Experto Universitario
Programación Front End



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Programación Front End

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-programacion-front-end

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 22

06 Titulación — pág. 30

01

Presentación

La lógica de la presentación y el diseño de la interfaz de una aplicación es tarea del desarrollador *Front-End*, que también se encarga del diseño de interacción o, en otras palabras, de la manera en la que el usuario se relaciona con la aplicación a través del navegador. En este sentido, además de conocer los diferentes lenguajes, *frameworks* y librerías necesarias para el desarrollo, un programador *Front-End* requiere disponer de conocimientos de diseño para encontrar la mejor manera de presentar la información. Esta capacitación se encargará de especializar al ingeniero informático en las últimas tecnologías usadas en la actualidad en todo el mundo, así como en el desarrollo *Full Stack*.





Con este programa desarrollarás conocimiento especializado sobre los preprocesadores, el modelo de caja, posicionamiento, selectores, especificidad, Flexbox y Grid, entre otros”

A lo largo de los últimos años, se ha mostrado un constante aumento de la demanda de especialistas IT y, en particular, de programadores. Los *Front-End* utilizan diferentes lenguajes de programación como HTML, CSS, y JavaScript con el objetivo de proyectar soluciones software basadas en la web. Estas incluyen: sitios web, sitios para dispositivos móviles, además de aplicaciones móviles y aplicaciones web progresivas.

El *Front-End* de un sitio web es la parte visible con la que el usuario interactúa directamente. Así pues, la función este programa es que el programador adquiera las habilidades necesarias para convertir un proyecto existente en un sitio web y/o aplicación que funcione. Lo mismo ocurre con los Programadores *Full Stack*, quienes trabajan tanto en la parte delantera como trasera de un sitio web o aplicación. Con este Experto Universitario conoce todos los lenguajes de programación que actualmente tienen importancia para el desarrollo de software.

Un Experto Universitario 100% online que aporta al alumno la facilidad de poder cursarlo cómodamente, dónde y cuándo quiera. Solo necesitará un dispositivo con acceso a internet para lanzar su carrera un paso más allá. Una modalidad acorde al tiempo actual con todas las garantías para posicionar al programador en un sector altamente demandado.

Este **Experto Universitario en Programación Front End** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Programación Front End Full Stack
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Desarrolla conocimiento especializado sobre las herramientas y metodologías más avanzadas para construir cualquier solución web”

Aborda las metodologías ágiles y desarrolla las últimas versiones de las herramientas más avanzadas para realizar el desarrollo de aplicaciones completas”

Establece y desarrolla las fases del desarrollo Full Stack, desde la programación hasta los conceptos clave de integración continua.

Examina NodeJS para los Backend de las soluciones y las distintas bases de datos que se utilizan en el desarrollo.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este Experto Universitario tiene una serie de objetivos generales y específicos que orientan la consecución de la meta más importante que es que el profesional pueda obtener los conocimientos necesarios para dominar de forma eficiente el proceso de programación Frond-End desarrollando una visión 360 de todo el proceso de construcción de una aplicación. Para ello, TECH brinda un amplio y especializado conocimiento teórico-práctico que permite entender el desarrollo de proyectos desde una perspectiva optimizada.

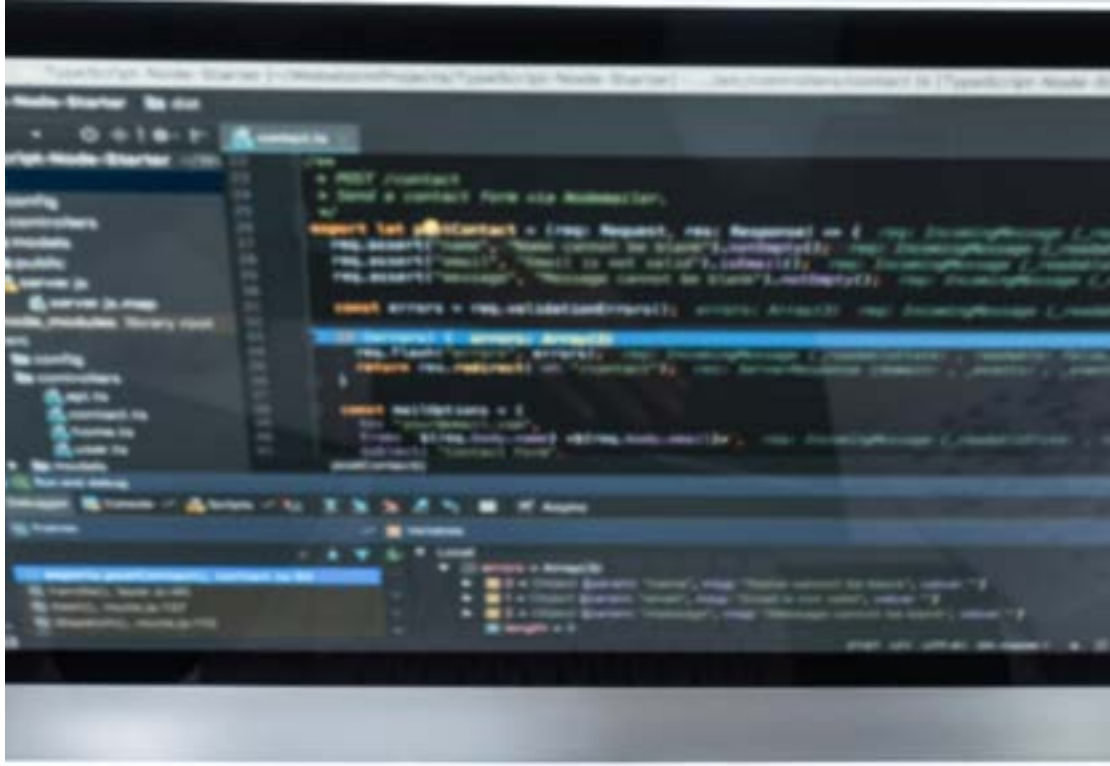




Especializarte en tu área es posible con un método de estudio inteligente, de aprendizaje flexible y eficaz. Conoce todas las ventajas de capacitarte con TECH”

Objetivos generales

- Generar conocimiento especializado sobre aspectos clave de programación
- Fomentar el pensamiento de forma algorítmica
- Dotar de las herramientas y habilidades necesarias para el desarrollo
- Promover la adopción de metodologías ágiles para la ejecución de proyectos
- Desarrollar conocimiento especializado sobre los fundamentos de la Web
- Fomentar el uso de técnicas y herramientas de desarrollo front-End modernas
- Reconocer de forma correcta la sintaxis de los lenguajes HTML y CSS
- Desarrollar criterio de Buenas Prácticas de Desarrollo Web
- Generar conocimiento especializado sobre Angular
- Descubrir todo el potencial del *framework*, y sus características avanzadas
- Establecer los conocimientos necesarios para realizar una aplicación con Angular
- Evaluar los conocimientos adquiridos





Objetivos específicos

Módulo 1. Desarrollo Full Stack Developer

- Desarrollar conocimiento avanzado en Programación
- Analizar las diferentes Estructuras de Datos
- Examinar las Técnicas de Diseño e Interpretación de algoritmos
- Preparar el entorno de desarrollo
- Fomentar el uso de sistemas de control de versiones y plataformas de alojamiento de código
- Promover el uso de Metodologías Ágiles
- Profundizar en los conceptos clave y funcionamiento del internet
- Aumentar la destreza en la Línea de Comandos

Módulo 2. Front-End en Programación

- Identificar y comprender la sintaxis correcta de HTML y CSS
- Explorar los distintos elementos del HTML
- Determinar el enfoque de diseño adaptativo. Emplear formato de presentación a las páginas web aplicando hojas estilo cascadas
- Incorporar preprocesador de CSS
- Establecer los beneficios de la utilización de un Preprocesador
- Generar conocimiento especializado sobre Sistemas de Diseño
- Establecer criterio de Utilización de Sistema de Diseño
- Clonar sitio web
- Generar un sitio web con Bootstrap

Módulo 3. Framework de JavaScript. Angular

- Desarrollar conocimiento especializado sobre la arquitectura del Framework
- Generar un proyecto. Puesta en marcha
- Profundizar en la Metodología de Angular
- Analizar el concepto de componentes
- Organizar el código correctamente

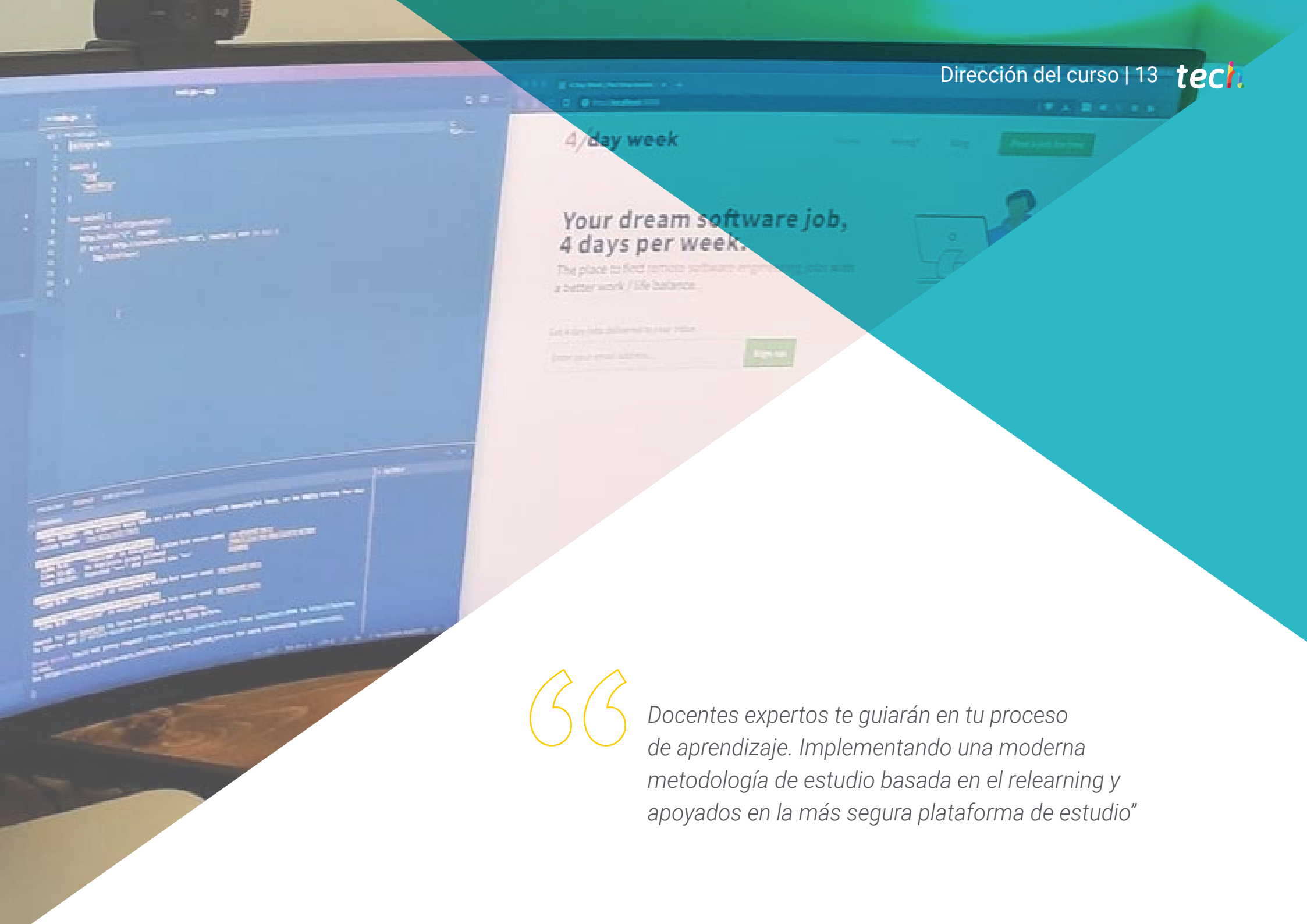
Desarrollarás las habilidades necesarias para enfrentarte a cualquier interfaz de usuario”

03

Dirección del curso

Un equipo de profesionales en el área de soluciones informáticas y desarrollo de *Full Stack Developer, Front-End* en programación y *frameworks* en JavaScript guiará en todo momento al alumno, en este Experto Universitario enfocado en todas las áreas de la programación de aplicaciones, para la consecución de los objetivos de forma remota por ser un programa netamente online y siguiendo la metodología *relearning* implementada por TECH. Apoyados en una segura y cómoda plataforma, contando con diferentes medios interactivos de comunicación con los alumnos de forma privada y en comunidad.





Docentes expertos te guiarán en tu proceso de aprendizaje. Implementando una moderna metodología de estudio basada en el relearning y apoyados en la más segura plataforma de estudio"

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Client Technical Specialist Blockchain en IBM
- Director de arquitectura blockchain Hyperledger y Ethereum en Blocknitive
- Director del área blockchain en PSS Tecnologías de la Información
- Chief Information Officer en ePETID – Global Animal Health
- IT arquitecto de infraestructura en Bankia – wdoIT (IBM – Bankia Join Venture)
- Director de proyectos y gerente en Daynet servicios integrales
- Director de tecnología en Wiron Construcciones Modulares
- Jefe del departamento informático en Dayfisa
- Responsable del departamento informático en Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- Técnico electrónico en IPFP Juan de la Cierva



Profesores

D. Frías Favero, Pedro Luis

- Ingeniero Industrial de la Universidad Yacambu
- Experto en blockchain y aplicaciones descentralizadas - Universidad de Alcalá
- Full stack developer - Ironhack
- Profesor - Pai academy
- CTO - Swearit technologies
- COO - Key identification

D. Calzada Martínez, Jesús

- Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad Complutense de Madrid
- Desarrollador Senior de Software en Devo
- Desarrollador / Arquitecto de Software en Blocknitive
- Arquitecto de Front End en Infinia Mobile
- Desarrollador de Software en Resem
- Desarrollador de Software en DIA%

04

Estructura y contenido

Los contenidos de este Experto Universitario han sido seleccionados por un equipo de docentes expertos en Programación Front End Full Stack Developer, dividiéndolos en 3 módulos de estudio. Los cuales permiten ir tema a tema explorando las profundidades y elementos más importantes dentro del proceso de programación: estructuras lógicas, principios de diseño y análisis de algoritmos. Además de estudiar las herramientas clave para desarrollar Software: Git, GitHub y terminal de comandos. Desplegando para ello, diferentes formatos de contenido tanto práctico como teórico, a través del moderno campus virtual de TECH.





Analiza, de la mano de los mejores expertos, la interacción entre los servidores de Internet y los clientes para ofrecer servicios a los usuarios y proporcionar una visión completa del contexto para el desarrollo de aplicaciones"

Módulo 1. Desarrollo Full Stack Developer

1.1. Desarrollo Full Stack Developer I. Programación y Lenguajes
- 1.1.1. Programación
- 1.1.2. Roles de Programación
- 1.1.3. Lenguajes y *framework*
- 1.1.4. Algoritmo
- 1.1.5. Características de un Algoritmo

1.2. Desarrollo Full Stack Developer II. Tipología
- 1.2.1. Variables y constantes
- 1.2.2. Tipos
- 1.2.3. Operadores
- 1.2.4. Declaraciones
- 1.2.5. Bucles
- 1.2.6. Funciones y Objetos

1.3. Estructura de Datos en el Desarrollo
- 1.3.1. Tipos de estructura lineales
- 1.3.2. Tipos de estructura funcionales
- 1.3.3. Tipos de estructuras de árbol

1.4. Diseño e Interpretación de Algoritmos
- 1.4.1. Paralelismo en desarrollo. Divide y vencerás
- 1.4.2. Algoritmos Voraces
- 1.4.3. Programación dinámica

1.5. Entorno y herramientas para el Desarrollo orientado a Full Stack Developer
- 1.5.1. Preparación del entorno para Mac OS
- 1.5.2. Preparación del entorno para Linux
- 1.5.3. Preparación del entorno para Windows

1.6. Línea de Comando. Tipología y funcionamiento
- 1.6.1. La Terminal
- 1.6.2. Emuladores
- 1.6.3. Intérprete de Comandos
- 1.6.4. Primeros comandos
- 1.6.5. Navegación
- 1.6.6. Gestión de archivos y carpetas utilizando la Interfaz de Línea de Comandos
- 1.6.7. *Secure Shell*. SSH
- 1.6.8. Comandos avanzados

1.7. Git. Repositorio de software
- 1.7.1. Git Repositorio de software
- 1.7.2. Uso de Git
- 1.7.3. Repositorios de software
- 1.7.4. Ramas
- 1.7.5. Ciclo de trabajo
- 1.7.6. Comandos

1.8. Servicio de alojamiento de versionado de código
- 1.8.1. Servicio de alojamiento de versionado de código
- 1.8.2. Proveedores
- 1.8.3. Repositorios

1.9. Internet
- 1.9.1. Internet
- 1.9.2. Protocolos utilizados en WWW
- 1.9.3. Protocolo HTTP

1.10. Metodologías en desarrollo Full Stack
- 1.10.1. Scrum
- 1.10.2. XP
- 1.10.3. *Design sprint*

Módulo 2. Front-End en Programación

2.1. Lenguaje HTML
- 2.1.1. Documento HTML
- 2.1.2. Elemento Head
- 2.1.3. Elemento Body
- 2.1.4. Texto
- 2.1.5. Hipervínculos
- 2.1.6. Imágenes
- 2.1.7. Primer Site

2.2. Lenguaje HTML. **Layouts**
- 2.2.1. Lenguaje HTML. Elementos
- 2.2.2. *Layout* tradicional
- 2.2.3. *Layout* Semántico

2.3. Hojas de Estilo en Cascada CSS (*Cascading Style Sheets*)
- 2.3.1. Inclusión de CSS en un documento HTML
- 2.3.2. Comentarios
- 2.3.3. Selectores
- 2.3.4. Selectores Avanzados

2.4. Propiedades CSS (*Cascading Style Sheets*)
- 2.4.1. Color
- 2.4.2. Texto
- 2.4.3. Pseudo clases
- 2.4.4. Transiciones
- 2.4.5. Animaciones
- 2.4.6. Animación de elementos
- 2.4.7. Animación Avanzada

2.5. Modelo de caja
- 2.5.1. Alto y ancho
- 2.5.2. Margen
- 2.5.3. Relleno

2.6. Posicionamiento
- 2.6.1. Posicionamiento estático
- 2.6.2. Posicionamiento relativo
- 2.6.3. Posicionamiento absoluto
- 2.6.4. Posicionamiento fijo
- 2.6.5. *Floats*

2.7. Diseño adaptable
- 2.7.1. *Viewport*
- 2.7.2. *Media queries*
- 2.7.3. Unidades CSS
- 2.7.4. *Images*
- 2.7.5. *Frameworks*

2.8. Layout moderno
- 2.8.1. *Flex*
- 2.8.2. *Grid*
- 2.8.3. *Flex* vs. *Grid*

2.9. Preprocesador
- 2.9.1. Sass
- 2.9.2. Variables
- 2.9.3. Mixins
- 2.9.4. Bucles
- 2.9.5. Funciones

2.10. Sistema de Diseño
- 2.10.1. Bootstrap
- 2.10.2. Grilla de bootstrap
- 2.10.3. *Header* y *footer* de nuestro sitio
- 2.10.4. Formularios
- 2.10.5. *Cards*
- 2.10.6. Modales

Módulo 3. *Framework* de JavaScript. Angular

3.1. El *Framework* Angular y su Arquitectura
- 3.1.1. Angular CLI
- 3.1.2. Arquitectura
- 3.1.3. *Workspace* y estructura
- 3.1.4. Entorno

3.2. Componentes del *Framework* Angular
- 3.2.1. Ciclo de vida
- 3.2.2. Encapsulación de la vista
- 3.2.3. Interacción entre componentes
- 3.2.4. Proyección de contenido

3.3. Plantillas del *Framework* Angular
- 3.3.1. Interpolación de texto
- 3.3.2. Declaraciones
- 3.3.3. *Property binding*
- 3.3.4. *Class, style y attribute binding*
- 3.3.5. *Event binding y two-way binding*
- 3.3.6. *Pipes*

3.4. Directivas del *Framework* Angular
- 3.4.1. Directivas de Angular
- 3.4.2. Directivas de atributo
- 3.4.3. Directivas de estructura

3.5. Servicios e inyección de dependencias
- 3.5.1. Servicios
- 3.5.2. Inyección de dependencias
- 3.5.3. *Service providers*







3.6. *Routing* y navegación
- 3.6.1. Aplicación con *routing*
- 3.6.2. Enrutamiento básico
- 3.6.3. Rutas anidadas
- 3.6.4. Parámetros
- 3.6.5. Acceso y autorización
- 3.6.6. *Lazy loading* de módulos

3.7. RxJS
- 3.7.1. Observables
- 3.7.2. *Observers*
- 3.7.3. Subscripciones
- 3.7.4. Operadores

3.8. Formularios y HTTP
- 3.8.1. Formularios reactivos
- 3.8.2. Validación de campos
- 3.8.3. Formularios dinámicos
- 3.8.4. Peticiones
- 3.8.5. *Interceptors*
- 3.8.6. Seguridad

3.9. Animaciones
- 3.9.1. Transiciones y *Triggers*
- 3.9.2. Transiciones de rutas
- 3.9.3. Diferencias entre Transiciones

3.10. *Testing* en el Framework Angular
- 3.10.1. Testeo de servicios
- 3.10.2. Testeo de componentes
- 3.10.3. Testeo de directivas y pipes

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

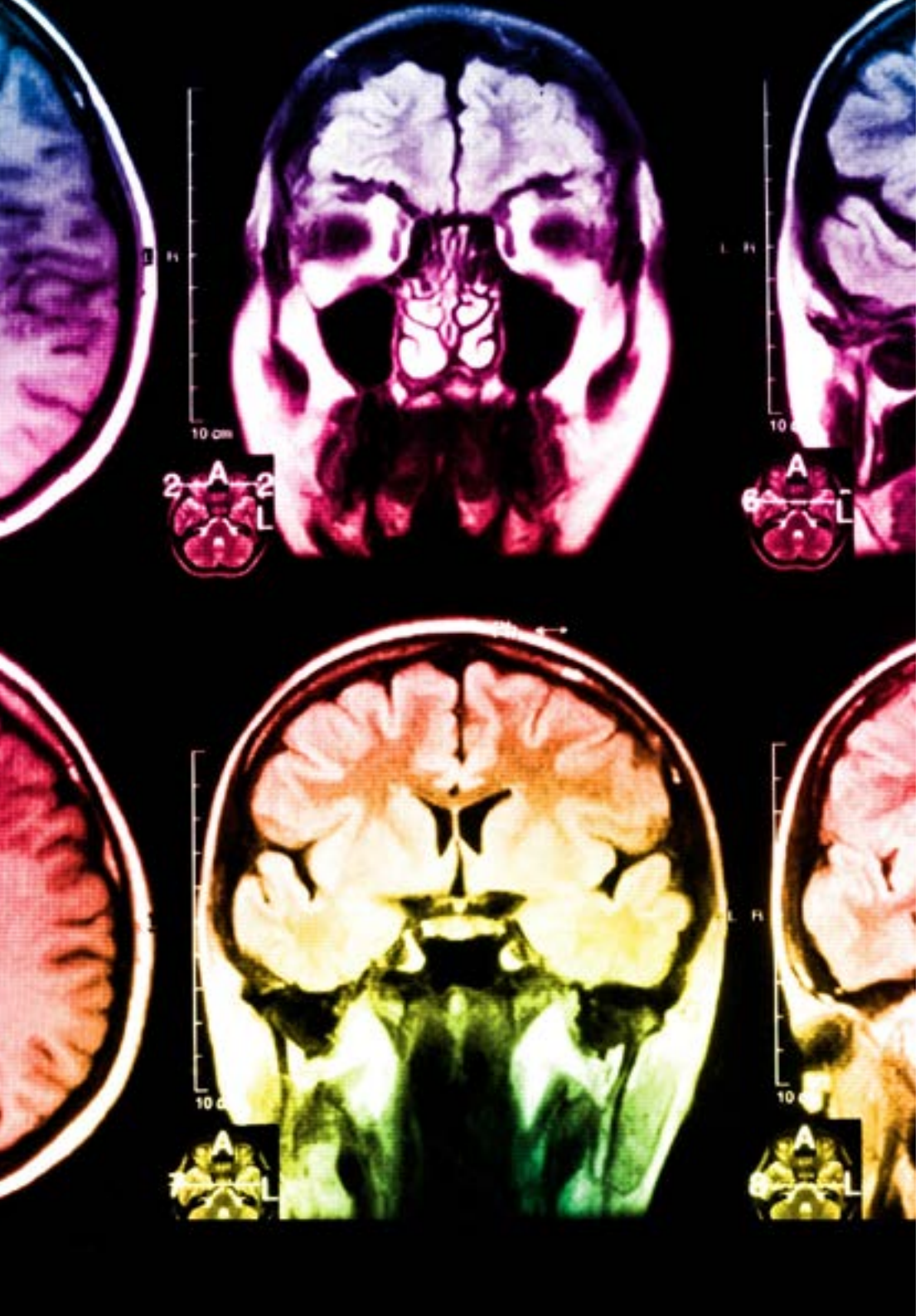
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

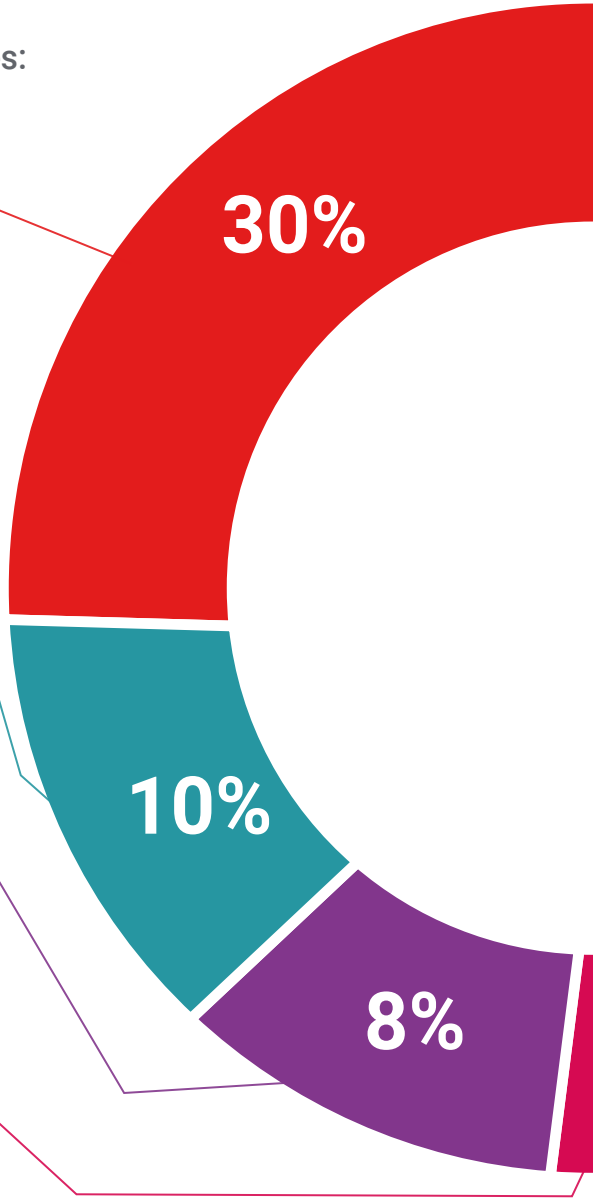
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

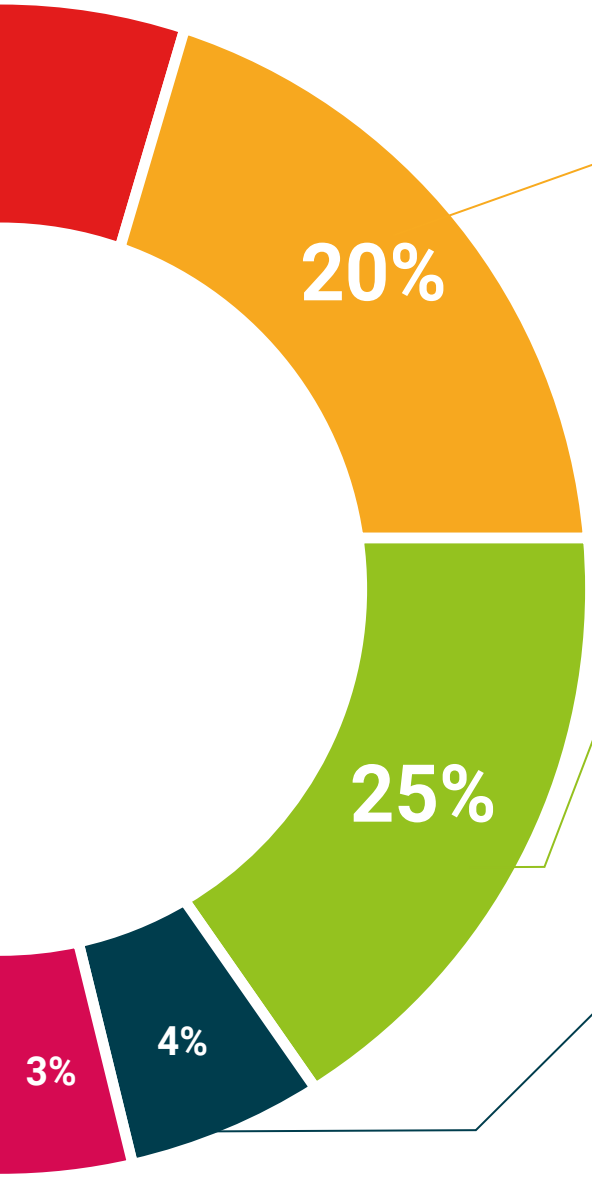
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Programación Front End garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Programación Front End** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Programación Front End**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Programación Front End

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Programación Front End

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario
Programación Front End



tech universidad tecnológica