Experto Universitario

Ciclo de Vida de Aplicaciones Android



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario

Ciclo de Vida de Aplicaciones Android

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-ciclo-vida-aplicaciones-android**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 22

06 Titulación — pág. 30

01

Presentación

Android ofrece diversidad de elementos en cuanto a la presentación de las aplicaciones. Para discernir las ventajas e inconvenientes de cada uno de ellos en la realización de su diseño, es necesario tener un conocimiento especializado. Esto indica que, para obtener el éxito en un proyecto, se requiere dominar las herramientas en torno a su seguridad, utilidad, reconocimiento y manejo de datos, así como la perdurabilidad y las actualizaciones que eso conlleva en un entorno donde incluso la realidad virtual y la inteligencia artificial están reputando. Por esa razón, se ha creado este programa con las más avanzadas técnicas y conocimientos, en torno al desarrollo de aplicaciones y su ciclo de vida, el cual contiene todo lo necesario para hacerse experto en tan solo 6 meses con el uso de una metodología moderna 100% online.





Si quieres especializarte en el área de Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles, ahondando en su Ciclo de Vida. Esta titulación es para ti"

Desde el inicio de los sistemas informáticos, la necesidad de comunicación entre el usuario del sistema y el propio sistema ha sido uno de los elementos fundamentales dentro de su diseño. En el caso de las aplicaciones Android, también es necesario controlar la interfaz adecuada para interactuar con los usuarios y así establecer una comunicación fluida entre éstos y la aplicación misma.

En este programa se examinan los diferentes tipos de interfaces y diseños disponibles en el sistema operativo desde un punto de vista estrictamente tecnológico. Así como también se abordan las técnicas para generar bibliotecas de estilos y elementos reusables en diferentes aplicaciones, y las ventajas que esto aporta a una creación profesional de aplicaciones Android, especialmente en lo que se refiere a su aplicabilidad para realidad virtual y aumentada.

Por otra parte, se examinan las diferentes técnicas para la gestión de los datos o servicios en red, investigando las funcionalidades y ventajas de cada una. Además de estudiar los problemas de seguridad al momento de compartir información entre aplicaciones, bien redes sociales o App colaborativas ahondando en el *Content Provider* como recurso.

Finalmente, se ponen en práctica los conocimientos del CI/CD (*Continous Integration & Continous Deployment*) como parte esencial del Desarrollo de software y su eficiencia; sustentando sobre diferentes conceptos, tecnologías y herramientas que se analizan en profundidad dentro de uno de los 3 módulos que conforman esta especialización.

Todo ello impartido mediante una metodología completamente online, basada en el *Relearning*, que permite al estudiante obtener los conocimientos de forma efectiva y rápida. Con un contenido desarrollado por docentes expertos y disponible en diferentes formatos para el dinamismo del proceso de aprendizaje. Pudiéndose conectarse desde cualquier dispositivo con disposición de internet y posibilidad de descargar el material para consultarlo cuando más lo necesite.

Este **Experto Universitario en Ciclo de Vida de Aplicaciones Android** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en desarrollo de aplicaciones para Android
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Domina las técnicas para generar bibliotecas de estilos y elementos reusables en diferentes aplicaciones y las ventajas que esto aporta a una creación profesional de aplicaciones Android”

Poder estudiar donde quiera que estés y a tu ritmo, con disponibilidad del contenido siempre, solo es posible con la metodología 100% online implementada por TECH. Con una plataforma intuitiva que te permite desenvolverte de forma rápida y eficiente"

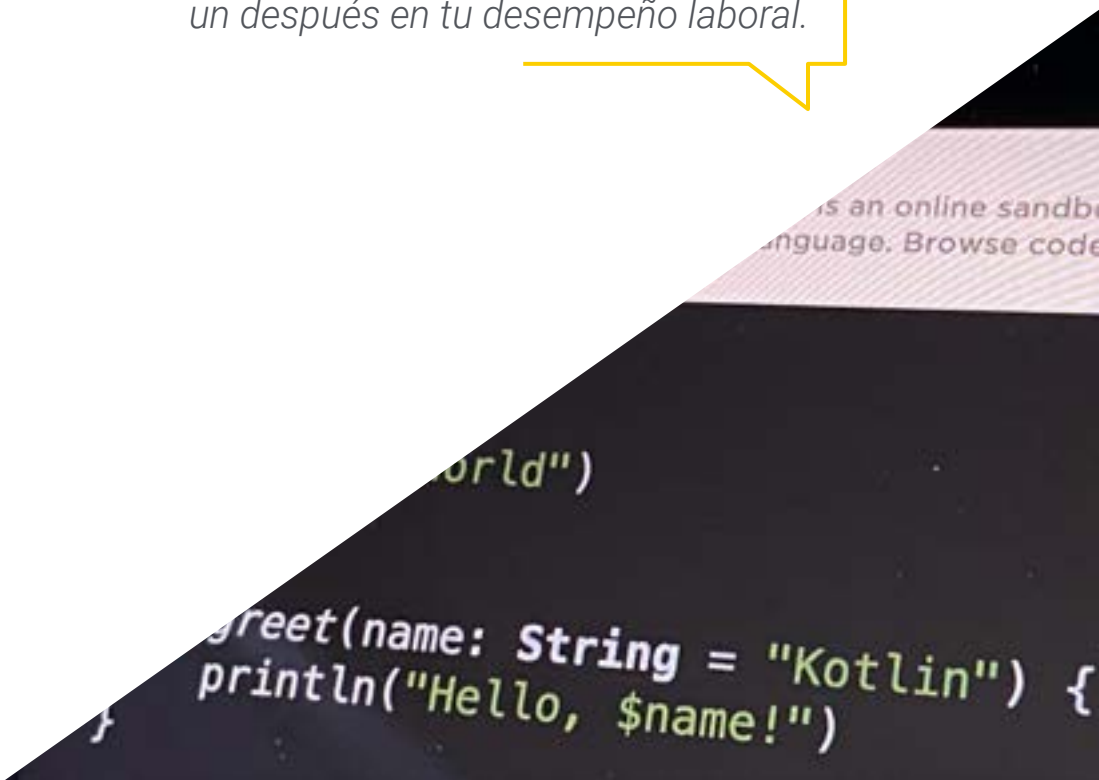
En este programa aprenderás a gestionar los Datos de forma segura y eficiente dentro de una App en Android y para ello profundizarás en el Content Provider.

Serás un profesional experto que conozca en toda su extensión el Ciclo de Vida de Aplicaciones Android. Marcando un antes y un después en tu desempeño laboral.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

La finalidad de TECH es brindar las capacitaciones más exclusivas y especializadas a los profesionales, y con este Experto Universitario el profesional en el mundo de la informática y las nuevas tecnologías, podrá conocer todos los fundamentos del desarrollo de aplicaciones más eficientes y perdurables en el tiempo. Manejando lo procedimientos adecuados desde la idea inicial, su concepción y la implementación de su actualización. Alcanzando la excelencia y actualización que se requiere en un mercado en constante crecimiento y evolución.



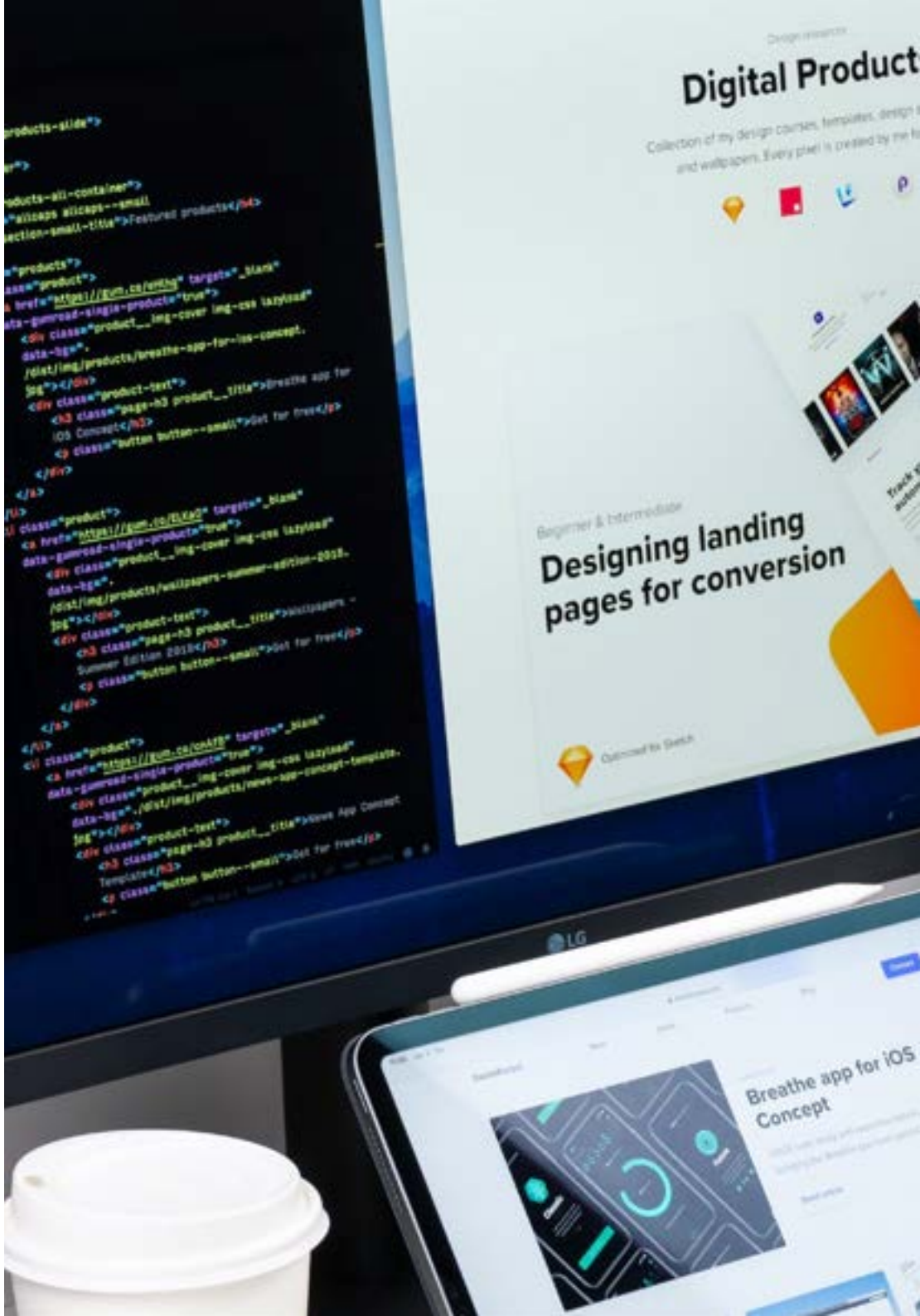


En tan solo 6 meses y desde la comodidad de cualquier dispositivo con conexión a internet. Podrás titularte como Experto Universitario en Ciclo de Vida de Aplicaciones Android. Inicia ahora"

Objetivos generales

- Determinar los elementos estructurales de un sistema Android
- Establecer cómo se crean estilos y temas incluyendo los de realidad virtual a través de los *Layouts*
- Desarrollar una metodología para la gestión óptima de datos en el dispositivo
- Analizar los casos de uso para dispositivos Android en el mercado
- Compilar las diferentes etapas de un ciclo de integración continua enfocado al desarrollo en Android

Ser un buen programador es solo parte del camino, pero entender los sistemas para hacer producciones de manera repetible, predecible y rápida, es uno de los objetivos que cumplirás luego de cursar este Experto Universitario"





Objetivos específicos

Módulo 1. Interfaces y *Layouts* en desarrollo de aplicaciones Android

- Presentar el modelo de ciclo de vida de las vistas en Android
- Examinar los atributos más importantes de un diseño visual (*Layouts*)
- Analizar los diseños (*Layouts*) disponibles
- Generar un diseño (*Layouts*) reusable
- Determinar cómo usar recursos alternativos
- Identificar las diferencias de uso de estos componentes frente a otros sistemas de programación
- Establecer la potencialidad y uso del fichero *AndroidManifest.xml*

Módulo 2. Gestión de datos en dispositivos Android

- Analizar las diferentes técnicas para la gestión de datos en Android
- Proponer métodos de uso óptimo de los datos en el dispositivo
- Identificar las herramientas necesarias para la optimización de los datos
- Examinar las características de JSON y XML para la gestión de datos en Android
- Evaluar las problemáticas generales de sistemas distribuidas aplicables al mundo de las aplicaciones de los dispositivos móviles
- Determinar el uso de la librería Room como abstracción para el uso de SQLite en Android y sus ventajas y desventajas
- Establecer los permisos de seguridad necesarios en la gestión de datos en cualquier de las técnicas que se usan en Android

Módulo 3. Ciclo de vida en aplicaciones Android. Cloud, Playstore y versionado

- Concretar los beneficios de adoptar un modelo automatizado de despliegue de versiones
- Establecer las diferencias entre integración continua, entrega y despliegue continuos
- Definir las principales características de DevOps
- Evaluar algunas de las herramientas fundamentales para implementar pipelines de CI/CD
- Concretar los factores esenciales para desarrollar aplicaciones preparadas para soportar los procesos CI/CD
- Examinar las tecnologías de contenedores como pilar fundamental del CI/CD
- Identificar prácticas, casos de uso, tecnologías y herramientas del ecosistema de CI/CD

03

Dirección del curso

Profesionales especialistas en el campo de las nuevas tecnologías, arquitectura de soluciones e infraestructura digital, expertos en programación Android y desarrolladores de aplicaciones dirigen este Experto Universitario. Apostando por la optimización del proceso de aprendizaje de los alumnos, que buscan en este espacio la contribución que necesitan para su éxito profesional. Por lo que les asesoran y acompañan en todo el proceso, a través de la plataforma virtual exclusiva de TECH. Con la implementación de diferentes medios interactivos que harán más dinámica la experiencia de estudio una metodología vanguardista.





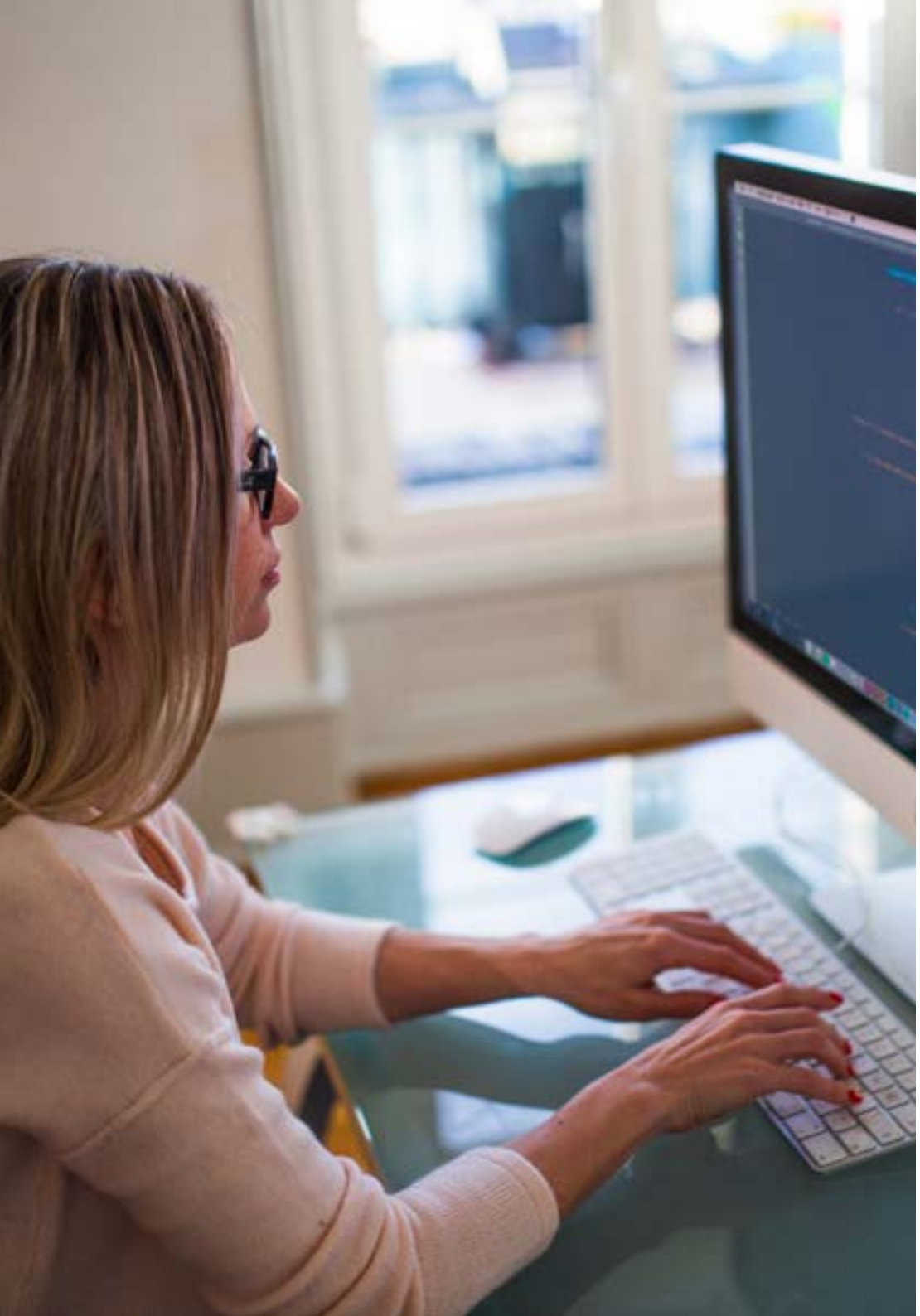
Docentes especialistas en el tema te acompañan en el camino de tu capacitación profesional. Contando con un despliegue de contenido exclusivo diseñado para este programa"

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- *Actual Blockchain Technical Specialist en IBM SPGI*
- Técnico en electrónica digital
- Arquitecto *Blockchain*
- Arquitecto de Infraestructura en Banca
- Formación *Hyperledger Fabric* a empresas
- Formación *Blockchain* orientado a negocio en empresas
- Gestión de proyectos y puesta en producción de soluciones
- Más de 25 años de experiencia en el sector IT



Profesores

D. Noguera Rodríguez, Pablo

- Desarrollador de Apps Nativas (iOS & Android)- Starman Aviation (Aviaze App)
- Desarrollador de Apps Nativas (iOS) - Stef (Mtrack App)
- Desarrollador de Apps Nativas (iOS & Android) - Bitnovo (Bitnovo App)
- Desarrollador Experto en Java: JSE, JEE y Android - Ilabora Formación
- Programación de Aplicaciones en Android - EOI – Madrid

D. Arevalillo González, Emilio

- DBA Oracle BBVA
- *Assistant Project Manager Archibus Solution Center Spain*
- Backend developer en Telefónica I+D
- Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster Universitario en Software y Sistemas por la Universidad Politécnica de Madrid

D. Gozalo Fernández, Juan Luis

- Web 3.0 Blockchain Producto Manager
- Profesor Asociado en DevOps y en Blockchain en UNIR
- Exdirector Blockchain DevOps en Alastria
- Director Desarrollo Aplicación Móvil Tinkerlink en Cronos Telecom
- Director Informática en Banco Santander
- Director Tecnología Gestión de Servicio IT en Barclays Bank España

04

Estructura y contenido

Este programa ha sido diseñado por profesionales en activo que entienden la realidad actual y futuras tendencias del Desarrollo de Aplicaciones en sistemas operativos Android. Son 3 módulos que enseñan a la perfección todos los aspectos sobre las interfases y *Layouts*, las diferentes técnicas para la gestión de los datos y la práctica de CI/CD (*Continous Integration & Continous Deployment*) para establecer sistemas que aseguren la integración, entrega y el despliegue continuo del software de manera repetible, predecible y rápida. Todo ello definido en un temario amplio que se dinamiza con la presentación de diferentes formatos interactivos dentro de una plataforma 100% online, para poder ser completado en un máximo de 6 meses.





Un programa 100% online diseñado por expertos, que trae las últimas novedades en Desarrollo de Aplicaciones Android"

Módulo 1. Interfaces y *Layouts* en desarrollo de aplicaciones Android

1.1. Ciclo de vida de un interfaz en Android
- 1.1.1. Ciclo de vida en Android
- 1.1.2. Relación proceso-actividades
- 1.1.3. Persistencia de estado de la aplicación
- 1.1.4. Arquitectura *Clean* aplicada a Android

1.2. Vistas en el Desarrollo de Aplicaciones Android (*Views*)
- 1.2.1. Capa de presentación de la arquitectura *Clean*
- 1.2.2. *Recicler View*
- 1.2.3. *Adapter View*

1.3. Diseños en el Desarrollo de Aplicaciones Android (*Layouts*)
- 1.3.1. *Layouts* en Android
- 1.3.2. *Constraint Layout*
- 1.3.3. Creación de *Layouts* usando Android *Studio Layout Editor*

1.4. Animaciones en el Desarrollo de Aplicaciones Android (*Animations*)
- 1.4.1. Iconos e imágenes
- 1.4.2. Transiciones
- 1.4.3. Diferencia entre animación de propiedades y animación de vistas

1.5. Actividades e Intenciones en el Desarrollo de Aplicaciones Android (*Activity e Intentions*)
- 1.5.1. Intenciones explicitas e implícitas
- 1.5.2. Barra de acciones
- 1.5.3. Comunicación entre actividades

1.6. Recursos alternativos y de sistema (*Material Design, Cardboard, etc.*)
- 1.6.1. Material *Design* para Android
- 1.6.2. Multimedia en Android
- 1.6.3. Realidad virtual con *Google Cardboard for Android NDK*

1.7. Estilos y temas en el Desarrollo de Aplicaciones Android
- 1.7.1. Estilos en un proyecto Android
- 1.7.2. Temas para el proyecto Android
- 1.7.3. Reutilización de estilos y temas

1.8. Gráficos, pantalla táctil y sensores
- 1.8.1. Trabajo con gráficos avanzados
- 1.8.2. Gestión de dispositivos con pantalla táctil y con teclado
- 1.8.3. Uso de sensores del dispositivo con Android

1.9. Diseños para realidad aumentada
- 1.9.1. Interfaces complejas usando la cámara
- 1.9.2. Sensores de posición y GPS en la realidad aumentada
- 1.9.3. Presentación en pantallas no estándar
- 1.9.4. Errores y problemas comunes

1.10. Configuración avanzada de interfaz con AndroidManifest.xml
- 1.10.1. La potencia del fichero de manifiesto de Android
- 1.10.2. Diseño programático versus diseño declarativo
- 1.10.3. Componentes clave del archivo

Módulo 2. Gestión de datos en dispositivos Android

2.1. Gestión de datos. Tipología
- 2.1.1. La gestión de datos en Dispositivos móviles
- 2.1.2. Alternativas para la gestión de datos en dispositivos Android
- 2.1.3. Generación de datos para trabajo por inteligencia artificial y analítica de uso
- 2.1.4. Herramientas de medición de rendimiento para una óptima gestión de datos

2.2. Gestión de preferencia de usuario
- 2.2.1. Tipos de datos involucrados en los archivos de preferencias
- 2.2.2. Gestión de las preferencias de usuario
- 2.2.3. Exportación de las preferencias. Gestión de permisos

2.3. Sistema de almacenamiento de ficheros
- 2.3.1. Clasificación de sistemas de ficheros en dispositivos móviles
- 2.3.2. Sistema interno de ficheros
- 2.3.3. Sistema externo de ficheros



2.4. Archivos JSON como almacenamiento en Android
- 2.4.1. Información no estructurada en ficheros JSON
- 2.4.2. Librerías para gestión de datos con JSON
- 2.4.3. Uso de JSON en Android. Recomendaciones y optimizaciones

2.5. Archivos XML como almacenamiento en Android
- 2.5.1. Formato XML en Android
- 2.5.2. XML a través de librerías SAX
- 2.5.3. XML a través de librerías DOM

2.6. Bases de datos SQLite
- 2.6.1. Base de datos relacional para la gestión de datos
- 2.6.2. Uso de la base de datos
- 2.6.3. Métodos SQLite para la gestión de datos

2.7. Uso avanzado de bases de datos SQLite
- 2.7.1. Recuperación de fallos usando transacciones en SQLite
- 2.7.2. Uso de caché para acelerar el acceso a datos
- 2.7.3. Base de datos en móviles

2.8. Librería Room
- 2.8.1. Arquitectura de la librería Room
- 2.8.2. Librería Room. Funcionalidad
- 2.8.3. Librería Room: ventajas y desventajas

2.9. *Content Provider* para compartir información
- 2.9.1. *Content Provider* para compartir Información
- 2.9.2. *Content Provider* en Android. Técnico de uso
- 2.9.3. Seguridad en *Content Provider*

2.10. Recogida de datos en Cloud de internet
- 2.10.1. Android y sistemas de almacenamiento en la Nube (Cloud)
- 2.10.2. Servicios SOAP y REST para Android
- 2.10.3. Problemática de los sistemas distribuidos
- 2.10.4. Internet como copia de seguridad de los datos de la aplicación

Módulo 3. Ciclo de vida en aplicaciones Android. Cloud, Playstore y versionado

3.1. Ciclo de vida del software
- 3.1.1. Ciclo de vida del software
- 3.1.2. Metodologías ágiles
- 3.1.3. El ciclo continuo ágil del software

3.2. Desarrollo del producto manual
- 3.2.1. Integración manual
- 3.2.2. Entrega manual
- 3.2.3. Despliegue manual

3.3. Integración supervisada
- 3.3.1. Integración continua
- 3.3.2. Revisión manual
- 3.3.3. Revisiones automáticas estáticas

3.4. Pruebas lógicas
- 3.4.1. Pruebas unitarias
- 3.4.2. Pruebas de integración
- 3.4.3. Pruebas de comportamiento

3.5. Integración continua
- 3.5.1. Ciclo de integración continua
- 3.5.2. Dependencias entre integraciones
- 3.5.3. Integración continua como metodología de gestión del repositorio

3.6. Entrega continua
- 3.6.1. Entrega continua. Tipología de problemas a resolver
- 3.6.2. Entrega continua. Resolución de problemas
- 3.6.3. Ventajas de la entrega continua





3.7. Despliegue continuo
  3.7.1. Despliegue continuo. Tipología de problemas a resolver
  3.7.2. Despliegue continuo. Resolución de Problemas
3.8. *Firebase Test Lab*
  3.8.1. Configuración desde *GCloud*
  3.8.2. Configuración de Jenkins
  3.8.3. Uso de Jenkins. Ventajas
3.9. Configuración de *Gradle*
  3.9.1. Sistema de automatización *Gradle*
  3.9.2. Componente de *Gradle Build Flavors*
  3.9.3. Componente de *Gradle Linteo*
3.10. Ciclo de Vida en Aplicaciones Android. Ejemplo
  3.10.1. Configuración de *SemaphoreCI* y GitHub
  3.10.2. Configuración de los bloques de trabajo
  3.10.3. Promociones y *Deployment*

Especializarte en temas de vanguardia y con contenido exclusivo solo es posible con TECH. Tu mejor camino hacia la profesionalización"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

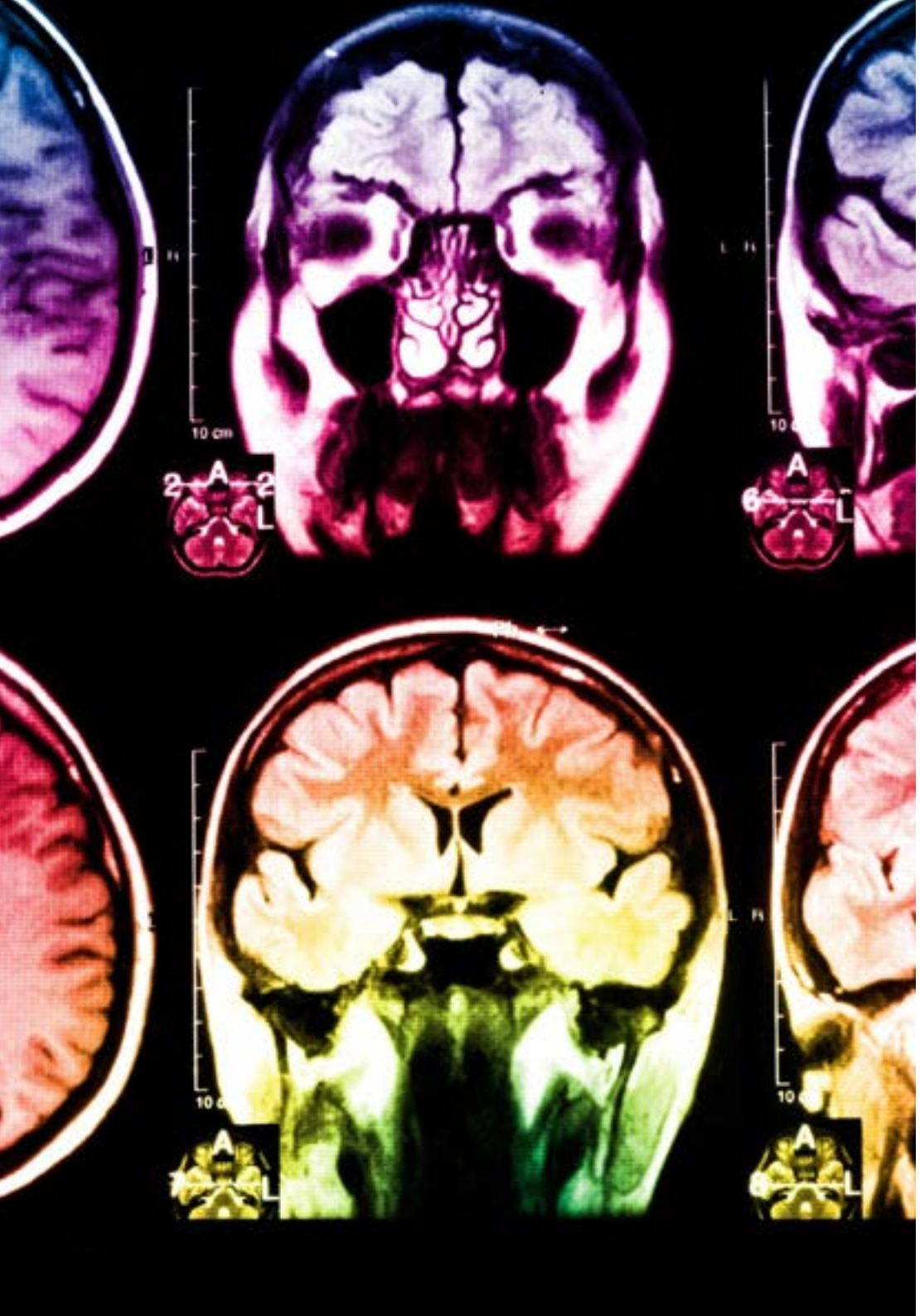
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

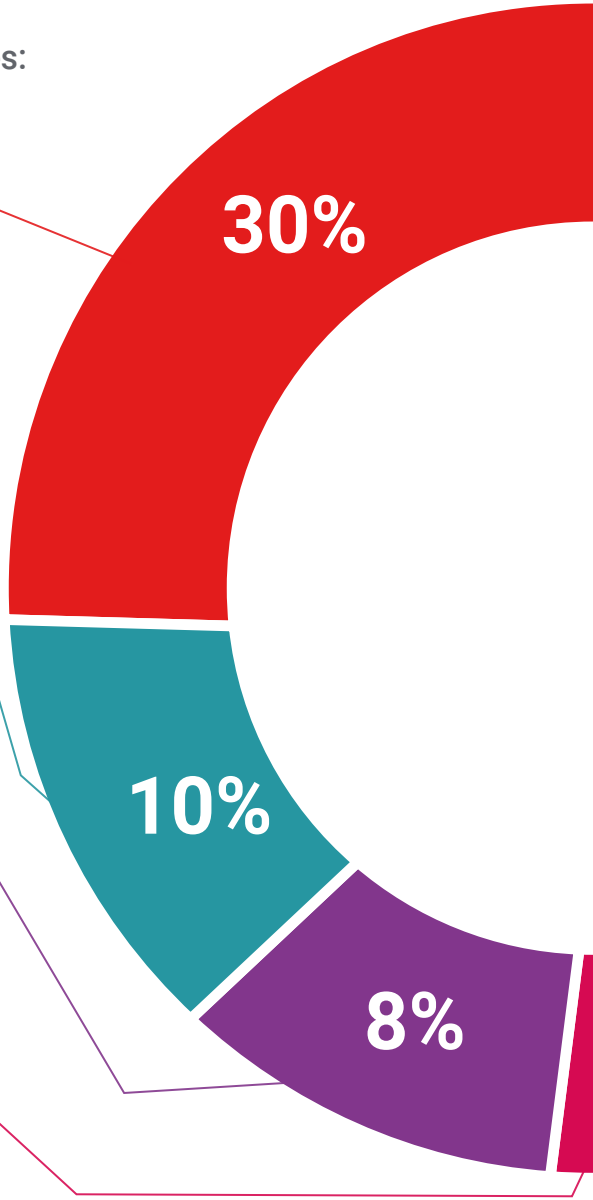
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

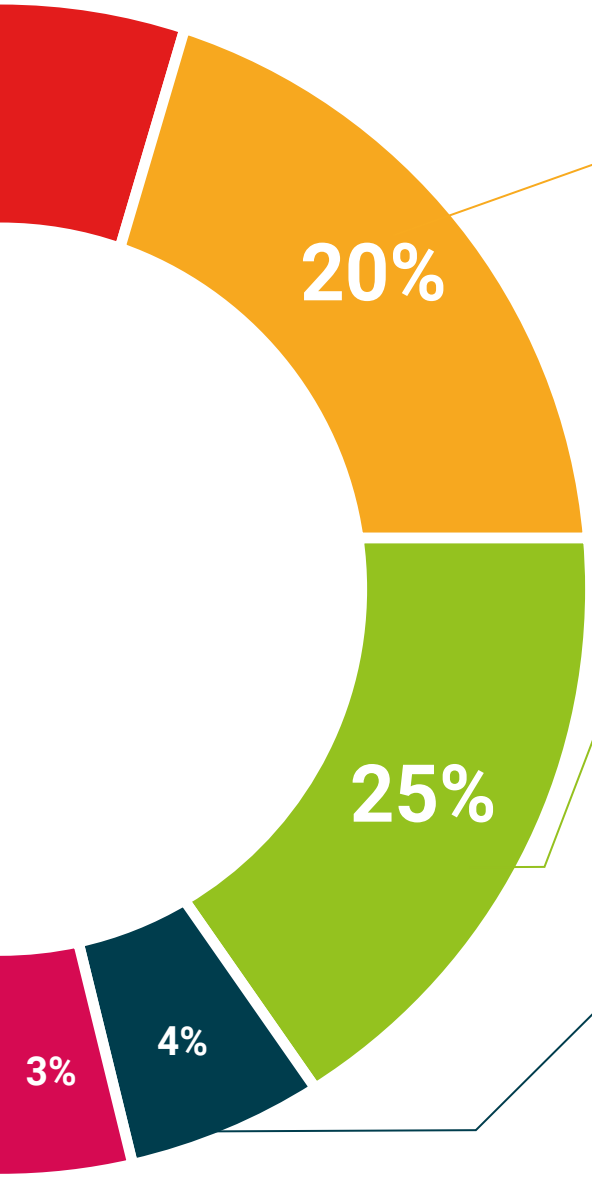
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Ciclo de Vida de Aplicaciones Android garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites"

Este **Experto Universitario en Ciclo de Vida de Aplicaciones Android** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Ciclo de Vida de Aplicaciones Android**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Ciclo de Vida de Aplicaciones Android

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Ciclo de Vida de Aplicaciones Android

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario

Ciclo de Vida de Aplicaciones Android



tech universidad tecnológica