, con los conocimientos que los estudiantes adquirirán en esta titulación podrán hacer que sus iniciativas progresen y llamen la atención de grandes empresas e inversores, aumentando las posibilidades de que el videojuego se lleve a cabo.





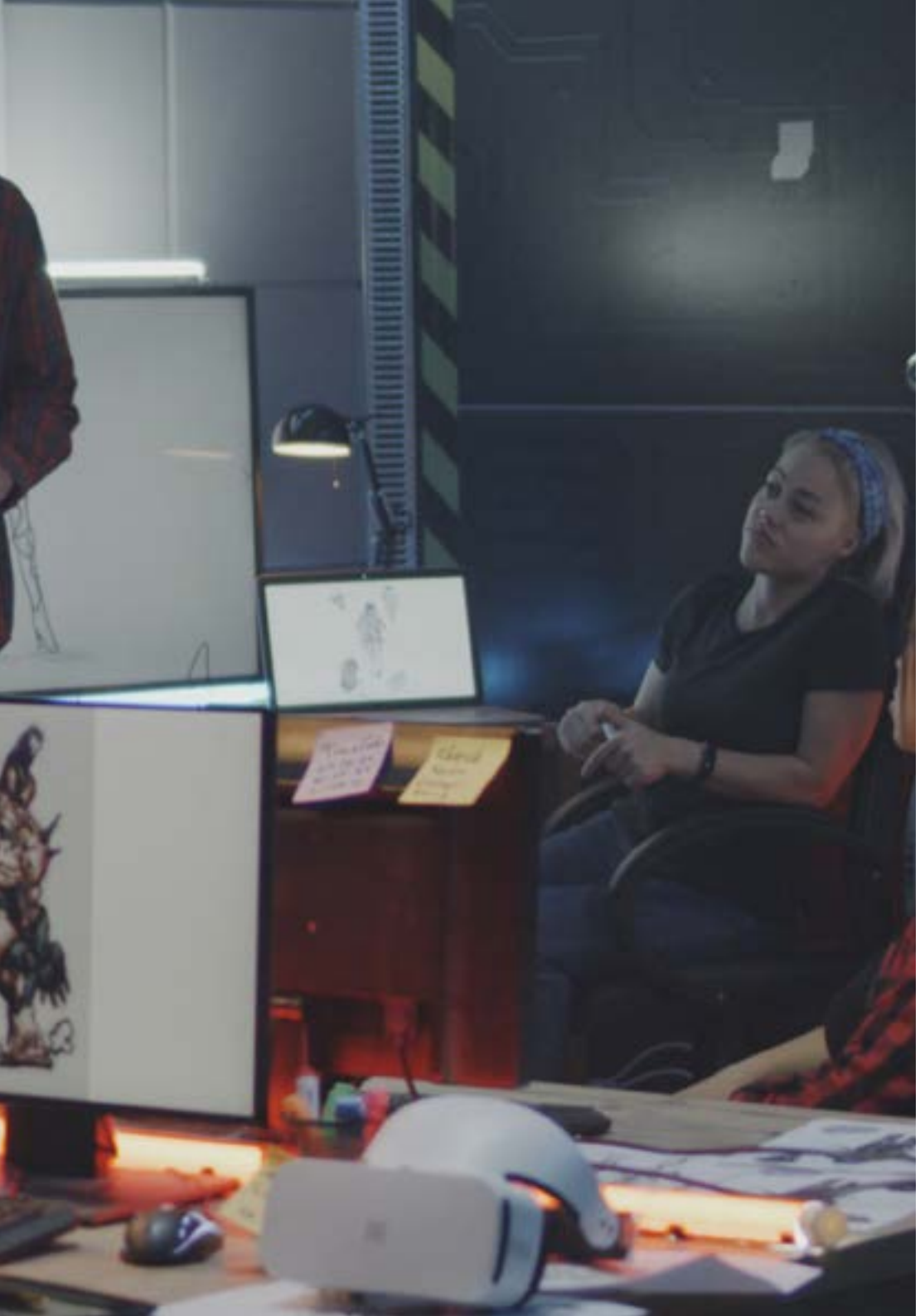
Tienes grandes ideas y quieres llevarlas a cabo: con este programa será mucho más sencillo conseguirlo"

Objetivos generales

- Entender la importancia del Game Design Document (GDD)
- Ser capaz de transmitir las ideas principales de un proyecto gracias al Game Design Document (GDD)
- Usar el Documento de Diseño como punto de partida de un videojuego
- Integrar todas las fases de un proyecto en el documento

TECH te ayuda a lograr todo lo que te propones"





Objetivos específicos

- Redactar e ilustrar un documento de diseño profesional
- Conocer cada una de las partes del diseño: idea general, mercado, *Gameplay*, mecánicas, niveles, progresión, elementos del juego, HUD e interfaz
- Conocer el proceso de elaboración de un documento de diseño o GDD para poder representar la propia idea de juego en un documento entendible, profesional y bien elaborado

03

Estructura y contenido

Los contenidos de este Diplomado en Game Design Document (GDD) han sido creados y supervisados por grandes expertos de la industria del videojuego que conocen a la perfección qué es lo que buscan las empresas y cómo convencerlas de lanzar un proyecto concreto. Así, con esta titulación los alumnos serán capaces de preparar informes y documentos de diseño atractivos y completos con los que presentar adecuadamente sus ideas, aumentando sus posibilidades de éxito.





Los mejores contenidos para que alcances el éxito en tus proyectos”

Módulo 1. Documento de diseño

1.1. Estructura de un documento
- 1.1.1. Documento de diseño
- 1.1.2. Estructura
- 1.1.3. Estilo

1.2. Idea general, mercado y referencias
- 1.2.1. Idea general
- 1.2.2. Mercado
- 1.2.3. Referencias

1.3. Ambientación, historia y personajes
- 1.3.1. Ambientación
- 1.3.2. Historia
- 1.3.3. Personajes

1.4. *Gameplay*, mecánicas y enemigos
- 1.4.1. *Gameplay*
- 1.4.2. Mecánicas
- 1.4.3. Enemigos y NPC

1.5. Controles
- 1.5.1. Mando
- 1.5.2. Portátil
- 1.5.3. Ordenador

1.6. Niveles y progresión
- 1.6.1. Niveles
- 1.6.2. Recorrido
- 1.6.3. Progresión





1.7. Ítems, habilidades y elementos
- 1.7.1. Ítems
- 1.7.2. Habilidades
- 1.7.3. Elementos

1.8. Logros
- 1.8.1. Medallas
- 1.8.2. Personajes secretos
- 1.8.3. Puntos extra

1.9. HUD e interfaz
- 1.9.1. HUD
- 1.9.2. Interfaz
- 1.9.3. Estructura

1.10. Guardado y anexo
- 1.10.1. Guardado
- 1.10.2. Información anexa
- 1.10.3. Detalles finales

No encontrarás un programa mejor para hacer que tus proyectos triunfen”

04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

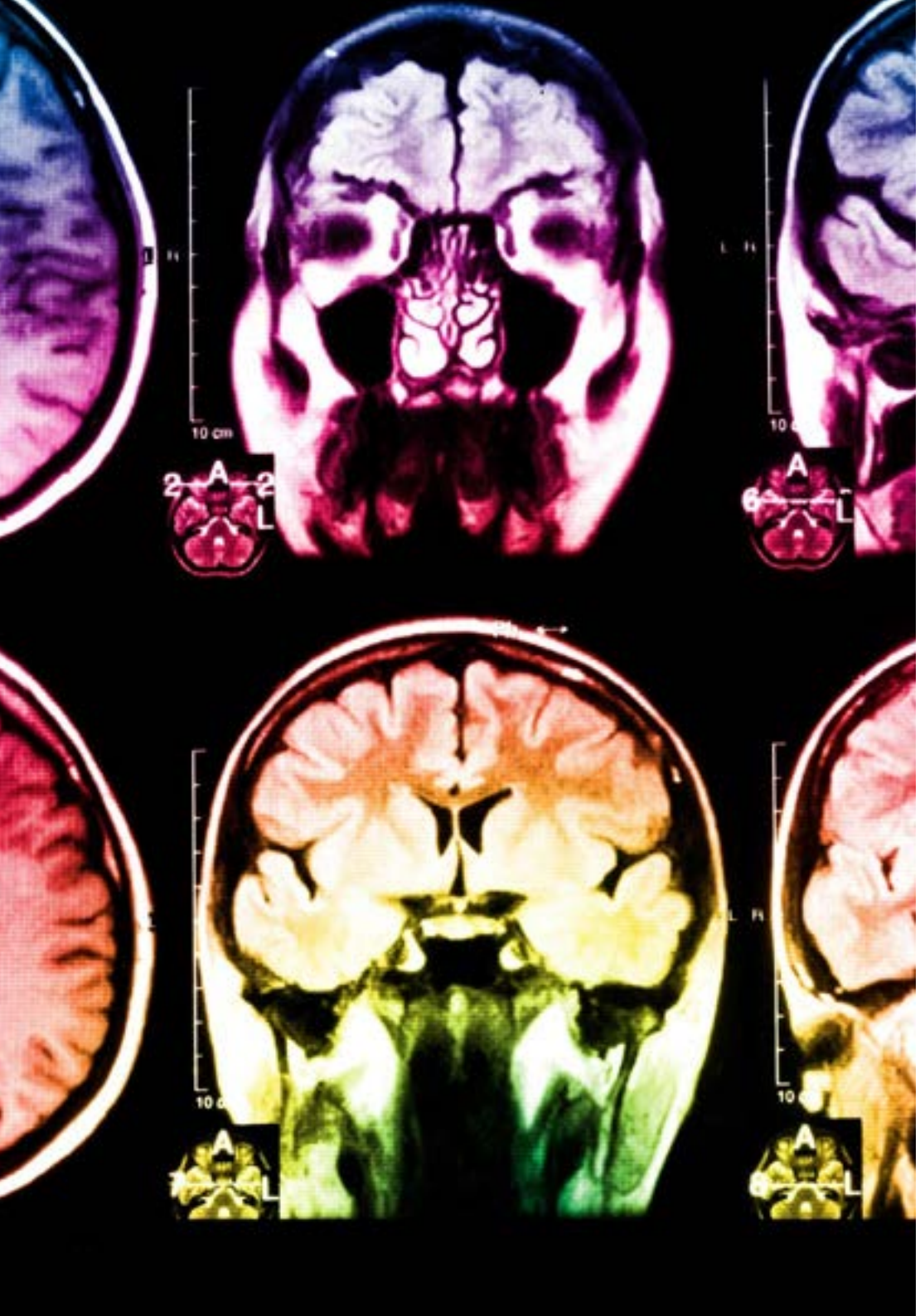
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

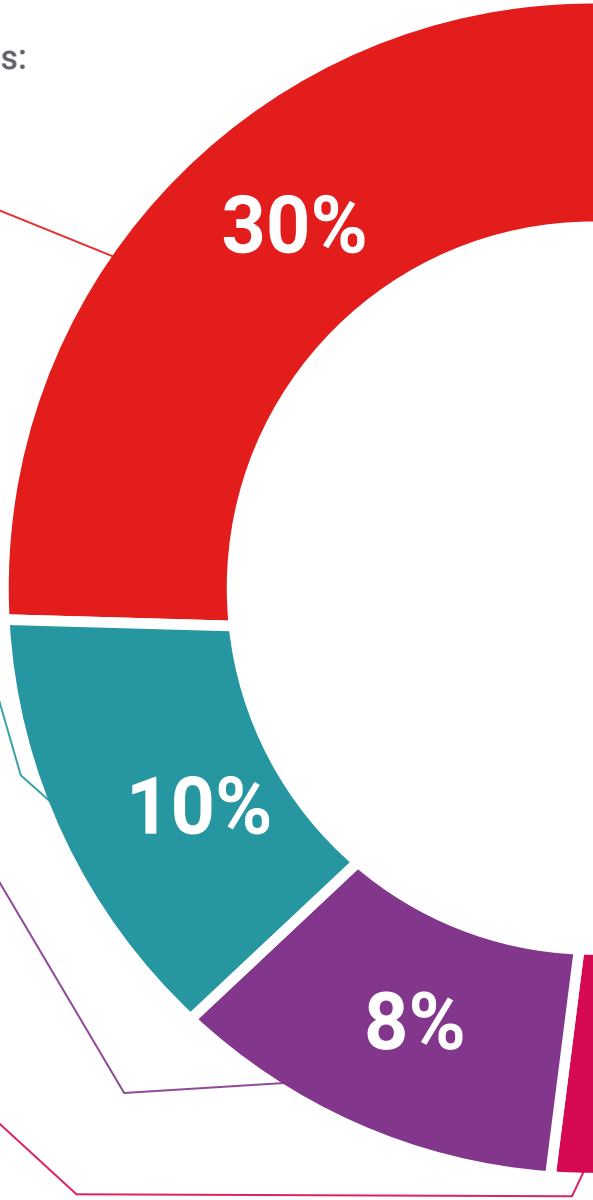
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

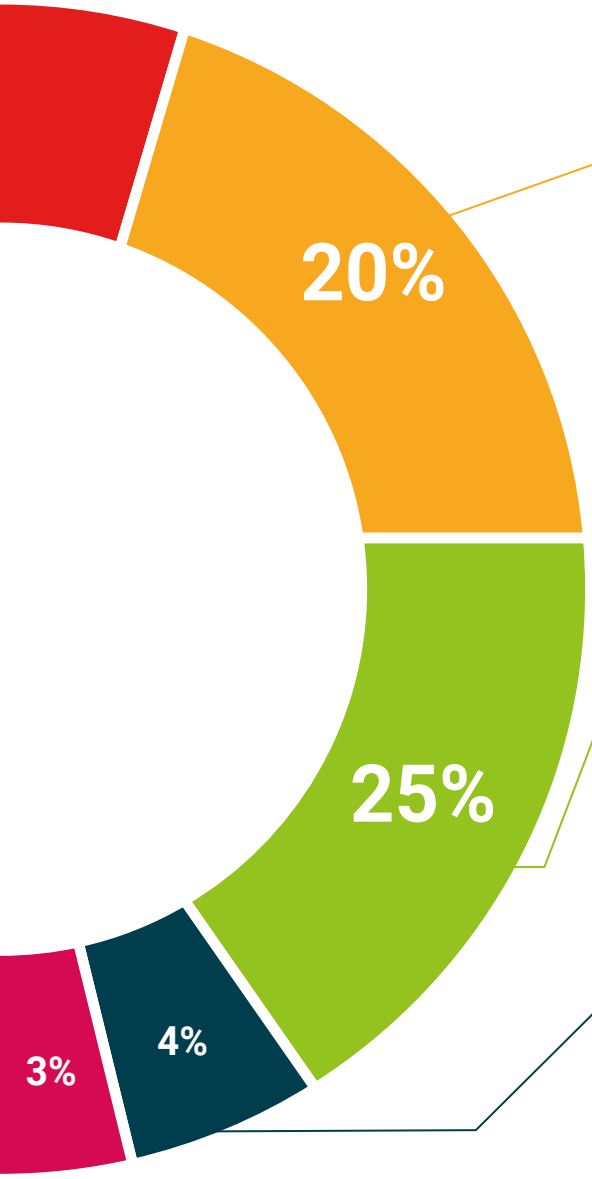
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

05

Titulación

El Diplomado en Game Design Document (GDD) garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Game Design Document (GDD)** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Game Design Document (GDD)**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Game Design Document (GDD)

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado
Game Design Document (GDD)

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Game Design Document (GDD)



tech universidad tecnológica