Diplomado

Serious Games y Videojuegos Industriales



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Serious Games y Videojuegos Industriales

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/serious-games-videojuegos-industriales**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

Los juegos serios también pueden emplearse por los ayuntamientos y gobiernos como herramienta de concienciación de determinados asuntos. Es por ello que la demanda por parte de estas instituciones de Serious Games especializados es cada vez mayor, lo cual requiere de la existencia de profesionales versados en esta área que conozcan al detalle el sector y los requerimientos técnicos de su diseño, creación y distribución. Todo lo que el egresado necesita saber lo encontrará en este completísimo programa, diseñado en exclusiva, por expertos en la materia que han empleado en él la información más actualizada y exhaustiva para crear un temario dinámico, actual y altamente capacitante basado en las últimas novedades de este género: objetivos, diseños, aplicaciones, catalogación, etc. Todo ello en un cómodo y accesible formato 100% online que lo convertirá en un especialista en Serious Games Industriales en tan solo 6 semanas.





La oportunidad perfecta para convertirte en un especialista en Serious Games Industriales la encontrarás en el temario de este Diplomado y en las herramientas académicas que TECH pone a tu disposición"

Los Serious Games han demostrado, sobre todo en los últimos años, haber sido una herramienta de concienciación y educación muy potente. Por ese motivo, instituciones públicas y privadas como ayuntamientos, gobiernos o empresas de cualquier sector han hecho uso de esta tecnología para transmitir un determinado mensaje o para crear en la población un pensamiento crítico que fomente o inculque un comportamiento ético basado en normas de civismo, empatía social o valores de convivencia.

Los increíbles resultados que han obtenido han hecho que la demanda de especialistas en este género aumente, situando esta profesión como una salida laboral con amplias oportunidades de futuro. Ante la falta de un programa centrado en esta área, TECH y su equipo de expertos han diseñado el Diplomado en Serious Games y Videojuegos Industriales, un programa intensivo desarrollado a lo largo de 6 semanas y distribuido en 150 horas, en el que el egresado podrá adquirir un conocimiento amplio y exhaustivo sobre este sector: sus objetivos, los diseños más efectivos y eficientes, aplicaciones en la industria actual, catalogación de las distintas temáticas aplicables, etc.

Todo ello en un cómodo y accesible formato 100% online que incluye, además del mejor y más completo temario, horas de material adicional de gran calidad: vídeos al detalle, artículos de investigación, resúmenes dinámicos, imágenes, casos prácticos basados en situaciones reales, etc. Todo lo que el profesional pueda necesitar para contextualizar la información desarrollada a lo largo del curso y para profundizar en los aspectos más relevantes para su desarrollo.

Este **Diplomado en Serious Games y Videojuegos Industriales** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Serious Games
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Contarás con el mejor material adicional para profundizar en los aspectos del temario que más te interesen”

Ahondarás en los objetivos del videojuego industrial a través de un análisis exhaustivo de su finalidad, las cuestiones más importantes de su carácter educativo y las especificaciones de su diseño”

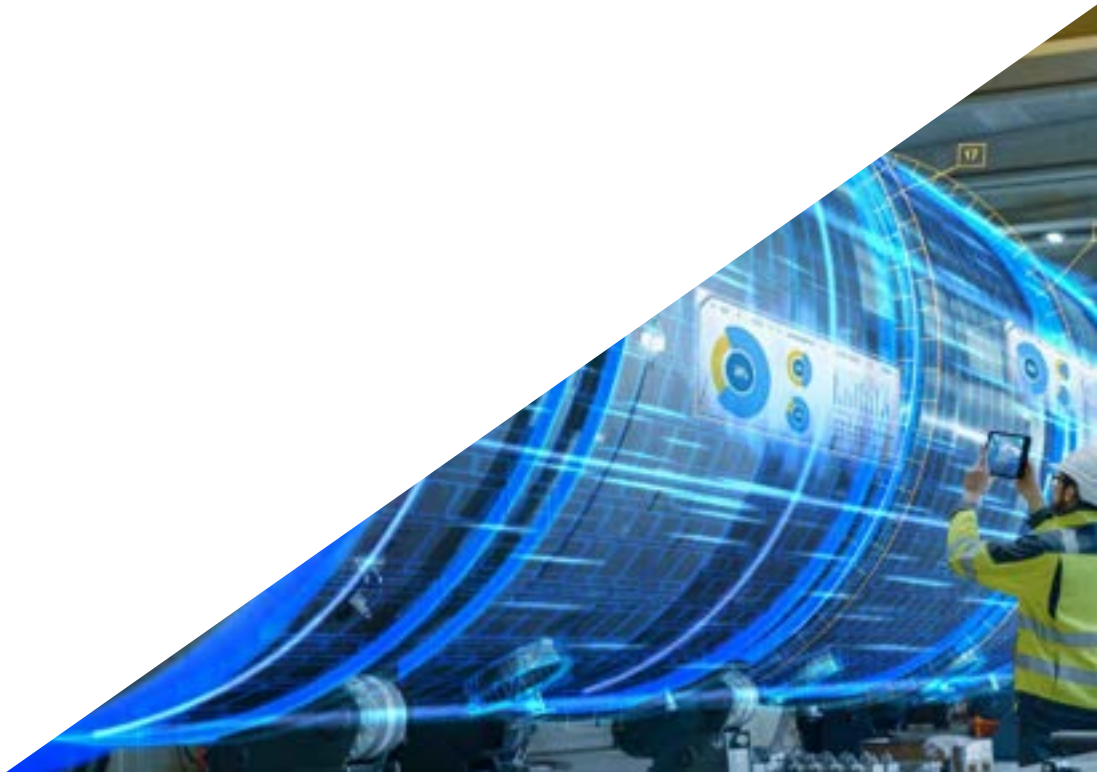
Tendrás acceso al Aula Virtual las 24 horas del día los 7 días de la semana, para que puedas cursar este programa cuando quieras y puedas.

Podrás conocer al detalle la usabilidad de los Serious Games industriales y su aplicación en la industria.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El aumento de la demanda de especialistas en el área de Serious Games Industriales es lo que ha motivado a TECH y a su equipo de expertos para diseñar este Diplomado. Por ese motivo, la idea de lanzarlo al mercado ha surgido con el objetivo de que el egresado adquiera de esta experiencia académica un conocimiento exhaustivo, amplio y altamente capacitante desde el punto de vista de sus habilidades profesionales. Todo ello a través del empleo de las herramientas académicas más modernas del sector universitario.





Si accedes a este Diplomado con el objetivo de adquirir un conocimiento amplio y exhaustivo sobre la experimentación y educación a través de los Serious Games, lo conseguirás en menos de 6 semanas"

Objetivos generales

- Analizar los aspectos generales y esenciales de la producción de videojuegos industriales basados en Serious Games
- Comprender la dinámica del proceso de diseño y creación de este tipo de videojuegos y adquirir un conocimiento especializado sobre cada una de sus fases, así como de sus características

En este programa encontrarás la tecnología educativa más novedosa, perfecta para alcanzar cualquier objetivo académico en menos tiempo del que crees"





Objetivos específicos

- Conocer en profundidad los Serious Games enfocados a juegos con temática de industrial
- Comprensión y aprendizaje del proceso de diseño de un juego con este enfoque
- Dominio de las diversas técnicas de diseño para buscar respuestas emocionales del jugador además de experimentar la jugabilidad de uno de ellos

03

Dirección del curso

Contar con un equipo docente especializado en la temática del Diplomado, un aliciente para cualquier egresado, basado en la posibilidad de continuar creciendo académica y profesionalmente de la mano de expertos conocedores de la realidad actual y de las especificaciones del sector. Por ese motivo, para la dirección y el claustro de este programa TECH ha seleccionado a un equipo de versados en la participación de proyectos relacionados con los Serious Games con una amplia y dilatada trayectoria laboral.





Podrás concretar tutorías individualizadas con el equipo docente para resolver tus dudas y comentar tus inquietudes relacionadas con la profesión en el contexto actual"

Dirección



D. Vargas Pardo, Diego

- Diseñador y productor de juegos senior en Life Games
- Director y productor del guion del documental "Press Start: La historia del videojuego en España"
- Productor y diseñador en IKIGAI Play
- Asistente de producción en Ilion Animation Studios
- Diseñador de videojuegos en Cauldron Games
- Licenciado en Diseño Gráfico y Diseño Avanzado en IED Italian Institute of Design
- Máster en Diseño de Videojuegos en UTAD
- Máster en Dirección de Película y Documental en TAI

Profesores

D. Takebe, Yoshikuni

- Diseñador de videojuegos en IKIGAI Play
- Diseñador de videojuegos en Yump, Heyou! Games, Parhelion Mobile Games y Pyro Mobile Games
- Graduado Superior en Telecomunicaciones y Sistemas Informáticos en el IES El Burgo de Las Rozas
- Máster en Diseño de Videojuegos en U-tad



04

Estructura y contenido

TECH ha conseguido consolidarse como la universidad online más grande del mundo, así como situarse entre las primeras a nivel internacional en calidad educativa, gracias al diseño de titulaciones completas, actuales y altamente capacitantes. Esto es posible gracias al empleo de la tecnología educativa más vanguardista y efectiva del momento, el temario más exhaustivo y dinámico diseñado por el equipo docente y el uso de material adicional variado para la contextualización y profundización del contenido. Todo ello enmarcado en un cómodo formato 100% online que permitirá al egresado compaginar esta actividad con cualquier otra de su vida, sin tener que renunciar a nada.





Una parte del temario se dedica al análisis exhaustivo de Lichenia, para que adquieras, de manera práctica y dinámica, un conocimiento especializado sobre su diseño y las claves de su éxito"

Módulo 1. Serious Games industriales

1.1. Serious Games industriales
- 1.1.1. Industria Serious Games
- 1.1.2. Usabilidad
- 1.1.3. *Stories*

1.2. Objetivos del videojuego industrial
- 1.2.1. Finalidad
- 1.2.2. Aprendizaje
- 1.2.3. Diseños

1.3. Géneros para videojuegos industriales
- 1.3.1. Aplicaciones
- 1.3.2. Catalogación
- 1.3.3. Diseños

1.4. Acciones y decisiones en los videojuegos industriales
- 1.4.1. Experimentación
- 1.4.2. Aprendizaje
- 1.4.3. Diseños

1.5. Conceptualizando un videojuego industrial
- 1.5.1. Catalogación
- 1.5.2. Industrialización
- 1.5.3. Diseños

1.6. Reglas y objetivos del videojuego industrial
- 1.6.1. Mecánicas
- 1.6.2. Dinámicas
- 1.6.3. Objetivos





1.7. Conflicto en el videojuego industrial
  1.7.1. Conflictividad
  1.7.2. Tipos
  1.7.3. Diseños
1.8. Serious Games industriales: usos prácticos
  1.8.1. Catalogación
  1.8.2. Experimentación
  1.8.3. Serious Games
1.9. Explorando Lichenia
  1.9.1. Lichenia
  1.9.2. Diseño
  1.9.3. Experimentación
1.10. *Briefings* videojuegos industriales
  1.10.1. *Briefing*
  1.10.2. Aplicabilidad
  1.10.3. Casos

Se trata de una experiencia altamente personalizable en la que podrás elegir, no solo los horarios y desde dónde conectarte, sino el grado de profundización en los distintos aspectos del temario”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

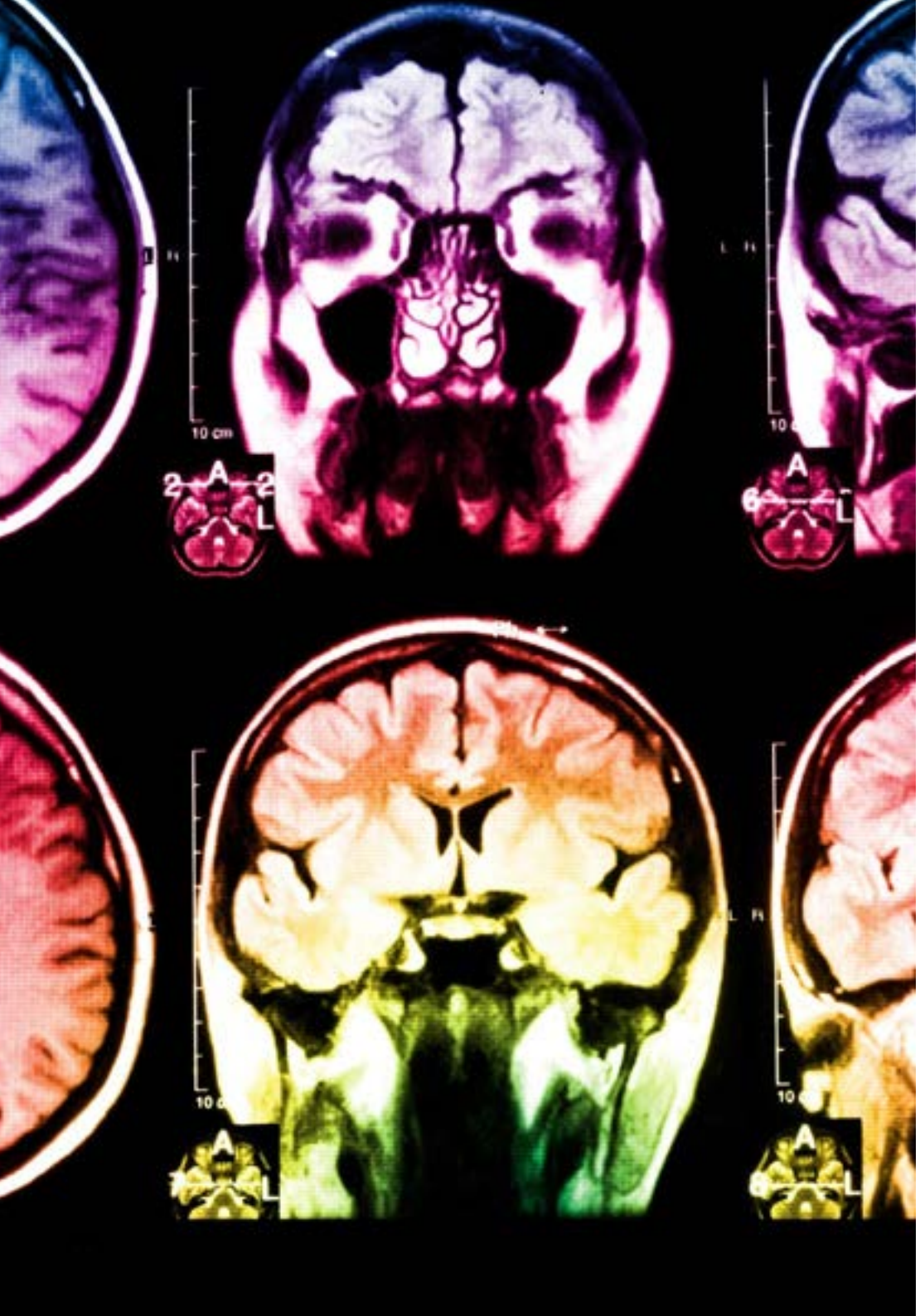
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

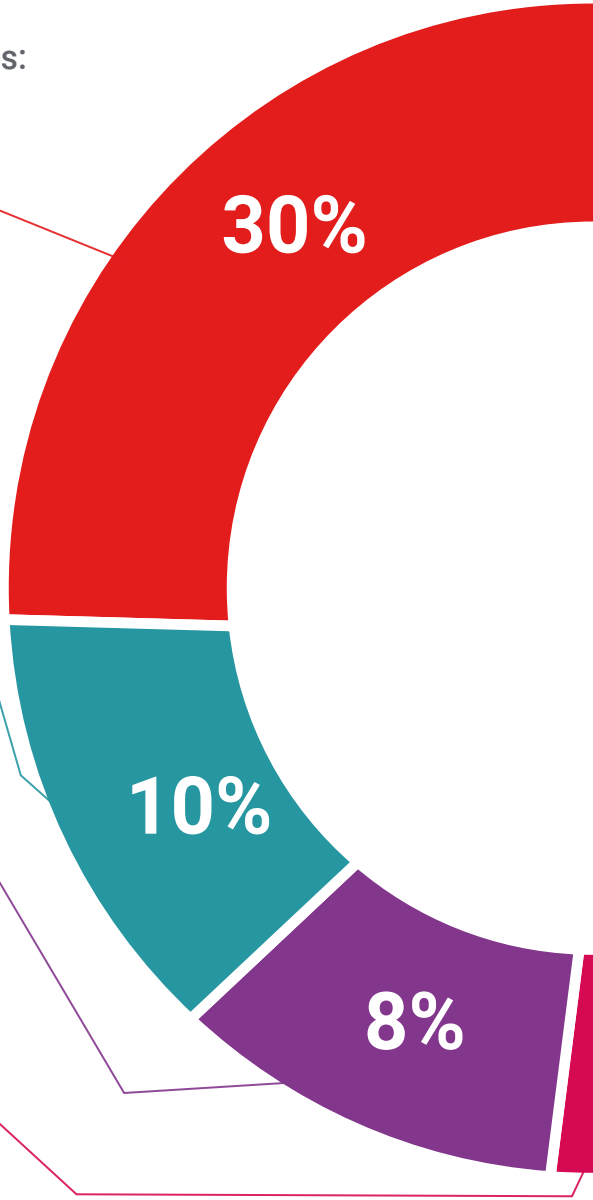
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

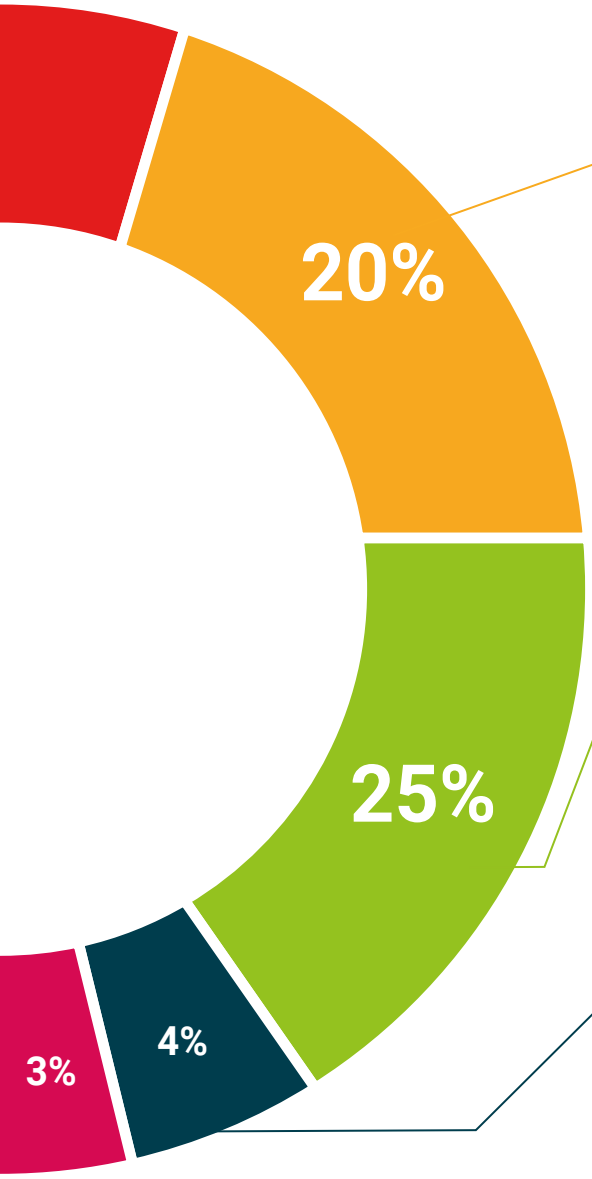
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Serious Games y Videojuegos Industriales garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Serious Games y Videojuegos Industriales** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Serious Games y Videojuegos Industriales**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Serious Games y Videojuegos Industriales

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Serious Games y Videojuegos Industriales

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Serious Games y Videojuegos Industriales



tech universidad tecnológica