Diplomado

Documentación en Videojuegos



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Documentación en Videojuegos

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/documentacion-videojuegos**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Dentro del desarrollo de los videojuegos, existe una disciplina fundamental para lograr el equilibrio y el orden de todos los procesos relacionados con la obtención de un buen producto final. Se trata de la Documentación en Videojuegos que permite la correcta interpretación de esa denominada “Biblia” del diseño, para su correcto uso y el desempeño adecuado en el entorno productivo. En este programa el profesional adquirirá los conocimientos necesarios para interpretar la documentación especializada dentro de la industria del videojuego, dominando las estrategias para un eficiente trabajo en equipo. Obteniendo una titulación totalmente online desde el entorno más vanguardista y seguro en al menos 6 semanas.





Especialízate en Documentación en Videojuegos un área fundamental en el desarrollo del entretenimiento digital. Hazlo en 6 semanas y en modalidad 100% online”

En este Diplomado en Documentación en Videojuegos, el egresado será capaz de interpretar la documentación especializada dentro de la industria del videojuego, así como sabrá como documentar la información relacionada al diseño del juego de forma ordenada y útil para tener éxito tanto en el trabajo en equipo como en su desempeño individual.

Dominará las estrategias de comunicación para hacer más eficientes los procesos. Aplicando de forma profesional los pilares del diseño de videojuegos dentro de los sistemas de personaje, cámara y control. Los diferentes puntos de vista, manejando las Tres C´s, así como también la variedad dentro del *Game Document Design*.

Esto será posible en un contexto de estudio ágil y dinámico, siguiendo una modalidad completamente online. Que permite el uso de cualquier dispositivo con conexión a internet para su desenvolvimiento dentro de una plataforma segura administrada por TECH y adecuada a formatos interactivos de contenido. El mismo que es desarrollado por expertos en el tema y que acompañarán al alumno en todo el proceso de aprendizaje durante las 6 semanas del programa.

Este **Diplomado en Documentación en Videojuegos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en la importancia del apartado visual en los videojuegos
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Podrás conectarte donde quiera que estés porque es un programa 100% online. Con formatos Responsive e interactivos”

Aprovecha esta oportunidad de especializarte en sectores productivos y con más demanda en el mercado. Matricúlate ahora y abre un abanico de posibilidades para ti”

Domina las herramientas y fundamentos de la Documentación en Videojuegos. Con este Diplomado en tan solo semanas.

Conviértete en experto del Game Document Design y perfila tu carrera profesional a un entorno más productivo.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Dentro de la rama del desarrollo de los videojuegos existe un tema muy importante como lo es la Documentación en Videojuegos. Es por eso que este Diplomado se plantea el objetivo de que el alumno obtenga el dominio de las distintas estrategias de comunicación y sepa interpretar la documentación especializada dentro de la industria del videojuego. Para que cumpla un perfil acorde a las exigencias profesionales del mercado en la industria del entretenimiento digital.





Aplica de forma correcta las Tres C´s dentro del desarrollo de un videojuego para mejorar la experiencia del usuario"

Objetivos generales

- Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión
- Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria
- Profesionalizar las bases teóricas de la gamificación aplicada en cada campo de especialización
- Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones

Una buena comunicación en un equipo es el principio de un gran producto. Domina las estrategias más exitosas demostradas en este programa"





Objetivos específicos

- Aplicar de forma profesional los pilares del diseño de videojuegos dentro de los sistemas de personaje, cámara y control
- Interpretar la documentación especializada dentro de la industria del videojuego
- Documentar la información relacionada al diseño del juego de forma ordenada y útil
- Dominar las estrategias de comunicación para un eficiente trabajo en equipo

03

Dirección del curso

El equipo docente que dirige este Diplomado en Documentación en Videojuegos, está conformado por especialistas en el área del diseño de productos interactivos, producción y *Game Designer*. Quienes con sus experiencias lograrán transmitir los mejores conocimientos al alumno. Gracias a la recopilación de la mejor información, seleccionada con rigor para formar profesionales altamente capacitados y resolutivos. Con miras a la obtención de proyectos exitosos mediante la implementación de lo aprendido en este espacio





Profesionales con experiencia están dispuestos a brindarte el mejor conocimiento, para que elijas un camino de éxito para ti”

Dirección



Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- Diseñadora de Productos Interactivos.
- Productora y Game Designer
- Técnico en desarrollo de Aplicaciones
- Graduada en Diseño de Productos Interactivos (U-TAD)



04

Estructura y contenido

Para ser un profesional especializado en gamificación, es de fundamental importancia el dominio de las distintas estrategias de comunicación. Por ello, en este Diplomado se detallarán de manera profunda y concienzuda, todos los formatos de la Documentación en Videojuegos utilizados dentro de la industria a nivel mundial. Haciendo especial hincapié en los puntos con mayor impacto para alcanzar los logros individuales que busca el alumno, como la buena comunicación dentro del equipo para lograr un producto exitoso.





Dispondrás de un temario completo seleccionado con rigor por expertos para tu correcto aprendizaje”

Módulo 1. Documentación en videojuegos

1.1. Las Tres C's
- 1.1.1. Personaje (*character*)
- 1.1.2. Cámara
- 1.1.3. Control

1.2. Personaje
- 1.2.1. Fisiología
- 1.2.2. Personalidad
- 1.2.3. Mecánicas

1.3. Cámara
- 1.3.1. Puntos de vista
- 1.3.2. Control de cámara
- 1.3.3. Guías de cámara

1.4. Control
- 1.4.1. Ergonomía del control
- 1.4.2. Relativo al personaje
- 1.4.3. Relativo a la cámara

1.5. Documentos generales
- 1.5.1. *Game Concept*
- 1.5.2. *Game Treatment*
- 1.5.3. *Game Document Design*

1.6. Documentos específicos
- 1.6.1. Diseño
- 1.6.2. Ingeniería
- 1.6.3. Redacción

1.7. *Game Document Design*
- 1.7.1. Documentación
- 1.7.2. Comunicación
- 1.7.3. Normas generales

1.8. GDD: *one page*
- 1.8.1. Utilidad
- 1.8.2. Estructura
- 1.8.3. Diseño

1.9. GDD: *ten pages*
- 1.9.1. Utilidad
- 1.9.2. Estructura
- 1.9.3. Diseño

1.10. Herramientas de documentación
- 1.10.1. La regla del tres
- 1.10.2. Progresión del juego
- 1.10.3. Cuadro de victoria

Titúlate con el Diplomado en Documentación en Videojuegos en tan solo 6 semanas. Y presenta portafolios más profesionales que te abran puertas"



05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

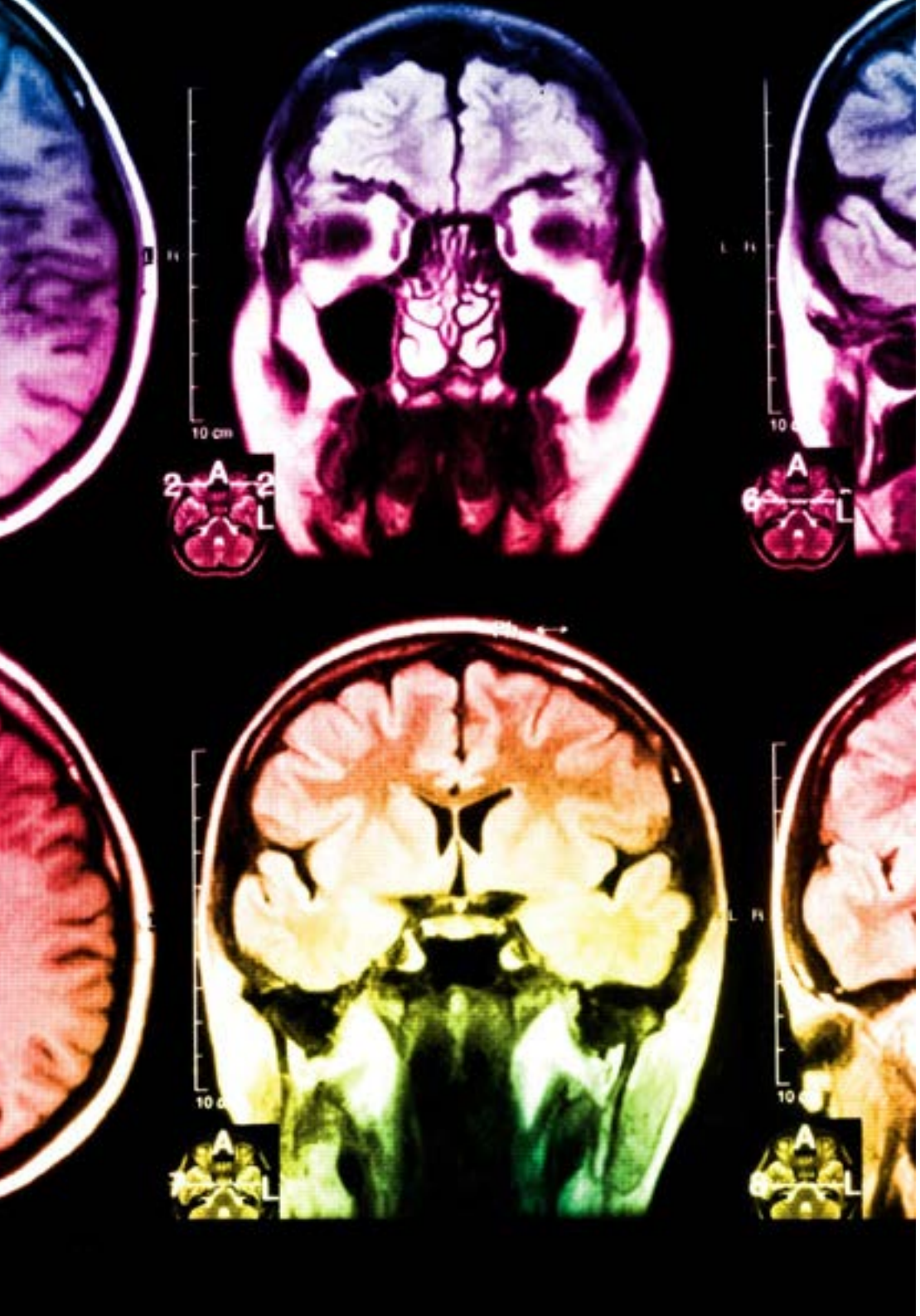
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

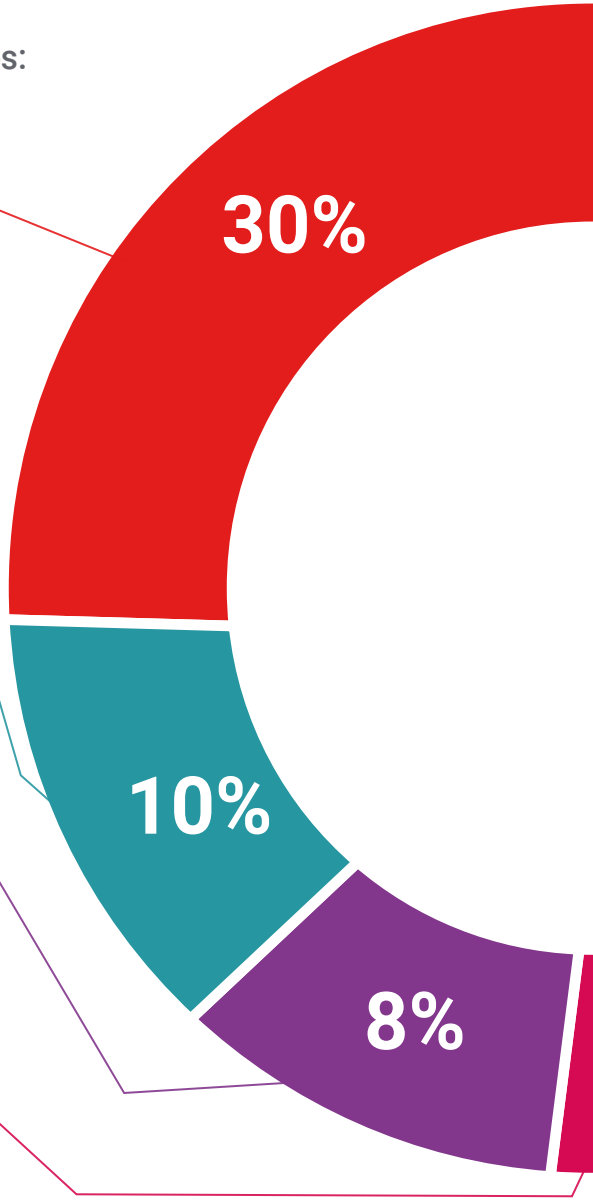
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

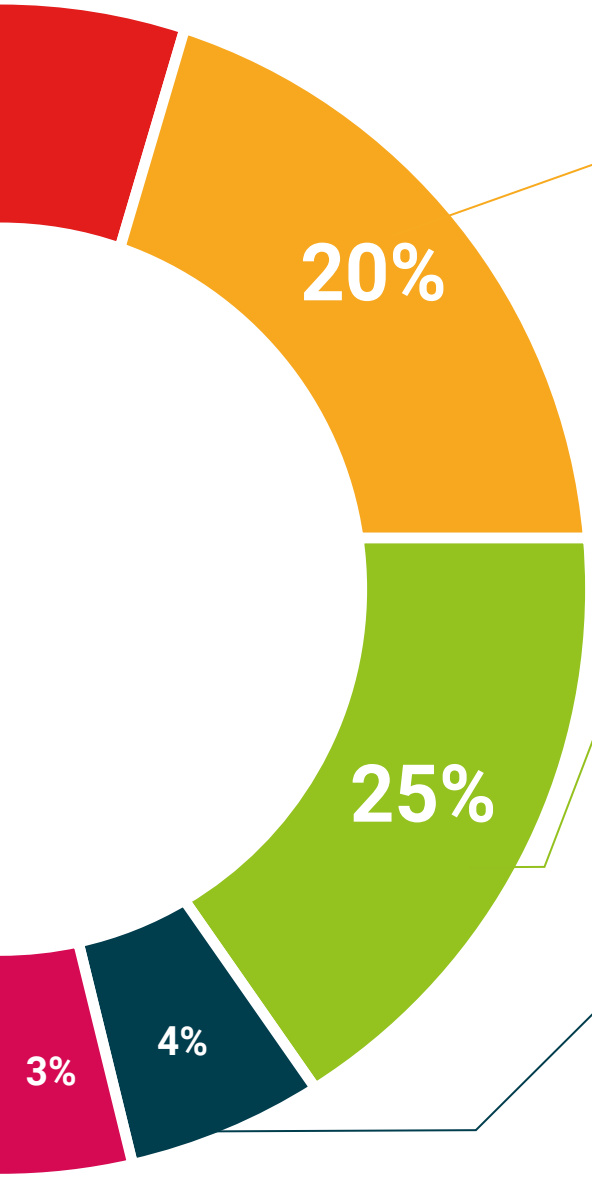
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Documentación en Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Documentación en Videojuegos** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Documentación en Videojuegos**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Documentación en Videojuegos

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Documentación en Videojuegos

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Documentación en Videojuegos



tech universidad tecnológica