Experto Universitario
Tecnologías para el Metaverso



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario

Tecnologías para el Metaverso

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-tecnologias-metaverso**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 22

06 Titulación — pág. 30

01

Presentación

El Metaverso abre un abanico de posibilidades del que las empresas se quieren beneficiar. Facebook ha pasado a llamarse "Meta" en un intento desesperado por reconvertirse. Y es que en los mundos virtuales se concentra el futuro de las tecnologías. Con esta herramienta los desplazamientos no serán un problema y el espacio 3D irá mucho más allá. Supone nuevas formas de sociabilidad que transformarán a la ciudadanía y, sobre todo, sus métodos económicos. A su vez, el ciberespacio promete mayor sensibilización con el medio ambiente y un consumismo digital menos nocivo. Si bien, para que este espacio se desarrolle correctamente, los profesionales del sector deben dominar herramientas como el *blockchain* que habilitan la transparencia y la autenticidad de los procesos en un mundo cada vez más cercano. TECH ofrece una titulación 100% online, destinada a informáticos que deseen dominar los modelos de mercado virtuales y el desarrollo de la nueva era digital.





Con este Experto Universitario dominarás un mundo emergente que presenta retos y oportunidades para las comunidades sociales de la actualidad. Adéntrate en la cuarta revolución industrial, gracias a TECH"

Los informáticos de la actualidad han tenido que enfrentarse a cambios a los que la población aún se está adaptando, como la digitalización de los procesos bancarios. Sin embargo, según las predicciones que envuelven al Metaverso, este nuevo paradigma conlleva un mayor reto para los profesionales digitales. En este sentido, los especialistas deberán dominar las posibilidades de interconexión entre plataformas y sus proveedores en el ecosistema Metaverso; el desarrollo de modelos de negocio del Metaverso, potenciados por el Blockchain; así como el uso de entornos de desarrollo y de diseño aplicados a la industria del videojuego y la programación.

Se trata de todo un entramado de nuevos conocimientos que requieren de un alto grado de cualificación, dados los continuos cambios que se producen en el sector. Por ello, TECH ha diseñado un programa completo y riguroso que tiene como principal objetivo aumentar las competencias de los informáticos en torno a la nueva era de Internet. Se trata de un programa que abarca las últimas novedades y herramientas técnicas, que acercan al estudiante a profesionales del sector, brindándole de primera mano la mejor y más actualizada enseñanza.

TECH ha adaptado la experiencia académica de manera que el egresado podrá, en tan solo 450 horas de capacitación, adquirir las competencias necesarias para superar con creces las exigencias de un sector en constante cambio. Todo ello, de manera 100% online, para que el alumnado pueda compaginar su vida personal con la titulación más innovadora en tecnologías para el Metaverso. Además, los profesionales contarán con el apoyo de un equipo de expertos en el desarrollo de entornos virtuales internacionales. Asimismo, gracias a la metodología pedagógica del *Relearning*, no tendrán que invertir cuantiosas horas de memorización presentes en otros programas convencionales, sino que asimilarán los contenidos de forma paulatina, alcanzando los requisitos para superar el estudio.

Este **Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Metaverso, *Blockchain y gaming*
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

Forma parte de la evolución tecnológica y la reinvención de la economía interviniendo en la descentralización y la automatización de los procesos”

Diferénciate del resto de profesionales con una amplia cualificación en economía del Metaverso que te convertirá en un especialista multidisciplinar con mayores opciones en el mercado laboral"

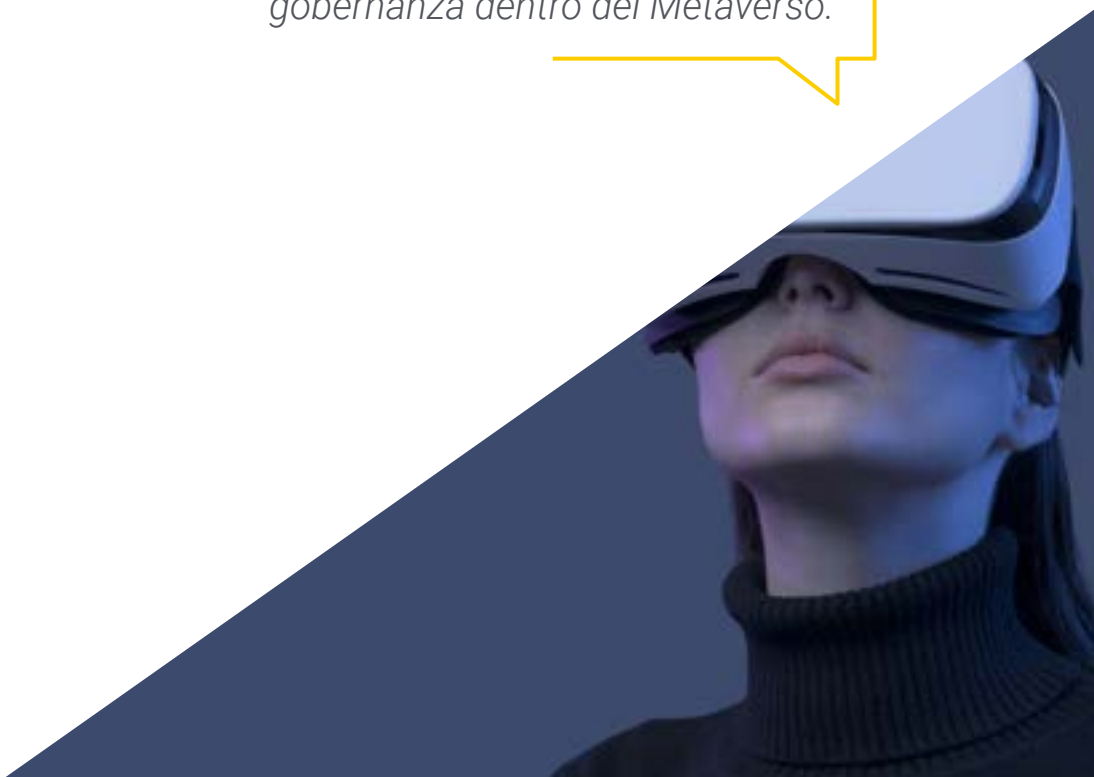
Conviértete en un experto del funcionamiento de las DAOs, las reglas de juego transparentes y las estructuras que sustentan el modelo Meta.

Emprende en el mundo virtual atendiendo a las necesidades de los usuarios y el modelo de gobernanza dentro del Metaverso.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

Este Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso capacita al alumnado a liderar proyectos tecnológicos innovadores y estar al día con las últimas novedades del mercado cibernético. Este programa pretende ampliar el abanico de posibilidades laborales al informático, acercándole a las tecnologías aplicadas al Metaverso; los diversos casos de uso del *Blockchain* en un único entorno y la importancia de sus valores, entre otras muchas cuestiones. Todo ello, con el objetivo de capacitar al profesional para que pueda poner en práctica los conocimientos adquiridos y alcanzar el éxito laboral y personal en el desarrollo de los mundos virtuales.





Cumple ahora tus objetivos y domina la aplicación del Big Data e inteligencia artificial en Metaverso sin tener que prescindir de tu vida personal y profesional, gracias a una titulación 100% online"

Objetivos generales

- Generar conocimiento especializado sobre la Web 3.0
- Examinar cada uno de los componentes que dan forma a un Metaverso
- Desarrollar un Metaverso a partir de las herramientas y componentes disponibles
- Analizar la importancia del Blockchain como modelo de gobernanza de los datos
- Fundamentar la conexión del Blockchain con el presente y futuro del Metaverso
- Descubrir los casos de uso y el impacto de las finanzas descentralizadas en nuestro mundo presente y futuro
- Analizar la evolución de la industria de los videojuegos y los primeros ejemplos primitivos de Metaversos
- Profundizar en los modelos de negocio clásicos, el estado general de la industria y la creación del concepto GameFi
- Establecer sinergias entre los eSports y otros ecosistemas de la industria *gaming* con respecto a los Metaversos actuales
- Desarrollar nuevas capacidades que permitan al alumno identificar oportunidades de negocio en los distintos soportes del metaverso
- Identificar y potenciar todas las vías de monetización posibles dentro de los Metaversos
- Profundizar en la experiencia de Metaverso desde una perspectiva diferente, siendo capaces de comprender cómo nos afecta todo ese potencial desarrollo y responder a todos los interrogantes de su aplicación a medio-largo plazo
- Fundamentar el Metaverso como parte de nuestro día a día para ser capaces de sacar el máximo partido en todas sus áreas
- Prepararnos con vistas a todos los cambios que plantea el Metaverso de cara al futuro y conocer cómo puede afectarnos en nuestra vida, negocio o la forma de relacionarnos con los demás



Objetivos específicos

Módulo 1. Blockchain: clave para construir un metaverso descentralizado

- Examinar la importancia de los valores del Blockchain en un nuevo mundo virtual
- Profundizar en las oportunidades que el Blockchain nos brinda como usuarios del Metaverso
- Desarrollar los modelos de negocio del Metaverso, potenciados por el Blockchain
- Desengranar la función de los datos en el Metaverso
- Transformar casos de uso del Blockchain en Valor para los usuarios del Metaverso
- Analizar el valor de integrar diversos casos de uso del Blockchain en un único entorno
- Evaluar lo que el Metaverso supone para la nueva era del Internet

Módulo 2. Tecnologías avanzadas para el desarrollo del Metaverso

- Alcanzar un entendimiento especializado del panorama tecnológico actual aplicado a la Web3 y al Metaverso
- Desarrollar la capacidad de entender conceptos de programación avanzados
- Generar conocimiento especializado en conceptos blockchain avanzados
- Familiarizarse con el uso de entornos de desarrollo y de diseño aplicados a la industria del videojuego y la programación
- Analizar la amplia variedad de tecnologías que pueden aplicarse al Metaverso
- Valorar las posibilidades de interconexión entre plataformas y proveedores en el ecosistema Metaverso
- Potenciar la capacidad de proyección de las tecnologías actuales hacia el futuro

Módulo 3. Panorama actual en la carrera por construir el futuro Metaverso

- Generar una estructura definida del funcionamiento y aplicación del Metaverso en todas las áreas en las que se desarrollará
- Determinar las oportunidades que plantea la aplicación del Metaverso a nivel personal, social y empresarial
- Interiorizar los retos en los sectores forzados a adaptarse en su inmersión al Metaverso, y cómo solucionarlos para encontrar las ventajas y usarlas a nuestro favor
- Analizar todos los factores que pueden afectar psicológicamente al implicar nuestra vida en un universo irreal para aplicar límites
- Potenciar las ideas ya establecidas para el Metaverso y ser capaz de encontrar soluciones a los retos encontrados actualmente con el desarrollo del mismo
- Analizar todos los actores, áreas y oportunidades hasta ahora planteadas en la idea de Metaverso
- Ser capaces de reaccionar a las implicaciones sociales y psicológicas que plantea el Metaverso en el presente y afianzar esos conocimientos como base de problemas que pueden aparecer en el futuro en esas áreas

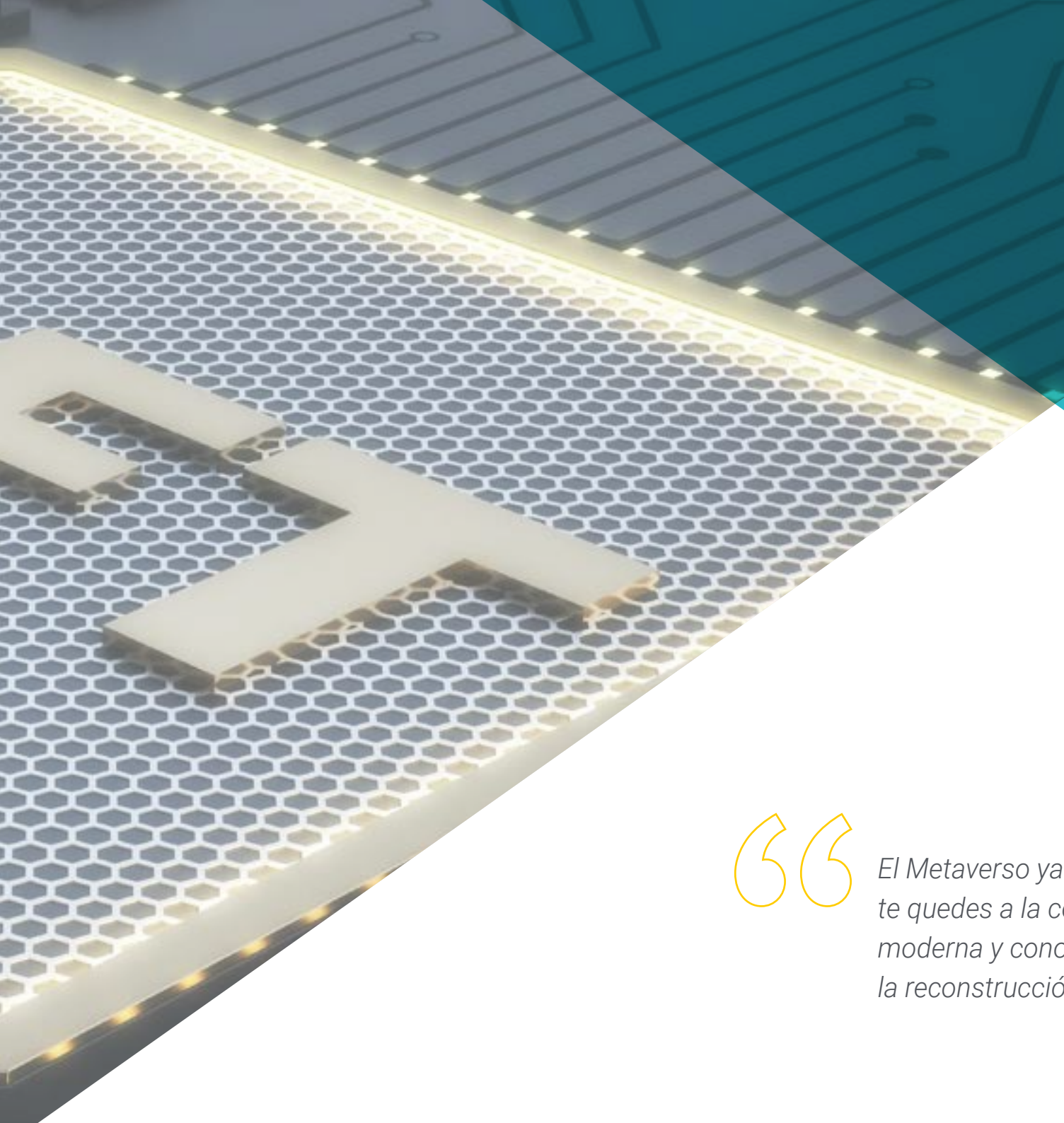
No esperes más, instrúyete en torno a los nuevos dispositivos y plataformas que están presentes en el desarrollo de la era digital y comprende a la perfección sus múltiples ventajas”

03

Dirección del curso

TECH ha recurrido a un equipo docente versado en nuevas tecnologías para impartir este programa exhaustivo en Metaverso. El marco docente que imparte este Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso ha sido seleccionado mediante un riguroso proceso de selección para garantizar al alumnado la máxima calidad y la actualidad en el temario. De esta manera, TECH asegura unos contenidos teóricos aplicables a casos reales para mejorar la comprensión y su adaptación a los futuros proyectos personales y profesionales que llevará cabo el informático. Asimismo, se le ofrecerá, durante los 6 meses de duración del programa, la posibilidad de descargar y consultar el contenido siempre que lo necesite.





El Metaverso ya es una realidad. No te quedes a la cola de la cualificación moderna y conoce las posibilidades de la reconstrucción 3D en el mundo digital"

Dirección



D. Cavestany Villegas, Íñigo

- Cloud Advisor en IBM Technology
- Cloud Advisor en IBM Technology
- Co-Founder & Head of Ecosystem – Second World
- Líder de Web3 y Gaming. Especialista de IBM Cloud en IBM
- Consejero de Netspot OTN, Velca y Poly Cashback
- Graduado en Business Administration en IE Business School
- Máster en Business Development. Universidad Autónoma de Madrid
- Especialista de IBM Cloud
- Bachelor in Business Administration por el IE Business School
- Certificación profesional como IBM Cloud Solution Advisor
- American Bachelor. TASIS England
- Experiencia docente en numerosas escuelas de negocios como IE Business School o IE Human Sciences and Technology



Profesores

D. Cameo Gilabert, Carlos

- Cofundador y Chief Technology Officer de Second World
- Fundador y Chief Technology Officer de Second World
- Chief Technology Officer de Netspot
- Chief Technology Officer de Jovid
- Desarrollador Full Stack freelance
- Ingeniero Industrial por la Universidad Politécnica de Madrid
- Máster en Data Science por la Universidad Politécnica de Madrid

D. Casero García, Marco Antonio

- Chief Operating Officer en SecondWorld
- Chief Operating Officer en SecondWorld
- Event Manager en The Pokémon Company Internacional
- Manager de Metropolis Ab Alea SL
- PR Comunicaction Manager en Cereal Talent Café
- Graduado en Ciencias Ciencias Empresariales por la Universidad Rey Juan Carlos
- Administrador de Sistemas Informáticos con especialidad en Redes
- Máster en Dirección Comercial por el CEF Centro de Estudios Financieros
- Máster en Marketing por el CEF Centro de Estudios Financieros

04

Estructura y contenido

El temario de este Experto Universitario ha sido detalladamente pautado por el equipo docente y desarrollado con herramientas pedagógicas novedosas que ha aplicado TECH en todas sus titulaciones. Se trata de una titulación confeccionado para la capacitación del informático en torno a las acciones en el mundo virtual. El contenido del programa está dividido en 3 módulos, lo que permitirá al alumnado estructurar su aprendizaje y asimilar los conceptos por bloques de manera ordenada. Además, TECH apuesta por el método Relearning, que exime de largas horas de memorización a los alumnos, permitiéndoles asimilar los conocimientos de forma paulatina y sencilla.





No esperes más, cuenta ahora con el apoyo de un equipo docente versado en nuevas tecnologías del ciberespacio y adquiere sus estrategias"

Módulo 1. Blockchain: clave para construir un Metaverso descentralizado

1.1. Bitcoin
- 1.1.1. Satoshi Nakamoto
- 1.1.2. Impacto del Bitcoin en el contexto económico, político y social
- 1.1.3. El ecosistema del Bitcoin. Casos de uso

1.2. Blockchains públicos o privados. Nuevo modelo de gobernanza
- 1.2.1. Blockchains públicas o privadas
- 1.2.2. Blockchain. Modelo de gobernanza
- 1.2.3. Blockchain. Casos de usos

1.3. Blockchain. El valor de los datos
- 1.3.1. El valor de los datos en un nuevo paradigma digital
- 1.3.2. Aportación del Blockchain a los datos y a su valor
- 1.3.3. Tecnologías avanzadas para trabajar con datos gobernados

1.4. La descentralización y automatización del Metaverso
- 1.4.1. Descentralización y automatización
- 1.4.2. Respuesta tecnológica a las necesidades del usuario
- 1.4.3. Negocios del futuro

1.5. El modelo de gobernanza del Metaverso a través de las DAOs
- 1.5.1. Valor de las DAOs para el Metaverso
- 1.5.2. Las DAOs. Reglas de juego transparentes para el Usuario
- 1.5.3. DAOs que aportan valor al Metaverso

1.6. Propiedad y valor de los activos digitales y la tokenización
- 1.6.1. El valor de los Non Fungible Tokens(NFTs)
- 1.6.2. Tokenización de activos físicos o virtuales
- 1.6.3. Activos digitales en el Metaverso. Casos de uso

1.7. La economía del Metaverso
- 1.7.1. Almacenamiento e intercambio de valor con Cryptomonedas
- 1.7.2. Modelos de Negocio para Usuarios y Organizaciones
- 1.7.3. Las finanzas del Metaverso empoderadas por el Blockchain

1.8. Identidad digital
- 1.8.1. Certificación de nuestra identidad digital
- 1.8.2. Avatares en el Metaverso
- 1.8.3. Usuarios y Organizaciones. Identidad digital

1.9. Smart Contracts, dApps y el Cryptoverso
- 1.9.1. Mundo real vs. Mundo virtual. Reinvención de sus actividades
- 1.9.2. Aplicaciones descentralizadas
- 1.9.3. Blockchain Aplicado. Nuevo universo de posibilidades

1.10. El Metaverso. Nuevo internet
- 1.10.1. Reinvención del Internet a través del Metaverso
- 1.10.2. Nuevo entorno económico y social
- 1.10.3. Conexión del mundo físico y virtual

Módulo 2. Tecnologías avanzadas para el desarrollo del Metaverso

2.1. Estado del arte en el desarrollo del Metaverso
- 2.1.1. Aspectos técnicos para la Web2
- 2.1.2. Tecnologías como soporte del Metaverso
- 2.1.3. Aspectos técnicos para la Web3

2.2. Entorno de desarrollo, lenguajes de programación y *frameworks* Web2
- 2.2.1. Entornos de desarrollo Web2
- 2.2.2. Lenguaje de Programación Web2
- 2.2.3. *Frameworks* Web2

2.3. Entorno de desarrollo, lenguajes de programación y *frameworks* Web3
- 2.3.1. Entornos de desarrollo Web2
- 2.3.2. Lenguaje de programación Web2
- 2.3.3. *Frameworks* Web2



2.4. Oráculos y *multichain*
  2.4.1. *Onchain* vs. *Offchain*
  2.4.2. Interoperabilidad
  2.4.3. *Multichain*
2.5. Motores gráficos y softwares de diseño 3D
  2.5.1. CPU vs. GPU
  2.5.2. Motores gráficos
  2.5.3. Softwares de diseño 3D
2.6. Dispositivos y plataformas
  2.6.1. Hardware aplicado a videojuegos
  2.6.2. Plataformas
  2.6.3. Panorama competitivo actual
2.7. Big Data e inteligencia artificial en Metaverso
  2.7.1. Ciencia de Datos. Transformación de datos en información
  2.7.2. Big Data. Estrategia para ciclo de vida del dato en Metaverso
  2.7.3. Inteligencia artificial. Personalización de experiencias de usuario
2.8. Realidad aumentada, realidad virtual y realidad mixta en Metaverso
  2.8.1. Realidades alternativas
  2.8.2. Realidad aumentada vs. Realidad virtual
  2.8.3. Realidad mixta
2.9. *Internet of things* y Reconstrucción 3D
  2.9.1. El 5G y las redes de telecomunicación
  2.9.2. *Internet of things*
  2.9.3. Reconstrucción 3D
2.10. Futuro de la tecnología. Metaverso de 2050
  2.10.1. Barreras tecnológicas
  2.10.2. Vías de desarrollo
  2.10.3. Metaverso de 2050

Módulo 3. Panorama actual en la carrera por construir el futuro Metaverso

3.1. Visión del Metaverso por parte de los *players* de la industria
- 3.1.1. Implantación del Metaverso en estructuras actuales
- 3.1.2. Empresas en desarrollo de Metaverso
- 3.1.3. Empresas afianzadas en el Metaverso

3.2. Identidad digital e implicaciones sociales y éticas del Metaverso
- 3.2.1. Identidad digital en el Metaverso
- 3.2.2. Implicaciones sociales
- 3.2.3. Implicaciones éticas

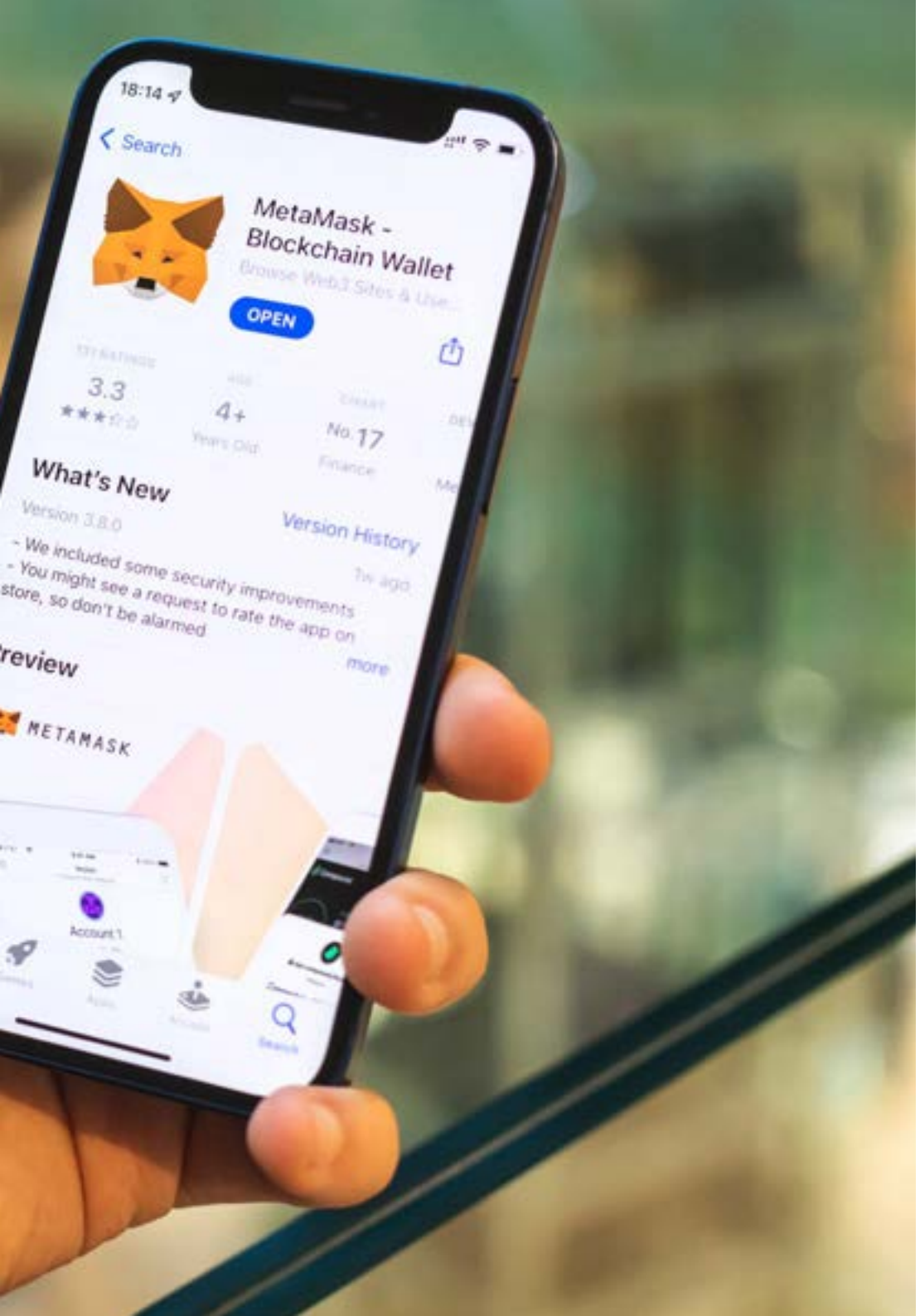
3.3. Metaverso más allá del *gaming*
- 3.3.1. El *gaming* como toma de contacto
- 3.3.2. Sectores que llegan para quedarse
- 3.3.3. Reinvención de algunos negocios

3.4. Entorno laboral y profesional en el Metaverso
- 3.4.1. Identificación de oportunidades laborales en el Metaverso
- 3.4.2. Nuevas carreras profesionales
- 3.4.3. Adaptación de los trabajos actuales al Metaverso

3.5. Neuromarketing en el Metaverso
- 3.5.1. Comportamiento del consumidor en el Metaverso
- 3.5.2. Marketing experiencial
- 3.5.3. Estrategias de Neuromarketing en el Metaverso

3.6. Metaverso y ciberseguridad
- 3.6.1. Amenazas involucradas
- 3.6.2. Identificación de los cambios en seguridad digital del Metaverso
- 3.6.3. Ciberseguridad real en el Metaverso





3.7. Implicaciones emocionales y psicológicas tras la experiencia en el Metaverso. Buenas prácticas
- 3.7.1. Adaptación a una nueva experiencia
- 3.7.2. Efectos secundarios de la interacción con el Metaverso
- 3.7.3. Buenas prácticas en el Metaverso

3.8. Adaptación de la legalidad al Metaverso
- 3.8.1. Desafíos legales que plantea a día de hoy el Metaverso
- 3.8.2. Cambios legales necesarios
- 3.8.3. Contratos, propiedad intelectual y otros tipos de relaciones

3.9. *Roadmap* a corto, medio y largo del Metaverso
- 3.9.1. *Roadmap* a corto plazo
- 3.9.2. *Roadmap* a medio plazo
- 3.9.3. *Roadmap* a largo plazo

3.10. Metaverso, paradigma de futuro
- 3.10.1. Una oportunidad de crecimiento única
- 3.10.2. Especialización en el Metaverso
- 3.10.3. Monetización de la virtualidad del futuro

¿A qué esperas para obtener todas las herramientas y participar en la evolución digital? Hazlo ahora gracias a una titulación rigurosa que se centra en el concepto Metaverso"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

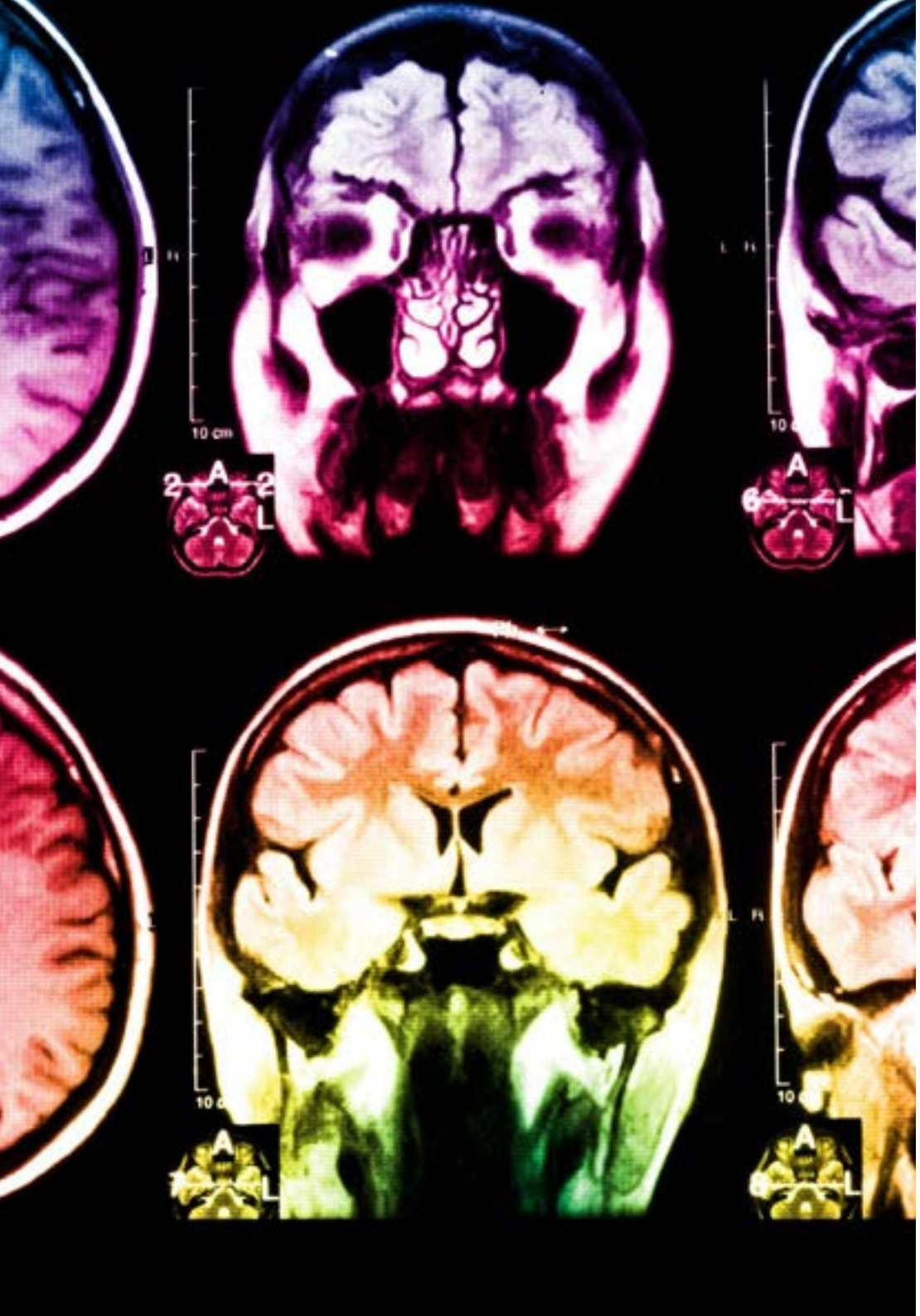
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

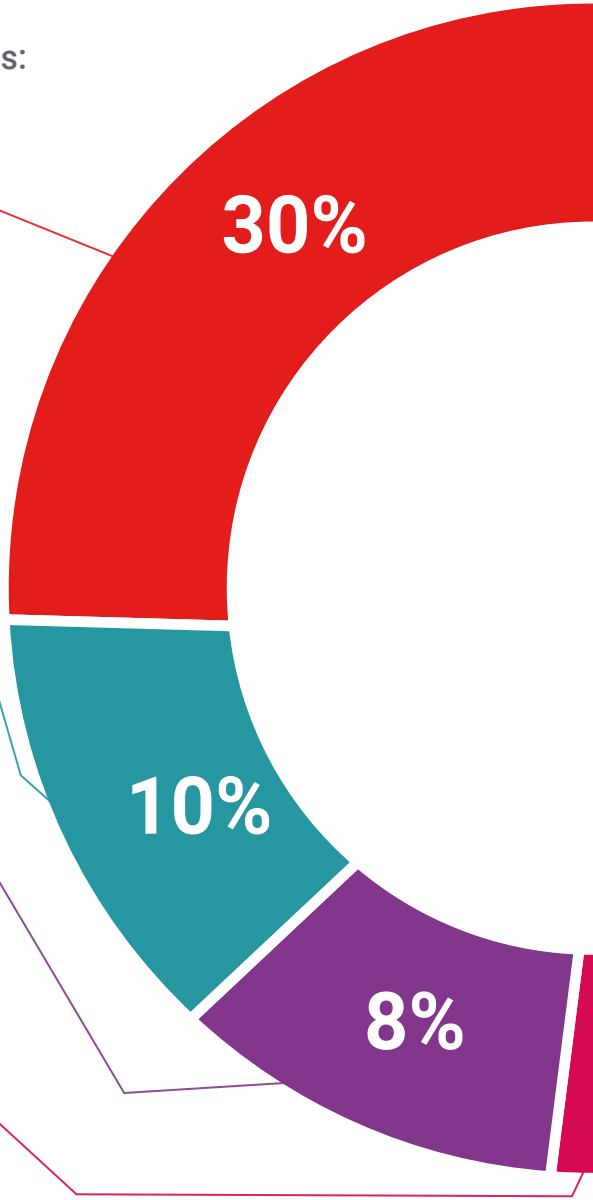
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

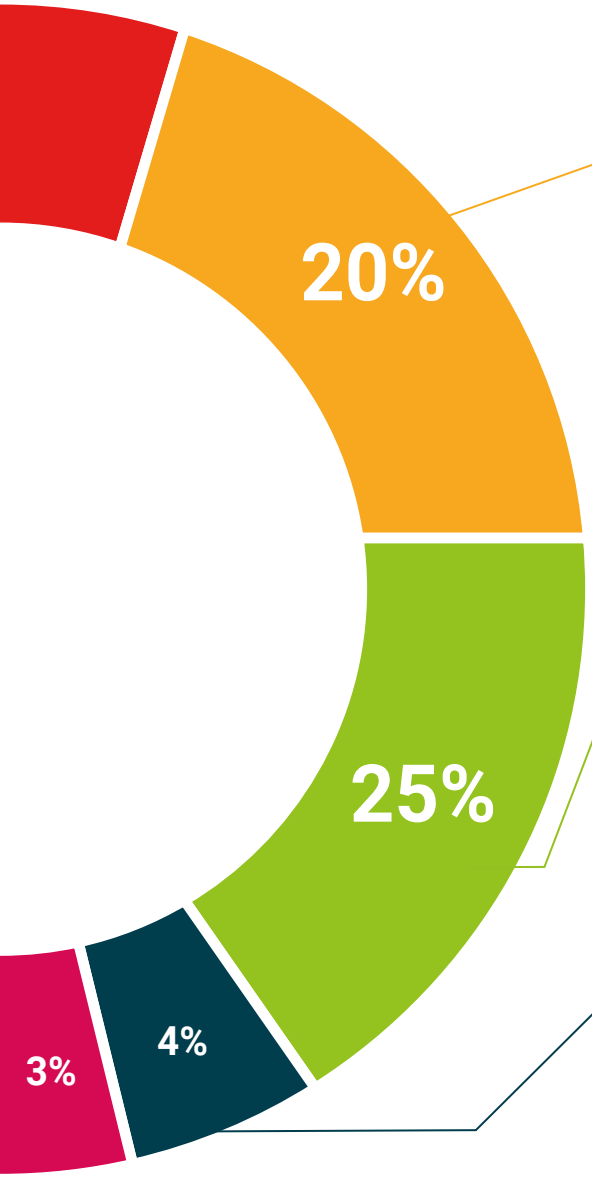
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Tecnologías para el Metaverso**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____ con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Tecnologías para el Metaverso

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Tecnologías para el Metaverso

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario
Tecnologías para el Metaverso



tech universidad tecnológica