Diplomado

Modelado 3D Hard Surface



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D Hard Surface

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/modelado-3d-hard-surface**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

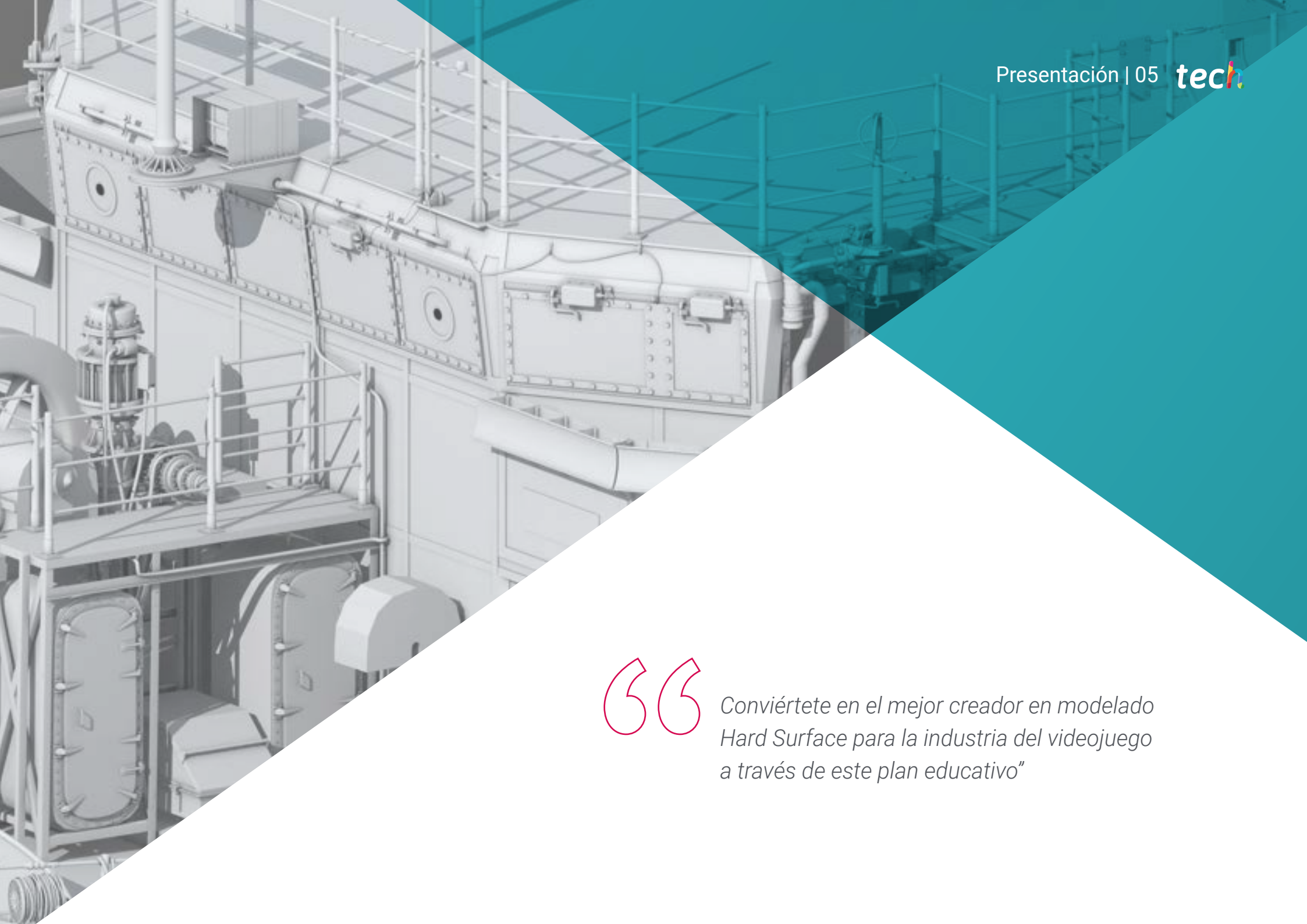
06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

El modelado de precisión de superficies duras 3D *Hard Surface* se ha convertido en un eje de suma importancia para la industria del diseño, producción y creación de gráficas de videojuegos, y, por tanto, una especialidad cada vez más requerida en los profesionales que trabajan en este sector. Este plan educativo ofrece las herramientas necesarias para poner en práctica los conocimientos adquiridos, así como para redirigir la trayectoria profesional, a través del estudio de los distintos tipos de modelado y la puesta en práctica de los mismos. En modalidad online y con los mejores recursos pedagógicos, con esta capacitación se puede adquirir el conocimiento sin necesidad de abandonar otras labores personales o profesionales.





Conviértete en el mejor creador en modelado Hard Surface para la industria del videojuego a través de este plan educativo"

El alumnado profundizará en las herramientas de diseño específicas que permiten el estudio de la forma y el análisis de la composición, generando así modelos realistas de cualquier proyecto u objeto que se requiera. El plan de estudio hace un recorrido por los conceptos sobre los que se asienta el modelado 3D *Hard Surface* como puede ser el control de la topología, comunicación de función, velocidad y eficiencia, además de ahondar en el desarrollo, estructura y aplicaciones, todo ello enfocado al desarrollo de los acabados gráficos más realistas de los juegos.

Este Diplomado también profundiza en los distintos tipos de modelado dentro de esta técnica, entre las que destacan modelado técnico NURBS, modelado poligonal y modelado *Sculpt*, y ahonda en sus aspectos característicos para lograr proporcionar un control total sobre las distintas técnicas para la elaboración de modelos.

Además, el plan está diseñado para asentar las bases de la geométrica y comprensión de la modelación 3d *Hard Surface*, en lo que respecta a la topología y retopologia aplicada a la elaboración de modelos virtuales o reales de superficies duras.

Gracias a este completo programa de modelación tridimensional *Hard Surface* podrás implementar esta habilidad en el ámbito del desarrollo de videojuegos. Esta capacitación da acceso a todo el contenido multimedia, pudiendo entrar a la plataforma en cualquier momento y lugar, facilitando la adaptación del reciclaje educativo al momento más adecuado entre medio de las rutinas profesionales.

Este **Diplomado en Modelado 3D Hard Surface** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Modelación 3D *Hard Surface*
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Desarrolla tu ventaja competitiva en la modelación tridimensional Hard Surface aplicada al desarrollo de videojuegos”

La modelación tridimensional de superficies duras es un área que requiere profesionales expertos en la materia”

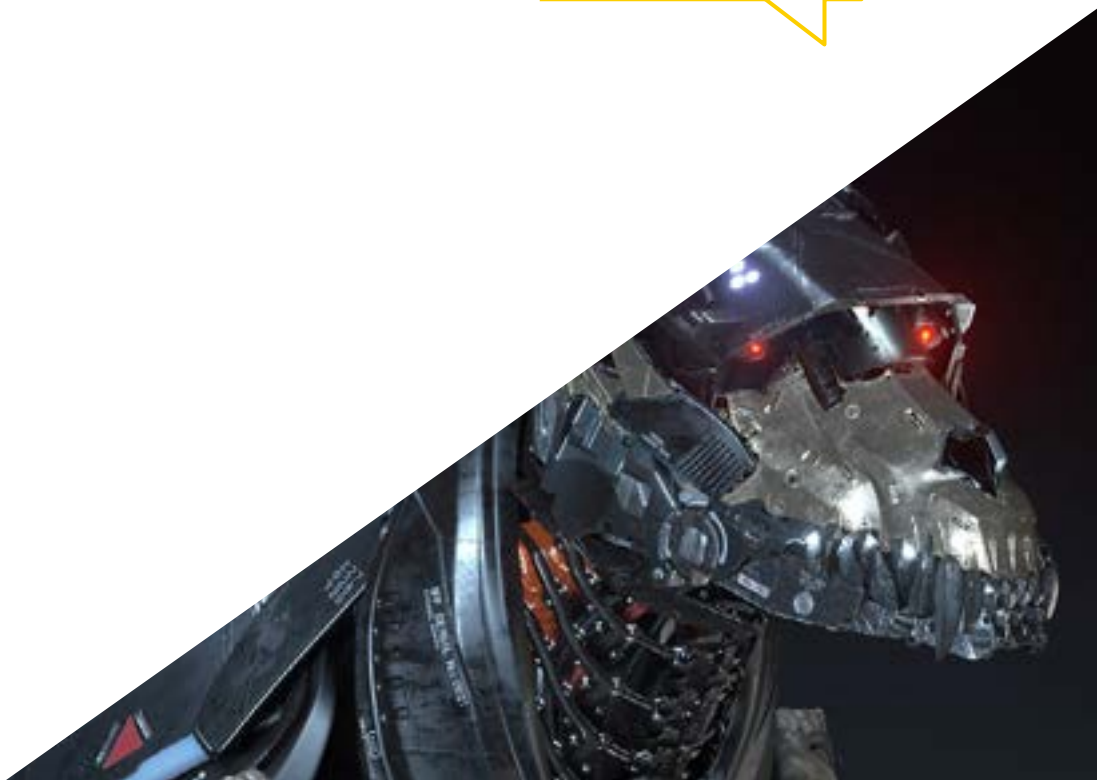
Desarrolla tus mejores habilidades como modelador tridimensional en Hard Surface y potencia tu perfil profesional.

Conviértete en una figura imprescindible en el ámbito de desarrollo de videojuegos especializando tu CV.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El objetivo de este Diplomado es claro: brindarle al estudiante los conocimientos que necesita para dominar los programas de modelado tridimensional *Hard Surface* más punteros. Por ello, contará con el contenido más actual y práctico con el que dispondrá de variados ejercicios para editar y transformar geometrías, organizar escenas, a través de la puesta en práctica de distintos modelos. De igual forma, podrá discriminar entre cada programa para emplearlo según las necesidades.





Cumple tu objetivo con este programa: domina los programas de modelado tridimensional Hard Surface más punteros”

Objetivos generales

- Conocer en profundidad los diferentes tipos de modelado *Hard Surface*, los distintos conceptos y características para aplicarlos en la industria del modelado 3D
- Profundizar en la teoría de la creación de las formas para desarrollar maestros de la forma
- Aprender en detalle los fundamentos del modelado 3D en sus distintas formas
- Generar diseños para diferentes industrias y su aplicación
- Ser un experto técnico y/o artista en el modelado 3D para *Hard Surface*
- Conocer todas las herramientas que atañen a la profesión de modelador 3D
- Adquirir capacidades para el desarrollo de texturas y FX de los modelos 3D





Objetivos específicos

- Entender en profundidad cómo controlar la topología
- Desarrollar comunicación de funciones
- Tener conocimientos del surgimiento del *Hard Surface*
- Conocer en detalle las diferentes industrias de su aplicación
- Conocer ampliamente los diferentes tipos de modelados
- Poseer información válida sobre las áreas que hacen al modelado

Consigue tus objetivos gracias a nuestro contenido totalmente actualizado y especializa tus conocimientos”

03

Dirección del curso

Este programa ha sido diseñado gracias a la experticia de un selecto cuadro docente. Ellos son profesionales del más alto nivel y se encuentran interesados en proporcionar los contenidos más actuales y a la vanguardia del sector de desarrollo de videojuegos. Así, el estudiante podrá aprender a realizar distintas superficies sin importar el área en la que se especialice, completando sus estudios en un sector de gran demanda a nivel internacional.





Este programa cuenta con la experticia de un selecto cuadro directivo y docente"

Dirección



D. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 años de experiencia en modelado 3D Aeronáutico
- Artista 3D en 3D Visualization Service Inc
- Producción 3D para Boston Whaler
- Modelador 3D para Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- Productor Audiovisual en Digital Film
- Diseñador de Productos para Escencia de los Artesanos by Eliana M
- Diseñador Industrial Especializado en Productos. Universidad Nacional de Cuyo
- Mención honor Concurso Mendoza Late
- Exponente en Salón Regional de Artes Visuales Vendimia
- Seminario Composición Digital. Universidad Nacional de Cuyo
- Congreso Nacional de Diseño y Producción. CPRODI


RC123A

04

Estructura y contenido

El Diplomado en Modelado 3D Hard Surface comprende la teoría y práctica necesaria para poder elaborar los modelos requeridos y de forma totalmente online. El contenido, centrado en sentar las bases de las formas y dimensiones, se enfoca en los conceptos básicos y las dimensiones de la modelación de superficies duras. También profundiza en los tres distintos tipos de modelados, así como en los conocimientos sobre topología y retopología.





Un Diplomado centrado en dotar de las herramientas teóricas y prácticas necesarias a los modeladores 3D en Hard Surface“

Módulo 1. El Modelado *Hard Surface*

1.1. Modelado *Hard Surface*
- 1.1.1. Control de topología
- 1.1.2. Comunicación de función
- 1.1.3. Velocidad y eficiencia

1.2. *Hard Surface* I
- 1.2.1. *Hard Surface*
- 1.2.2. Desarrollo
- 1.2.3. Estructura

1.3. *Hard Surface* II
- 1.3.1. Aplicaciones
- 1.3.2. Industria física
- 1.3.3. Industria virtual

1.4. Tipos de modelados
- 1.4.1. Modelado Técnico/NURBS
- 1.4.2. Modelado poligonal
- 1.4.3. Modelado *Sculpt*

1.5. Modelado *Hard Surface* profundo
- 1.5.1. Perfiles
- 1.5.2. Topología y flujo de bordes
- 1.5.3. Resolución de mallas

1.6. Modelado NURBS
- 1.6.1. Puntos-Líneas-Polilíneas-Curvas
- 1.6.2. Superficies
- 1.6.3. Geometría 3D

1.7. Bases del modelado poligonal
- 1.7.1. *Edit Poly*
- 1.7.2. Vértices-Aristas-Polígonos
- 1.7.3. Operaciones





1.8. Bases del modelado *Sculpt*
- 1.8.1. Geometría base
- 1.8.2. Subdivisiones
- 1.8.3. Deformadores

1.9. Topología y retopología
- 1.9.1. *High Poly* y *Low Poly*
- 1.9.2. Conteo poligonal
- 1.9.3. *Bake maps*

1.10. UV *Maps*
- 1.10.1. Coordenadas UV
- 1.10.2. Técnicas y estrategias
- 1.10.3. *Unwrapping*

Descubre tus mejores habilidades con un contenido con conceptualización teórica y dimensión práctica"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

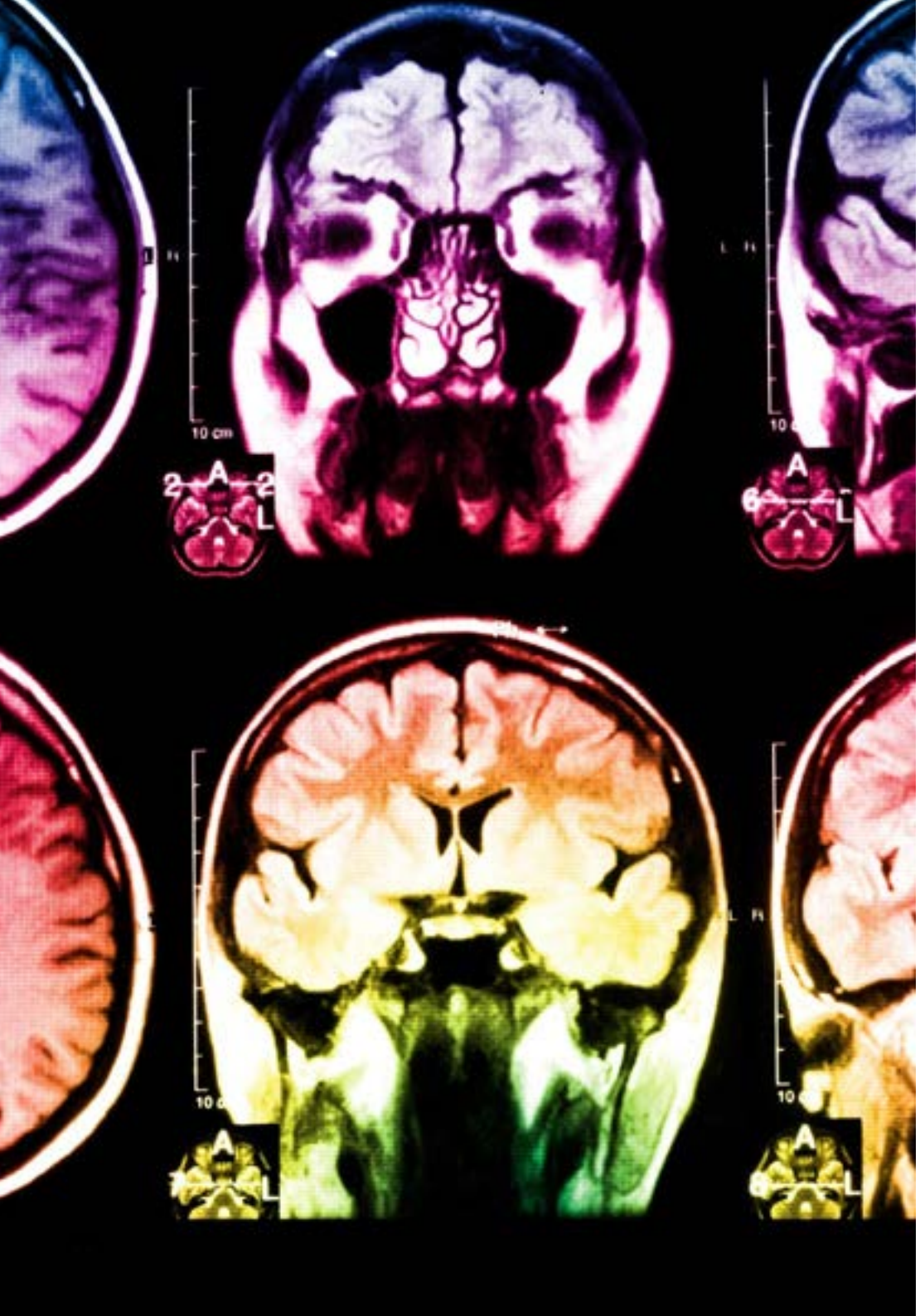
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

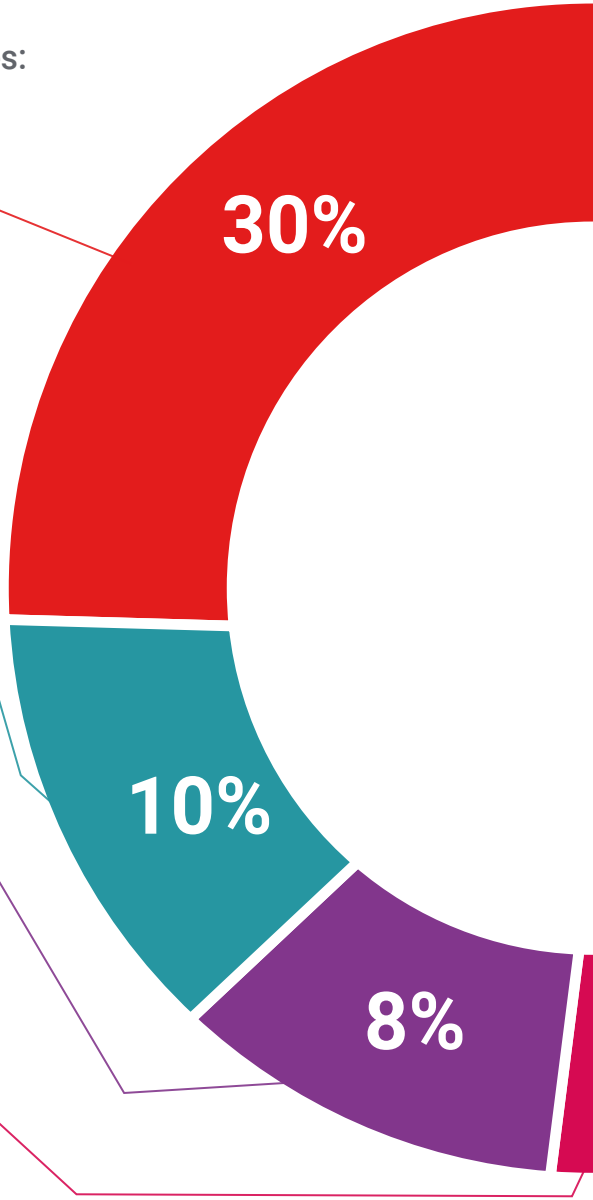
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

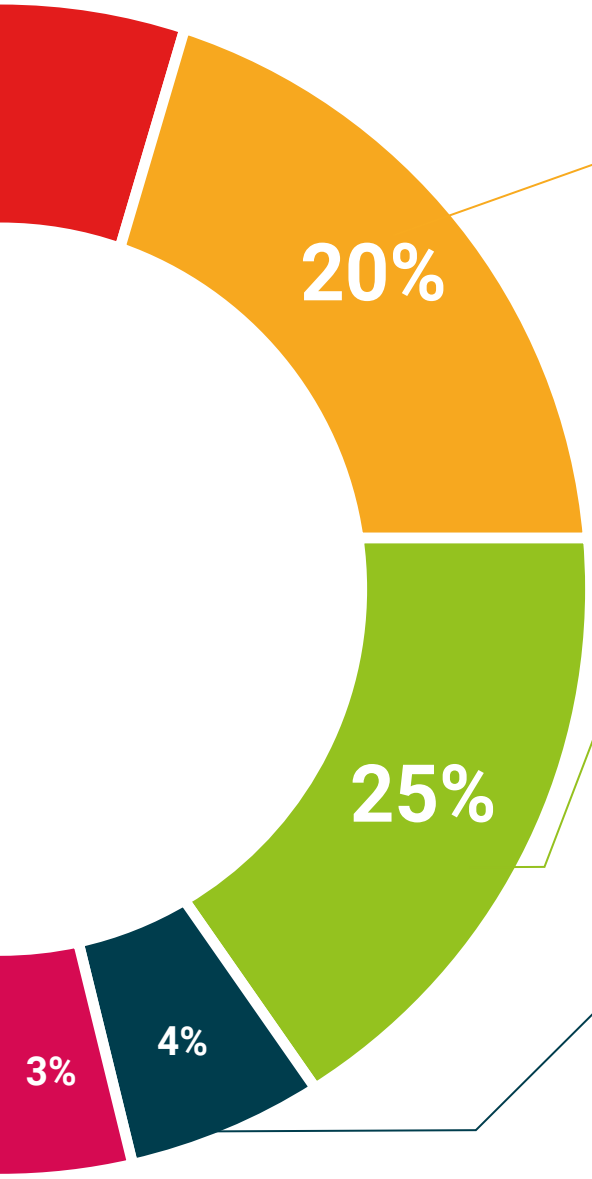
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Modelado 3D Hard Surface garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Modelado 3D Hard Surface** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Modelado 3D Hard Surface**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Modelado 3D Hard Surface

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Modelado 3D Hard Surface

Modalidad: **Online**

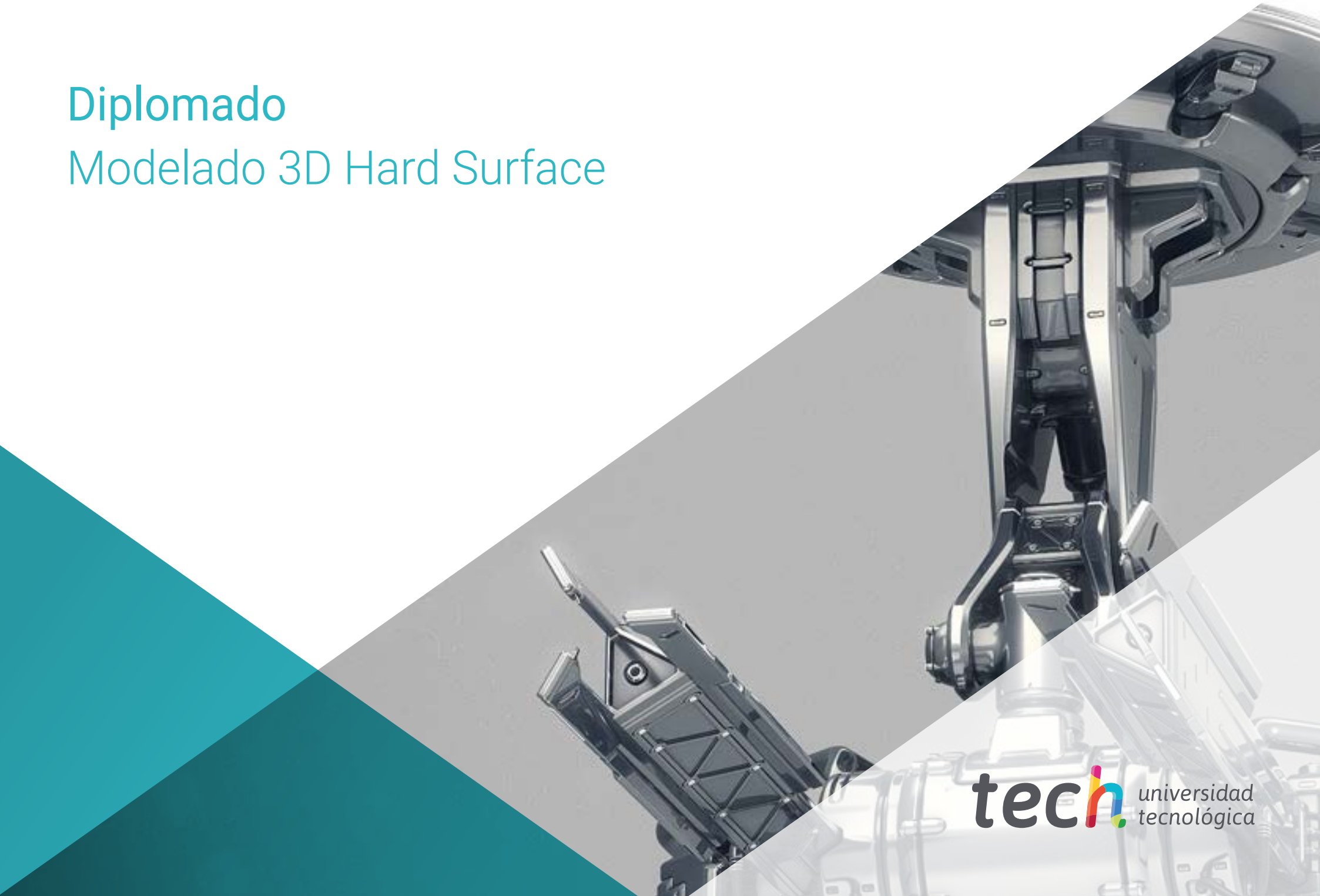
Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Modelado 3D Hard Surface



tech universidad tecnológica