Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-low-poly-3d-studio-max**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

El Modelado Low Poly en 3D Studio Max es un tipo de modelación que ha permitido que se simplifiquen y reduzcan las cargas en los gráficos y diseños para videojuegos. De esta forma, los desarrolladores de videojuegos han encontrado una técnica cuyo uso, aplicada con este programa en concreto, cada vez está más extendida, al mismo tiempo que se hacen necesarios profesionales especializados en el ámbito. Esta capacitación cubre de forma online, fácil y flexible, las nociones necesarias para modelación tridimensional *Low Poly* en 3D Studio Max.





Aprende a modelar Low Poly en 3D Studio Max con esta capacitación online, fácil y flexible"

Low Poly es una técnica que beneficia el desarrollo de gráficos y calidad de imágenes en videojuegos, pues con un número muy bajo de polígonos, pruebas o versiones de muestras de diseño, simplifica formas y detalles. 3D Studio Max es uno de los programas punteros del sector, que facilita que los artistas digitales sean capaces de crear y visualizar piezas, con todos sus componentes, y aplicarlo así a todas las creatividades que se requiera.

Este Diplomado permite al estudiante enfrentarse a los retos que demanda este ámbito del diseño, aprender a producir personajes detallados y personalizar los entornos de construcción, pues el plan de estudio ha sido configurado por un cuerpo directivo y docente procedente del sector, que conocen perfectamente las necesidades que se desprenden del desarrollo profesional.

Por ello, este plan está estructurado en un recorrido desde el trabajo con base en las formas más básicas para modelos mecánicos, desarrollo de la habilidad de descomponer elementos y entender en profundidad cómo el detalle hace el realismo. Además, se centra en resolver diferentes técnicas para desarrollar detalles y hacer comprender al estudiante cómo se conectan las partes mecánicas de un modelo específico.

Esta capacitación se imparte en modalidad online, por lo que hace perfectamente conciliadora la actividad de aprendizaje con la rutina laboral y personal, sin necesidad de sacrificar las actividades rutinarias para conseguir este título. Con conexión a internet y un dispositivo, se accede a la descarga del material y contenido para avanzar al ritmo que se desee.

Este **Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el software de modelado 3D Studio Max
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

El contenido de este Diplomado se centra en resolver diferentes técnicas para desarrollar detalles con modelación Low Poly en 3D Studio Max”

Consigue la especialización necesaria para ser indispensable en el ámbito de desarrollo de gráficos e imágenes para videojuegos, un sector que está al alza"

Con un dispositivo electrónico e internet, descarga el material de este Diplomado y avanza al ritmo que puedas.

En 6 semanas estarás capacitado para afrontar retos de modelación en Low Poly más complejos.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

En un ámbito que cada vez precisa más profesionales especializados, este Diplomado pretende dar respuesta a un nicho cada vez más evidente: modeladores tridimensionales que dominen la técnica de modelación *Low Poly* en el programa puntero del sector, 3D Studio Max. Gracias a un contenido bien estructurado y organizado, el estudiante podrá incorporar los conocimientos a su vida profesional, pues el cuerpo docente ha ideado este plan educativo en su dimensión más práctica y efectiva.





Realiza este Diplomado y especializa tu trayectoria profesional, cada vez más empresas del sector de desarrollo gamer buscan este perfil concreto"

Objetivos generales

- Conocer ampliamente el modelado 3D a través del software 3D Studio Max y su técnica de modelado *Low Poly*
- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle la técnica del *Low Poly* en el software 3D Studio Max
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el software 3D Studio Max, aplicando la técnica *Low Poly*
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D





Objetivos específicos

- Trabajar en base a formas básicas para modelos mecánicos
- Desarrollar la habilidad de descomponer los elementos
- Entender en profundidad cómo el detalle hace al realismo
- Resolver diferentes técnicas para desarrollar detalles
- Entender cómo se conectan las partes mecánicas

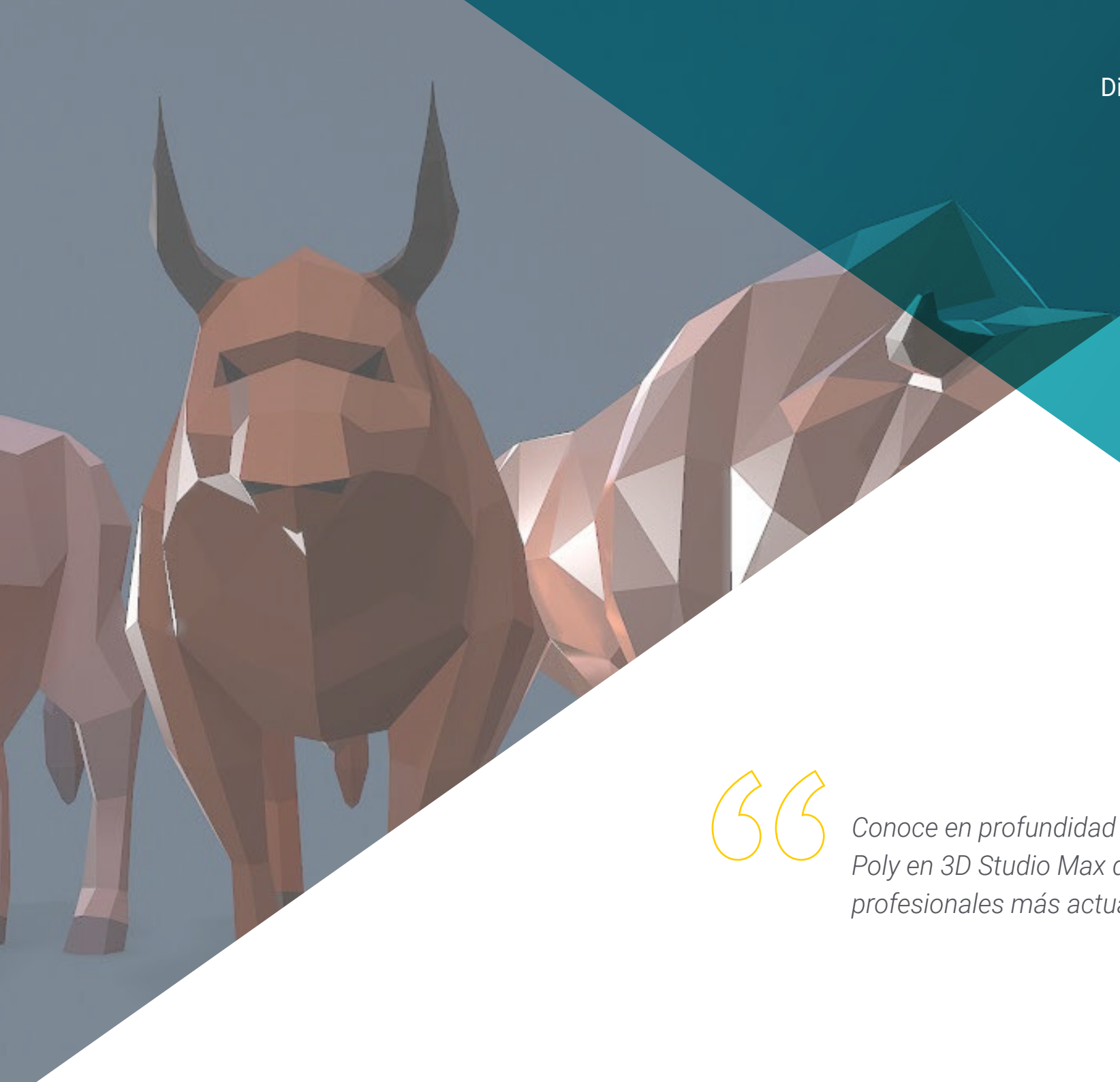
Ábrete a nuevas posibilidades laborales gracias a este Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max"

03

Dirección del curso

El cuerpo directivo y docente de este Diplomado está conformado por auténticos profesionales del sector, con amplia experiencia profesional y capacidad de poner al estudiante ante los retos más habituales que se presentan en el desarrollo de la actividad laboral. Con este plan estratégicamente pensado, el estudiante podrá entender en profundidad como la técnica *Low Poly* mejora notoriamente sus proyectos y los hace más realistas.





Conoce en profundidad la técnica Low Poly en 3D Studio Max de la mano de los profesionales más actualizados en el sector”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



04

Estructura y contenido

Este Diplomado contempla un plan de estudio perfectamente estructurado y combina las mejores enseñanzas sobre Modelado Low Poly en 3D Studio Max con una parte del contenido teórica y otra eminentemente práctica. Gracias a los completos contenidos del programa, los estudiantes podrán aprender en profundidad las herramientas que ofrece esta plataforma a la hora de perfeccionar la técnica de creación de polígonos, además de capacitarlos para actuar con criterio ante los distintos escenarios que se le puedan presentar en su ejercicio profesional.





Rediseña tu trayectoria profesional con este Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max”

Módulo 1. Modelado *Low Poly* 3D Studio Max

1.1. Modelado de vehículo de maquinaria pesada
- 1.1.1. Creación del modelo volumétrico
- 1.1.2. Modelado volumétrico de las orugas
- 1.1.3. Construcción volumétrica de la pala

1.2. Incorporando diferentes componentes
- 1.2.1. Volumetría de la cabina
- 1.2.2. Volumetría del brazo mecánico
- 1.2.3. Volumetría de la espada de la pala mecánica

1.3. Agregando subcomponentes
- 1.3.1. Creando los dientes de la pala
- 1.3.2. Agregando el pistón hidráulico
- 1.3.3. Conectando subcomponentes

1.4. Incorporando detalles a volumetrías I
- 1.4.1. Creando los *Caterpillars* de las orugas
- 1.4.2. Incorporando los rodamientos de las orugas
- 1.4.3. Definiendo la carcasa de las orugas

1.5. Incorporando detalles a volumetrías II
- 1.5.1. Subcomponentes del chasis
- 1.5.2. Cobertores de los rodamientos
- 1.5.3. Agregando cortes de piezas

1.6. Incorporando detalles a volumetrías III
- 1.6.1. Creación de los radiadores
- 1.6.2. Agregando la base del brazo hidráulico
- 1.6.3. Creando los caños de escape

1.7. Incorporando detalles a volumetrías IV
- 1.7.1. Creando la rejilla protectora de la cabina
- 1.7.2. Agregando tuberías
- 1.7.3. Agregando tuercas, bulones y remaches





1.8. Desarrollando el brazo hidráulico
  1.8.1. Creación de los soportes
  1.8.2. Retenedores, arandelas, tornillos y conexiones
  1.8.3. Creación del cabezal
1.9. Desarrollando la cabina
  1.9.1. Definiendo la carcasa
  1.9.2. Agregando parabrisas
  1.9.3. Detalles del picaporte y los faros
1.10. Desarrollo mecánico de la excavadora
  1.10.1. Creando el cuerpo y los dientes
  1.10.2. Creación del rodillo dentado
  1.10.3. Cableado con estrías, conectores y sujetadores

Profesionaliza tus conocimientos en modelación tridimensional Low Poly y aumenta tu currículum con esta capacitación online"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

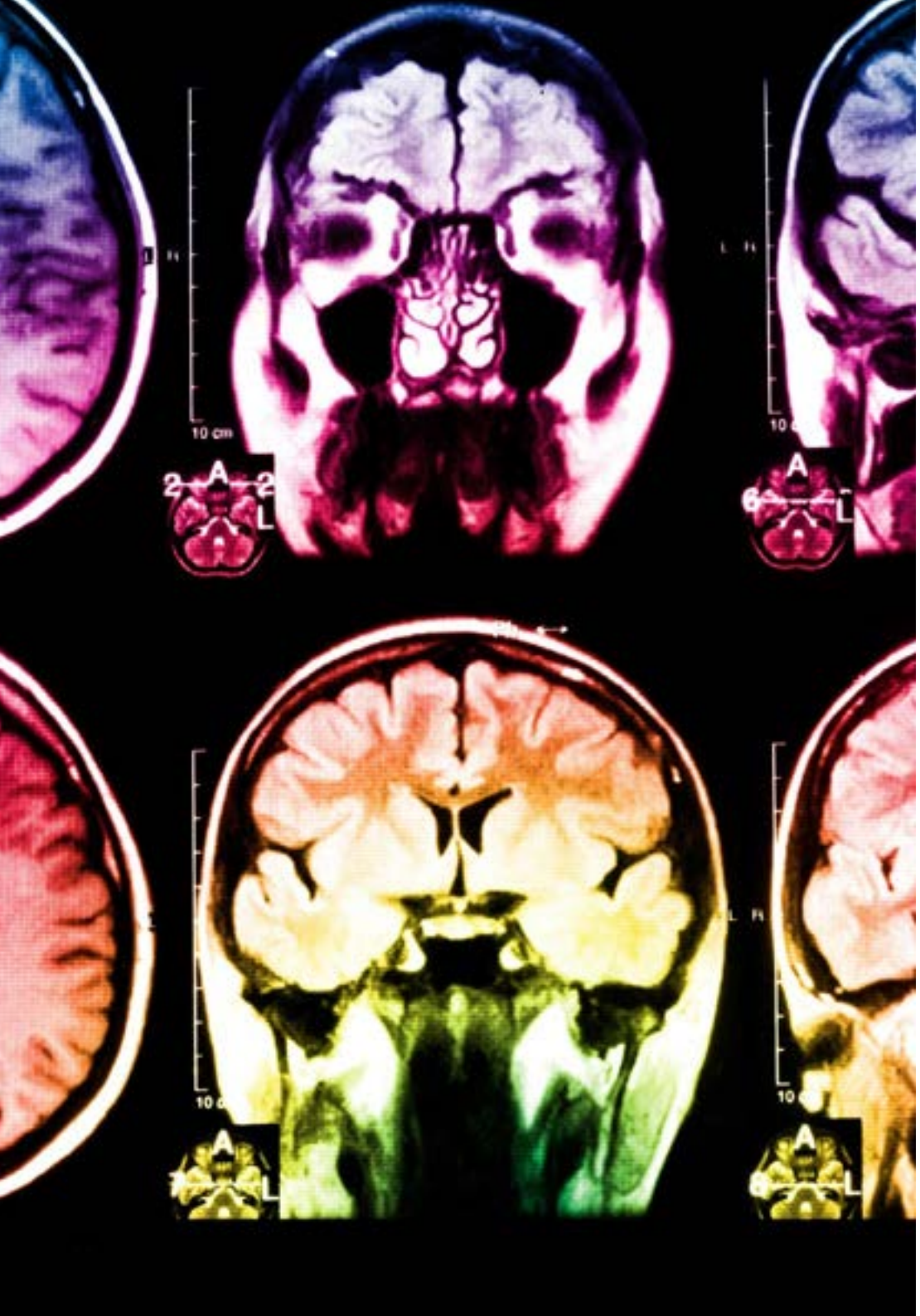
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

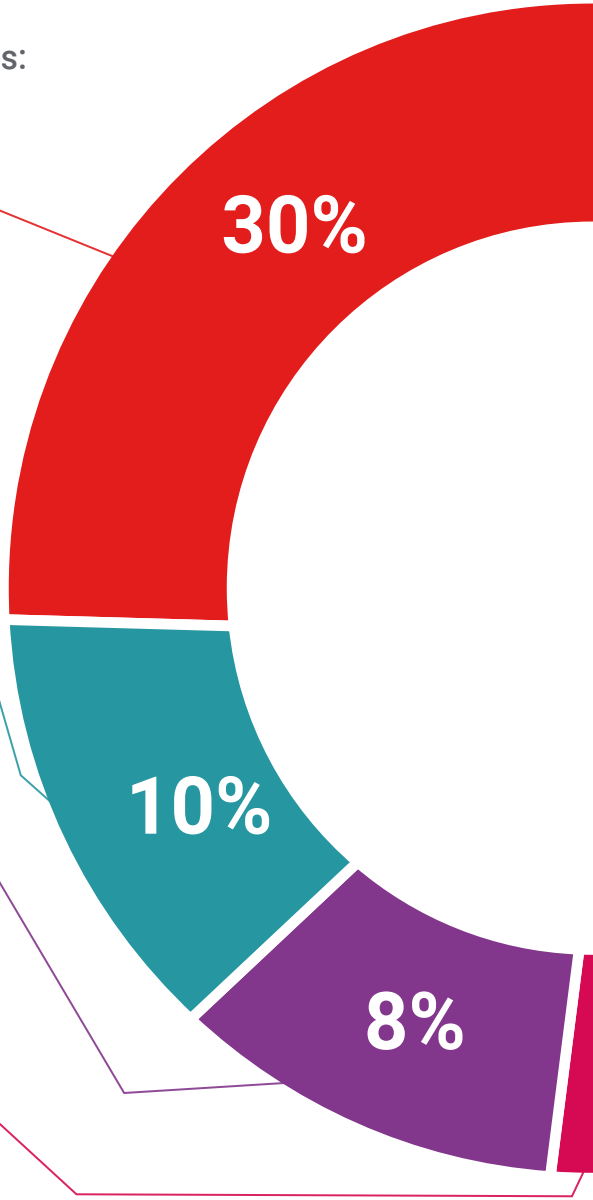
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

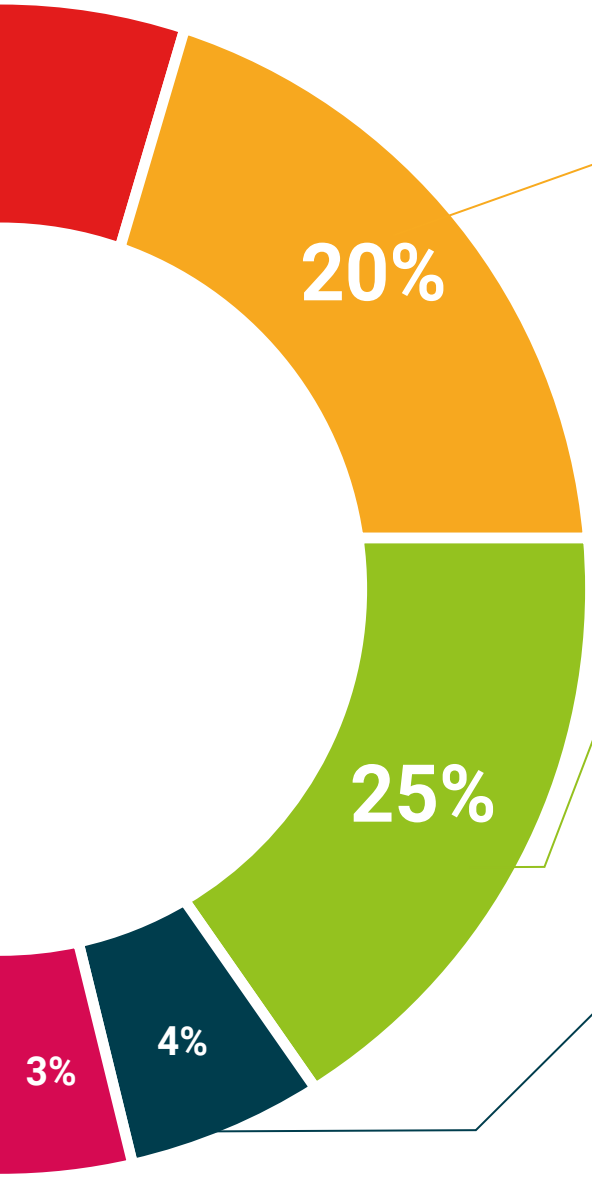
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Low Poly en 3D Studio Max**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado Low Poly en 3D Studio Max

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado Low Poly en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica