Diplomado

Juegos Motores en Educación Infantil

Avalado por la NBA



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Juegos Motores en Educación Infantil

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/ciencias-del-deporte/curso-universitario/juegos-motores-educacion-infantil**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Estructura y contenido — pág. 12

04 Metodología — pág. 16

05 Titulación — pág. 24

01

Presentación

Jugar es una de las actividades más importantes en la vida de todo infante. Mientras juega el niño aprende, se divierte y se relaciona con su entorno. Es por ello que en la actualidad el juego es una de las herramientas más potentes al alcance de todo profesor, más aún si hablamos de la educación física donde forma parte fundamental de la asignatura. Por este motivo TECH ha elaborado este programa orientado a instruir a los docentes deportivos en los fundamentos básicos de los juegos motores, dotándoles de un conocimiento muy valorado en un entorno que apuesta cada vez más por la gamificación.





Para ser un buen docente deportivo necesitas conocer tu principal herramienta de trabajo: Los juegos motores. No dejes escapar la oportunidad de convertirte en un experto en la materia y matricúlate ya"

No es de extrañar que el juego haya cobrado mayor relevancia en los últimos años. A los niños les encanta jugar y, estando en una etapa de crecimiento tan sensible, aprender valores fundamentales mientras hacen algo que les gusta es mucho más provechoso que tratar de instruirlos de la manera más tradicional.

Así las cosas, es común que se haya incorporado el juego en todos los ámbitos de la educación infantil, incluyendo el área deportiva y de educación física, donde su implementación se realiza de una forma aún más natural. El docente deportivo debe no sólo saber incluir los juegos en su metodología diaria, sino aprender los fundamentos básicos de los mismos para hacerlo de una manera más efectiva.

Ante esta situación TECH ha elaborado este Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil, que capacita al alumno a comprender todos los matices y aportaciones positivas del juego desde el punto de vista físico. Así, no sólo se estudia el valor del juego en sí, sino las diferentes teorías y perspectivas que ayudarán al egresado a un diseño de juegos motores completo y adaptado a los nuevos tiempos.

Un programa 100% online, sin restricciones horarias ni obligaciones de asistencia física, lo que facilita en gran medida que el alumno pueda autogestionar sus estudios y adaptarlos a sus necesidades personales, familiares o laborales.

Este **Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Valoración del juego como potente herramienta educativa
- Material didáctico claro y conciso, de fácil estudio y repaso
- Contenido audiovisual de gran calidad que sirva como apoyo y referencia a los conocimientos aportados
- Disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo con conexión a internet

Los juegos son mucho más importantes de lo que aparentan y se tienen en alta estima en cualquier ámbito educativo actual. Demuestra que conoces su importancia matriculándote en este Diplomado”

El diseño de juegos motores de calidad para los niños es una de las competencias más valoradas en un docente deportivo. No dejes que haya juego que se te resista gracias a este Diplomado"

Los niños van a aprender todo lo que les enseñes a través de los juegos. Haz del jugar un arte con este Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil.

El juego va a ser tu principal aliado en tu trayectoria profesional. Aprende a dominarlo con este Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil tiene por objetivo instruir a sus alumnos a abordar el diseño de juegos motor con un conocimiento amplio de la importancia de los mismos en la educación, así como de todas las facetas que se pueden estimular gracias a los mismos. El egresado adquirirá las competencias necesarias para adaptar sus juegos y metodología de trabajo a los conocimientos más actuales en la materia.





Gracias al conocimiento en juegos motores que te aporta este Diplomado destacarás profesionalmente en un ámbito laboral muy disputado"

Objetivos generales

- Conocer el juego en profundidad y sus beneficios en la educación infantil
- Estudiar los distintos componentes del juego y de qué manera inciden en la motricidad de los infantes
- Explorar los recursos materiales actuales con los que poder desarrollar juegos motores
- Abordar el diseño de juegos motores con una perspectiva actual y moderna





Objetivo específico

- Conocer los fundamentos del juego y específicamente del juego motor, sus componentes, los recursos materiales para su desarrollo y una variedad importante de juegos para poner práctica en la escuela

Con un buen dominio de los juegos motores podrás ampliar tu perspectiva profesional hacia un futuro mejor"

03

Estructura y contenido

El Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil se compone de un módulo, dividido a su vez en 10 temas que abarcan todo el material didáctico al respecto. Dicho material ha sido redactado por un equipo de docentes expertos en la materia, por lo que se garantiza al alumno el acceso a un contenido actual de calidad. A su vez se han dividido de forma precisa los contenidos esenciales del programa, haciendo que sea más fácil para el alumno el estudio y repaso de los conceptos incluidos en el mismo.





El objetivo de TECH es capacitar a los mejores docentes deportivos y tú puedes ser uno de ellos. Matricúlate en este Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil y opta a ser el mejor en tu profesión"

Módulo 1. Teoría y práctica individual y colectiva de los juegos motores y predeportivos en educación infantil

1.1. El juego
- 1.1.1. Aproximación teórica al concepto de juego
- 1.1.2. El juego y su importancia pedagógica

1.2. El juego y la creatividad
- 1.2.1. Juego, pensamiento y creatividad
- 1.2.2. Clasificación del juego

1.3. El juego en educación infantil
- 1.3.1. La importancia del juego en la educación infantil
- 1.3.2. Contenidos específicos referidos al juego en educación infantil
- 1.3.3. Criterios metodológicos que deben regir el juego

1.4. Componentes del ámbito motor
- 1.4.1. Los componentes del ámbito motor
- 1.4.2. Clasificación y desarrollo

1.5. La motricidad en la educación infantil
- 1.5.1. La motricidad y el desarrollo psicomotor
- 1.5.2. Factores que influyen en el desarrollo motor
- 1.5.3. Habilidades motrices

1.6. El juego motor
- 1.6.1. Concepto
- 1.6.2. Clasificación
- 1.6.3. Componentes y aspectos del juego motor

1.7. Los recursos materiales
- 1.7.1. Las instalaciones
- 1.7.2. El juguete
- 1.7.3. Los materiales
- 1.7.4. La seguridad de los juguetes y los materiales





1.8. Juegos
- 1.8.1. Juegos tradicionales y populares
- 1.8.2. Juegos de desarrollo simbólico, dramatización y expresión. Cuento motor
- 1.8.3. Juegos de desarrollo de habilidades motrices: circuitos, yincanas, ambientes de aprendizaje

1.9. La inteligencia y la teoría de las inteligencias múltiples desde la perspectiva del juego
- 1.9.1. La teoría de las inteligencias múltiples
- 1.9.2. El papel de juego en esta teoría

1.10. El diseño del juego motor
- 1.10.1. Consideraciones generales
- 1.10.2. El diseño del juego motor

Con este Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil podrás ser un docente deportivo de referencia en materia de elaboración y diseño de juegos deportivos para niños"

04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning.***

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

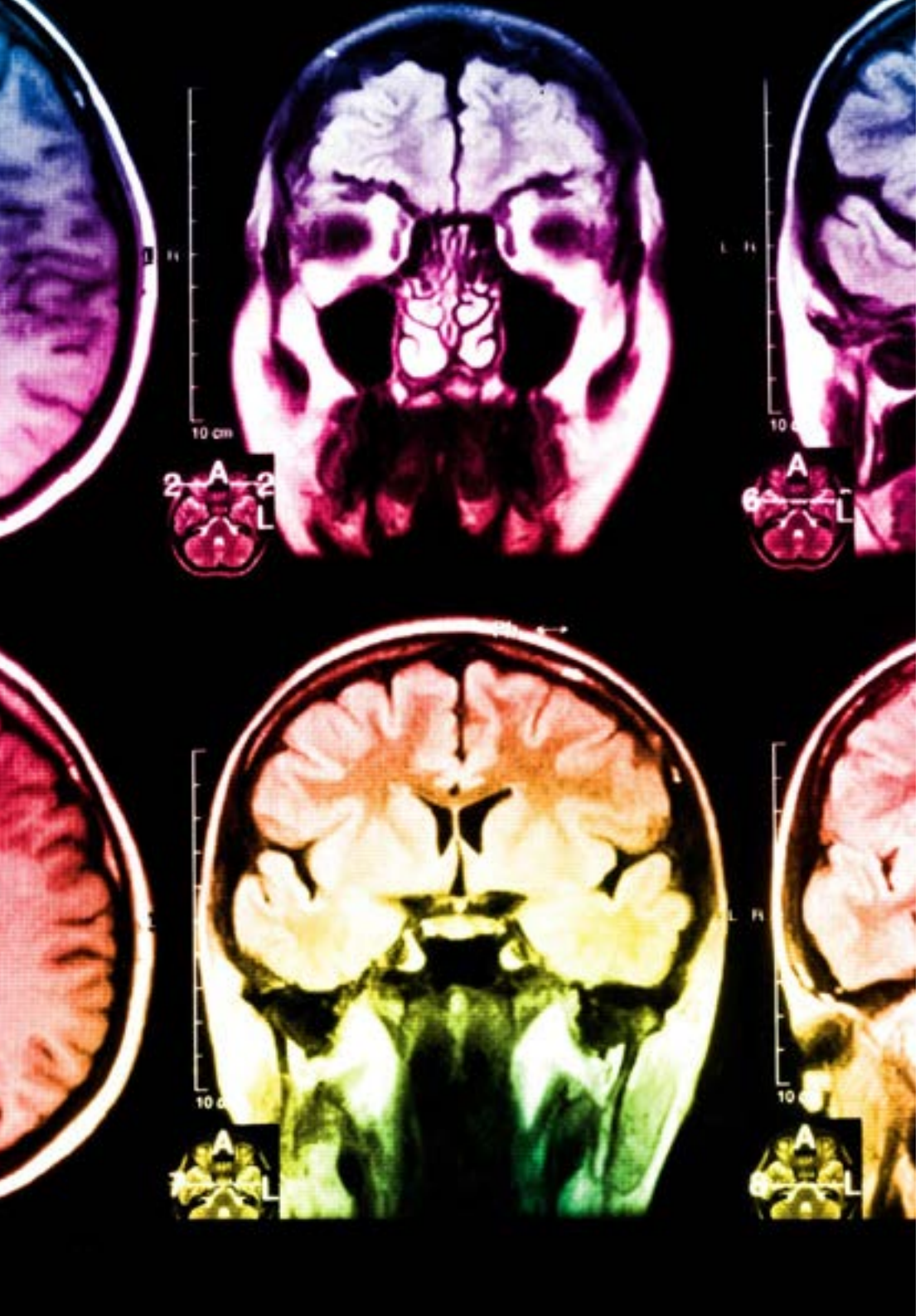
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH se aprende con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

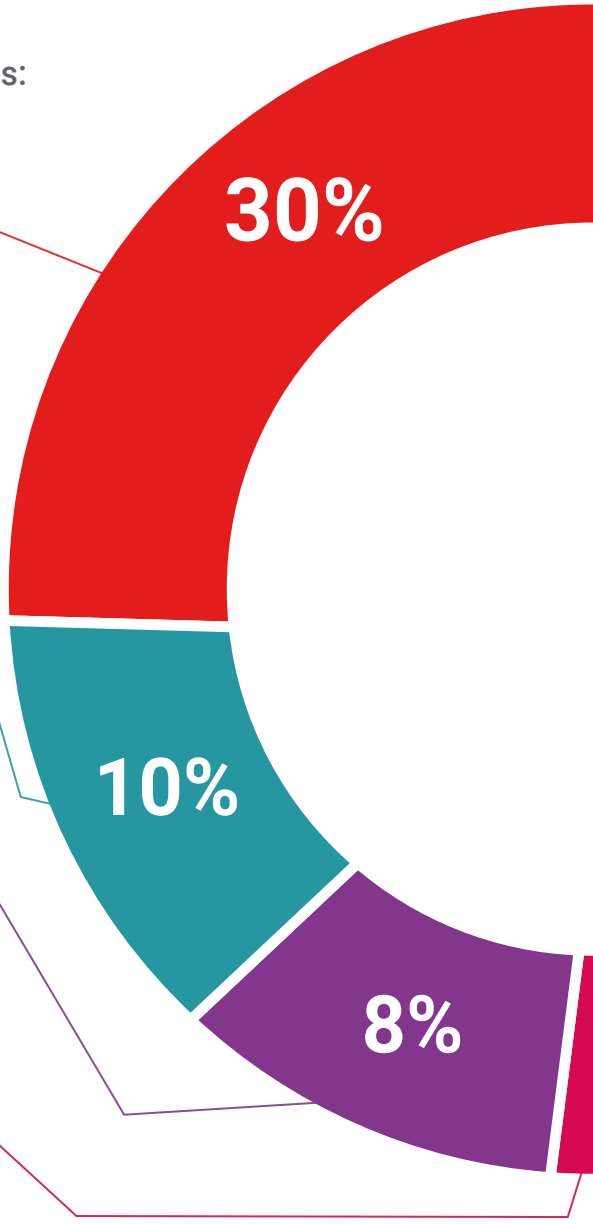
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

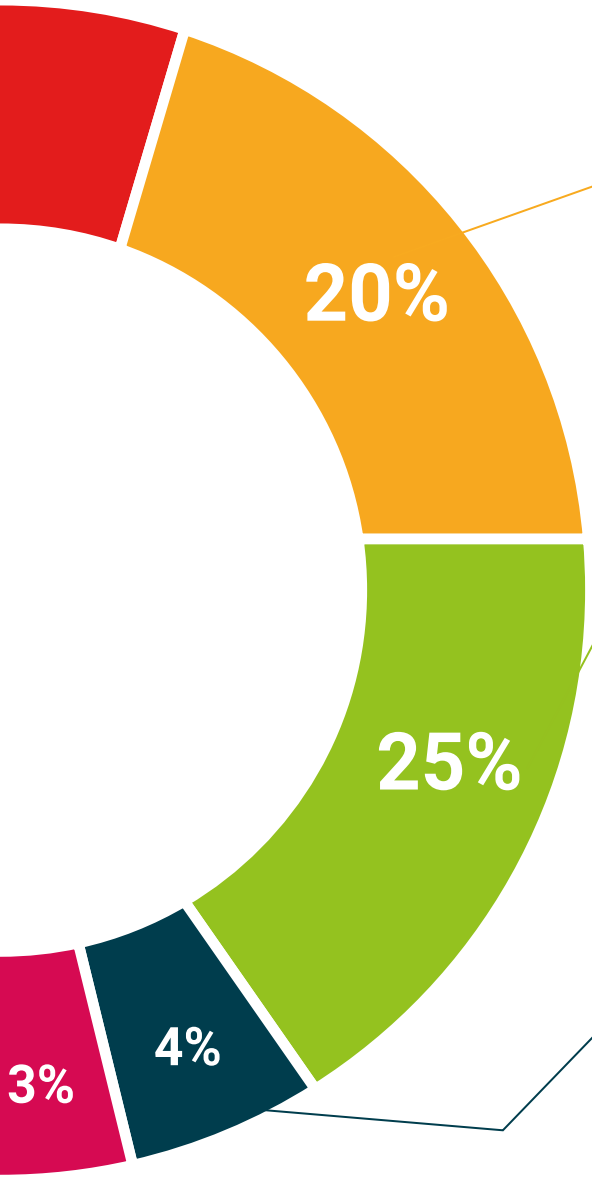
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta situación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

05

Titulación

El Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Juegos Motores en Educación Infantil**
N.º Horas Oficiales: **150 h.**

Avalado por la NBA


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Juegos Motores en Educación Infantil

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Juegos Motores en Educación Infantil

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Juegos Motores en Educación Infantil

Avalado por la NBA



tech universidad tecnológica