Experto Universitario

Blockchain para Videojuegos y Metaverso



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Blockchain para Videojuegos y Metaverso

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/videojuegos/experto-universitario/experto-blockchain-videojuegos-metaverso**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 20

06 Titulación — pág. 28

01

Presentación

La tecnología *blockchain* supone un desafío dada su complejidad y velocidad de transformación. El campo de los videojuegos ha sido de los primeros en apostar por el entorno Metaverso y la economía *crypto* debido al potencial de rentabilidad para los proyectos que allí se implantan. En este programa se explora en profundidad las ideas centrales del *Blockchain*, sus posibilidades, riesgos y la generación de valor en el Metaverso. La aplicación de casos reales actualizados aportados durante el recorrido académico concede una mayor garantía al profesional de los videojuegos que busca adquirir un aprendizaje renovado en una de los sectores con mayor crecimiento. Y todo ello, de forma 100% online y con acceso al contenido desde cualquier lugar y momento.





En las empresas inmersas en el Metaverso y la tecnología Blockchain impera la profesionalidad y las perspectivas de crecimiento. Especialízate en un campo con presente y futuro"

El Experto Universitario en Blockchain para Videojuegos y Metaverso explora las múltiples posibilidades que ofrece actualmente esta economía emergente para los profesionales de los videojuegos que deseen emprender con sus títulos o formar parte de las compañías líderes de la industria.

En la última década el crecimiento de esta tecnología ha supuesto una revolución en distintos campos y ha abierto oportunidades a los artistas y especialistas en videojuegos. Durante los seis meses de duración de este programa, el alumnado entrará de lleno en un universo con amplias salidas profesionales.

Este programa cuenta con un equipo docente especializado que aporta su conocimiento y contenido novedoso y actual para que el profesional de los videojuegos esté completamente preparado para lanzarse con su proyecto en el Metaverso, obtener rentabilidad tras realizar un correcto análisis e implantación estratégica acertada.

La modalidad 100% online que ofrece TECH en sus enseñanzas da la posibilidad al profesional de los videojuegos de acceder a la plataforma virtual en cualquier momento y con un dispositivo con conexión a internet. Una opción de aprendizaje que da libertad para poder adquirir los conocimientos al ritmo que el alumnado desee.

Este **Experto Universitario en Blockchain para Videojuegos y Metaverso** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en criptomonedas, Blockchain y videojuegos
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Ya estás más cerca de materializar tu proyecto de videojuegos en el entorno Metaverso con garantías de éxito, gracias a este Experto Universitario”

Trazar la estrategia correcta con tu proyecto de videojuegos en el Metaverso requiere de conocimientos sólidos. Aprende de los mejores en este Experto Universitario"

La especialización suma puntos en un sector emergente y con competidores fuertes. Matrícula en este Experto Universitario.

El camino del progreso profesional está a un clic. Inscríbete en este Experto Universitario en Blockchain para Videojuegos y Metaverso.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Durante el desarrollo de este Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada el profesional de los videojuegos será capaz de trazar la línea de implantación e inmersión de su juego con garantías de éxito, tras efectuar un análisis de la competencia, de los costos, recursos tecnológico y metas que desee alcanzar. De forma práctica, el alumnado profundizará en conceptos a priori complejos, pero que le darán las herramientas esenciales para especializarse en un sector que solicita de personal altamente cualificado.





La consecución de tus objetivos profesionales está próxima a realizarse. Matricúlate en este Experto Universitario y lánzate a la industria del momento"

Objetivos generales

- Identificar sistemáticamente y en la profundidad de sus partes el funcionamiento de la tecnología *Blockchain*, desarrollando como sus ventajas y desventajas están ligadas a la manera en la que su arquitectura funciona
- Contrastar los aspectos de la *Blockchain* con las tecnologías convencionales empleadas en las diversas aplicaciones a las que la tecnología Blockchain se ha llevado
- Analizar las principales características de las finanzas descentralizadas en el marco de la economía *Blockchain*
- Establecer las características fundamentales de los tokens no fungibles, su funcionamiento y despliegue desde su aparición hasta la actualidad
- Comprender la vinculación de los NFT con *Blockchain* y examinar las estrategias para generar y extraer valor de los tokens no fungibles
- Exponer las características de las principales criptomonedas, su uso, niveles de integración con la economía global y proyectos virtuales de gamificación

El sistema Relearning basado en la reiteración de contenido acompañado de recursos multimedia es tu principal arma para mejorar tus competencias"





Objetivos específicos

Módulo 1. *Blockchain*

- Identificar los componentes de la tecnología *Blockchain*
- Determinar ventajas de la *Blockchain* en proyectos de emprendimiento
- Seleccionar tipos de redes ad hoc con los objetivos propuestos al planificar un proyecto de economía gamificada
- Elegir y administrar una *wallet* (Cartera digital)

Módulo 2. Metaverso

- Analizar la forma de inmersión de tu juego a través del análisis de costos, recursos tecnológicos y objetivos de emprendimientos futuros
- Categorizar los espacios dentro de un metaverso en función de su lugar en el sistema económico
- Formular puestos de trabajo relacionados con el sistema económico del metaverso
- Administrar sistemas de *landing* dentro de un metaverso

Módulo 3. Análisis de videojuegos *Blockchain*

- Discernir cuales son las estrategias económicas que han presentado mayor estabilidad y rentabilidad en los proyectos actuales del mercado
- Identificar los márgenes de estabilidad y rentabilidad en proyectos de economía gamificada
- Dominar las tendencias del mercado en juego *Blockchain* a partir de su participación, estabilidad y rentabilidad

03

Dirección del curso

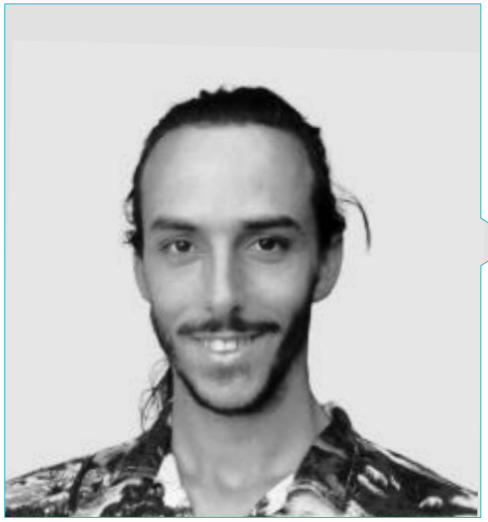
La aplicación de la tecnología *Blockchain* y el Metaverso en la industria de los videojuegos es relativamente reciente, por ello TECH ha seleccionado a profesionales del sector que actualmente trabajan en este campo y que además poseen una amplia formación en *Crypto-Gaming*. De esta forma, el profesional de los videojuegos que titule con este programa tendrá a su disposición a un equipo docente especializado que le ayudará a comprender mejor el contenido y a progresar en su carrera laboral.





Solo un equipo docente multidisciplinar y preparado será capaz de darte toda la enseñanza necesaria para especializarte en el sector Crypto-Gaming"

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Fundador de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fundador del proyecto Niide
- Diseñador de videojuegos y economías Blockchain para videojuegos
- Escritor de narrativa fantástica y prosa poética

Profesores

Dña. Gálvez González, María Jesús

- Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- Docente en el Instituto Profesional AIEP
- Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- Licenciada en Trabajo Social en la Universidad de Santo Tomás
- Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- Diplomada en Economía Social en la Universidad de Santiago de Chile

D. Olmo Cuevas, Víctor

- Cofundador, Diseñador de Juego y Economista de Juego en Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Diseñador web y jugador profesional de videojuegos
- Jugador y profesor profesional de Póker Online
- Diseñador Gráfico en Arvato Services Bertelsmann
- Analista de proyecto e inversor en Crypto Play to Earn Gaming Scene
- Técnico de laboratorio químico
- Diseñador gráfico

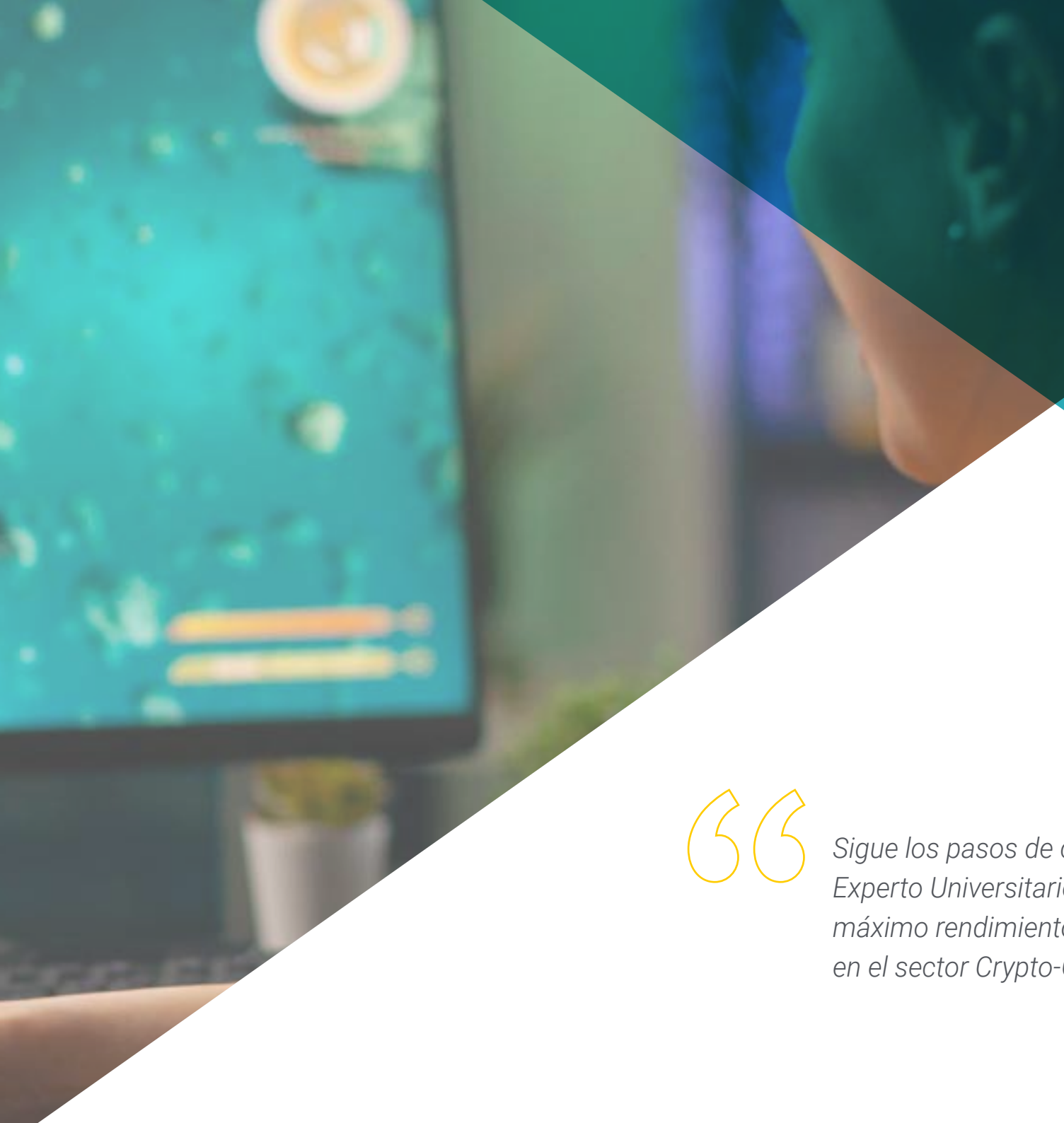

BITCOIN DIGITAL DECENTRALIZED PEER TO PEER
1 TROY OZ 999 FINE COPPER

04

Estructura y contenido

El plan de estudio de este Experto Universitario ha sido preparado por un equipo docente que domina a la perfección la tecnología *Blockchain* y el ascendente universo Metaverso. En los seis meses de duración de este programa, el profesional de los videojuegos podrá acceder al contenido multimedia, lecturas complementarias y simulaciones de casos reales que se encuentran en los tres módulos que comprenden la titulación. En cada uno de ellos se profundizará, detallará y analizará el entorno Metaverso y los elementos que darán las claves para crear un videojuego exitoso en este campo.





Sigue los pasos de cada módulo y al finalizar este Experto Universitario serás capaz de obtener el máximo rendimiento a tu proyecto de videojuego en el sector Crypto-Gaming"

Módulo 1. *Blockchain*

1.1. *Blockchain*
- 1.1.1. *Blockchain*
- 1.1.2. La nueva economía *Blockchain*
- 1.1.3. La descentralización como fundamento de la economía *Blockchain*

1.2. Tecnologías *Blockchain*
- 1.2.1. Cadena de bloques de *Bitcoin*
- 1.2.2. Proceso de validación, potencia de computo
- 1.2.3. *Hash*

1.3. Tipos de *Blockchain*
- 1.3.1. Cadena Pública
- 1.3.2. Cadena Privada
- 1.3.3. Cadena Hibrida o Federada

1.4. Tipos de Redes
- 1.4.1. Red Centralizada
- 1.4.2. Red Distribuida
- 1.4.3. Red Descentralizada

1.5. *Smart Contracts*
- 1.5.1. *Smart Contract*
- 1.5.2. Proceso de generación de un *Smart Contracts*
- 1.5.3. Ejemplos y Aplicaciones de *Smart Contracts*

1.6. *Wallets*
- 1.6.1. *Wallets*
- 1.6.2. Utilidad e importancia de una *Wallet*
- 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*

1.7. Economía *Blockchain*
- 1.7.1. Ventajas de la economía *Blockchain*
- 1.7.2. Nivel de riesgo
- 1.7.3. *Gas Fee*

1.8. Seguridad
- 1.8.1. Revolución en los sistemas de seguridad
- 1.8.2. Transparencia absoluta
- 1.8.3. Ataques a la *Blockchain*

1.9. Tokenización
- 1.9.1. *Tokens*
- 1.9.2. Tokenización
- 1.9.3. Modelos Tokenizados

1.10. Aspectos legales
- 1.10.1. Como la arquitectura afecta la capacidad de regulación
- 1.10.2. Jurisprudencia
- 1.10.3. Legislaciones actuales sobre *blockchain*

Módulo 2. Metaverso

2.1. Metaverso
- 2.1.1. Metaverso
- 2.1.2. Impacto en la economía mundial
- 2.1.3. Impacto en el desarrollo de economías gamificadas

2.2. Formas de accesibilidad
- 2.2.1. VR
- 2.2.2. Ordenadores
- 2.2.3. Dispositivos móviles

2.3. Tipos de Metaverso
- 2.3.1. Metaverso tradicional
- 2.3.2. Metaverso *blockchain* Centralizado
- 2.3.3. Metaverso *blockchain* Descentralizado

2.4. Metaverso como espacio de trabajo
- 2.4.1. Idea del trabajo dentro del Metaverso
- 2.4.2. Creación de servicios dentro del Metaverso
- 2.4.3. Puntos críticos a considerar en la generación de trabajos

2.5. Metaverso como espacio de sociabilización
- 2.5.1. Sistemas de interacción entre usuarios
- 2.5.2. Mecánicas de sociabilización
- 2.5.3. Formas de rentabilización

2.6. Metaverso como espacio de entretenimiento
- 2.6.1. Espacios de entrenamiento en el metaverso
- 2.6.2. Formas de administración de espacios de entrenamiento
- 2.6.3. Categorías de espacios de entrenamiento en el metaverso

2.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso
- 2.7.1. *Lands*
- 2.7.2. Subastas
- 2.7.3. Venta directa

2.8. *Second Life*
- 2.8.1. *Second Life* como pionero en la industria del metaverso
- 2.8.2. Mecánicas de juego
- 2.8.3. Estrategias de rentabilización empleadas

2.9. *Decentraland*
- 2.9.1. *Decentraland* como el metaverso de mayor rentabilidad registrada
- 2.9.2. Mecánicas de juego
- 2.9.3. Estrategias de rentabilización empleadas

2.10. Meta
- 2.10.1. Meta, compañía de mayor impacto en desarrollar un metaverso
- 2.10.2. Impacto en el mercado
- 2.10.3. Detalles del proyecto

Módulo 3. Análisis de videojuegos *Blockchain*

3.1. Star Atlas
- 3.1.1. Mecánicas de Juego
- 3.1.2. Sistema económico
- 3.1.3. Usabilidad

3.2. Outer Ring
- 3.2.1. Mecánicas de Juego
- 3.2.2. Sistema económico
- 3.2.3. Usabilidad

3.3. Axie Infinity
- 3.3.1. Mecánicas de Juego
- 3.3.2. Sistema económico
- 3.3.3. Usabilidad

3.4. Splinterlands
- 3.4.1. Mecánicas de Juego
- 3.4.2. Sistema económico
- 3.4.3. Usabilidad

3.5. R-Planet
- 3.5.1. Mecánicas de Juego
- 3.5.2. Sistema económico
- 3.5.3. Usabilidad

3.6. Ember Sword
- 3.6.1. Mecánicas de Juego
- 3.6.2. Sistema económico
- 3.6.3. Usabilidad

3.7. Big Time
- 3.7.1. Mecánicas de Juego
- 3.7.2. Sistema económico
- 3.7.3. Usabilidad

3.8. Gods Unchained
- 3.8.1. Mecánicas de Juego
- 3.8.2. Sistema económico
- 3.8.3. Usabilidad

3.9. Illuvium
- 3.9.1. Mecánicas de Juego
- 3.9.2. Sistema económico
- 3.9.3. Usabilidad

3.10. Upland
- 3.10.1. Mecánicas de Juego
- 3.10.2. Sistema económico
- 3.10.3. Usabilidad

La oportunidad para especializarte en un sector con futuro está aquí. Matrícula en este Experto Universitario"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo de 4 años, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

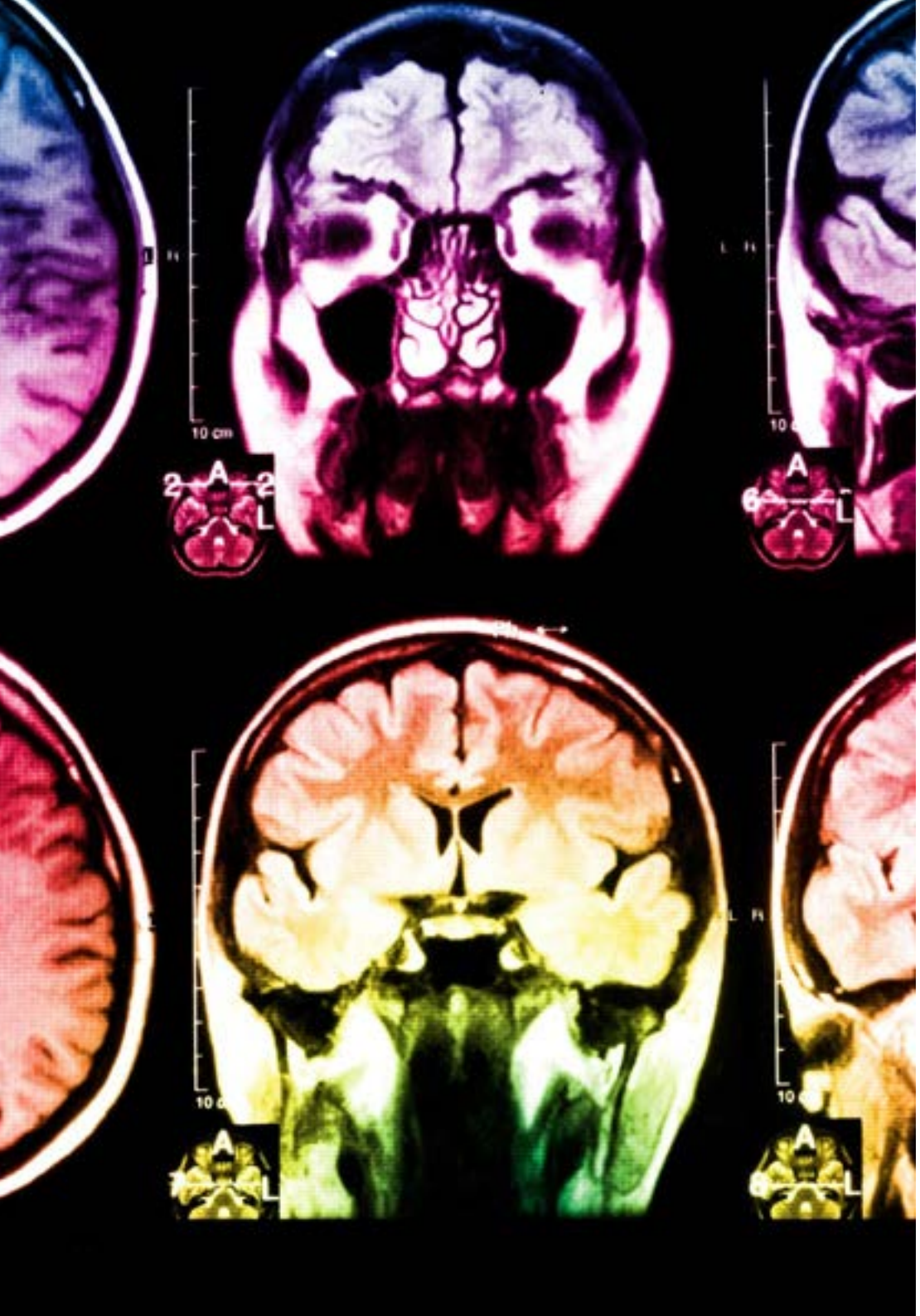
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

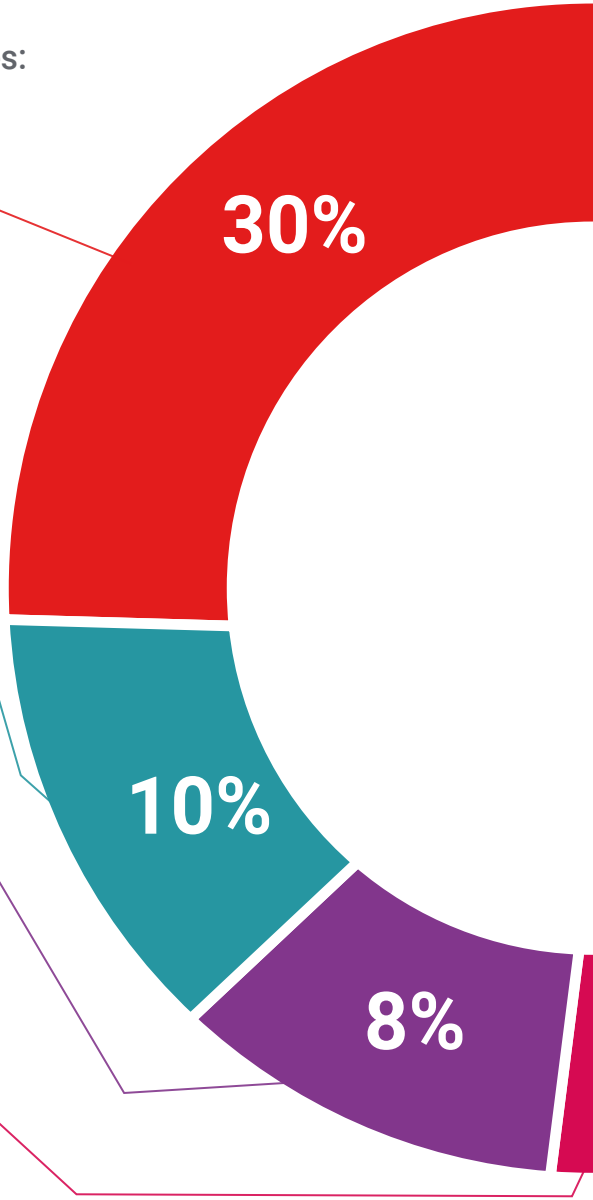
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

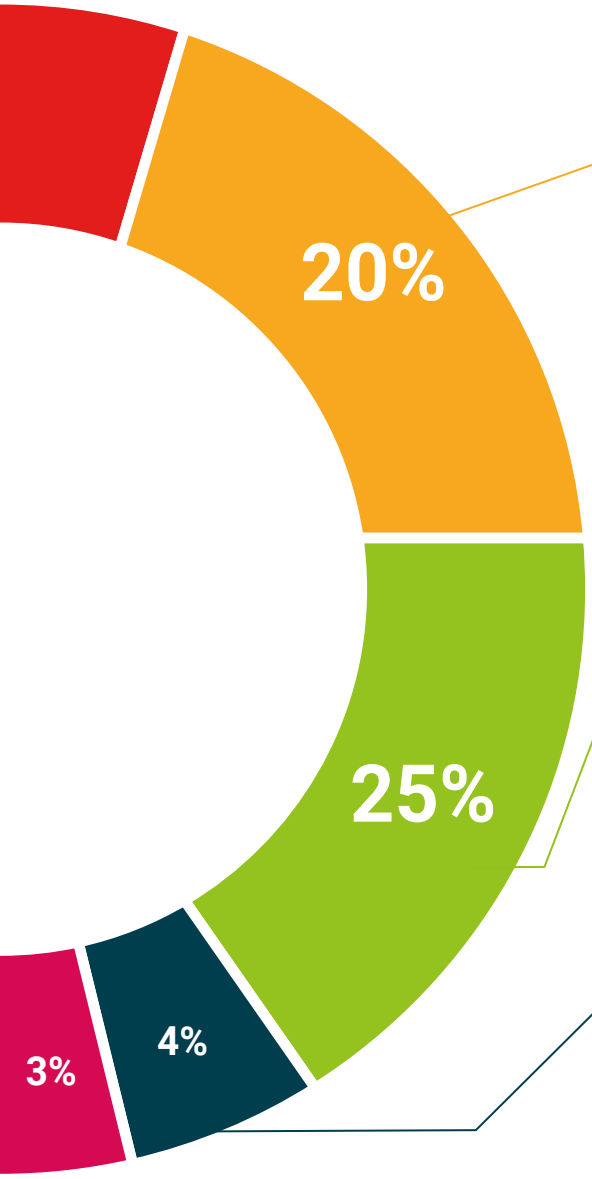
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Blockchain para Videojuegos y Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Blockchain para Videojuegos y Metaverso** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Blockchain para Videojuegos y Metaverso**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Blockchain para Videojuegos y Metaverso

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Blockchain para Videojuegos y Metaverso

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario

Blockchain para Videojuegos y Metaverso



tech universidad tecnológica