Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/creacion-texturas-hard-surface**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

02

Objetivos

Gracias a esta capacitación el estudiante podrá conocer en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado *Hard Surface* y profundizar en el desarrollo de texturas de los modelos tridimensionales. Además, el plan de estudio se centra en saber aplicar dichas técnicas para aportar realismo a los diseños. Asimismo, el contenido enseñado desde una perspectiva teórica y práctica, permite trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas.

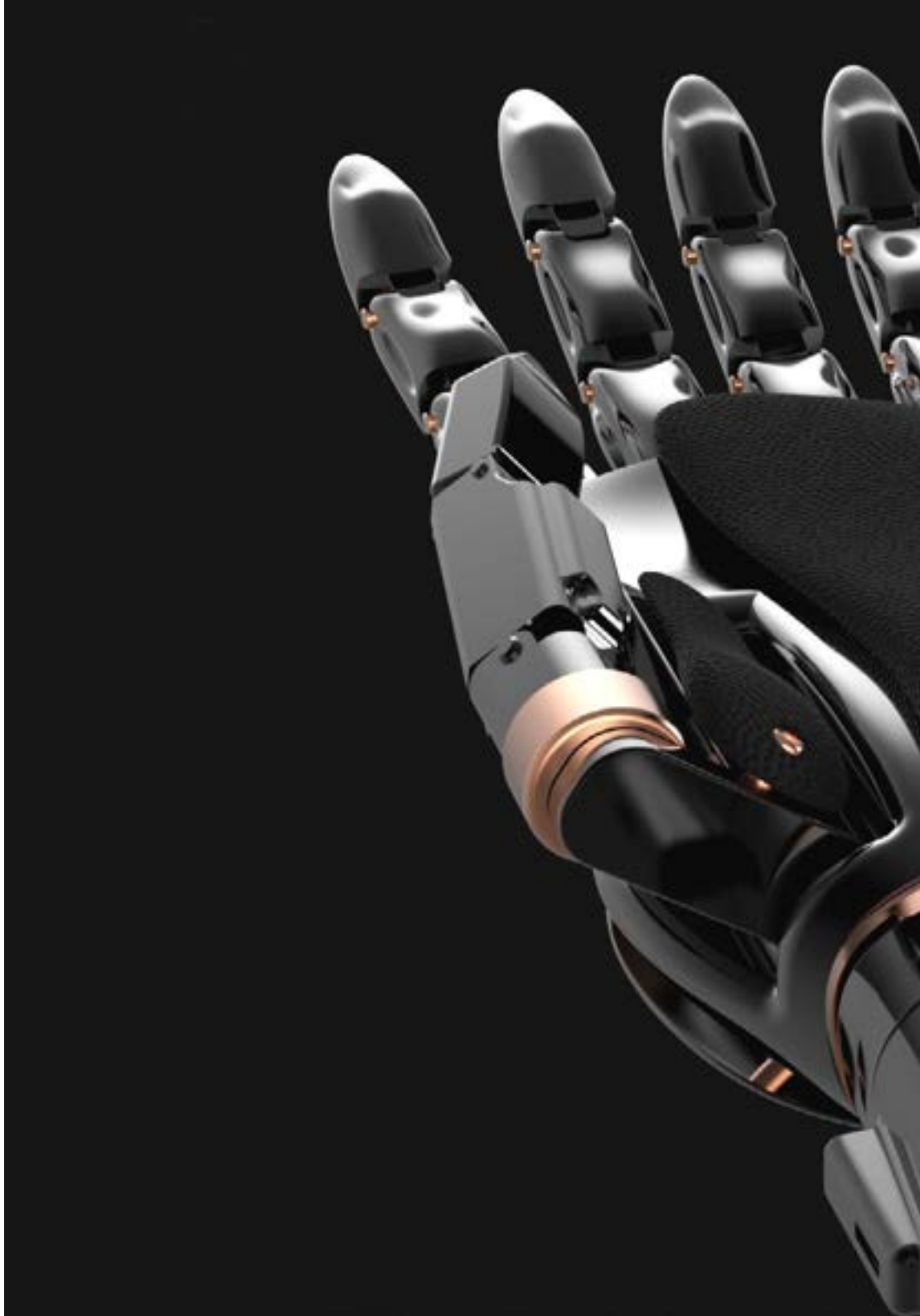




Conoce en profundidad los diferentes tipos de texturizado para modelado Hard Surface y profundiza en el desarrollo de texturas de los modelos tridimensionales”

Objetivos generales

- Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- Aplicar todas las técnicas de texturizado para modelos *Hard Surface*
- Trabajar sobre casos reales en la aplicación de detalles con texturas
- Identificar las variaciones en los materiales PBR
- Tener amplios conocimientos de las diferencias de los materiales metálicos
- Resolver mediante la utilización de mapas detalles técnicos
- Aprender a exportar materiales y mapas para distintas plataformas

TECH ofrece siempre una perspectiva teórica y práctica del contenido para que se puedan aplicar los conocimientos en el desarrollo profesional real"

03

Dirección del curso

Este programa está avalado por un cuerpo directivo y docente profesional, acostumbrado a trabajar diariamente en el ámbito de enseñanza, con un bagaje profesional amplio. Por ello, son los encargados de desarrollar la estructura y contenido de este Diplomado, pues verdaderamente conocen los entresijos y retos que se pueden plantear en la vida profesional real. Su distendida experiencia dentro del mundo del modelado 3D y de la creación de texturas ayudará al estudiante a posicionarse como un diseñador competente para el mercado internacional.





Da el paso y especialízate en el universo del texturizado en modelación Hard Surface de la mano de grandes profesionales del sector”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



04

Estructura y contenido

El factor clave de esta titulación se encuentra en su temario. Este Diplomado recoge todos los conocimientos y métodos que el estudiante necesita para lograr diseñar cualquier proyecto relacionado al modelado de texturas. Por ello, a través de la aplicación de diferentes técnicas como el agregado de color, la difuminación, el quemado y la opacidad en distintas figuras, el alumnado se convertirá en un verdadero especialista.





Llega a lo más alto del mundo del diseño con este Diplomado innovador. Adquiere todos los conocimientos para realizar un texturizado de alta calidad"

Módulo 1. Creación de texturas para *Hard Surface*

1.1. *Substance Painter*
- 1.1.1. *Substance Painter*
- 1.1.2. Quemando mapas
- 1.1.3. Materiales en color ID

1.2. Materiales y máscaras
- 1.2.1. Filtros y generadores
- 1.2.2. Pinceles y pinturas
- 1.2.3. Proyecciones planas y calcos

1.3. Texturizando un cuchillo de combate
- 1.3.1. Asignando materiales
- 1.3.2. Agregando texturas
- 1.3.3. Coloreando partes

1.4. Asperezas
- 1.4.1. Variaciones
- 1.4.2. Detalles
- 1.4.3. Alphas

1.5. Metalicidad
- 1.5.1. Pulidos
- 1.5.2. Óxidos
- 1.5.3. Rasguños

1.6. Mapas de normales y alturas
- 1.6.1. Mapas de *Bumps*
- 1.6.2. Quemando mapas de normales
- 1.6.3. Mapa de desplazamiento

1.7. Otros tipos de mapas
- 1.7.1. Mapa de *Ambient Occlusion*
- 1.7.2. Mapa de especularidad
- 1.7.3. Mapa de opacidad





1.8. Texturizando una motocicleta
- 1.8.1. Neumáticos y materiales de la cesta
- 1.8.2. Materiales luminosos
- 1.8.3. Editando materiales quemados

1.9. Detalles
- 1.9.1. *Stickers*
- 1.9.2. Máscaras inteligentes
- 1.9.3. Generadores y máscaras de pintura

1.10. Finalizando texturización
- 1.10.1. Edición manual
- 1.10.2. Exportando mapas
- 1.10.3. *Dilation* vs. *No Padding*

Si buscabas actualizar cómodamente tus conocimientos sobre creación de texturas para Hard Surface, este programa totalmente online con todo su contenido disponible en la plataforma virtual es la solución”

06

Titulación

El Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Creación de Texturas para Hard Surface**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Creación de Texturas para Hard Surface

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Creación de Texturas para Hard Surface



tech universidad tecnológica