Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-3d-3ds-max-avanzado**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

La especialización en modelación tridimensional aplicado al desarrollo de videojuegos con programas punteros como lo es el 3ds Max Avanzado es cada vez más necesaria. Esta capacitación está enfocada en profundizar en las opciones más avanzadas de este programa y se centra en unas nociones más específicas, impartido por profesionales de prestigio del sector y con los mejores recursos pedagógicos. Gracias a este completo plan de estudio se abre la opción de progresar profesionalmente y se obtiene como resultado un perfil especializado en modelación tridimensional experta en diseño de objetos y formas para juegos de pantalla.





Este completo plan de estudio te abre la opción de progresar profesionalmente y además especializarás tu perfil como diseñador”

El Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max está indicado para aquellos usuarios que quieran descubrir una dimensión más compleja y avanzada de esta completa herramienta, a la vez que se asegura una mejor adaptación del diseñador a los retos actuales en la industria del diseño tridimensional. Este plan está pensado precisamente para desarrollar en profundidad dos formas de edición que ofrece la herramienta y discriminar cual es apropiada para su uso según la finalidad o tipo de modelado.

Entre sus finalidades también destacan las enseñanzas sobre todo tipo de edición del programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente, así como también conocer y manejar las herramientas más avanzadas del programa. Por último, el plan facilita la introducción en los *plugins* y *scripts* para usarlos en beneficio del modelado que desarrolle el diseñador.

Además, este plan realiza una integración total del programa 3ds Max y aporta una ventaja competitiva al diseñador dotándolo de unas habilidades y destrezas superiores. Este plan de estudio de carácter más avanzado, da continuidad a unas nociones más básicas y pretende cubrir las necesidades de los usuarios que quieran ampliar sus conocimientos en el ámbito del diseño tridimensional con 3ds Max.

Este plan de estudio está planteado en modalidad complemente online, para facilitar la conciliación de la vida personal y profesional, con la actualización de aprendizaje y conocimientos. Por ello, además, todo el contenido está disponible en la plataforma virtual y se puede acceder a los recursos pedagógicos y material multimedia cuando sea necesario.

Este **Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D con 3ds Max
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Sigue actualizando tus conocimientos y especializando tu perfil profesional en modelación tridimensional en 3ds Max con este Diplomado online”

Profundiza en tus conocimientos sobre el software 3ds Max y aumenta tus habilidades en diseño tridimensional con esta herramienta puntera del sector"

Con conexión a internet y un dispositivo electrónico podrás conectarte siempre que quieras a la plataforma virtual para seguir avanzando en el contenido.

Compagina tu vida personal y profesional con la actualización constante de nociones y conocimientos con esta capacitación totalmente online.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Esta capacitación, pensada para personas que necesiten seguir mejorando sus habilidades en modelación 3D con 3ds Max, está organizada en distintos objetivos, de forma que el estudiante conozca en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un experto y dominar a la perfección las herramientas de edición más complejas de este software. Durante este Diplomado de 6 semanas de duración, el usuario consigue adquirir las destrezas necesarias para aplicar lo aprendido de este programa educativo a su trayectoria profesional real.





Enfréntate a nuevos retos en tu profesión gracias a este completo programa educativo con el que adquirirás las destrezas para usar profesionalmente 3ds Max"

Objetivos generales

- Conocer en profundidad todos los pasos para crear un modelado 3D propio de un profesional
- Conocer y entender en detalle cómo funcionan las texturas y cómo influyen en el modelado
- Dominar varios programas enfocados en el modelado, texturizado y tiempo real utilizados a día de hoy en el mundo profesional
- Aplicar los conocimientos adquiridos en la resolución de problemas de un modelado
- Utilizar de manera experta los conocimientos adquiridos para crear sus propios proyectos y añadirlos de forma inteligente a su portfolio
- Desarrollar los recursos de cada programa para lograr el mejor efecto para su modelado





Objetivos específicos

- Aprender en profundidad dos formas de edición y utilizarlas según el tipo de modelado o según el objetivo
- Conocer todo tipo de edición del programa para crear cualquier tipo de modelado propuesto por el usuario
- Personalizar el programa para usarlo de la forma más rápida y eficiente según cada profesional
- Conocer y manejar las herramientas más avanzadas del programa
- Introducirse en los Plugins y Scripts para usarlos en beneficio del modelado

Aprende como un auténtico profesional sobre modelación tridimensional con 3ds Max”

03

Dirección del curso

Este programa está diseñado siguiendo las directrices de un grupo de expertos del mayor prestigio, profesionales en activo que han dedicado gran parte de sus carreras a desarrollar su técnica en modelación 3ds Max. Garantizan que la experiencia del estudiante sea acompañada, de manera que estarán disponibles durante todo el proceso de estudio para realizar tutorías y asesoramientos. Del mismo modo, desarrollarán las habilidades más prácticas y profesionalizantes, es decir, aquellas que otorgan al diseñador de criterio propio para poder aplicarlo en el desempeño profesional





Adquiere conocimientos prácticos y también criterio profesional para poder aplicar a tus proyectos profesionales”

Dirección



Dña. Sanches Lalaguna, Ana

- Diseñadora 3D en Lalaguna Studio
- Generalista 3D en NeuroDigital Technologies
- Modeladora de figura de videojuegos por cuenta propia
- Artista 3D y Responsable de Narrativa en el videojuego "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Máster de Arte y Diseño de Videojuegos (U-tad)
- Diplomatura Cine de Animación 2D y 3D (ESDIP)
- Ganador del premio a Mejor Narrativa y nominado a Mejor Juego y Mejor Arte en los premios PlayStation Awards



04

Estructura y contenido

Este Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max, organizado en 10 subapartados que profundizan en este programa puntero del mundo de la edición y diseño gráfico tridimensional, está diseñado por la directiva y cuerpo docente que garantizan que, al finalizarlo, el diseñador sea capaz de dominar a la perfección esta herramienta. El contenido ahonda en los distintos grados de edición de mallas, a nivel de edición poligonal, geometría, grupos de selección, surface y edición de mallas avanzado, así como en la distribución de objetos, operaciones geométricas y otras herramientas, y para finalizar en la introducción a los Plugins y Scripts.





Tal y como se puede apreciar, un Diplomado muy completo y específico para los profesionales de un sector al alza"

Módulo 1. Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

1.1. Edición de mallas. Edición Poligonal
- 1.1.1. Edición Poligonal. EditablePoly y EditPoly
- 1.1.2. Paneles, selección y selección flexible
- 1.1.3. Modificador TurboSmooth, MeshSmooth y HSDS

1.2. Edición de mallas. Geometría
- 1.2.1. Edición de vértices, arista y borde
- 1.2.2. Edición de Polígono, Elemento y Geometría
- 1.2.3. Geometría. Planos de corte y añadido de resolución

1.3. Edición de mallas. Grupos de selección
- 1.3.1. Alineado y Visibilidad de Geometría
- 1.3.2. Selección. SubObjetos, IDs material y Grupos de suavizado
- 1.3.3. Subdivisión de superficie y Pintado de Vértices

1.4. Edición de mallas. Surface.
- 1.4.1. Desplazamiento de geometría y Pincel de Deformación
- 1.4.2. Modo Plano y EditableMesh
- 1.4.3. Splines + Surface

1.5. Edición de mallas avanzado
- 1.5.1. EditablePatch
- 1.5.2. Model Sheet y Setup para el modelado
- 1.5.3. Simetría. Calco y Symmetry

1.6. Personalización de usuario
- 1.6.1. Herramienta Display Floater y Panel Display
- 1.6.2. Propiedades de Objeto y Preferencias
- 1.6.3. Personalización IU. ShortCuts, menús y colores
- 1.6.4. Configuración de visores





1.7. Distribución de objetos
- 1.7.1. Vista Ortográfica
- 1.7.2. Herramienta de espaciado y SnapShot
- 1.7.3. Herramienta de clonado y alineado
- 1.7.4. Matrices. Array

1.8. Operaciones geométricas
- 1.8.1. Combinación poligonal y paramétrica
- 1.8.2. Combinación poligonal y formas
- 1.8.3. Combinación poligonal y boolean
- 1.8.4. Combinación poligonal, spline, paramétrica y boolean

1.9. Otras herramientas
- 1.9.1. Loops, restricciones y división de aristas
- 1.9.2. Isoline y colapsar modificadores
- 1.9.3. Contador de polígonos y tipos de optimización

1.10. Plugins y Scripts
- 1.10.1. Plugins y Scripts. Grass-o-matic
- 1.10.2. Creación de hierbas y fibras con Grass-o-matic
- 1.10.3. Plugin Greeble
- 1.10.4. Script Voronoi. Fracture

Un contenido estructurado y pensado para adquirir los conocimientos de la forma más eficaz posible"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Videojuegos de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

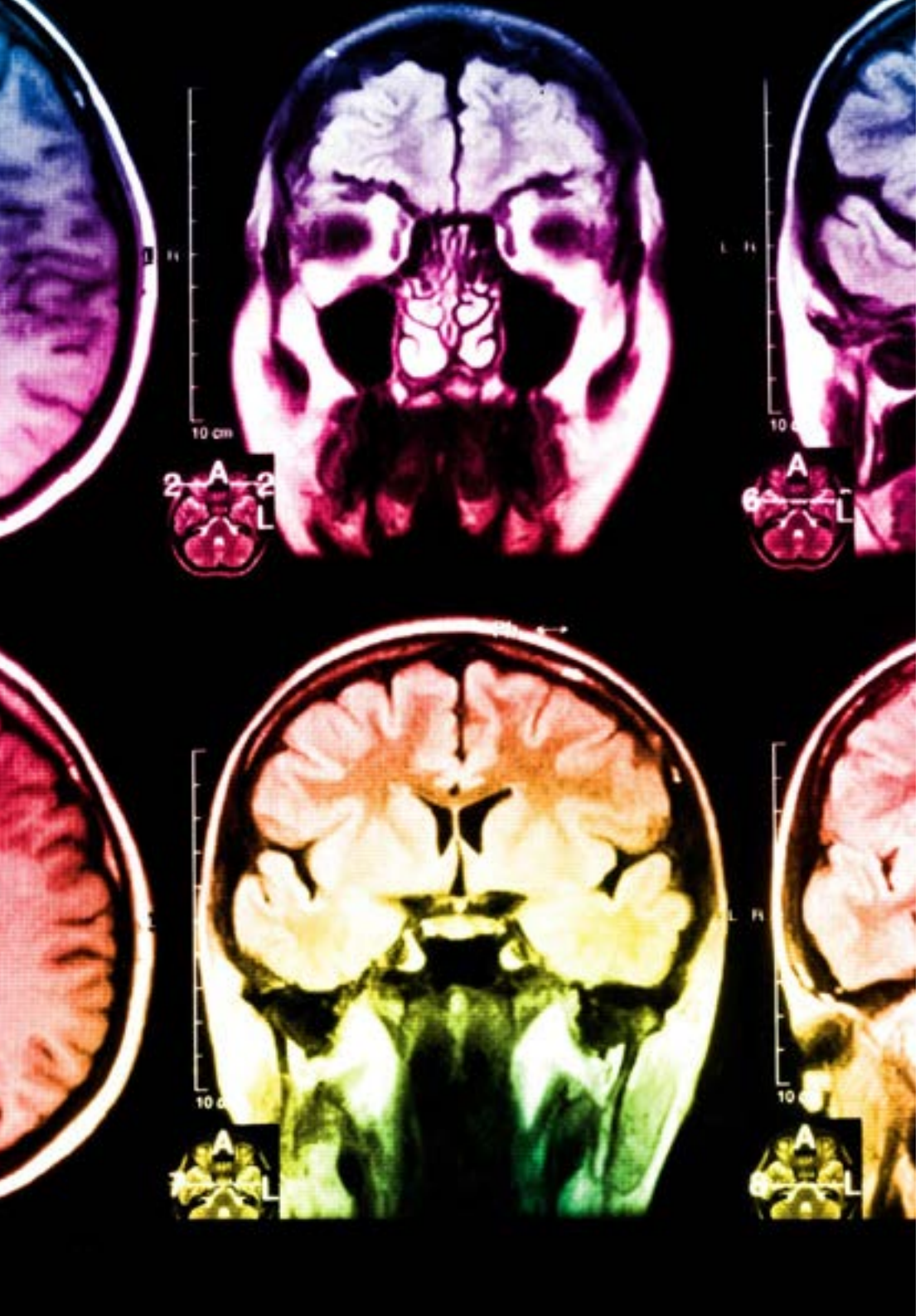
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

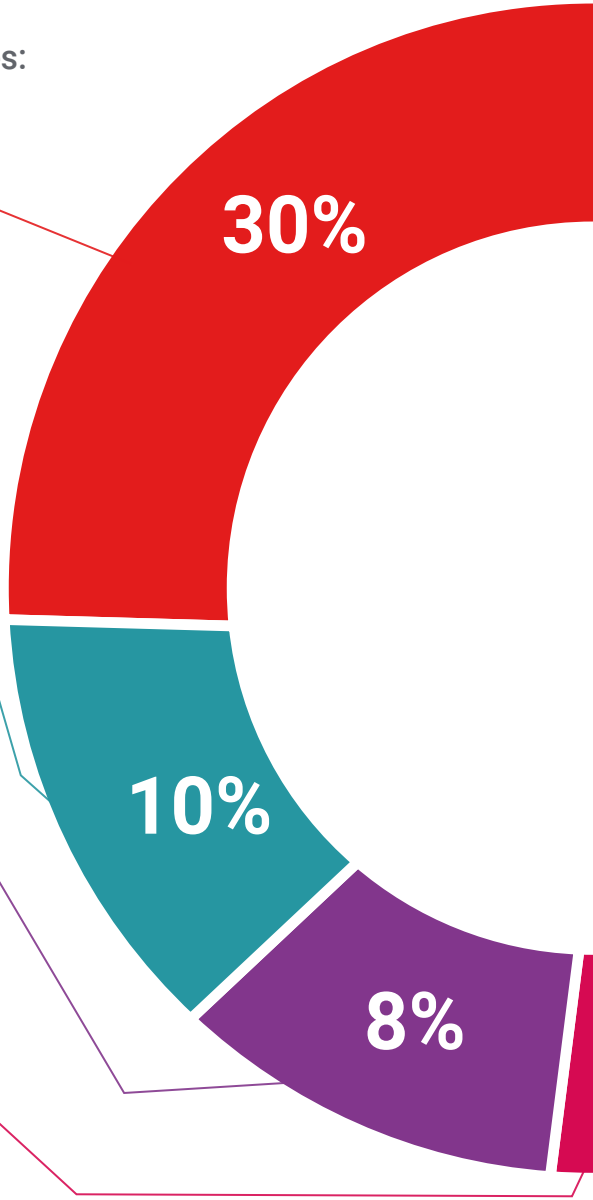
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

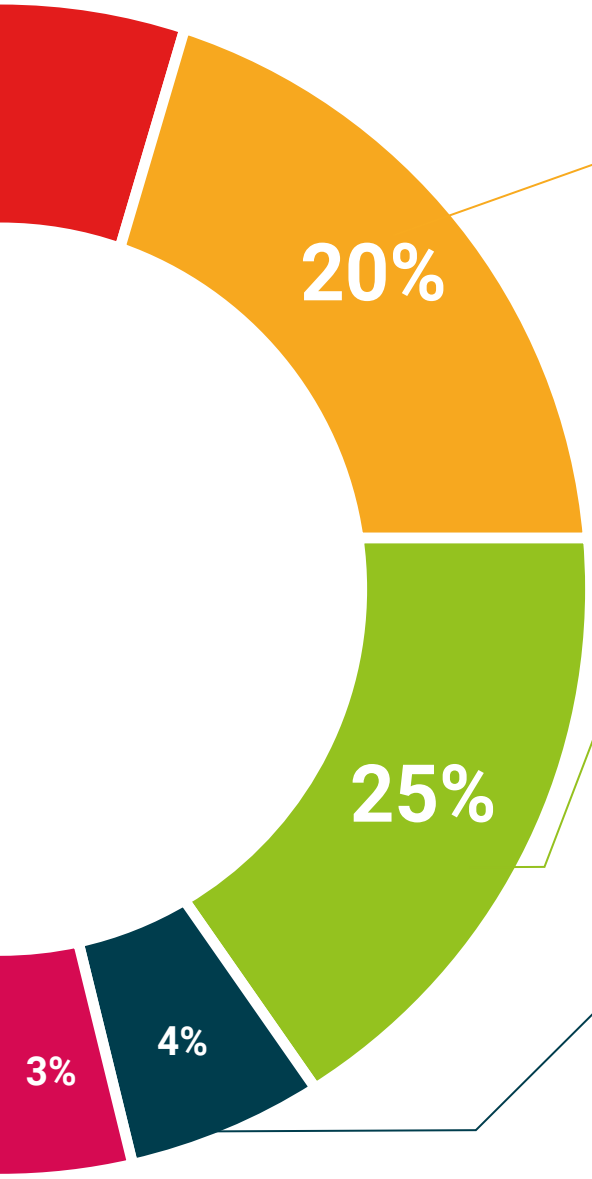
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado 3D con 3ds Max Avanzado**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra. Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado 3D con 3ds Max Avanzado



tech universidad tecnológica