Experto Universitario
Software en Cloud



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Software en Cloud

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-software-cloud

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección de curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 22

06 Titulación — pág. 30

01

Presentación

Los CDs de instalación de programas son cosa del pasado, y los que existen, lo hacen de manera residual. Actualmente, para instalar Photoshop o un antivirus basta con acceder a su página web, pagar por el programa y descargar el software. De hecho, los portátiles más modernos ni siquiera incluyen ranura para discos. Otro ejemplo muy llamativo se está produciendo en la industria de los videojuegos. Antiguamente, los juegos eran tratados casi como objetos de coleccionista, dándose gran valor al disco y la caja. Sin embargo, hoy en día mucha gente opta por descargarlos directamente de la tienda virtual. Por ello, hemos elaborado esta titulación en base a las últimas tendencias del mercado. Analizando el porqué de este cambio de paradigma y proporcionándote las claves para desarrollar software en la nube. Todo ello, a través de una modalidad 100% online y sin horarios, que potencia la capacidad de asimilación de los contenidos.





En los próximos años el CD quedará obsoleto. Adelántate al cambio y aprende a desarrollar software *en la nube gracias a este Experto Universitario"*

Poner fecha de fin al uso de CDs resulta muy complicado. Al igual que ocurre en otros campos como el periodismo, es de esperar que el formato físico y el digital convivan durante muchos años. No obstante, la tendencia es clara y el software en la nube acabará imponiéndose. De hecho, algunas empresas como la cadena de supermercados Tesco, líder del sector en Reino Unido, Irlanda, Hungría, Malasia y Tailandia, ya han dejado de vender CDs y DVDs.

Para responder a esta tendencia, TECH ha creado un programa que profundiza en todos los ámbitos del software en la nube. Poniendo de relieve beneficios como la escalabilidad, que permite aumentar o disminuir la capacidad en función de la demanda; o la disponibilidad y resiliencia, con arquitecturas resistentes a fallos.

Asimismo, se analizarán campos específicos como el desarrollo nativo, la monitorización, la interacción con *Command Line Interface*, la interacción basada en APIs o la integración de código con *scripting*. Siempre, acompañado de expertos que resolverán las dudas más técnicas.

El alumno ha de saber que esta titulación se ofrece de manera online, sin horarios y con todos los contenidos disponibles desde el primer día. Tan solo será necesario un dispositivo con conexión a internet. Además, se ha planteado una metodología innovadora y contrastada que presenta los contenidos en distintos formatos con la posibilidad de seleccionar el que se prefiera.

Este **Experto Universitario en Software en Cloud** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en software en cloud
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

En el primer módulo aprenderás a trabajar con distintas opciones de despliegue cloud como Multi-Cloud o Hybrid Cloud”

Android y iOS son los dos mayores generadores de software en cloud para móviles. Por ello, se ha realizado una comparativa entre ambos que abarca varios temas"

En TECH podrás conocer las posibilidades que ofrece la computación de alto rendimiento en cloud.

La seguridad es uno de los mayores retos del software en la nube. Nuestros docentes te enseñarán las formas más adecuadas de proteger tus aplicaciones.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El titulado en este Experto Universitario tendrá una visión global del paradigma de la computación en cloud. Profundizando, en procesos tan importantes como la computación de alto rendimiento o la creación del propio software. Asimismo, el alumno adquirirá conocimientos especializados en las metodologías y arquitecturas de gestión de proyectos. De manera complementaria, se instruirá en el desarrollo para dispositivos móviles.





Conoce las distintas alternativas que ofrecen las comunicaciones inalámbricas gracias a este Experto Universitario"

Objetivos generales

- Analizar el paradigma de la computación en la nube
- Identificar las distintas aproximaciones en base al grado de automatización y servicio
- Examinar las principales piezas de una arquitectura en la nube
- Establecer las diferencias con una arquitectura *on-premise*
- Desarrollar el proceso de creación del software
- Determinar las diferentes tecnologías de cada sector
- Analizar las metodologías de trabajo
- Evaluar los conocimientos adquiridos
- Evaluar las diferentes alternativas dentro de las comunicaciones inalámbricas
- Analizar las diferentes tecnologías actuales con mayor presencia en el mercado
- Examinar las diferentes alternativas para el desarrollo de aplicaciones móviles
- Identificar las mejores prácticas para garantizar la seguridad de los dispositivos móviles
- Desarrollar las principales tendencias en el desarrollo de aplicaciones móviles



Objetivos específicos

Módulo 1. *Cloud Computing* en Ingeniería de Sistemas e Informática

- Determinar las distintas opciones de despliegue cloud: *Multi-cloud, Hybrid Cloud*, etc.
- Profundizar en los beneficios inherentes a la computación en la nube
- Analizar los principios de la economía de computación en la nube: paso de CAPEX a OPEX
- Examinar la oferta comercial en los distintos proveedores cloud
- Evaluar las capacidades de supercomputación en la nube
- Analizar la seguridad en la computación en la nube

Módulo 2. Ingeniería del Software

- Adquirir conocimiento especializado en las metodologías de gestión de proyectos
- Analizar el ciclo de vida de una aplicación
- Explorar las diferentes arquitecturas
- Identificar las metodologías de programación

Módulo 3. Tecnología y Desarrollo en Dispositivos Móviles

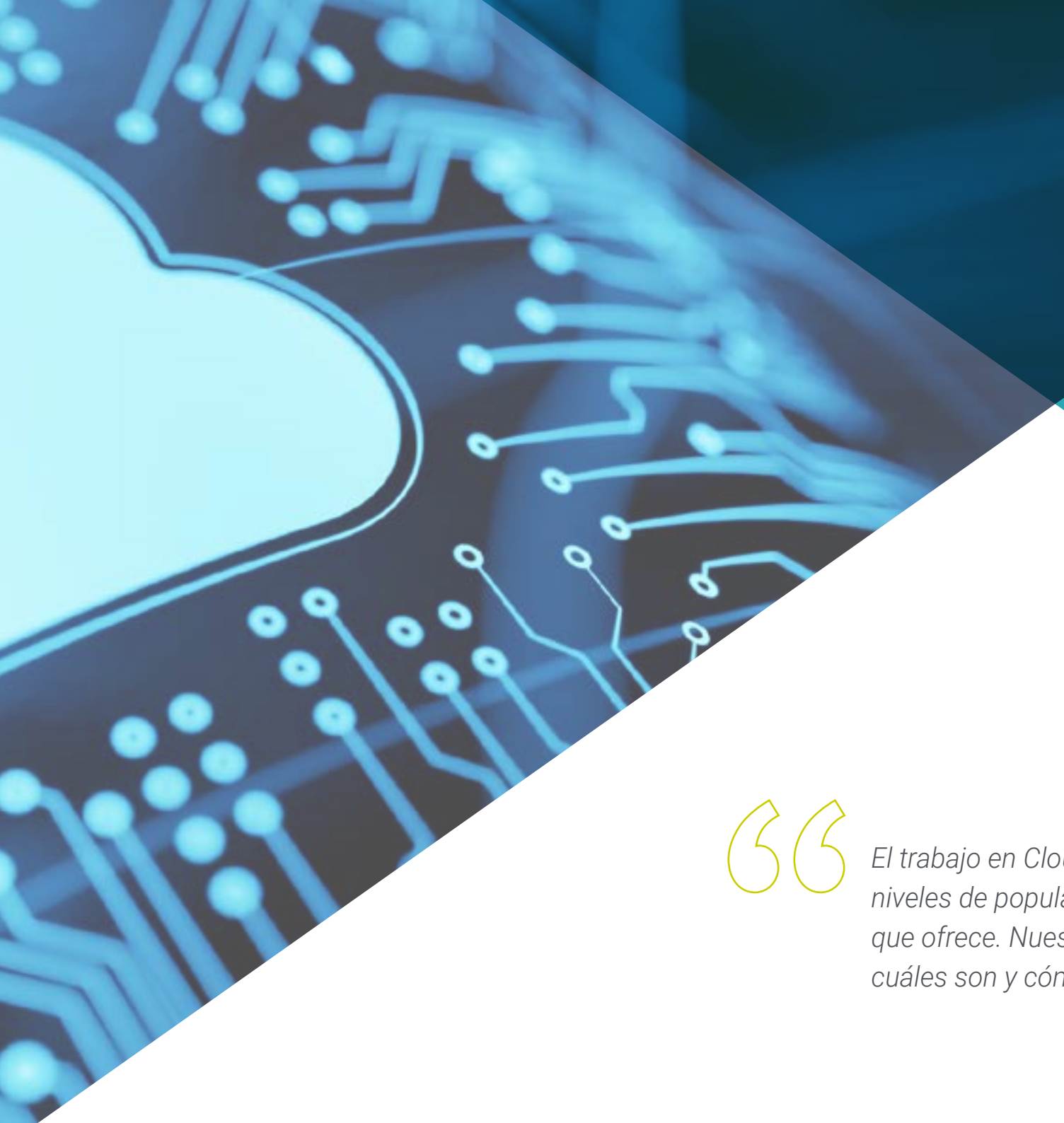
- Identificar las características más importantes de los principales protocolos de comunicación inalámbrica con mayor presencia y uso en la actualidad
- Analizar la evolución de los dispositivos móviles desde su aparición hasta la actualidad
- Desarrollar las principales características de los componentes esenciales de los dispositivos móviles
- Establecer las principales diferencias de los dos grandes sistemas operativos para aplicaciones móviles. iOS vs Android
- Determinar las principales herramientas para el desarrollo de aplicaciones móviles basadas en Android
- Evaluar las principales herramientas para el desarrollo de aplicaciones móviles basadas en iOS
- Examinar los aspectos clave de la seguridad atendido a las comunicaciones, usuarios, aplicaciones y sistemas operativos

03

Dirección del curso

El Experto Universitario en Software *en* Cloud cuenta con un amplio cuerpo docente con experiencia profesional en el ámbito de la nube. El alumno aprenderá, por ejemplo, las particularidades de la computación en cloud, el desarrollo nativo o la gestión de contenedores. Todo ello, acompañado de profesores con un amplio currículum que darán respuesta a todas las dudas y aportarán consejos prácticos y aplicables.





El trabajo en Cloud está alcanzando grandes niveles de popularidad gracias a las ventajas que ofrece. Nuestros docentes te enseñarán cuáles son y cómo implementarlas"

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Client Technical Specialist Blockchain en IBM
- Director de arquitectura blockchain Hyperledger y Ethereum en Blocknitive
- Director del área blockchain en PSS Tecnologías de la Información
- Chief Information Officer en ePETID – Global Animal Health
- IT arquitecto de infraestructura en Bankia – wdoIT (IBM – Bankia Join Venture)
- Director de proyectos y gerente en Daynet servicios integrales
- Director de tecnología en Wiron Construcciones Modulares
- Jefe del departamento informático en Dayfisa
- Responsable del departamento informático en Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- Técnico electrónico en IPFP Juan de la Cierva



Profesores

D. Gómez Gómez, Borja

- Responsable de desarrollo de negocios en Oracle
- Jefe de Blockchain y soluciones de arquitectura para preventas en Paradigma Digital
- Arquitecto senior IT en Atmira
- Arquitecto SOA y consultor en TCP SI
- Analista y consultor en Everis
- Licenciado en Ingeniería Informática en la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Science Computer Engineering en la Universidad Complutense de Madrid

D. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- Responsable del Departamento de Arquitectura Digital en KPMG
- Jefe del Laboratorio de Innovación en Arquitectura Digital en Everis
- Manager técnico en la Unidad de Tecnología del equipo de Arquitectura Digital en Everis
- Techincal Business Manager en Ganetec
- Gerente de Negocio y Responsable de Preventa en TCP sistemas e Ingeniería
- Jefe de equipo en Capgemi
- Licenciado en Ingeniería Técnica en Informática de Gestión en la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

D. González Courel , Santiago

- IT Architect en Axpo Iberia
- Graduado en Ingeniería Informática por la Univesitat Oberta de Cataluyna (UOC)
- Módulo Grado Superior Desarrollo Aplicaciones Informáticas
- Mentor estudiantes programa e-FP

04

Estructura y contenido

El presente programa se centra en los beneficios del trabajo en la nube. Desarrollará la computación, la seguridad, el *networking*, los servicios, el almacenamiento, la monitorización, etc. todo ello aplicado al ámbito cloud. También se estudiará la ingeniería del software, planteando conceptos como IT, IoT, *Blockchain* o *Big Data*. Por último, se analizará la tecnología de dispositivos móviles desde distintas perspectivas como los componentes, las comunicaciones inalámbricas o la comparativa entre iOS y Android.





En este Experto Universitario aprenderás a crear redes virtuales definidas por software. *Así como sus componentes y conexiones a otros sistemas"*

Módulo 1. Cloud Computing en Ingeniería de Sistemas e Informática

1.1. Computación en la nube
- 1.1.1. Estado del arte del panorama IT
- 1.1.2. La nube
- 1.1.3. La computación en la nube

1.2. Seguridad y resiliencia en la nube
- 1.2.1. Regiones, zonas de disponibilidad y fallo
- 1.2.2. Administración de los *Tenant* o cuentas de cloud
- 1.2.3. Identidad y control de acceso en la nube

1.3. *Networking* en la nube
- 1.3.1. Redes virtuales definidas por software
- 1.3.2. Componentes de red de definida por software
- 1.3.3. Conexión con otros sistemas

1.4. Servicios en la nube
- 1.4.1. Infraestructura como servicio
- 1.4.2. Plataforma como servicio
- 1.4.3. Computación *serverless*
- 1.4.4. Software como servicio

1.5. Computación de alto rendimiento
- 1.5.1. Computación de alto rendimiento
- 1.5.2. Creación de un *cluster* de alto rendimiento
- 1.5.3. Aplicación de la computación de alto rendimiento

1.6. Almacenamiento en la nube
- 1.6.1. Almacenamiento de bloques en la nube
- 1.6.2. Almacenamiento de ficheros en la nube
- 1.6.3. Almacenamiento de objetos en la nube

1.7. Interacción y monitorización de la nube
- 1.7.1. Monitorización y gestión de la nube
- 1.7.2. Interacción con la nube: consola de administración
- 1.7.3. Interacción con *Command Line Interface*
- 1.7.4. Interacción basada en APIs

1.8. Desarrollo *cloud-native*
- 1.8.1. Desarrollo nativo en cloud
- 1.8.2. Contenedores y plataformas de orquestación de contenedores
- 1.8.3. Integración Continua en la nube
- 1.8.4. Uso de eventos en la nube

1.9. Infraestructura como código en la nube
- 1.9.1. Automatización de la gestión y el aprovisionamiento en la nube
- 1.9.2. *Terraform*
- 1.9.3. Integración con *scripting*

1.10. Creación de una infraestructura híbrida
- 1.10.1. Interconexión
- 1.10.2. Interconexión con *datacenter*
- 1.10.3. Interconexión con otras nubes

Módulo 2. Ingeniería del software

2.1. Aplicaciones software en tecnologías de la información
- 2.1.1. Aplicaciones software
- 2.1.2. Ciclo de vida
- 2.1.3. Arquitecturas
- 2.1.4. Metodologías

2.2. Gestión de proyectos y Metodologías IT
- 2.2.1. Gestión de proyectos
- 2.2.2. Metodologías ágiles
- 2.2.3. Herramientas

2.3. Desarrollo *Front end* y aplicaciones móviles
- 2.3.1. Desarrollo *Front end* y aplicaciones móviles
- 2.3.2. HTML, CSS
- 2.3.3. JavaScript, jQuery
- 2.3.4. Angular
- 2.3.5. React

2.4. Desarrollo *backend* de aplicaciones de Software
- 2.4.1. Desarrollo *backend* de aplicaciones de Software
- 2.4.2. Arquitecturas de *backend* en aplicaciones de Software
- 2.4.3. Lenguajes de programación en *backend*
- 2.4.4. Servidores de aplicaciones en arquitectura de Software

2.5. Almacenamiento de datos, bases de datos y caché
- 2.5.1. Gestión de datos en aplicaciones de Software
- 2.5.2. Sistema de ficheros
- 2.5.3. Bases de datos relacionales
- 2.5.4. Bases de datos no relacionales
- 2.5.5. Caché

2.6. Gestión de contenedores en cloud computing
- 2.6.1. Tecnología de contenedores
- 2.6.2. Contenedores con Tecnología Docker y Docker-Compose
- 2.6.3. Orquestación de contenedores con Kubernetes
- 2.6.4. Contenedores en cloud computing

2.7. *Testing* e Integración continua
- 2.7.1. *Testing* e Integración Continua
- 2.7.2. Test unitarios
- 2.7.3. Test e2e
- 2.7.4. Desarrollo Dirigido por Tests (TDD)
- 2.7.5. Integración continua

2.8. *Blockchain* orientado al Software
- 2.8.1. *Blockchain* orientado al Software
- 2.8.2. Criptomonedas
- 2.8.3. Tipos de *blockchain*

2.9. Software *Big Data*, inteligencia artificial, IoT
- 2.9.1. *Big Data*, inteligencia artificial, IoT
- 2.9.2. *Big Data*
- 2.9.3. Inteligencia artificial
- 2.9.4. Redes neuronales

2.10. Seguridad del Software en IT
- 2.10.1. Seguridad del Software en IT
- 2.10.2. Servidores
- 2.10.3. Aspectos éticos
- 2.10.4. Reglamento Europeo de Protección de Datos (GDPR)
- 2.10.5. Análisis y gestión de riesgos

Módulo 3. Tecnología y desarrollo en dispositivos móviles

3.1. Dispositivos móviles
- 3.1.1. Movilidad
- 3.1.2. Manejabilidad
- 3.1.3. Operatividad

3.2. Tipos de dispositivos móviles
- 3.2.1. Teléfonos inteligentes
- 3.2.2. Tabletas
- 3.2.3. Relojes inteligentes

3.3. Componentes de los dispositivos móviles
- 3.3.1. Pantallas
- 3.3.2. Teclados táctiles
- 3.3.3. Procesadores
- 3.3.4. Sensores y conectores
- 3.3.5. Baterías

3.4. Comunicaciones inalámbricas
- 3.4.1. Comunicaciones inalámbricas
- 3.4.2. Comunicaciones inalámbricas. Ventajas
- 3.4.3. Comunicaciones inalámbricas. Limitaciones

3.5. Comunicaciones inalámbricas. Clasificación
- 3.5.1. Redes personales
- 3.5.2. Redes locales
- 3.5.3. Redes de gran alcance
- 3.5.4. Estándares

3.6. Desarrollo de aplicaciones móviles
- 3.6.1. Aplicaciones híbridas y nativas
- 3.6.2. Entornos
- 3.6.3. Lenguajes de programación
- 3.6.4. Distribución y negocio

3.7. Desarrollo de aplicaciones en Android
- 3.7.1. Desarrollo de aplicaciones en Android
- 3.7.2. Núcleo de sistemas Android
- 3.7.3. Herramientas de Software Android

3.8. Desarrollo de aplicaciones en IOS
- 3.8.1. Desarrollo de aplicaciones en IOS
- 3.8.2. Núcleo de aplicaciones IOS
- 3.8.3. Herramientas de aplicaciones IOS

3.9. Seguridad en los dispositivos móviles
- 3.9.1. Capas de seguridad
- 3.9.2. Comunicaciones
- 3.9.3. Usuarios
- 3.9.4. Aplicaciones
- 3.9.5. Sistema operativo

3.10. Desarrollo de aplicaciones móviles. Tendencias. Casos de uso
- 3.10.1. Realidad aumentada
- 3.10.2. Inteligencia artificial
- 3.10.3. Soluciones de pago
- 3.10.4. Ventajas de *blockchain*





En TECH aprenderás a gestionar la seguridad de los dispositivos móviles a través del trabajo con capas”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

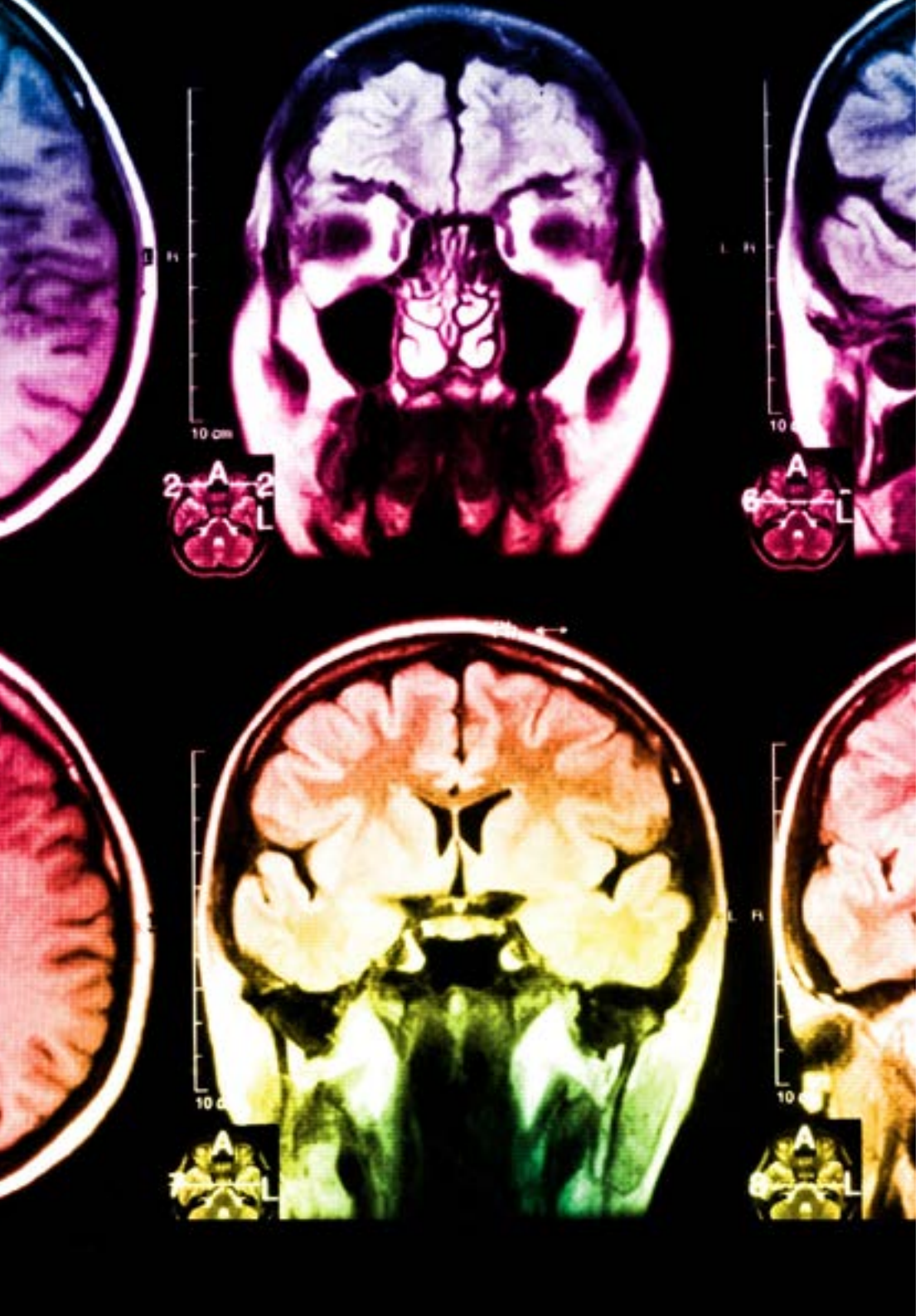
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

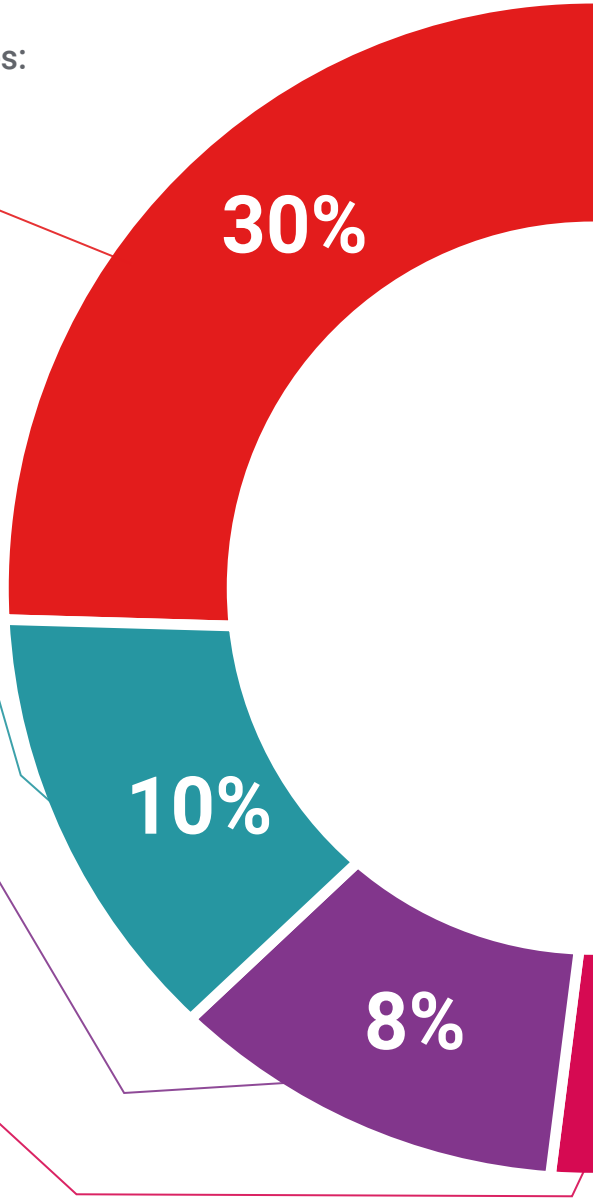
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

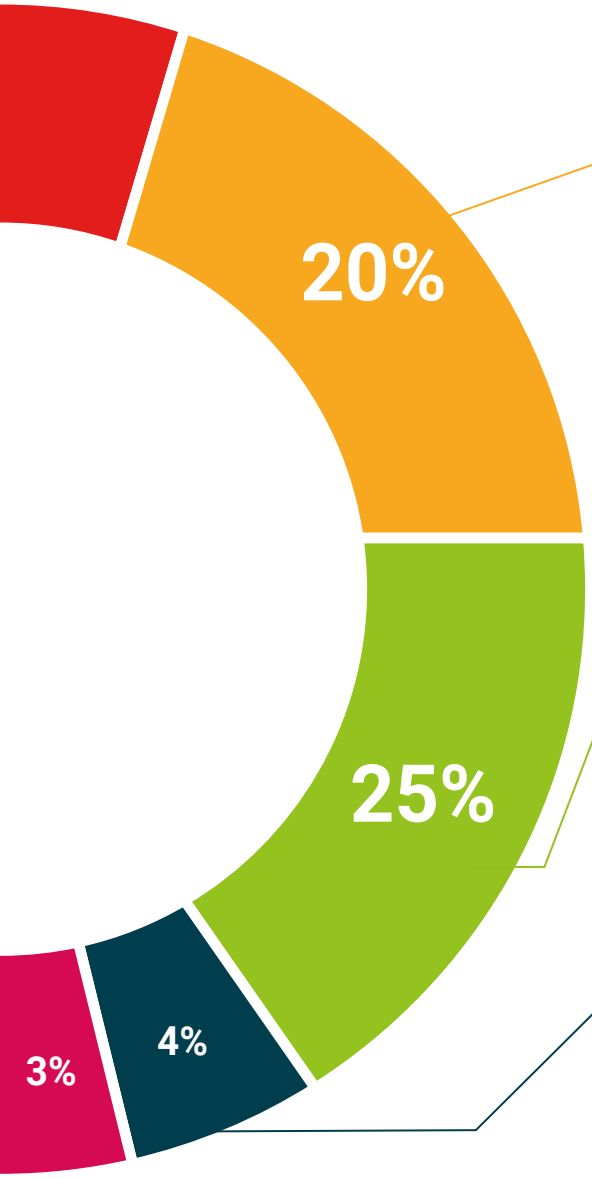
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Software en cloud garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Software en Cloud** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Software en Cloud**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____ con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Software en Cloud

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario
Software en Cloud

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario
Software en Cloud



tech universidad tecnológica