Diplomado

Modelado Técnico en Rhino



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado Técnico en Rhino

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-tecnico-rhino**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

El software Rhinoceros, empleado por su utilidad de crear formas con gran precisión y detalle en la industria del diseño, incluye una multitud de herramientas de modelación altamente demandadas por este sector. Pero sus funcionalidades han llegado aún más lejos en la industria de producción, diseño y creación de videojuegos. Gracias a esta capacitación, el estudiante adquirirá todos los conocimientos necesarios para posicionarse como uno de los mejores técnicos en modelado en Rhino, al mismo tiempo que desempeña sus actividades profesionales y personales, pues se imparte en modalidad online.





Aprende a utilizar Rhino en la industria de la producción, diseño y creación de videojuegos”

Este Diplomado en Modelado Técnico en Rhino ofrece la capacidad de introducirse en el software o reenfocar los conocimientos previos sobre el al sector *gamer.* Con esta herramienta se pueden crear y editar objetos tridimensionales con excelentes efectos visuales y ganar una ventaja competitiva en el ámbito de desarrollo profesional.

Las grandes empresas de videojuegos cada vez más buscan profesionales especializados en los programas y aplicaciones que mejoran la calidad de sus productos. Es por eso que esta capacitación reúne todos los puntos clave que harán más especializado el currículum del profesional.

A través del temario el estudiante, adquirirá conocimientos en análisis, documentación, renderización, traducción y animación. Asimismo, pondrá en práctica técnicas de curvas con el sistema NURBS y comenzará a crear nuevas superficies, solidos, nubes de puntos y geometrías.

El formato de este Diplomado, al ser online en su totalidad, busca facilitar al alumnado su ritmo de aprendizaje y comprensión, además de elegir dónde y cuándo realizarlo, pues solo se requiere de conexión a internet para acceder a todo su contenido multimedia. Muchos son los profesionales que amplían su repertorio de habilidades y optan por esta capacitación para ser competentes en sus puestos de trabajo.

Este **Diplomado en Modelado Técnico en Rhino** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas de esta capacitación son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en el modelado 3D en el software Rhino
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Tú decides dónde y cuándo realizarlo, pues solo se requiere de conexión a internet para acceder a todo su contenido multimedia”

Dale un giro a tu trayectoria profesional y a tus diseños tridimensionales con este Diplomado en Modelado Técnico en Rhino"

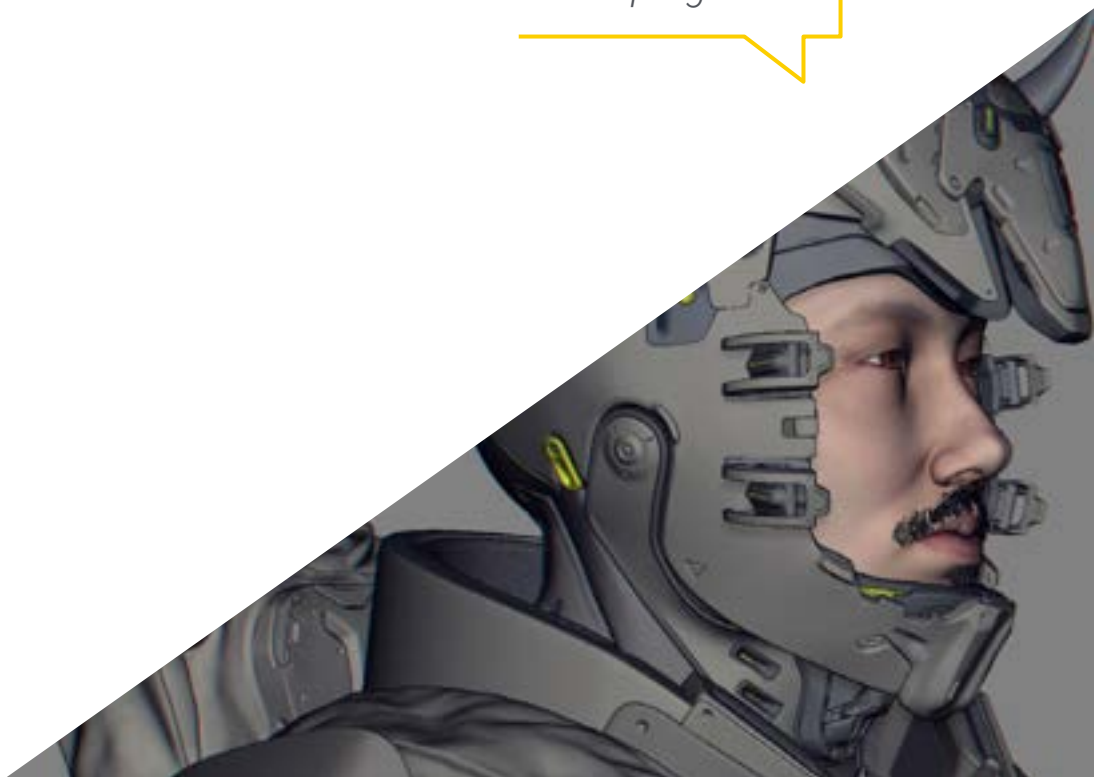
Con este Diplomado podrás avanzar cuando tú quieras y a tú ritmo: todo el contenido multimedia está disponible en la plataforma virtual.

¿Dispones de conexión a internet y ganas de especializar tus conocimientos en modelación técnica en Rhino? Este es tu programa.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Crear formas, modificarlas, analizarlas y renderizarlas son algunos de los objetivos que este programa le ofrece al alumnado. Por ello, contará con el contenido más actual y práctico para especializarse en el software de diseño asistido: Rhino. El profesorado capacitará al estudiante para desarrollar las habilidades necesarias que le conduzcan a convertirse en un profesional cualificado que evolucione al mismo tiempo que lo hace el mercado de desarrolladores de videojuegos.





Conseguirás manejar la totalidad de las herramientas de Rhino para aplicarlas al diseño de tus creatividades”

Objetivos generales

- Conocer en profundidad qué es un modelado Rhino, sus nociones fundamentales y los distintos conceptos y características asociadas al *software*
- Aprender cuáles son las principales ventajas del *software* Rhino
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D con Rhino
- Conocer a detalle todas las herramientas que incluye el programa Rhino para su mejor ejecución
- Adquirir capacidades para el desarrollo de sus características multidisciplinares





Objetivos específicos

- Entender ampliamente cómo funciona un software de modelado NURBS
- Trabajar mediante sistemas de precisión en el modelado
- Aprender en detalle a ejecutar comandos
- Crear las bases de las geometrías
- Editar y transformar geometrías
- Trabajar con una organización en las escenas

Unos objetivos bien definidos y un cuerpo docente profesional y experto en el ámbito. Lo tienes todo para convertirte en un experto en la modelación en Rhino en el desarrollo de gráficos de videojuegos"

03

Dirección del curso

Gracias al elenco de profesionales cualificados e inmersos en los diferentes sectores descritos, podrás llevar a cabo este Diplomado. El equipo directivo y cuerpo docente de este Diplomado garantizan el éxito del alumnado, quienes reciben una capacitación de élite que les permite, a través de la práctica, poner en valor todos sus conocimientos. El estudiante estará a la altura de las exigencias y retos que se presenten en la trayectoria profesional y se sentirá acompañado a la hora de cursarlo.





Con el seguimiento del cuerpo docente aprenderás las herramientas necesarias para ser un auténtico profesional en tu sector”

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI



04

Estructura y contenido

Este Diplomado responde a las exigencias del mercado para lograr eliminar los obstáculos que pudieran surgir a la hora de trabajar con el programa de modelación tridimensional Rhino. Por ello, se ha establecido un contenido dividido en diez subapartados, en donde se ofrece una amplia perspectiva del software a trabajar y se detallan sus principales funcionalidades, herramientas y características. Es decir, todos los conocimientos y métodos para que el estudiante pueda llegar a crear, animar y renderizar figuras y formas tridimensionales.





Con un contenido dividido en diez subapartados, lograrás una amplia perspectiva del software Rhino para aplicarlo en tu desarrollo profesional"

Módulo 1. Modelado Técnico en Rhino

1.1. Modelado Rhino
- 1.1.1. La interfaz de Rhino
- 1.1.2. Tipos de objetos
- 1.1.3. Navegando el modelo

1.2. Nociones fundamentales
- 1.2.1. Edición con *Gumball*
- 1.2.2. *Viewports*
- 1.2.3. Ayudantes de modelado

1.3. Modelado de precisión
- 1.3.1. Entrada por coordenadas
- 1.3.2. Entrada de restricción de distancia y ángulo
- 1.3.3. Restricción a objetos

1.4. Análisis de comandos
- 1.4.1. Ayudantes de modelado adicionales
- 1.4.2. *Smart Track*
- 1.4.3. Planos de construcción

1.5. Líneas y polilíneas
- 1.5.1. Círculos
- 1.5.2. Líneas de forma libre
- 1.5.3. Hélice y espiral

1.6. Edición de geometrías
- 1.6.1. *Fillet* y *chamfer*
- 1.6.2. Mezcla de curvas
- 1.6.3. *Loft*

1.7. Transformaciones I
- 1.7.1. Mover-Rotar-Escalar
- 1.7.2. Unir-Podar-Extender
- 1.7.3. Separar-*Offset*-Formaciones





1.8. Creando formas
- 1.8.1. Formas deformables
- 1.8.2. Modelando con sólidos
- 1.8.3. Transformación de solidos

1.9. Creando superficies
- 1.9.1. Superficies simples
- 1.9.2. Extrusión, *lofting* y revolución de superficies
- 1.9.3. Barridos de superficies

1.10. Organización
- 1.10.1. Capas
- 1.10.2. Grupos
- 1.10.3. Bloques

Este Diplomado permitirá tu especialización en un sector al alza: el diseño tridimensional para gráficos de videojuegos"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

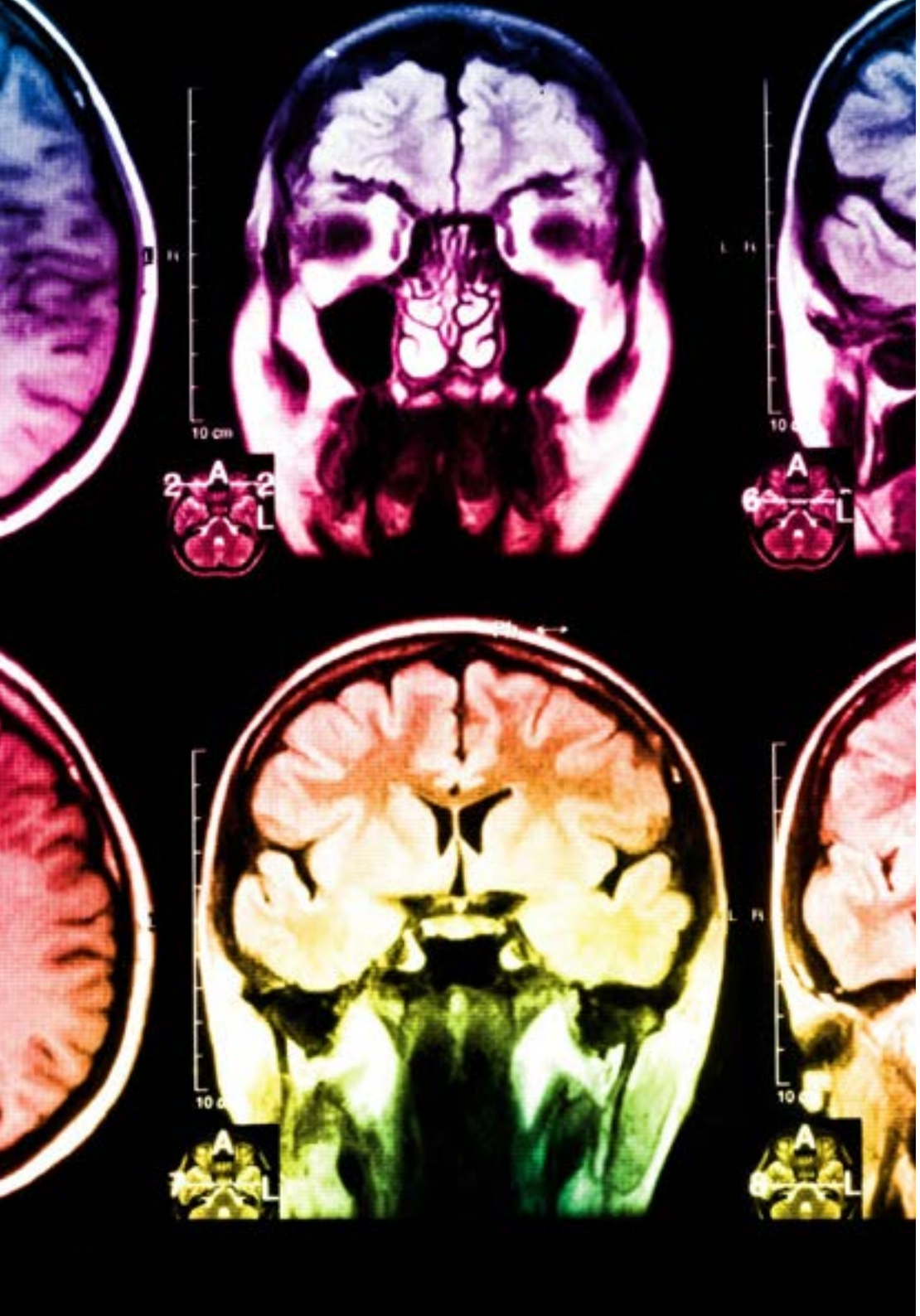
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

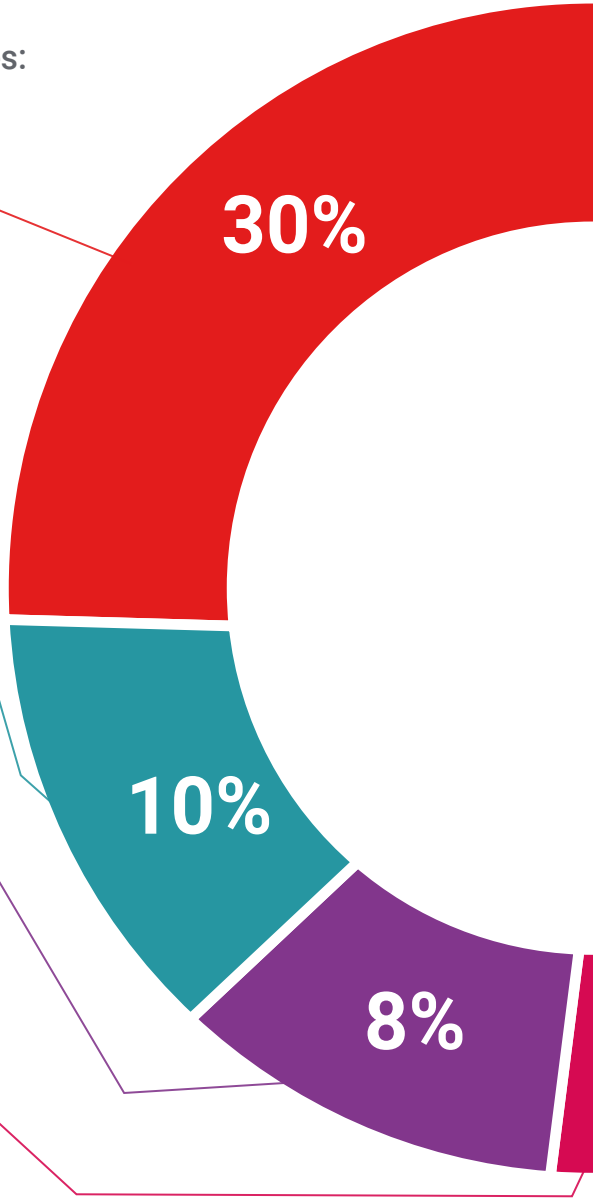
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

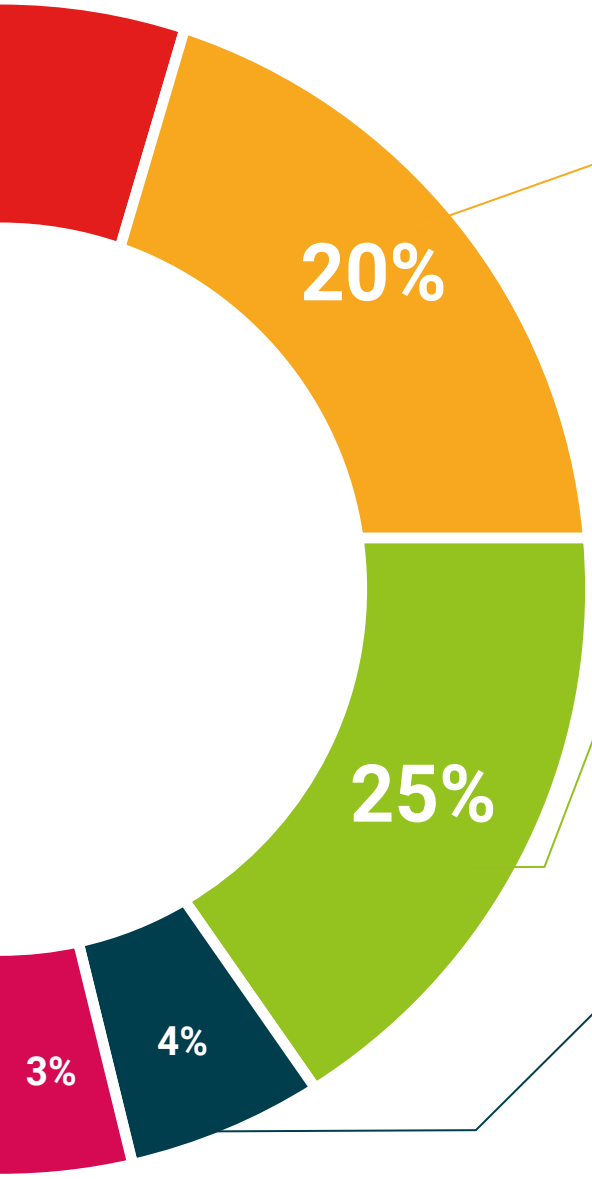
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado Técnico en Rhino garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado Técnico en Rhino** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado Técnico en Rhino**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado Técnico en Rhino

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado

Modelado Técnico en Rhino

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado Técnico en Rhino



tech universidad tecnológica