Diplomado

Game Design y Gamificación



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado

Game Design y Gamificación

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/game-design-gamificacion**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

Para desarrollar un videojuego exitoso de la talla de los más reconocidos como *Tetris* con 170 millones de ventas o *Minecraft* con 144 millones de ventas, hay que implementar todos los fundamentos y herramientas necesarias para una buena producción gamificada. El videojuego a diferencia de los juegos añade el elemento de la interacción, siendo este uno de los elementos a profundizar dentro de este programa donde el alumno potenciará sus habilidades y expandirá su carrera a un siguiente nivel, capacitándose 100% online y titulándose de la mano de expertos en pocas semanas.





Domina las herramientas y fundamentos del diseño de videojuegos para apuntalar grandes logros en tu perfil profesional”

Crear videojuegos sólidos y competitivos es el objetivo de todo buen profesional del *Game Design*. Para ello es importante saber aplicar todas herramientas que ofrece la gamificación. Los diseñadores de juegos profesionales se especializan en ciertos tipos de juegos, como juegos de mesa, juegos de naipes o videojuegos, al igual que en ciertas áreas que requieran la interacción entre una persona y un sistema. Ayudan a facilitar la interacción entre jugadores, con fines diversos, aplicado incluso dentro y fuera de sistemas interactivos virtuales.

En este Diplomado se conocerán todos los fundamentos para la creación exitosa de un videojuego gamificado. Se examinarán los diferentes géneros y tipologías de los juegos disponibles en el mercado y además el egresado sabrá aplicar el modelo MDA con éxito. Implementando las recompensas de juego e integrando el diseño de niveles y mundos en la estrategia del diseño para optimizar la experiencia del jugador.

Un programa que profundizará todos los planteamientos necesarios para entender el *Game Design* y Gamificación como profesión, elevando el nivel de experiencia del alumno hacia nuevas oportunidades en el mundo del desarrollo de videojuegos y su industria.

Cabe destacar, que este Diplomado será impartido en un entorno 100% online y en un período de 6 semanas, en las cuales el alumno podrá entender todo el contenido de forma precisa. El mismo es presentado en formatos prácticos para su aplicación y desarrollo adaptados a la metodología *Relearning*, la cual permite la reiteración de conceptos facilitando la memorización de los principios estudiados.

Siempre contando con el acompañamiento de docentes expertos quienes expondrán al profesional sus experiencias más destacables, aportando la profesionalización que el alumno necesita para ampliar sus horizontes dentro del proceso creativo y buscando además la rentabilidad de su trabajo.

Este **Diplomado en Game Design y Gamificación** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en la importancia del apartado visual en los videojuegos
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Inspírate de los grandes diseñadores de videojuegos. Tú también puedes alcanzar el éxito como lo ha hecho Hideo Kojima”

Crea videojuegos sólidos y competitivos sabiendo aplicar todas herramientas que ofrece la gamificación. Obteniendo, por ende, un producto exitoso"

Estudia 100% online y permítete vivir la experiencia de relacionarte con expertos en tu área de profesionalización.

Aprende todo sobre el modelo MDA, para aplicarlo con éxito en el desarrollo de videojuegos gamificados.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Dentro de este Diplomado en Game Design y Gamificación se plantean diferentes objetivos generales y específicos, que ayudarán a entender al profesional las bases del tema y su aplicación al entorno profesional. Dotándole de las herramientas y fundamentos indispensables para crear videojuegos sólidos y competitivos que se traducirán en proyectos exitosos.





El conocimiento te da el poder de crear proyectos sorprendentes. Tienes el talento y TECH te brinda las herramientas para potenciarlo”

Objetivos generales

- Dominar en profundidad el ámbito de la gamificación, su desarrollo y expansión
- Conocer la construcción, aplicación y necesidades de los juegos de mesa para su extrapolación en productos gamificados
- Profesionalizar las bases teóricas de la gamificación aplicada en cada campo de especialización
- Analizar todas las variables de los videojuegos y su industria
- Lograr autonomía en el desarrollo de videojuegos y sus especializaciones
- Potenciar los conocimientos de diseño para hacer videojuegos atractivos y fáciles de usar





Objetivos específicos

- Dominar las herramientas y fundamentos del diseño de videojuegos
- Examinar los géneros y la tipología de los juegos disponibles en el mercado
- Aplicar el modelo MDA con éxito en el desarrollo de videojuegos gamificados
- Implementar las recompensas de juego para una diferenciación en el mercado
- Interpretar el diseño de niveles y mundos para optimizar la experiencia del jugador
- Balancear la economía del juego para una progresión de juego exitosa

Aprende a balancear la economía del juego para una progresión de juego exitosa"

03

Dirección del curso

Para el desarrollo de este Diplomado en Diseño de Juegos Gamificados, TECH ha elegido a profesionales en activo, especializados en diseño de productos interactivos, producción y *Game Designer*. Quienes están capacitados de igual forma, con los conocimientos pedagógicos necesarios para ofrecer al alumno una experiencia de aprendizaje efectiva, desde un entorno totalmente online y contenidos ajustados a diversos formatos interactivos. Acompañando al estudiante durante todo el proceso desde diferentes medios disponibles en la plataforma educativa.





Expertos te ayudan a descubrir tus potencialidades, desde un entorno 100% online y con el contenido más especializado. Para abrirte paso en una industria en expansión"

Dirección



Dña. Vicent Gisbert, Victoria

- Diseñadora de Productos Interactivos
- Productora y *Game Designer*
- Técnico en desarrollo de Aplicaciones
- Graduada en Diseño de Productos Interactivos (U-TAD)



04

Estructura y contenido

Siguiendo los parámetros de calidad del sistema de estudio de TECH Universidad Tecnológica y haciendo uso de la metodología más innovadora, el presente título destaca en su estructura y desarrollo del contenido. La forma como ha sido diseñado hará más ágil la experiencia del alumno. Un Diplomado dentro del cual se desprenden temáticas específicas para la mejor organización y comprensión en un máximo de 6 meses. A través de un campus virtual, con la posibilidad de descargar el material a ser consultado cuando el estudiante lo requiera.





Estudiar nunca fue tan fácil. Descubre la metodología Relearning que te permitirá una experiencia única de aprendizaje desde la comodidad de tu lugar favorito"

Módulo 1. *Game design* y gamificación

1.1. *Gameplay*
- 1.1.1. *Gameplay*
- 1.1.2. Reglas
- 1.1.3. *Setting*

1.2. Inmersión
- 1.2.1. Coherencia
- 1.2.2. Suspensión de la incredulidad
- 1.2.3. Dimensiones

1.3. Herramientas y técnicas
- 1.3.1. Prueba y corrección
- 1.3.2. Experiencia
- 1.3.3. MDA *framework*

1.4. Modelo MDA
- 1.4.1. Mecánicas
- 1.4.2. Dinámicas
- 1.4.3. Estéticas

1.5. Elementos de diseño
- 1.5.1. Géneros
- 1.5.2. Modos de juego
- 1.5.3. Dinámicas núcleo

1.6. Tipos de objetivos
- 1.6.1. Corto plazo
- 1.6.2. Medio plazo
- 1.6.3. Largo plazo





1.7. Recompensas: ludificación
- 1.7.1. Estructura lúdica
- 1.7.2. Desafíos
- 1.7.3. Progresión

1.8. Recompensas: historias
- 1.8.1. Historias
- 1.8.2. Secretos
- 1.8.3. Sistema

1.9. Diseño de niveles
- 1.9.1. *Paper design*
- 1.9.2. Curva de dificultad
- 1.9.3. Teoría del *flow*

1.10. Economía
- 1.10.1. Elementos
- 1.10.2. Funciones
- 1.10.3. Regulación

Matricúlate ahora en este Diplomado de Game Design y Gamificación y crea los videojuegos más profesionales del mercado"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

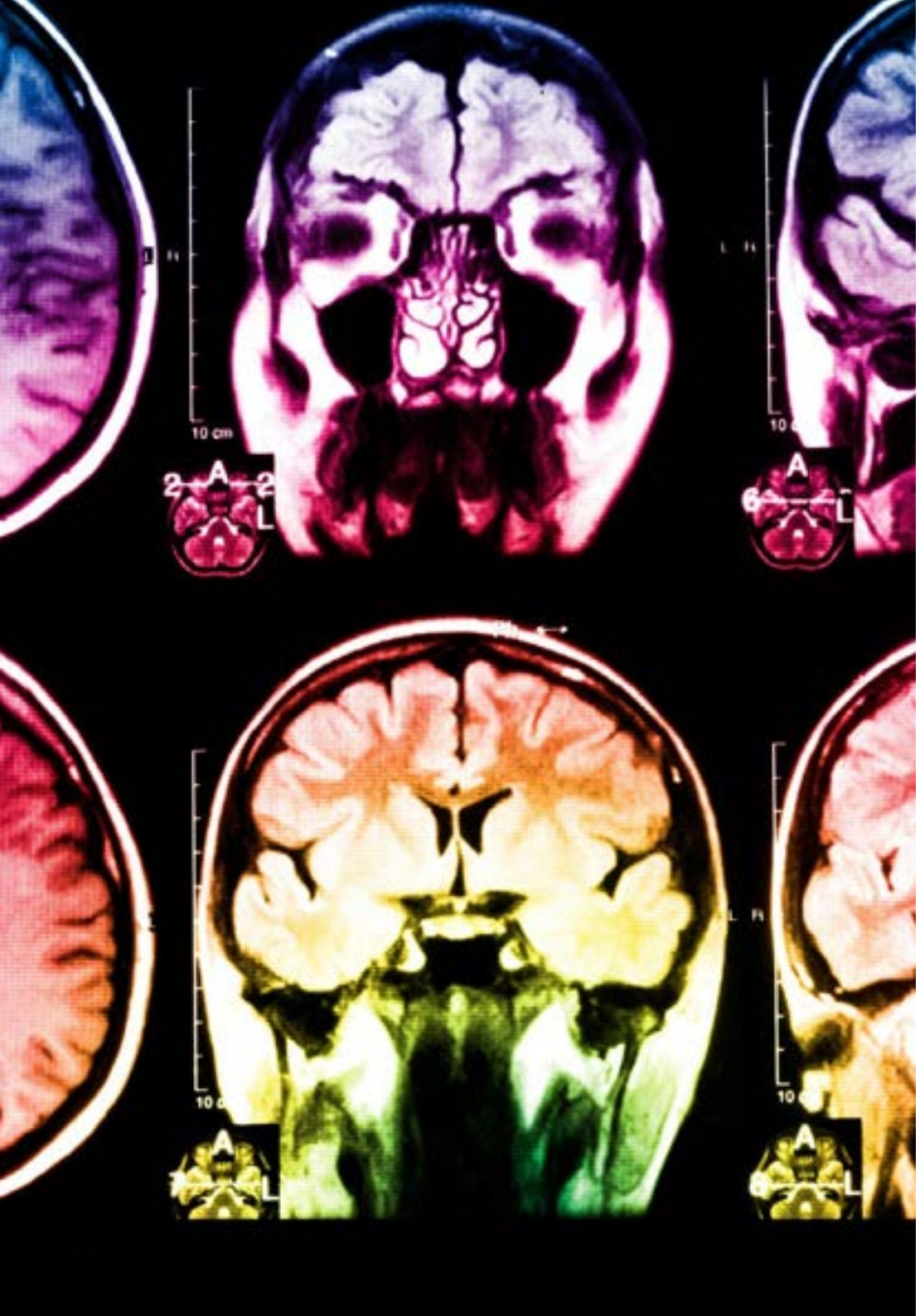
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

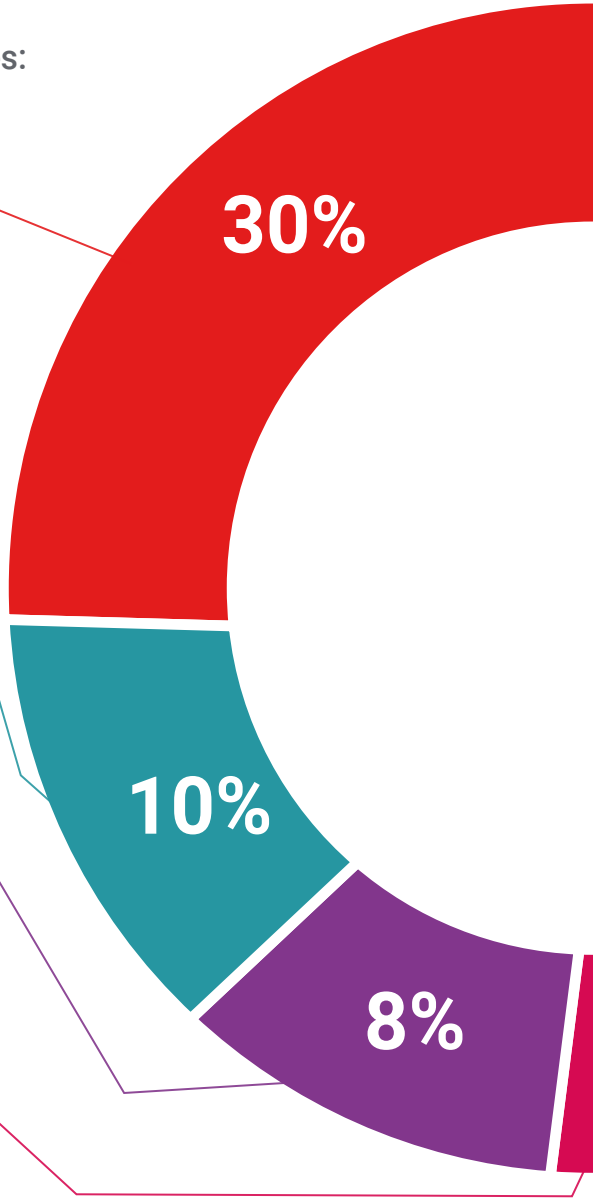
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

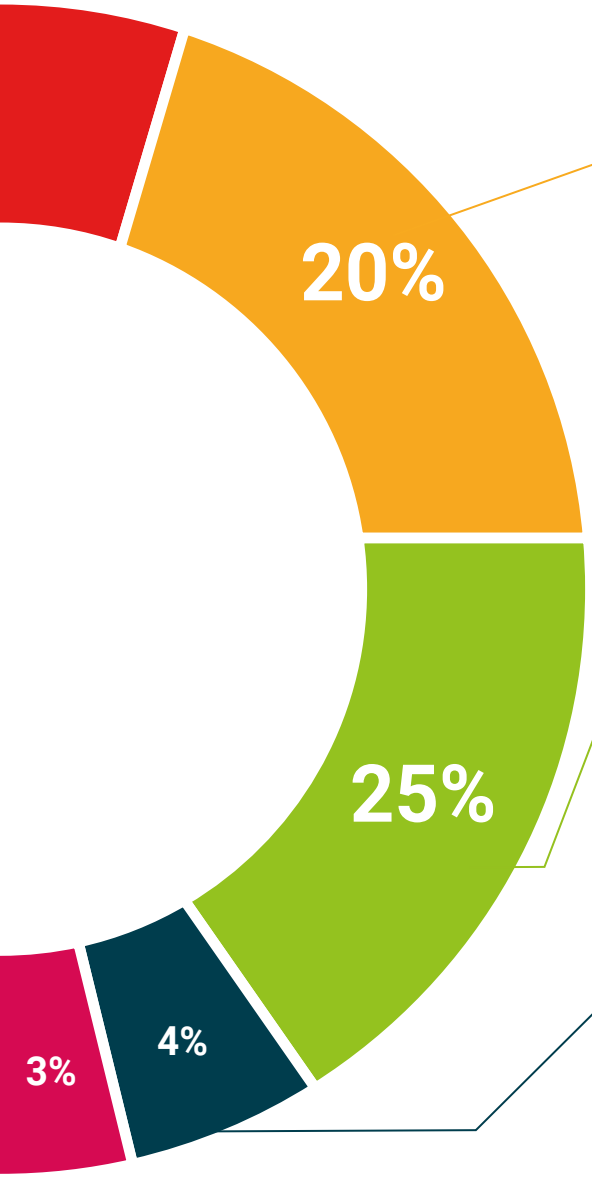
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Game Design y Gamificación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Game Design y Gamificación** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Game Design y Gamificación**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Game Design y Gamificación

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Game Design y Gamificación

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Game Design y Gamificación



tech universidad tecnológica