Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-poligonal-avanzado-3d-studio-max**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

El programa puntero en el diseño de gráficos y formas para videojuegos y especializado en Modelado Poligonal Avanzado, 3D Studio Max, ofrece unas amplias posibilidades a sus estudiantes. Con aplicación no solo en este, sino en muchos otros ámbitos, esta capacitación ofrece un abordaje integral y superior de este programa de videojuegos, en modalidad totalmente online y con facilidad de compaginación con la rutina diaria. Con este plan, se prepara a aquellos que lo cursen para enfrentar altos niveles de exigencia en el sector y solventar con éxito los retos que se presenten.





Prepárate para los grandes retos del sector, como diseñador podrás enfrentar altos niveles de exigencia en el Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max”

Mediante este Diplomado se consigue acceder a unos conocimientos superiores en modelación poligonal avanzada en 3D Studio Max, de modo que se logra la especialización del Curriculum Vitae y la trayectoria profesional. Además, se procura un valor añadido a las empresas, lo cual es un argumento consolidado ante nuevas posibilidades laborales, y se garantiza una alta solvencia ante nuevos retos que se presenten en el ámbito profesional.

Este plan de estudio hace un recorrido por todas las técnicas que ofrece el programa 3D Studio Max, para enfocarlas al desarrollo de un producto específico. A continuación, el plan profundiza en el desarrollo de las partes componentes de un modelo, desde la parte más práctica de la experiencia y desde una perspectiva que permita desarrollar de manera integral los diseños poligonales 3D más avanzados.

En este sentido, el objetivo fundamental se centra en comprender la topología de una aeronave en el modelado, a través de la aplicación de conocimientos de componentes técnicos para lograr crear formas complejas y del desarrollo de formas simples. También se pretende llegar a comprender la fisonomía de una forma bot.

Gracias a este Diplomado en su versión completamente online, podrás compaginar tus estudios durante las 6 semanas de duración del programa con tu día a día. Además, podrás acceder a todo el contenido en formato multimedia siempre que lo necesites o quieras profundizar en el material.

Este **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Con una dimensión totalmente práctica, este Diplomado te aportará los conocimientos para crear modelos específicos”

Mediante este Diplomado accederás a unos conocimientos superiores en modelación poligonal avanzada en 3D Studio Max”

Comprende la topología en el modelado de una aeronave o la fisonomía de una forma bot con esta capacitación.

Sácale el máximo partido al programa 3D Studio Max en tus diseños tridimensionales para videojuegos.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

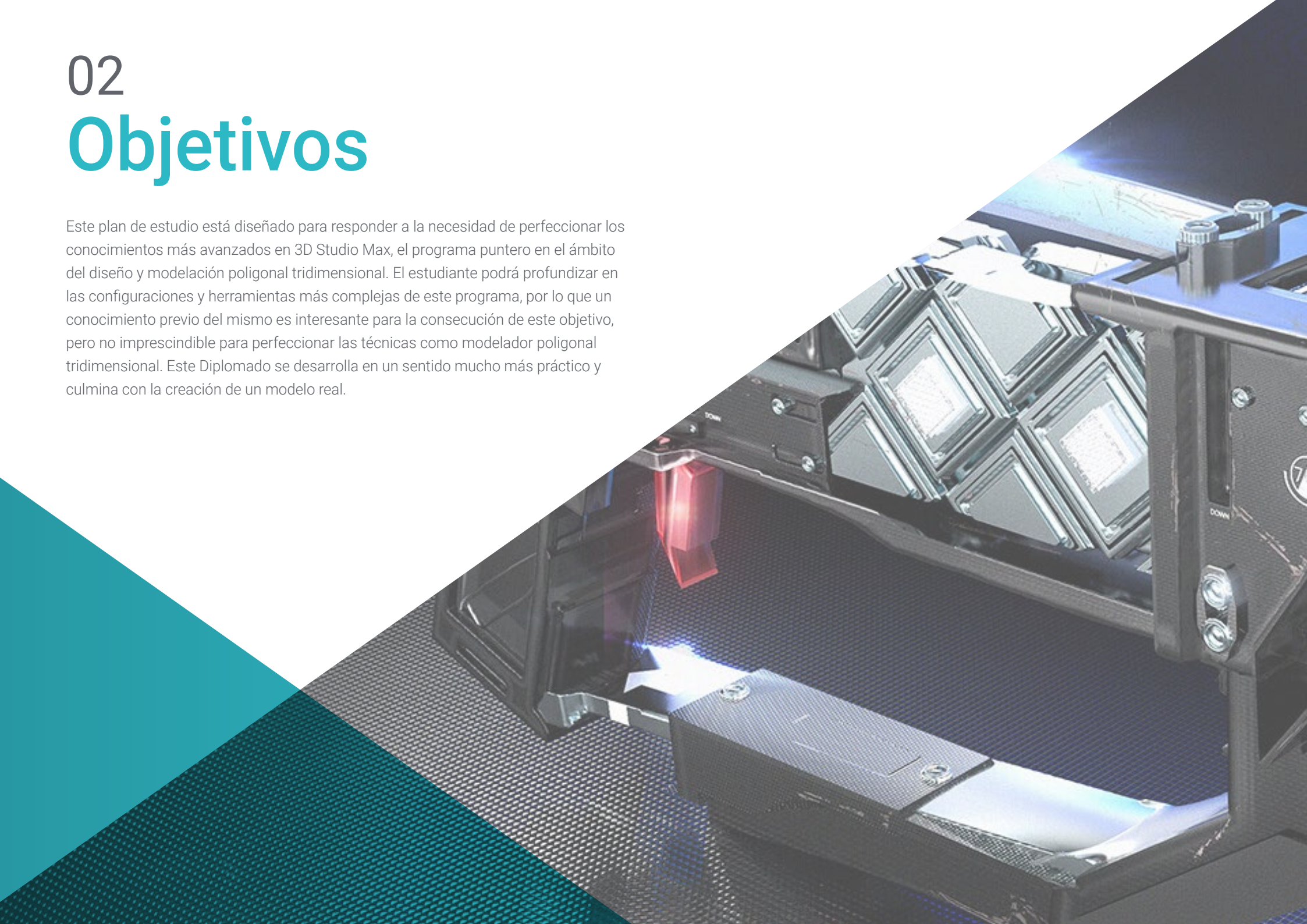
El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este plan de estudio está diseñado para responder a la necesidad de perfeccionar los conocimientos más avanzados en 3D Studio Max, el programa puntero en el ámbito del diseño y modelación poligonal tridimensional. El estudiante podrá profundizar en las configuraciones y herramientas más complejas de este programa, por lo que un conocimiento previo del mismo es interesante para la consecución de este objetivo, pero no imprescindible para perfeccionar las técnicas como modelador poligonal tridimensional. Este Diplomado se desarrolla en un sentido mucho más práctico y culmina con la creación de un modelo real.

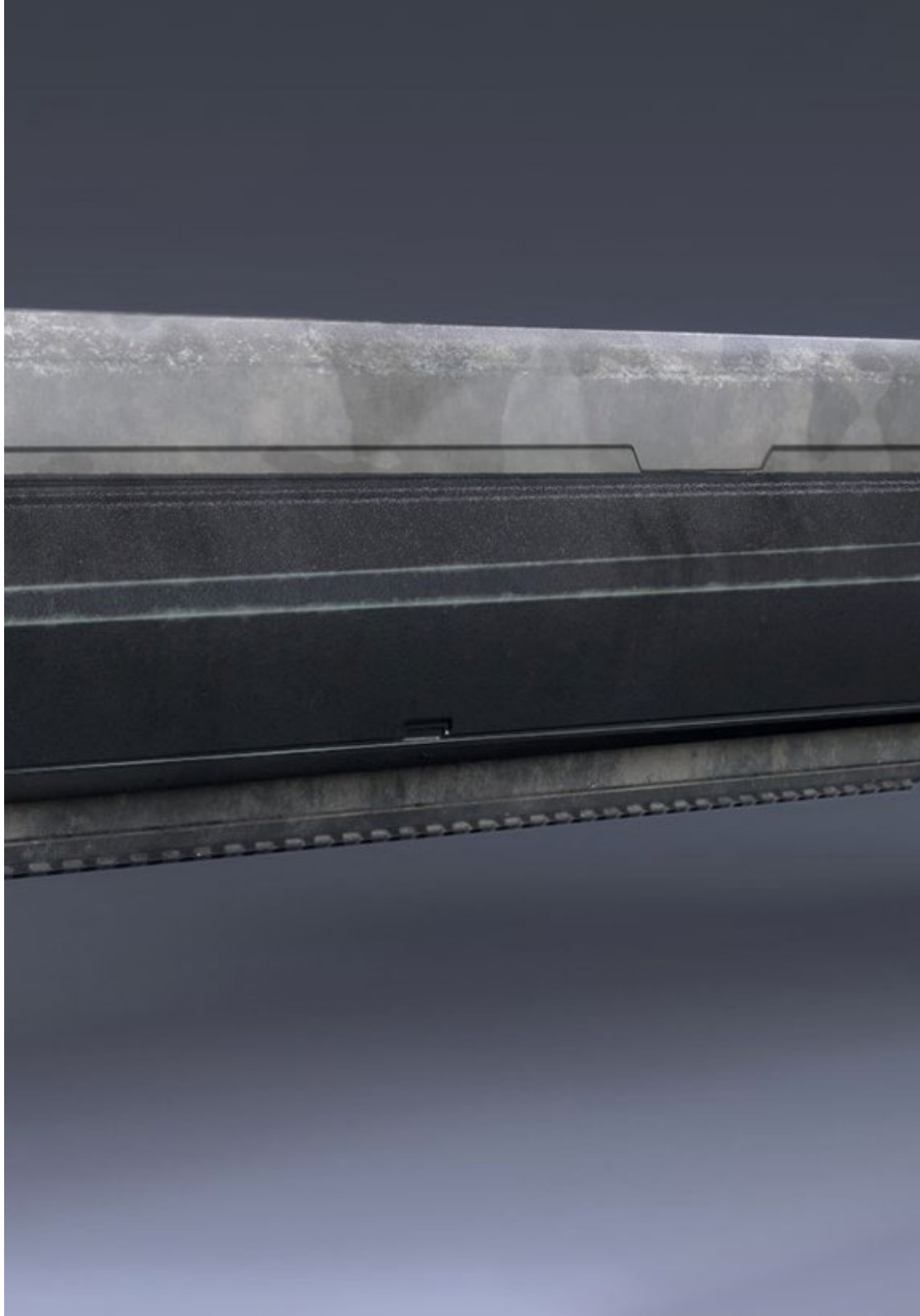




Profundiza en las configuraciones y herramientas más complejas de este programa puntero en el sector, creando formas complejas"

Objetivos generales

- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- Aplicar todas las técnicas para el desarrollo de producto específico
- Profundizar cómo es el desarrollo de las partes componentes
- Entender ampliamente la topología de una aeronave en el modelado
- Aplicar conocimientos de componentes técnicos
- Lograr crear formas complejas a través del desarrollo de formas simples
- Entender la fisonomía de una forma bot

Este Diplomado en modalidad online está ideado para que logres con éxito tus objetivos”

03

Dirección del curso

Profesionales del más alto nivel conforman parte del cuerpo directivo y docente de este Diplomado, en cuyo plan de estudio se aprecian sus conocimientos y perspectivas. Por ende, tanto la estructura y contenido, como los objetivos y las materias de estudio han sido seleccionadas con rigurosidad, para garantizar los aprendizajes más actualizados y específicos del sector. Este programa ha sido diseñado gracias a la experticia todos estos profesionales y pretende perfeccionar las habilidades de los estudiantes.





La estructura y el contenido, así como los objetivos y materias de estudio han sido seleccionadas con rigurosidad por profesionales del más alto nivel"

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



04

Estructura y contenido

La estructura y contenido de este Diplomado se ha establecido con base en un plan de estudio práctico que culmina con la creación de un modelo específico y sus partes componentes de una nave “Sci-Fi”. El cuerpo directivo y docente de este programa, ha enfocado estas secciones a aprender, de una forma real y efectiva, a manejar las herramientas más sofisticadas de 3D Studio Max y trabajar, de este modo, todas las dimensiones de la modelación poligonal tridimensional. En él se plantearán desde los detalles más complejos como pueden ser los cascos de pilotos y copilotos, como las alas o el fuselaje de la aeronave. Al finalizar el Diplomado, el alumno habrá adquirido la destreza necesaria para enfrentar cualquier diseño avanzado con este programa.





Aprende a crear modelos específicos con todas sus partes componentes en 3D Studio Max”

Módulo 1. Modelado poligonal avanzado en 3D Studio Max

1.1. Modelado de una nave Sci-Fi
- 1.1.1. Creando nuestro espacio de trabajo
- 1.1.2. Comenzando con el cuerpo principal
- 1.1.3. Configuración para las alas

1.2. La cabina
- 1.2.1. Desarrollo del área de la cabina
- 1.2.2. Modelando el panel de control
- 1.2.3. Agregando detalles

1.3. El fuselaje
- 1.3.1. Definiendo componentes
- 1.3.2. Ajustando componentes menores
- 1.3.3. Desarrollo del panel bajo el cuerpo

1.4. Las alas
- 1.4.1. Creación de las alas principales
- 1.4.2. Incorporación de la cola
- 1.4.3. Agregando insertos para los alerones

1.5. Cuerpo principal
- 1.5.1. Separación de las partes en componentes
- 1.5.2. Creando paneles adicionales
- 1.5.3. Incorporando las puertas de los muelles

1.6. Los motores
- 1.6.1. Creando el espacio para los motores
- 1.6.2. Construyendo las turbinas
- 1.6.3. Agregando los escapes

1.7. Incorporación de detalles
- 1.7.1. Componentes laterales
- 1.7.2. Componentes característicos
- 1.7.3. Refinando componentes generales





1.8. Bonus I–Creación del casco de piloto
- 1.8.1. Bloque de la cabeza
- 1.8.2. Refinamientos de detalles
- 1.8.3. Modelado del cuello del casco

1.9. Bonus II–Creación del casco de piloto
- 1.9.1. Refinamientos del cuello del casco
- 1.9.2. Pasos para detalles finales
- 1.9.3. Finalización de la malla

1.10. Bonus III–Creación de un robot copiloto
- 1.10.1. Desarrollo de las formas
- 1.10.2. Añadiendo detalles
- 1.10.3. Aristas de soporte para subdivisión

La modelación poligonal avanzada con 3D Studio Max no tendrá secretos para ti y podrás aplicar de forma efectiva en tu trayectoria profesional lo aprendido en este Diplomado"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

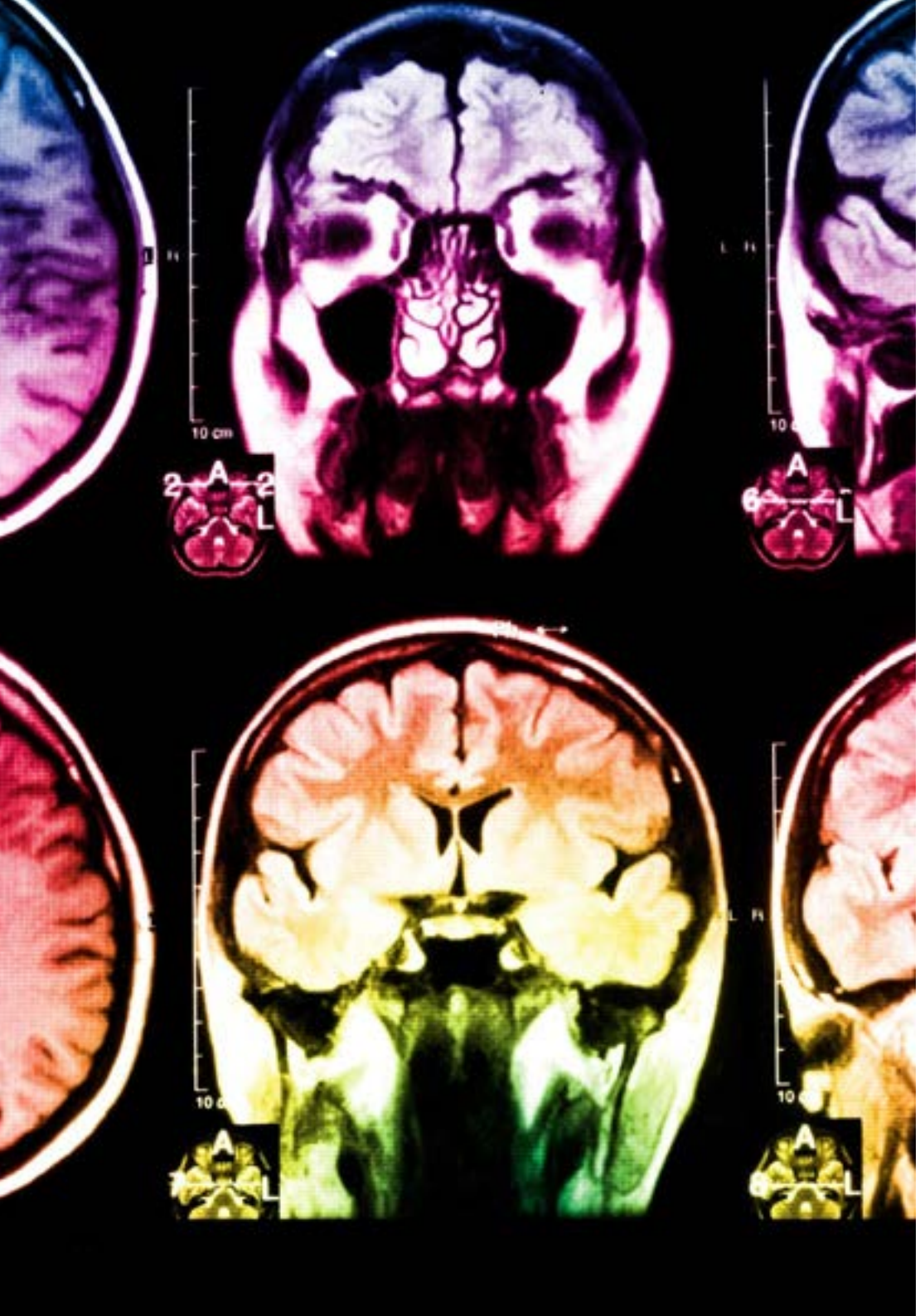
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

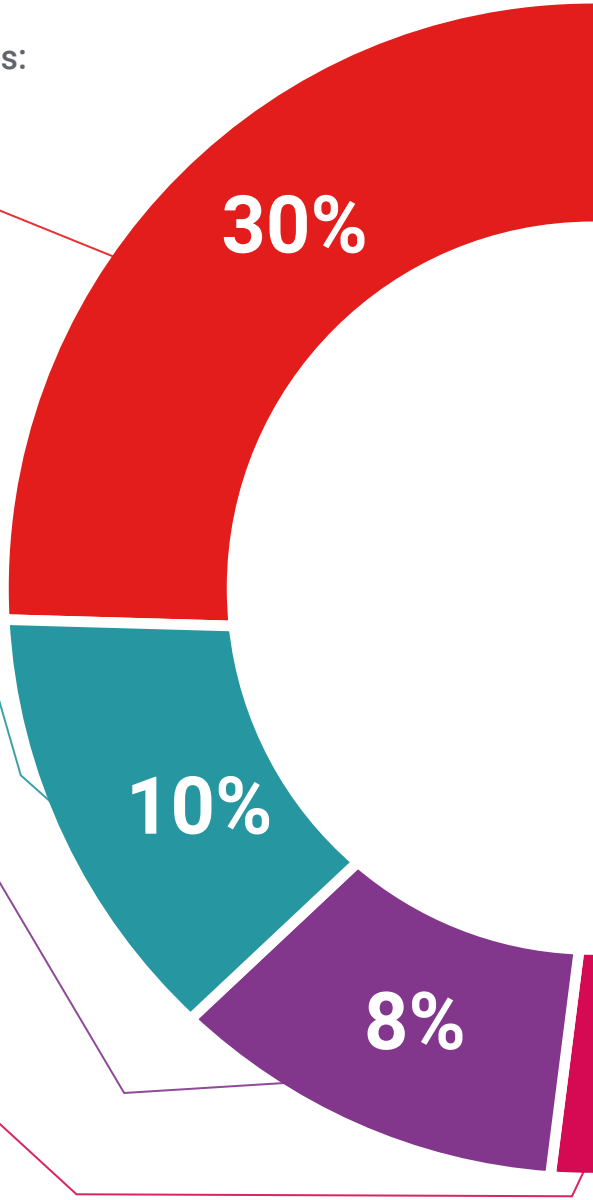
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

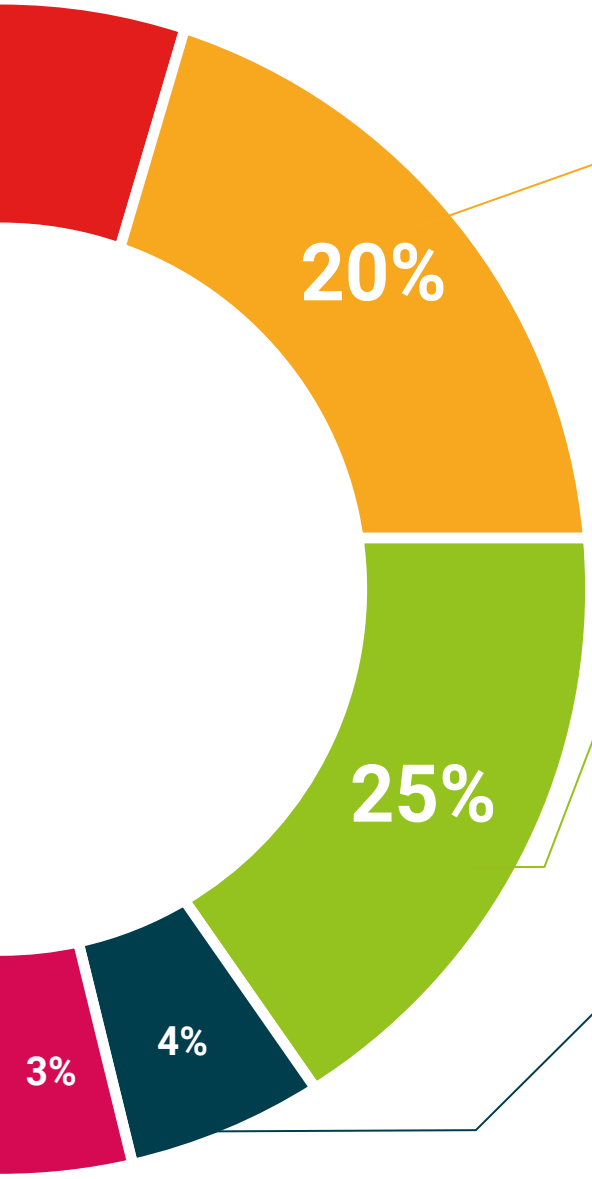
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado Poligonal Avanzado en 3D Studio Max



tech universidad tecnológica