Diplomado

Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Diplomado
Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos

Modalidad: **Online**
Duración: **6 semanas**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **150 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/curso-universitario/gestion-financiera-empresas-videojuegos**

Índice

01
Presentación
pág. 4

02
Objetivos
pág. 8

03
Dirección del curso
pág. 12

04
Estructura y contenido
pág. 16

05
Metodología
pág. 20

06
Titulación
pág. 28

01

Presentación

Gestionar la financiación de una Empresa de Videojuegos es una tarea sumamente importante. En cada compañía de este ámbito, se necesita a perfiles polivalentes capaces de adquirir una posición de liderazgo dentro de cualquier área, desde Gestión hasta Producción. Por eso, este programa es la opción perfecta para quien quiera complementar su aptitudes y conocimientos para obtener un puesto de trabajo en el que lidere equipos de trabajo en una Empresa de Videojuegos. Para ello, esta titulación ofrece innumerables ventajas para su alumnado que harán que puedan cursarla sin presiones ni horarios gracias a una educación 100% en línea.





Las finanzas son el motor que mueve la empresa. Especialízate con este programa y gestiónalas óptimamente dentro de una Empresa de Videojuegos"

La economía de una empresa es la base del resto de componentes que la conforman. Por este motivo es importante contar con personas capacitadas en este ámbito. En una empresa de videojuegos los futuros líderes de las finanzas pueden ser relevantes para ejercer las funciones de cualquier perfil clave en la industria. Por este motivo, las empresas buscan personas con este perfil para que se incorporen a trabajar con ellos.

Esta titulación prepara al egresado para adquirir habilidades, conocimientos y competencias en el análisis económico y financiero. Esto permitirá, que el alumno una vez que concluya sus estudios y se incorpore al mercado laboral tenga una gran capacidad de decisión en ámbitos como economía, marketing contabilidad o gestión.

Un amplio cuerpo docente formado con profesionales del sector de las empresas de los videojuegos, ha elaborado un temario con los conceptos y destrezas necesarias para que el egresado se desarrolle en la Gestión Financiera de la Empresa de Videojuegos. Esto, está acompañado de las mejores técnicas pedagógicas, avaladas todas ellas por profesionales del sector de la educación.

TECH ofrece una metodología totalmente online, para que así, el estudiante tenga la oportunidad de especializarse en el área y mejorar su currículum sin dejar de lado sus obligaciones laborales y personales. Estudiar ya no será un problema, cada uno podrá decidir cuándo, cómo y dónde incrementar sus conocimientos para tener mejores puestos de trabajo en el sector de las Empresas de Videojuegos.

Este **Diplomado en Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas de esta capacitación son:

- La utilización de casos prácticos para que el aprendizaje se realice de forma más directa
- Los contenidos especializados en desarrollo y animación de videojuegos
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Especialízate con este Diplomado en Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos y amplia tus posibilidades laborales dentro del sector”

En TECH seguimos el modelo de competencias de Miller. Le sacamos el máximo partido a la tecnología para conseguir una inmersión en cada uno de los temas"

Después de cursar este programa, estarás preparado para trabajar por tu cuenta, así como para una empresa de gran prestigio.

TECH no utiliza libros en sus programas. Tendrás todos los conceptos y materiales necesarios en la plataforma.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Los objetivos de este Diplomado están preparados para que el alumno adquiera distintas capacidades y las pueda desarrollar en cualquier área de la empresa sin inconvenientes. Saber cuáles son los aspectos más críticos dentro de la gestión económica de la compañía será uno de los más importantes. Con ellos, el egresado adquirirá los conocimientos adecuados para enfrentarse con éxito a un puesto de trabajo en una Empresa de Videojuegos.



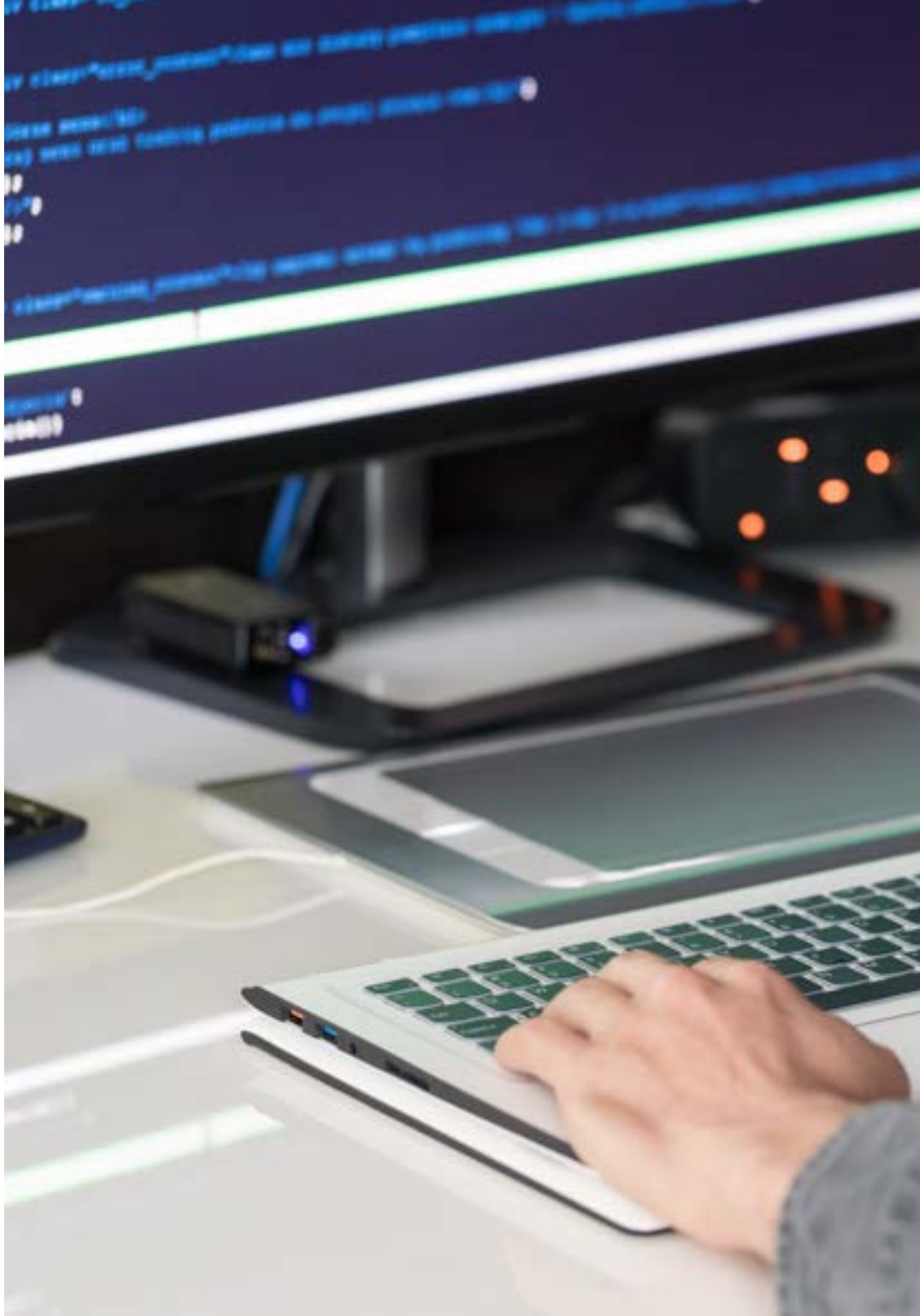


Diferénciate del resto, y destaca por tus habilidades dentro de la gestión económica y financiera. Con TECH, es posible"

Objetivo general

- Dominar las áreas funcionales de las empresas que tiene el sector del videojuego

Cuida del capital de la empresa para que esta pueda seguir creciendo, y tu carrera profesional también”





Objetivo específico

- Identificar y reconocer los aspectos más críticos en la gestión económica y financiera como una de las principales competencias para la gestión empresarial

03

Dirección del curso

El cuerpo docente de esta titulación instruirá al alumno para que alcance todos los objetivos propuestos. Todos ellos cuentan con grandes logros profesionales a sus espaldas que los avalan a nivel internacional. Utilizarán las técnicas más avanzadas en aprendizaje para una correcta asimilación de conceptos. Las destrezas pertinentes, serán trabajadas a través de casos prácticos y teóricos.





El personal docente de TECH te ayudará no solo a adquirir conocimientos nuevos, sino a mejorar las destrezas con las que ya contabas”

Dirección



D. Moreno Campos, Daniel

- Chief Operations Officer en Marshals
- Tutor- Instructor en Edix (UNIR)
- Product Owner Certification – Profesor Ascociado en ESIC Business & Marketing School
- Profesor en Boluda.com
- Project Manager Officer en Sum- The Sales Intelligence Company
- Content Manager en GroupM (WPP)



04

Estructura y contenido

Con una estructura clara y directa, se presentan cuestiones que el alumno puede encontrarse en una posible situación laboral. El temario que conforma este Diplomado está dividido en 10 temas a lo largo de los cuales se aprenderán los fundamentos de la Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos. Se presentarán soluciones ante posibles casos que puedan darse en entornos reales, junto con una teoría que ayudará a una plena adquisición de los conocimientos.





Podrás optar a tomar parte en distintos departamentos dentro de una Empresa de Videojuegos”

Módulo 1. Gestión financiera

1.1. Contabilidad
- 1.1.1. Contabilidad
- 1.1.2. Las cuentas anuales y otros informes
- 1.1.3. Inmovilizado material, inversiones inmobiliarias e inmovilizado intangible

1.2. Gestión Financiera
- 1.2.1. Instrumentos financieros
- 1.2.2. Finanzas corporativas y administración financiera
- 1.2.3. Finanzas para emprendedores

1.3. Análisis de estados financieros
- 1.3.1. Análisis de los estados financieros
- 1.3.2. Análisis de la liquidez y la solvencia
- 1.3.3. Gestión de tesorería

1.4. Operaciones financieras
- 1.4.1. Operaciones financieras
- 1.4.2. Gestión de la inversión
- 1.4.3. Criterios de elección de inversiones ciertas

1.5. El sistema financiero
- 1.5.1. El sistema financiero
- 1.5.2. Estructura y funcionamiento del sistema financiero
- 1.5.3. El mercado de valores

1.6. Control de gestión
- 1.6.1. Control de gestión
- 1.6.2. Centros de responsabilidad
- 1.6.3. Sistemas de costes





1.7. Control Presupuestario
- 1.7.1. El proceso presupuestario
- 1.7.2. Organización y gestión presupuestaria
- 1.7.3. Control presupuestario

1.8. Gestión de Tesorería
- 1.8.1. *Cash management* y el presupuesto de Tesorería
- 1.8.2. Cobros de las operaciones comerciales
- 1.8.3. Pago de las operaciones comerciales

1.9. Financiación de Empresas
- 1.9.1. Ventajas, inconvenientes e implicaciones de la deuda
- 1.9.2. Elección de la estructura de capital en la empresa
- 1.9.3. Cambios en la estructura de capital

1.10. Valoración de empresas
- 1.10.1. Métodos contables y valor de negocio
- 1.10.2. Activos y deuda
- 1.10.3. Diagnóstico de valoración de empresas y presentación a inversores

Prepararse para un buen futuro laboral es básico en los tiempos que corren. TECH ha preparado para ti un temario muy completo que te convertirá en un profesional del sector"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Videojuegos de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

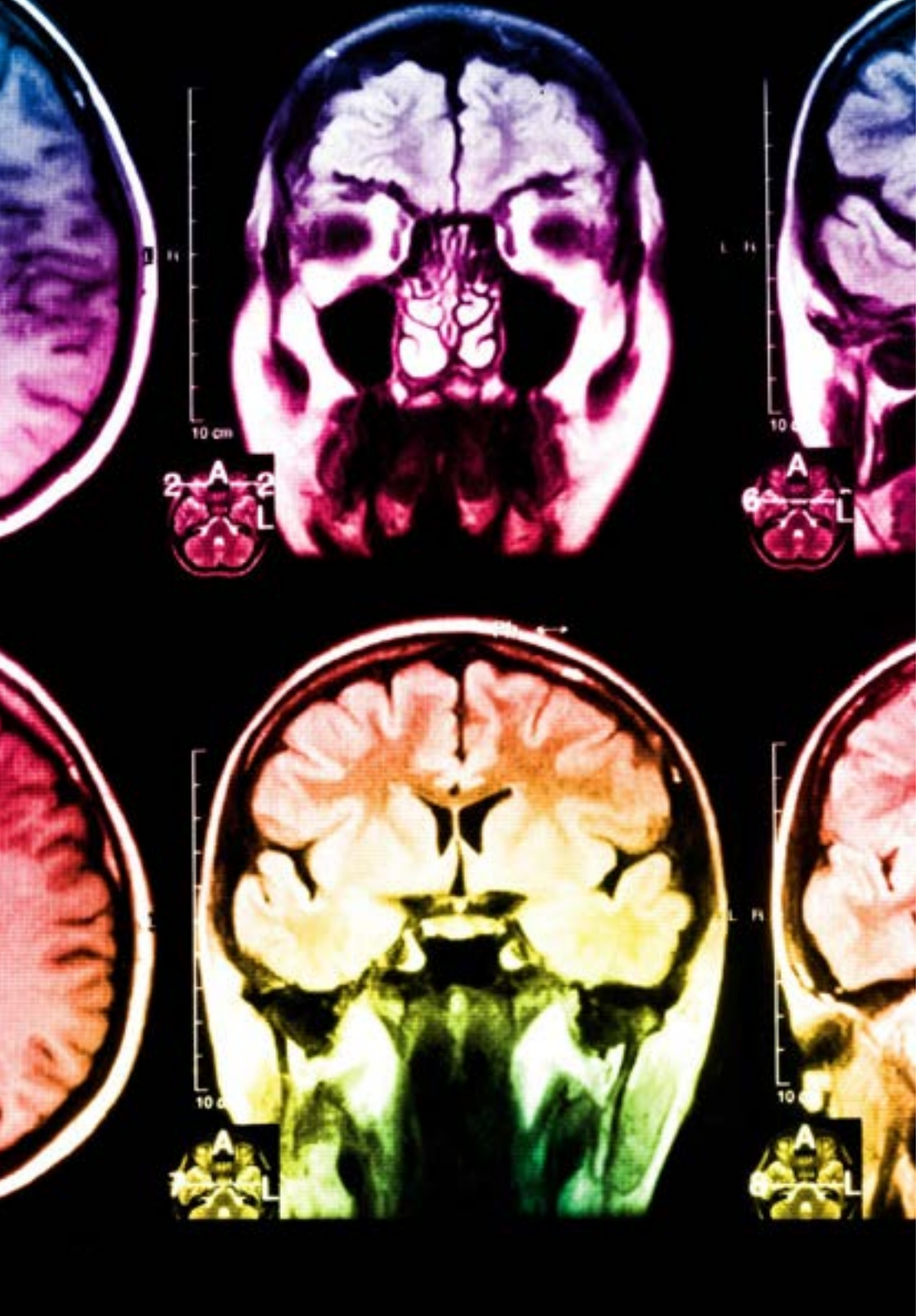
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

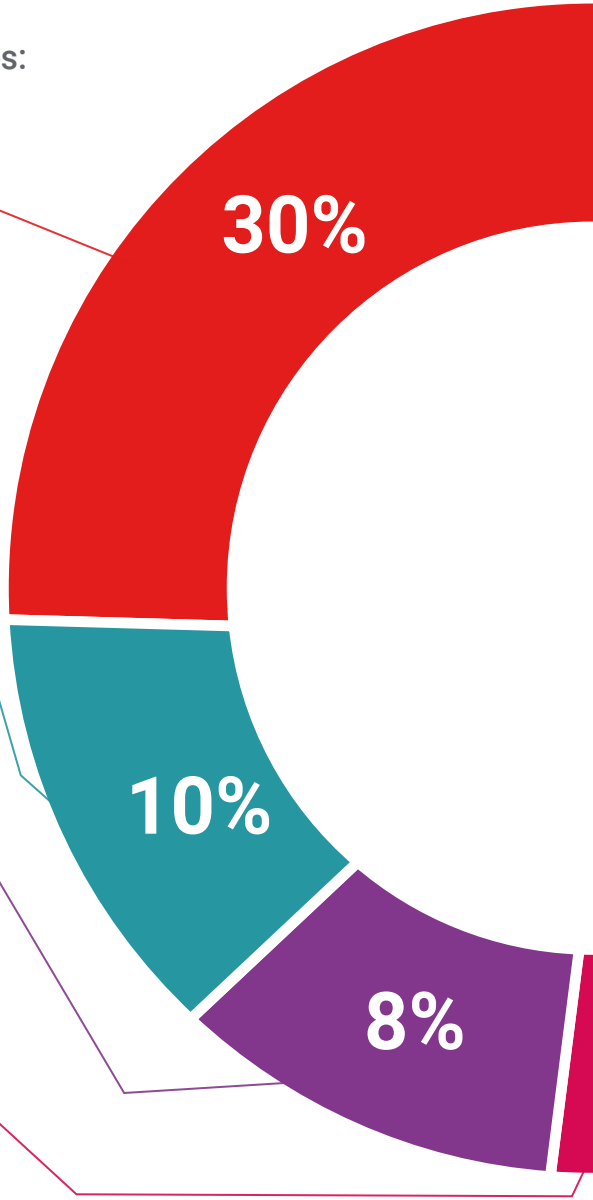
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

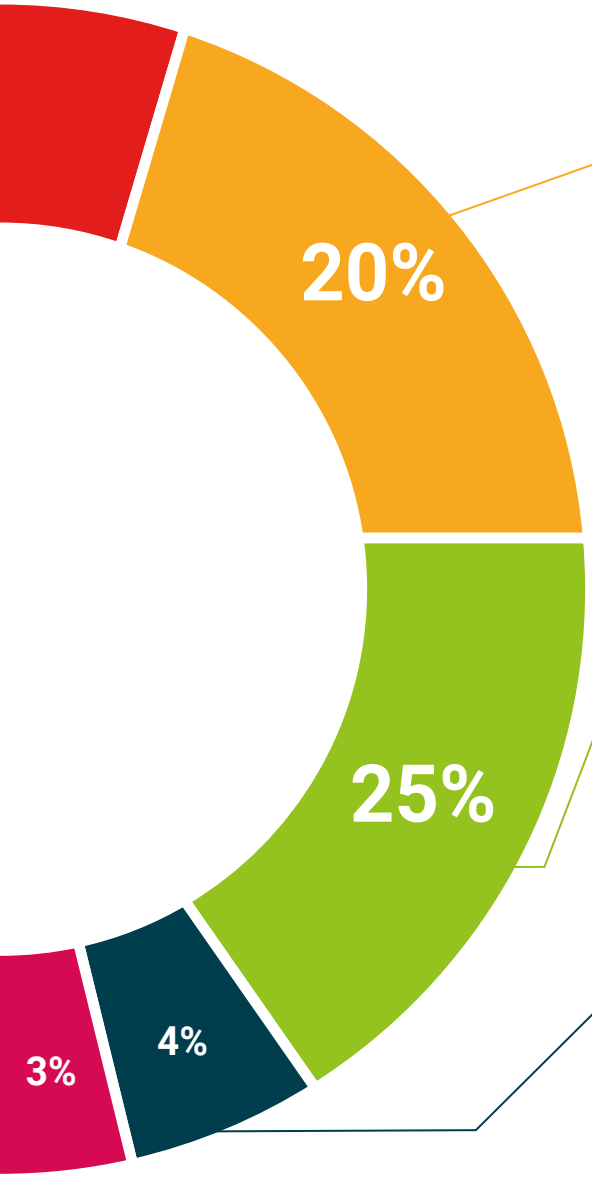
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Diplomado en Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos**

Nº Horas Oficiales: **150**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

DIPLOMADO

en

Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 150 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Diplomado

Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos

Modalidad: **Online**

Duración: **6 semanas**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **150 h.**

Diplomado

Gestión Financiera de Empresas de Videojuegos



tech universidad tecnológica