Diplomado
Construcción de Personajes en 2D



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado
Construcción de Personajes en 2D

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/construccion-personajes-2d**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Si hay un elemento destacable en el mundo de los videojuegos, sin lugar a dudas, son sus personajes. Estos sirven para ser una representación ficticia del jugador, quien busca que sea lo más realista posible. Dentro de las diferentes empresas dedicadas al sector, cada vez se buscan más personas capaces de crear los mejores individuos para sus videojuegos. A través de diferentes pautas y conceptos, este programa guiará al alumno hacia el éxito en la creación de diferentes personajes en 2D. La metodología empleada se convertirá en un aliciente que ayudará al alumno a cursar este programa con flexibilidad horaria y con técnicas educativas eficaces e innovadoras.





Especialízate con este programa y llega a las empresas más destacables del sector desarrollando una carrera profesional de éxito”

Crear un personaje no es algo sencillo. Para ello, es importante tener en cuenta diferentes pautas que servirán de guía para obtener un buen resultado final. Prestar atención a los elementos visuales, se convierte en una tarea casi obligatoria para lograr que exista conexión entre la historia y los elementos. Humanizar a los personajes es otro de los puntos clave. Analizar sus formas corporales, los detalles, la ropa o incluso sus expresiones, harán de ellos seres únicos y diferentes del resto.

Son muchas las empresas que actualmente se dedican al diseño de personajes para videojuegos. Estos son un pilar fundamental del mismo y por esta razón es importante diseñarlos aplicando las bases correctas. Aunque a simple vista parezca sencillo, estos han llevado un gran trabajo detrás para que hoy sean tan reconocidos. Es importante pensar detalladamente en el desarrollo y elaboración de cualquier protagonista o elemento que quiera construir.

Existen una serie de fundamentos ineludibles en cualquier proceso creativo. Es por ello que es importante una capacitación adecuada para desarrollar las destrezas necesarias sin fisuras. TECH propone una metodología online que permite al alumno combinar sus estudios con su vida laboral y personal. Así, teniendo un dispositivo electrónico con acceso a internet, podrá tener a su disposición todo lo necesario para continuar su aprendizaje. Pero esta no es la única cosa destacable de la metodología. El *Relearning* es una técnica revolucionaria que se centra en la repetición de conceptos. Con esto se asegura que el alumno retenga todo lo necesario para un aprendizaje óptimo.

Este **Diplomado en Construcción de Personajes en 2D** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- La utilización de casos prácticos para que el aprendizaje se realice de forma más directa
- Los contenidos especializados en desarrollo y animación de videojuegos
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

La metodología Relearning implementada por TECH hará más fácil tu aprendizaje permitiendo que integres tus conocimientos de una manera totalmente exitosa”

TECH propone un aprendizaje basado en la repetición de conceptos. Esta técnica ha demostrado un alto porcentaje de eficacia en diferentes estudiantes de todo el mundo"

Crea los personajes que siempre imaginaste siguiendo las pautas establecidas y haz tus ideas realidad.

El mundo laboral te espera. Especialízate y crea los mejores personajes 2D para empresas como Epic Games o Nintendo.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este Diplomado en Construcción de Personajes en 2D está pensado para que sus alumnos consigan aprender todos los conocimientos necesarios para un correcto desarrollo de su carrera profesional. Esto será el resultado de una combinación del temario, con todos los conceptos necesarios, y un profesorado altamente cualificado.

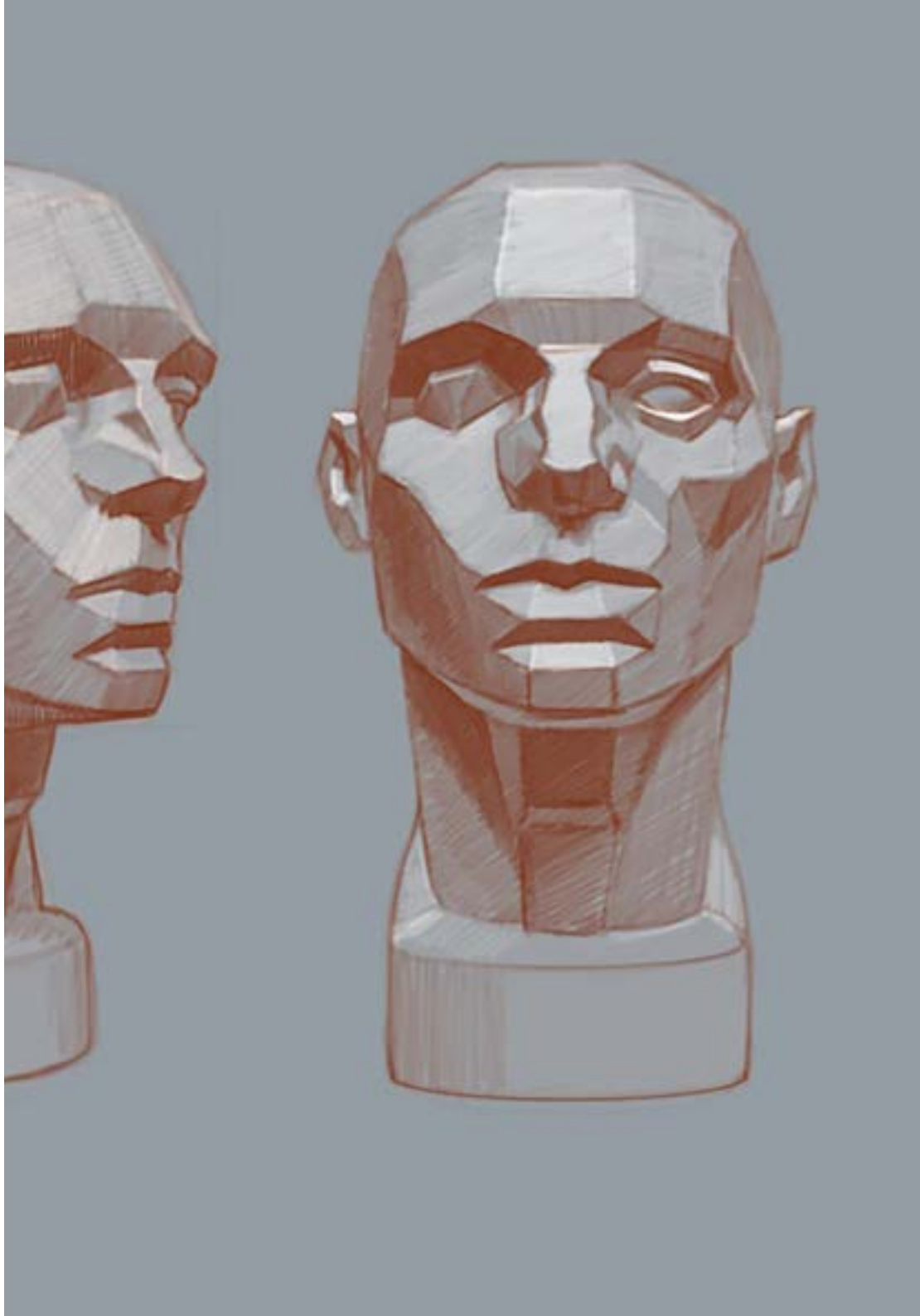


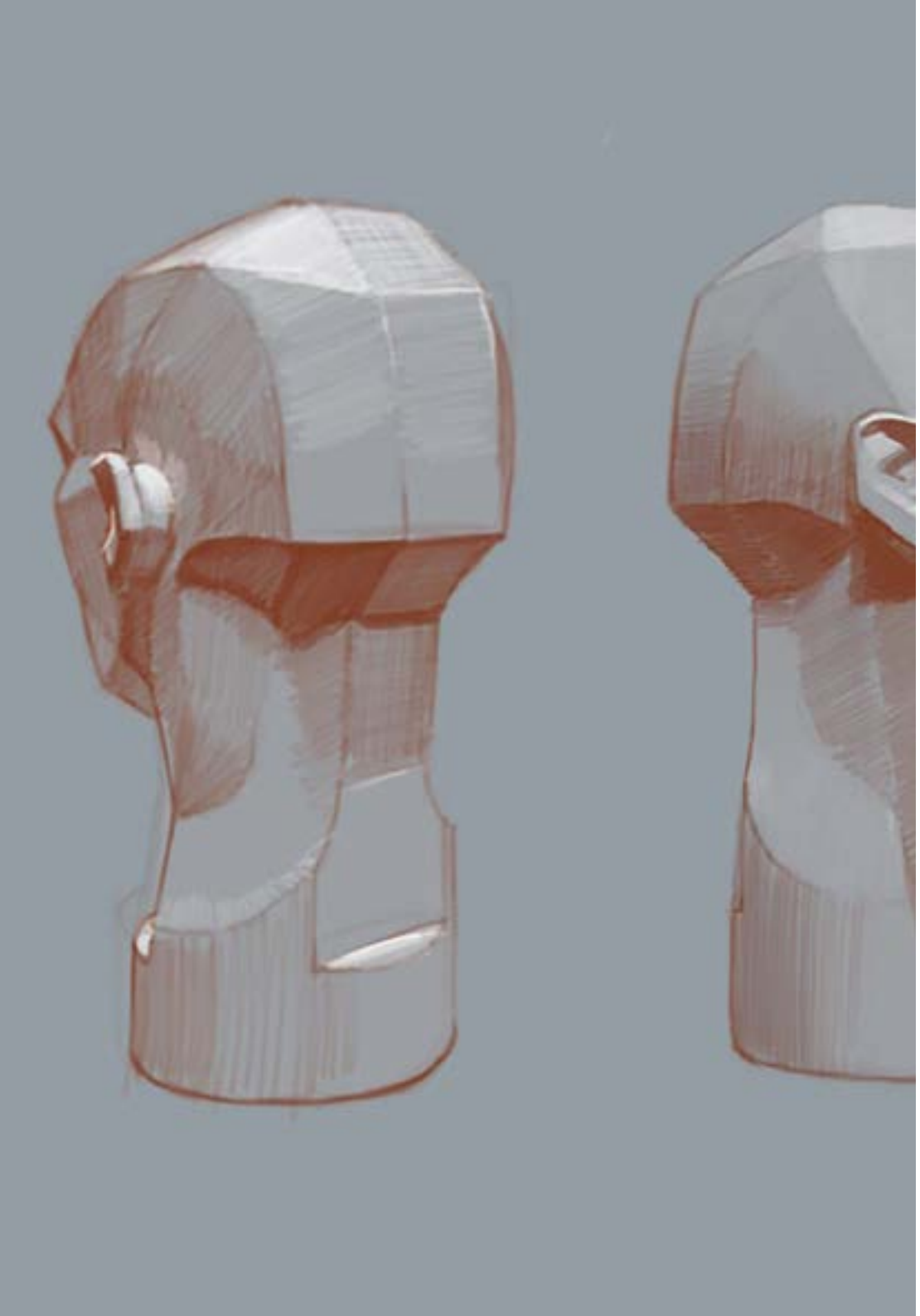


Este Diplomado hará que consigas todos tus objetivos y seas capaz de crear personajes innovadores y sorprendentes ajustándote a las necesidades actuales de los videojuegos”

Objetivos generales

- Fomentar la documentación y la toma de referencias necesarias para desarrollar un correcto trabajo
- Conocer cómo estructurar, crear y construir personajes





Objetivos específicos

- Crear personajes desde el primer trazo hasta su composición final
- Aplicar todas las formas anatómicas que existen con diferentes formas geométricas y combinaciones
- Trabajar la línea de acción y los ejes con sus posiciones
- Aprender a crear todas las partes de un personaje

Aprende todo lo necesario y lánzate a una intrépida aventura laboral en la Construcción de Personajes en 2D"

03

Dirección del curso

Este Diplomado en Construcción de Personajes en 2D cuenta con un equipo docente de profesionales que hará que el alumno adquiera los conocimientos necesarios. Su amplia trayectoria profesional los hace merecedores de diferentes reconocimientos. Ofrecerán al alumno todos los conceptos y destrezas necesarias para crear personajes en 2D y que, así, pueda sacar todo su potencial.





Los mejores profesionales del sector te instruirán en el camino hacia la Construcción de Personajes en 2D"

Dirección



D. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Animador y asistente en Phineas y Ferb
- Intercalador y layoutero en Las Tres Mellizas
- Fondista y asistente en el cortometraje Pollo
- Storyboardista en anuncios publicitarios, series o películas televisivas
- Docente en cursos y estudios de posgrado vinculados a la animación y la ilustración
- Ganador del Premio Goya con el cortometraje Pollo

Profesores

D. Rodríguez Tendero, Rodrigo

- Ilustrador y diseñador para la campaña de Navidad de Ikea
- Ilustrador y diseñador para Antivirus Mcafee
- Ilustrador y diseñador en la revista Club Megatrix
- Colaborador en anuncios publicitarios
- Colaborador en series de televisión
- Colaborador en videojuegos de PC
- Ilustración y Diseño en la Escuela de Artes Aplicadas



04

Estructura y contenido

Los contenidos de este Diplomado serán de gran utilidad al alumno. Este comprenderá las bases para una construcción de personajes en 2D de calidad. El programa ofrece una amplia gama de material didáctico que servirá como apoyo al alumno, así podrá afianzar todos los conceptos e ideas relacionadas con la creación de diferentes personajes. Además, gracias a la experiencia profesional de los docentes, los alumnos adquirirán todos los conocimientos necesarios a partir de sus propias experiencias laborales.





En este programa encontrarás todos los contenidos necesarios para adquirir los conocimientos necesarios en la Construcción de Personajes en 2D"

Módulo 1. Construcción de Personajes

1.1. Formas geométricas
- 1.1.1. Básicas
- 1.1.2. Combinación de formas
- 1.1.3. Ejes

1.2. Líneas de acción
- 1.2.1. Curvas, horizontales y diagonales
- 1.2.2. Formas simples en la línea de acción
- 1.2.3. Estructura y extremidades

1.3. Formas complejas
- 1.3.1. Geometrías combinadas
- 1.3.2. La pose
- 1.3.3. División en cabezas

1.4. La anatomía
- 1.4.1. Canon clásico humano
- 1.4.2. Proporciones
- 1.4.3. Poses de acción

1.5. La cabeza
- 1.5.1. Construcción
- 1.5.2. Ejes
- 1.5.3. Ojos y partes de la cara

1.6. El pelo
- 1.6.1. Femenino
- 1.6.2. Masculino
- 1.6.3. Peinados





1.7. Creación de personajes cartoon
- 1.7.1. Exagerar proporciones
- 1.7.2. Cabezas y expresiones
- 1.7.3. Silueta y poses

1.8. Animales *cartoon*
- 1.8.1. Mascotas
- 1.8.2. Cuadrúpedos y aves
- 1.8.3. Otros tipos

1.9. Extremidades
- 1.9.1. La construcción
- 1.9.2. Articulaciones
- 1.9.3. Poses

1.10. Manos
- 1.10.1. Construcción general
- 1.10.2. Humanos
- 1.10.3. Cartoon

Este Diplomado está pensado para que aprender te sume en conocimiento. Gracias a su metodología online, tú decidirás cómo, cuándo y dónde"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

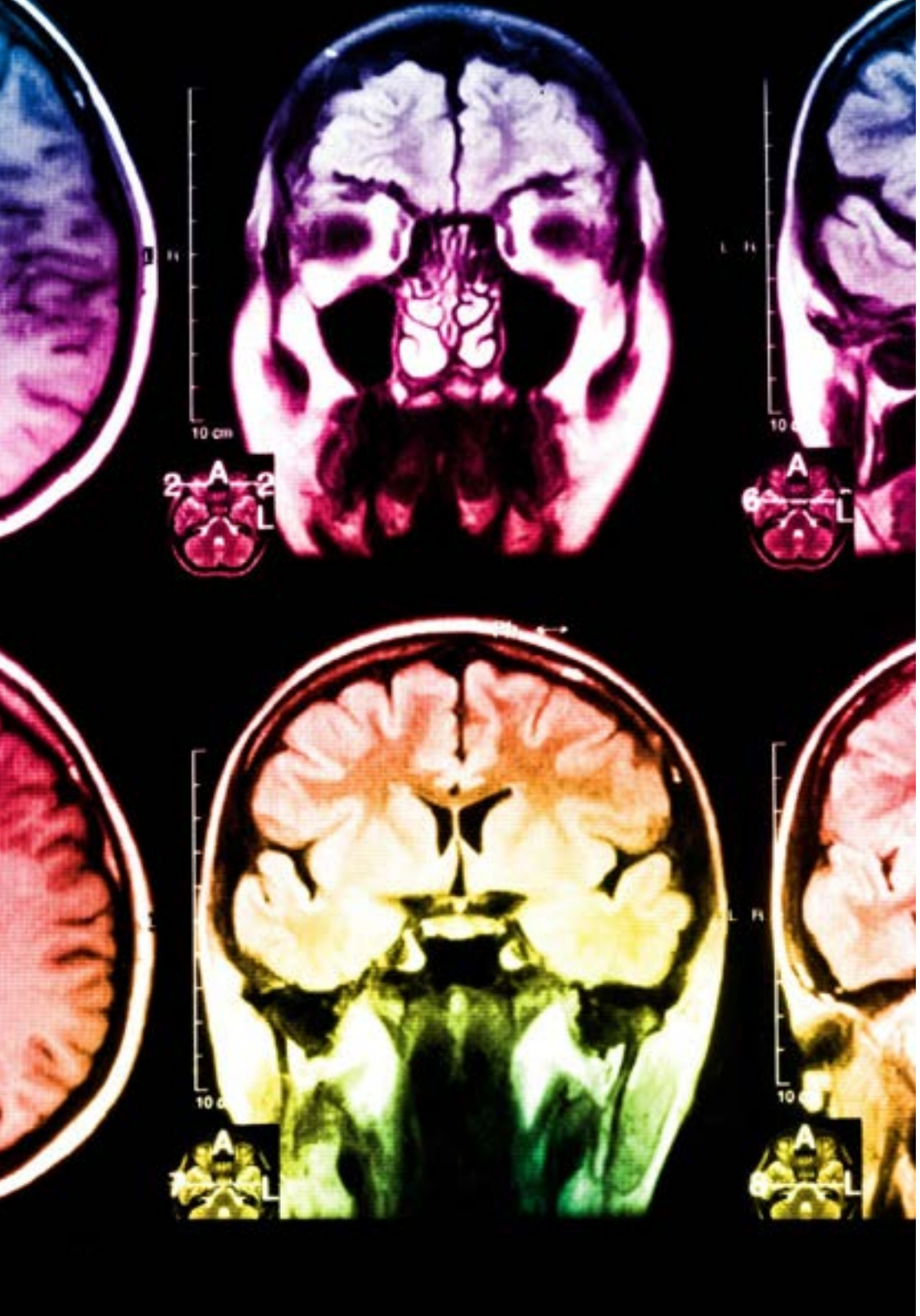
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

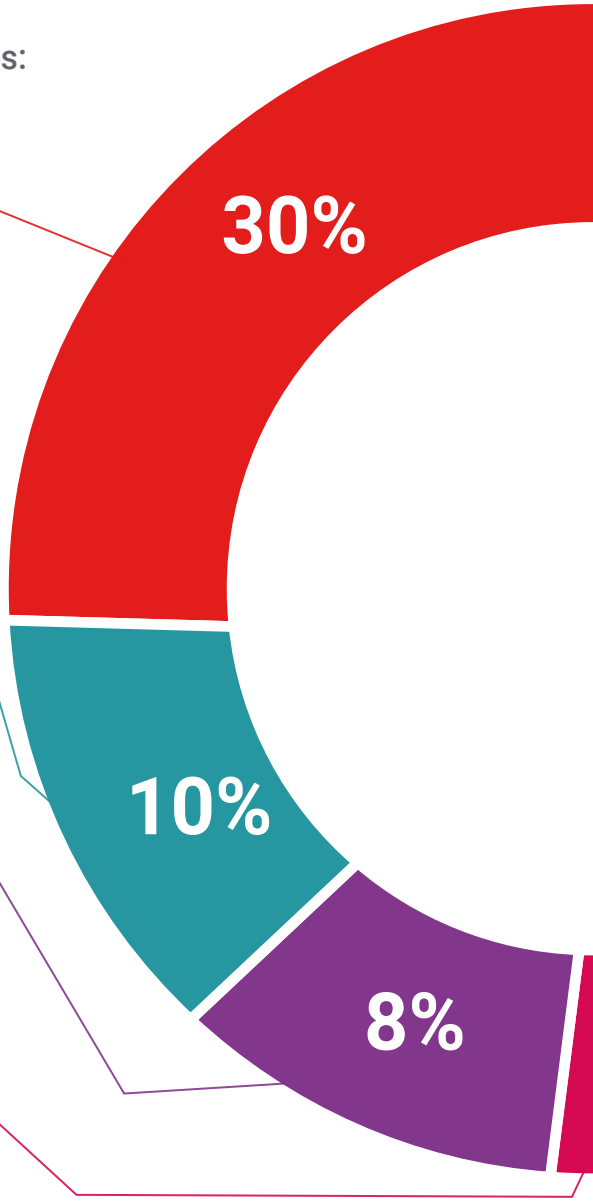
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

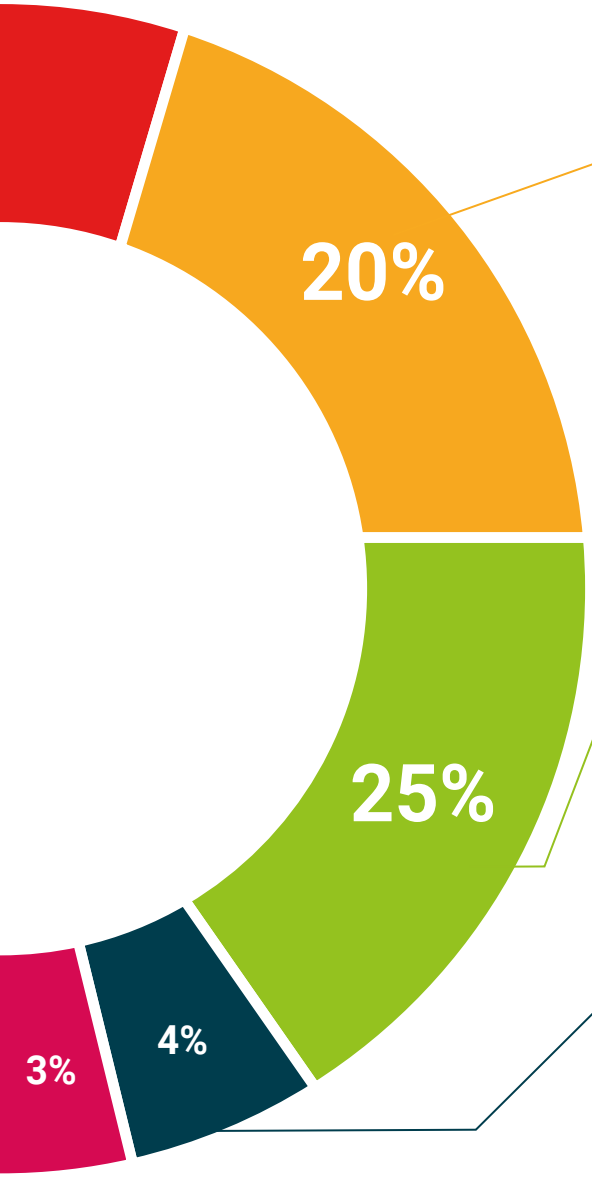
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Construcción de Personajes en 2D garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe una titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Construcción de Personajes en 2D** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluacion, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Construcción de Personajes en 2D**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la present e

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Construcción de Personajes en 2D

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa .

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018 .

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado
Construcción de Personajes en 2D

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado
Construcción de Personajes en 2D



tech universidad tecnológica