Experto Universitario
Gestión de Tecnologías de la Información



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario

Gestión de Tecnologías de la Información

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

Acceso web: **www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-gestion-tecnologias-informacion**

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección del curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 22

06 Titulación — pág. 30

01

Presentación

Las empresas demandan, cada vez más, perfiles profesionales que sean capaces de coordinar proyectos de IT. Personas que puedan generar un impacto positivo en los procesos de transformación digital y gestión de los clientes. Esta titulación ofrece, por tanto, la oportunidad de convertirse en un experto de las IT con una alta capacidad de dirección de proyectos. Además, hace hincapié en un elemento muy importante, la alineación de la estrategia IT con la estrategia del negocio. Para complementar el temario se profundiza también en los sistemas distribuidos, que juegan un papel fundamental en la implementación de plataformas digitales que soporten escenarios complejos.





Vivimos en la época de la transformación digital. Convertirte en un experto de las tecnologías de la información te asegurará el éxito profesional”

El título de Experto Universitario en Gestión de Tecnologías de la información tiene un enfoque totalmente práctico. Se analizarán proyectos reales y casos de éxito, abordando los procesos, metodologías, etapas, mecanismos, etc. así como proyectos que no acabaron satisfactoriamente para evitar los mismos errores.

Se reservará un módulo en concreto para el Gobierno IT. Consistente en dotar a la empresa de un marco que asegure el retorno de las inversiones en IT. La posibilidad de demostrar y auditar este retorno facilitará el apoyo de los órganos de gobierno de la empresa. También se ha contemplado el estudio de distintos *frameworks* como ITIL o COBIT.

En el ámbito de los sistemas distribuidos se definirán sus características, ventajas, desventajas, tipologías, arquitectura, etc. El objetivo es comprender los mecanismos que otorgan a esta tecnología una mayor capacidad y velocidad de cómputo y almacenamiento. Este apartado incluye la utilización de la tecnología *blockchain* como sistema distribuido.

El 100% de esta titulación se ofrece de manera online, accesible desde cualquier dispositivo con internet. Además, la totalidad del temario estará disponible desde el primer día, sin aplicarse horario de ningún tipo. De esta manera el alumno podrá trabajar con arreglo a sus tiempos y en conciliación con su vida personal y laboral.

Este **Experto Universitario en Gestión de las Tecnologías de la Información** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Tecnologías de la Información.
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet

La tecnología blockchain está alcanzando altos niveles de popularidad. En TECH te contamos todas sus claves”

Trabajar correctamente con sistemas distribuidos te otorgará la capacidad y velocidad de cómputo y almacenamiento que tu negocio necesita"

Nuestro programa analiza casos de éxito reales para que conozcas de primera mano los elementos que hacen triunfar un proyecto de IT.

Te proporcionaremos los frameworks más innovadores en cuanto a Gobierno de IT para mantenerte al día de los avances del sector.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El aprendizaje obtenido por el alumno se centra, principalmente, en la gestión de proyectos IT. Analizando las diferentes metodologías, aplicando las herramientas de *software* adecuadas, identificando los riesgos y mitigando su impacto. Además, se estudiarán los *frameworks* más comunes en el ámbito del gobierno IT. Por otro lado, TECH también se compromete a instruir en el campo de los sistemas distribuidos. Poniendo de relieve la importancia de modernizar su visión e ir hacia modelos que mejoren la experiencia de usuario.





En TECH trabajarás con frameworks actualizados para convertirte en un profesional al tanto de las tendencias del mercado"

Objetivos generales

- Generar conocimiento especializado sobre un Proyecto de IT, su ciclo de vida y métodos de gestión
- Examinar los requisitos del Proyecto y desarrollar su caso de negocio
- Evaluar las diferentes metodologías de gestión de un Proyecto de IT aplicando las herramientas y técnicas más adecuadas
- Identificar los riesgos del Proyecto, mitigando su impacto y gestionando la comunicación durante el seguimiento y control del Proyecto
- Aplicar las herramientas de *software* disponibles en el mercado
- Presentar una visión holística de los sistemas distribuidos
- Consolidar los conocimientos sobre los sistemas distribuidos con una visión actualizada de los mismos atendido a su evolución en los últimos años
- Modernizar la visión de los sistemas distribuidos sobre aspectos y fundamentos que son de actualidad en el mercado
- Examinar la importancia de ir hacia modelos de sistemas distribuidos para una mejora en la experiencia de usuario
- Determinar las funciones de Gobierno de IT y Gestión de IT, identificando sus diferencias
- Desarrollar los elementos principales del Gobierno de IT
- Analizar los *frameworks* más comunes
- Presentar los procesos comunes de Gestión IT





Objetivos específicos

Módulo 1. Gestión y dirección de proyectos IT

- Evaluar la diferencia entre Proyectos y Procesos IT
- Identificar los criterios de éxito de un Proyecto IT
- Analizar el alcance y requisitos del proyecto para evaluar y defender su caso de negocio
- Identificar la metodología de gestión más adecuada para el proyecto
- Aplicar las técnicas y herramientas específicas de la metodología seleccionada
- Gestionar las fases del Proyecto, implementando los mecanismos de seguimiento y control necesarios
- Aplicar las técnicas de comunicación efectiva con los interlocutores y actores involucrados en el Proyecto
- Presentar, evaluar y discutir casos reales, elaborando el informe de lecciones aprendidas

Módulo 2. Diseño y gestión de sistemas distribuidos y redes

- Determinar las características y ventajas que aportan las soluciones digitales basadas en Sistemas Distribuidos
- Analizar los principales tipos de Sistemas Distribuidos, sus ventajas, sus principales diferencias y su funcionamiento
- Desarrollar los diferentes tipos de arquitecturas que conforman el buen diseño de un Sistema Distribuido de cara a su correcta implementación
- Examinar los principales componentes que conforman y hacen funcionar la infraestructura de un Sistema Distribuido
- Establecer los tipos, características y ventajas de ir a un modelo *cloud First* como plataformas de referencia para un Sistema Distribuido
- Profundizar en los aspectos clave de un modelo cliente-servidor, base de las comunicaciones para los Sistemas Distribuidos.
- Generar conocimiento especializado en las principales arquitecturas de integración, basadas en modelos de sistemas distribuidos que están siendo implantadas en la actualidad por clientes importantes en diversos sectores
- Analizar la tecnología *blockchain* como principal exponente disruptivo de un Sistema Distribuido en la actualidad

Módulo 3. Gobierno y gestión de las IT

- Establecer la importancia de las funciones de Gobierno y Gestión IT
- Identificar los diferentes modelos y estándares de referencia
- Desarrollar los elementos de un Gobierno de IT
- Proponer acciones para la puesta en marcha de un Gobierno IT
- Analizar los *frameworks* COBIT e ITIL
- Identificar las funciones de la Gestión IT
- Examinar cómo las nuevas tecnologías *cloud computing* e IA se integran en el Gobierno IT

03

Dirección del curso

El profesorado de TECH ha elaborado un extenso temario en torno a las tecnologías de la información y los sistemas distribuidos. Un análisis completo de la gestión, dirección y gobierno de las IT; junto a un repaso de las tipologías, arquitecturas e infraestructuras de sistemas distribuidos y otros conceptos relacionados. Para ello, el alumno contará en todo momento con el apoyo de profesionales del sector que darán respuesta a las dudas que puedan surgir.





Nuestros docentes cuentan con una amplia formación y experiencia en el ámbito de las IT, los sistemas distribuidos y la tecnología blockchain"

Dirección



D. Olalla Bonal, Martín

- Client Technical Specialist Blockchain en IBM
- Director de arquitectura blockchain Hyperledger y Ethereum en Blocknitive
- Director del área blockchain en PSS Tecnologías de la Información
- Chief Information Officer en ePETID – Global Animal Health
- IT arquitecto de infraestructura en Bankia – wdoIT (IBM – Bankia Join Venture)
- Director de proyectos y gerente en Daynet servicios integrales
- Director de tecnología en Wiron Construcciones Modulares
- Jefe del departamento informático en Dayfisa
- Responsable del departamento informático en Dell Computer, Majsa e Hippo Viajes
- Técnico electrónico en IPFP Juan de la Cierva

Profesores

D. Castro Robredo, Alejandro Enrique

- Responsable del Departamento de Arquitectura Digital en KPMG
- Jefe del Laboratorio de Innovación en Arquitectura Digital en Everis
- Manager técnico en la Unidad de Tecnología del equipo de Arquitectura Digital en Everis
- Techincal Business Manager en Ganetec
- Gerente de Negocio y Responsable de Preventa en TCP Sistemas e Ingeniería
- Jefe de equipo en Capgemi
- Licenciado en Ingeniería Técnica en Informática de Gestión en la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

D. Gómez Rodríguez, Antonio

- Ingeniero de soluciones Cloud en Oracle
- Director de Proyectos en Sopra Group
- Director de Proyectos en Everis
- Jefe de Proyectos en Empresa pública de Gestion de Programas Culturales. Consejería de Cultura de Andalucía
- Analista de Sistemas de Información. Sopra Group
- Licenciado en Ingeniería Superior de Telecomunicación por la Universidad Politécnica de Cataluña
- Postgrado en Tecnologías y Sistemas de Información, Instituto Catalán de Tecnología
- E-Business Master, Escuela de Negocios La Salle

Dra. Goncalves Da Silva, Marlene

- Analista Programador en Megasoft
- Investigadora en la Universidad Politécnica de Madrid
- Consultora en MEG Inteligencia de Datos
- Doctora en Computación por la Universidad Simón Bolívar
- Licenciada en Computación por la Universidad Central de Venezuela
- Magíster en Ciencias de la Computación por la Universidad Simón Bolívar

D. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio

- Gerente de Producto – Vikua, Remoto (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion
- Desarrollador Backend – InnovativeGX
- Graduado en Ingeniería de Sistemas, Universidad Metropolitana Caracas, Venezuela
- Máster en Ciberseguridad, Universidad de León Online

04

Estructura y contenido

El contenido de la presente titulación abarca todo lo relacionado con las tecnologías de la información y los sistemas distribuidos. Para ello se han dispuesto tres módulos. El primero trata las IT desde el punto de vista de los proyectos: gestión, dirección, requisitos, casos de negocio, riesgos, seguimiento, oficinas y herramientas de *software*. Además, analiza algunos modelos de gestión como Agile, Lean IT o Kanban. El segundo módulo desgrana los sistemas distribuidos, sus tipos, arquitectura, infraestructura, etc. también se ha dedicado dos temas a la tecnología *blockchain*. Por último, el tercer módulo se introduce en el campo de las IT desde el punto de vista del gobierno y la gestión. Analizando términos como el marco de trabajo ITIL v4 o los COBIT.





En TECH te enseñamos todo lo relacionado con las tecnologías de la información para que te conviertas en un experto del sector”

Módulo 1. Gestión y dirección de proyectos IT

1.1. Gestión y Dirección de Proyectos IT
- 1.1.1. Proyecto IT
- 1.1.2. Proyecto y Procesos. Diferencias
- 1.1.3. Proyecto IT. Criterios de éxito
- 1.1.4. Ciclo de vida de un Proyecto IT
- 1.1.5. Gestión y Dirección de Proyectos IT. Aplicación

1.2. Gestión de Requisitos de un Proyecto IT
- 1.2.1. Gestión de requisitos de un Proyecto
- 1.2.2. Gestión y trazabilidad de los requisitos
- 1.2.3. Herramientas de gestión de requisitos
- 1.2.4. Gestión de requisitos de un Proyecto IT. Aplicación

1.3. Caso de Negocio de un Proyecto IT
- 1.3.1. Caso de negocio de un Proyecto IT
- 1.3.2. Construcción del caso de negocio del Proyecto
- 1.3.3. Criterios de éxito del Proyecto
- 1.3.4. Análisis financiero y seguimiento del caso de negocio durante toda la vida del Proyecto
- 1.3.5. Caso de negocio de un Proyecto IT. Aplicación

1.4. Gestión y Dirección Clásica de Proyectos IT
- 1.4.1. Dirección de Proyectos en cascada o *waterfall*
- 1.4.2. Herramientas de la metodología clásica de gestión
- 1.4.3. Fases de la gestión clásica de proyectos: inicio, planificación, ejecución, seguimiento y cierre
- 1.4.4. Gestión y dirección clásica de Proyectos IT. Aplicación

1.5. Gestión y Dirección de Proyectos Agile
- 1.5.1. Dirección de Proyectos Agile: roles y artefactos
- 1.5.2. Planificación *scrum*
- 1.5.3. Estimación *agile*
- 1.5.4. Planificación y ejecución de *sprints*
- 1.5.5. Uso efectivo de *scrum*. Aplicación
- 1.5.6. Gestión y dirección de proyectos *agile*. Aplicación

1.6. Gestión y dirección de proyectos Lean IT y Kanban
- 1.6.1. Lean IT y Kanban. Aplicación
- 1.6.2. Lean IT y Kanban. Ventajas e inconvenientes.
- 1.6.3. Cuadros de mando. Uso
- 1.6.4. Gestión y dirección de proyectos Lean IT y Kanban. Aplicación

1.7. Riesgos en la Gestión y Dirección de Proyectos IT
- 1.7.1. Riesgo. Tipos de riesgo: probabilidad
- 1.7.2. Mitigación de riesgos. Técnicas habituales en IT
- 1.7.3. Gestión y comunicación del riesgo
- 1.7.4. Riesgos en la gestión y dirección de proyectos IT. Aplicación

1.8. Seguimiento y Control de Proyectos IT
- 1.8.1. Seguimiento de la evolución del proyecto
- 1.8.2. Control de costes del proyecto
- 1.8.3. Gestión del cambio en el proyecto
- 1.8.4. Gestión de las comunicaciones en el proyecto. Aplicación
- 1.8.5. Informes y métricas de seguimiento
- 1.8.6. Seguimiento y control de Proyectos IT. Aplicación

1.9. Oficina de Proyectos IT
- 1.9.1. Proyectos, portfolio de proyectos y programas
- 1.9.2. Tipos de oficinas de Proyecto: funciones
- 1.9.3. Procesos de gestión de una Oficina de Proyectos
- 1.9.4. Gestión de una Oficina de Proyectos. Aplicación

1.10. Herramientas de *Software* proyectos IT
- 1.10.1. Gestión de requisitos
- 1.10.2. Gestión de la configuración
- 1.10.3. Planificación y seguimiento de los proyectos
- 1.10.4. Gestión del cambio
- 1.10.5. Gestión de costes
- 1.10.6. Gestión de riesgos
- 1.10.7. Gestión de la comunicación
- 1.10.8. Gestión del cierre
- 1.10.9. Ejemplos de herramientas. Plantillas

Módulo 2. Diseño y gestión de sistemas distribuidos y redes

2.1. Sistemas Distribuidos
- 2.1.1. Sistemas Distribuidos
- 2.1.2. Sistemas Distribuidos. Características
- 2.1.3. Sistemas Distribuidos. Ventajas

2.2. Tipos de Sistemas Distribuidos
- 2.2.1. *Clúster*
- 2.2.2. *Grid*
- 2.2.3. *Cloud*

2.3. Arquitecturas en un Sistema Distribuido
- 2.3.1. Arquitectura funcional (Negocio)
- 2.3.2. Arquitectura de aplicación
- 2.3.3. Arquitectura de gestión (Gobierno)
- 2.3.4. Arquitectura tecnológica

2.4. Infraestructura en un Sistema Distribuido
- 2.4.1. *Hardware*
- 2.4.2. Comunicaciones
- 2.4.3. *Software*
- 2.4.4. Seguridad

2.5. *Cloud computing* en Sistemas Distribuidos
- 2.5.1. *cloud computing*
- 2.5.2. Sistemas *cloud computing*. Tipos
- 2.5.3. Sistemas *cloud computing*. Ventajas

2.6 Comunicaciones Cliente-Servidor
- 2.6.1. Tipos de transmisión
- 2.6.2. Modelos de comunicación
- 2.6.3. Comunicación por eventos

2.7. Arquitecturas de Integración
- 2.7.1. APIs
- 2.7.2. Arquitecturas de microservicios
- 2.7.3. Arquitecturas dirigidas por eventos
- 2.7.4. Arquitecturas reactivas

2.8. Tecnologías de Registro Distribuido
- 2.8.1. Tecnologías de Registro Distribuido
- 2.8.2. Tecnologías de Registro Distribuido. Tipología
- 2.8.3. Tecnologías de Registro Distribuido. Ventajas

2.9. *Blockchain* como Sistema Distribuido
- 2.9.1. *Blockchain* como Sistema Distribuido
- 2.9.2. Redes *blockchain*. Tipología
- 2.9.3. Tokens en Redes *blockchain*. Tipologías
- 2.9.4. Tecnologías *blockchain*
- 2.9.5. *Use Case*

2.10. *Blockchain*. Paradigma Descentralizado en *blockchain*
- 2.10.1. Sistemas de consenso
- 2.10.2. Minería
- 2.10.3. *Hashing*
- 2.10.4. Seguridad

Módulo 3. Gobierno y gestión de las IT

3.1. Gobierno y Gestión de IT
- 3.1.1. Gobierno y gestión de IT
- 3.1.2. Gobierno IT avanzado
- 3.1.3. Gobierno IT: seguridad y riesgo

3.2. Fuentes de referencia para gobierno IT
- 3.2.1. *Frameworks* y modelos
- 3.2.2. Estándares de gobierno IT
- 3.2.3. Sistemas de calidad de Gobierno IT

3.3. Gobierno IT. Estructuras y Gestión
- 3.3.1. Función del gobierno IT
- 3.3.2. Estructuras de gobierno IT
- 3.3.3. Puesta en marcha de gobierno IT

3.4. Elementos clave en el Gobierno de IT

3.4.1. Arquitectura empresarial
3.4.2. Gobierno del dato
3.4.3. Relación del Gobierno IT y la IA
3.5. COBIT. Objetivos de Control para la Información y Tecnologías relacionadas
3.5.1. COBIT. Objetivos de control
3.5.2. *Framework* COBIT
3.5.3. Áreas, dominios y procesos
3.6. Marco de Trabajo ITIL v4
3.6.1. Marco de trabajo ITIL v4
3.6.2. *Service Value System*
3.6.3. Dimensiones y principios
3.7. Medida del rendimiento del Gobierno IT
3.7.1. Principios de seguimiento y control del Gobierno IT
3.7.2. Métricas de control del Gobierno IT
3.7.3. Cuadro de mandos integral
3.8. Gestión de IT
3.8.1. Gestión de IT
3.8.2. Gestión y adquisición de proveedores de servicio IT
3.8.3. Monitorización del rendimiento de IT
3.8.4. Aseguramiento de calidad en IT
3.9. Adquisición y desarrollo de sistemas de información
3.9.1. Estructura de gestión de proyectos
3.9.2. Metodologías de desarrollo de sistemas
3.9.3. Implementación y explotación de sistemas de información
3.10. Gobierno y Gestión de IT y *cloud computing*
3.10.1. Gobierno y Gestión IT en entornos *cloud computing*
3.10.2. Modelo de gestión de seguridad compartido
3.10.3. Arquitecturas empresariales en *cloud*





Un programa que abarca todo lo que necesitas saber para aplicar las IT a tu negocio de manera correcta"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

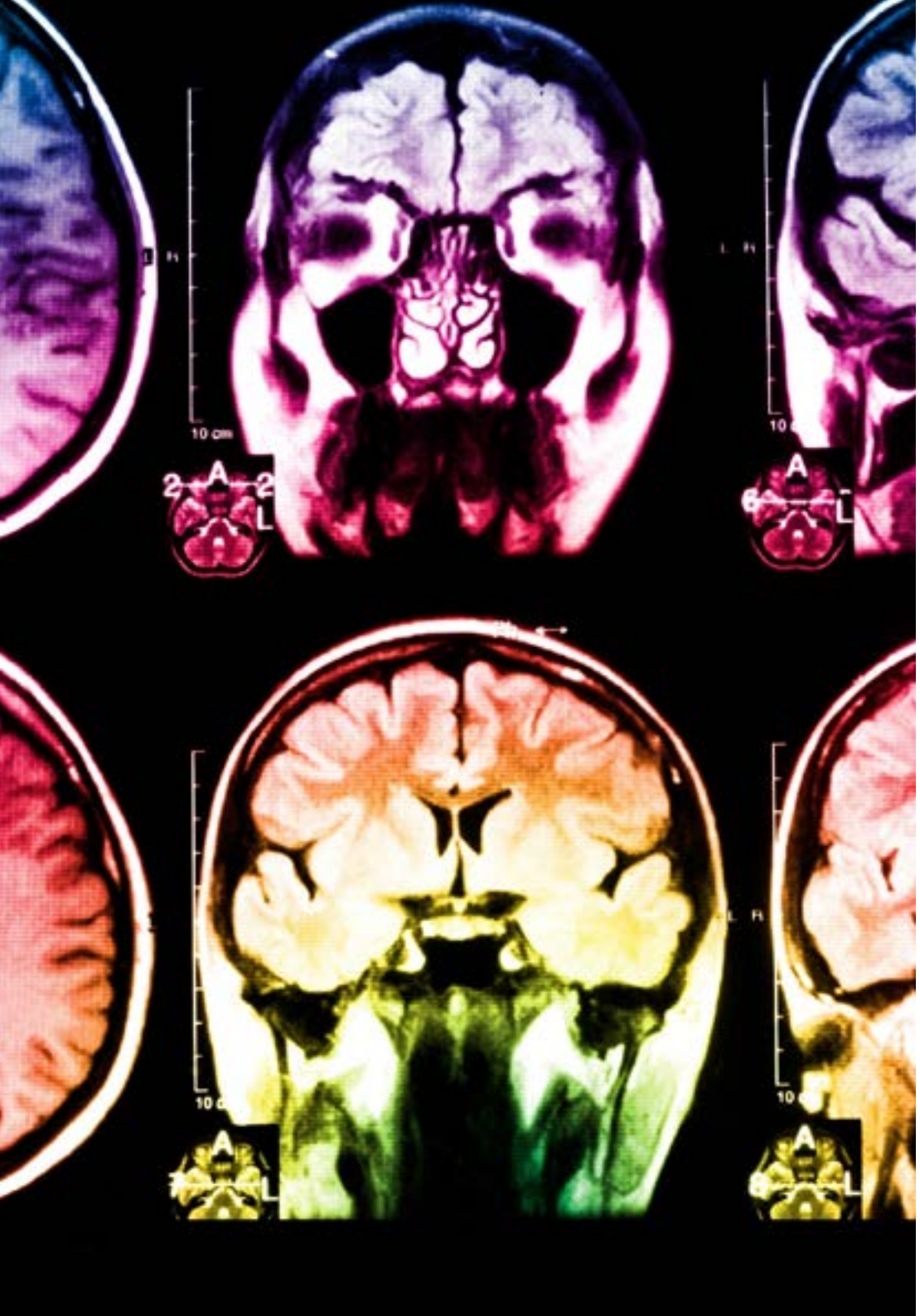
Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

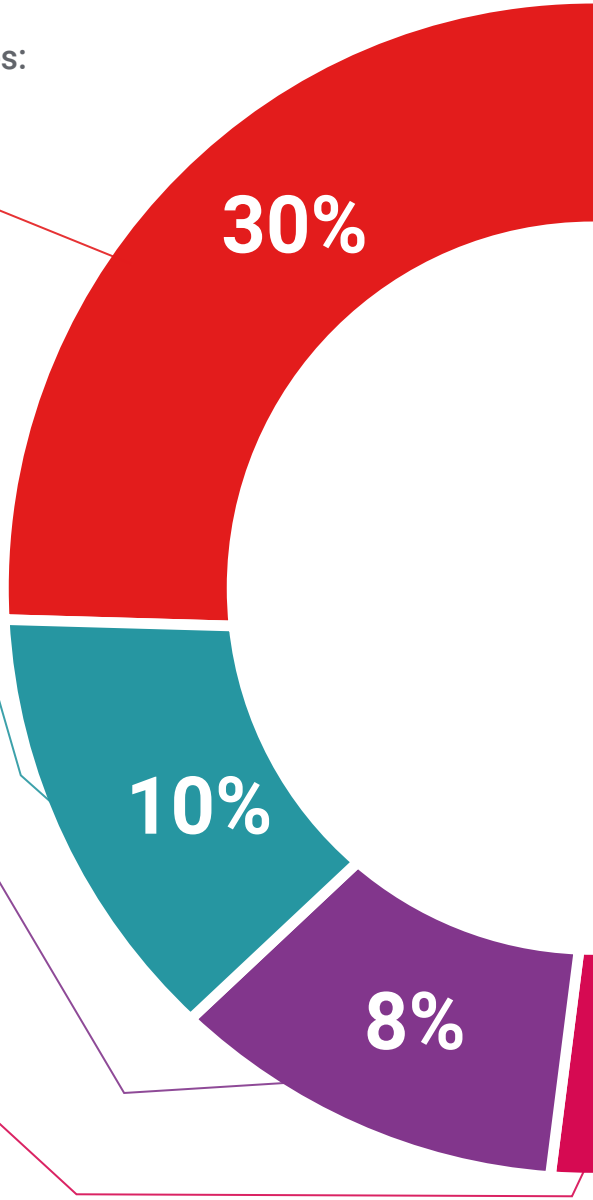
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

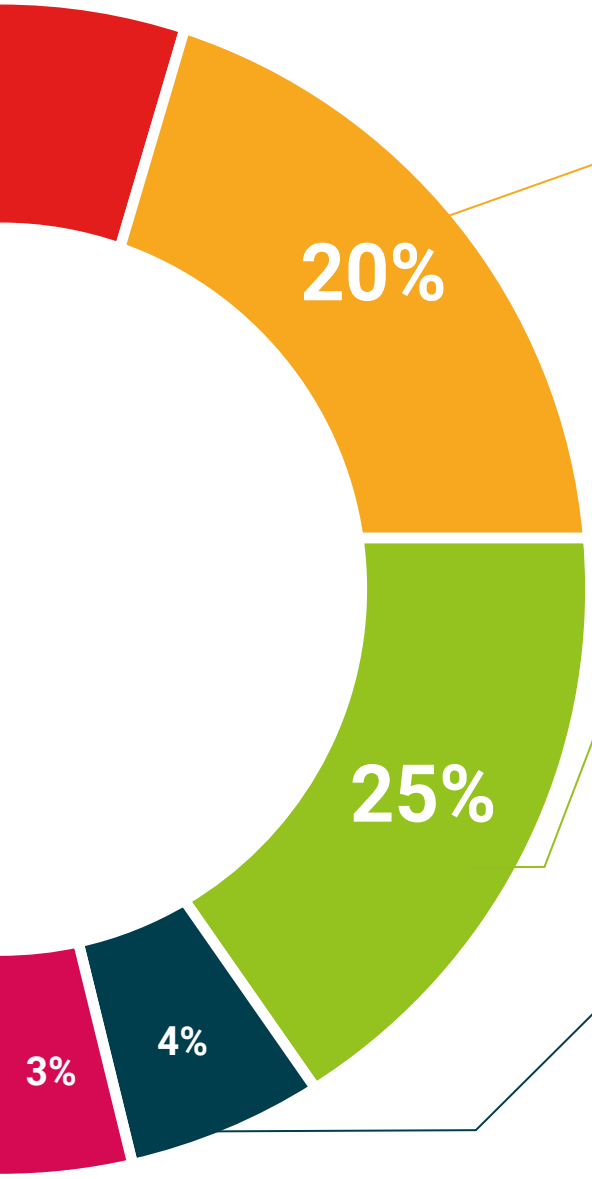
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Gestión de Tecnologías de la Información garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Gestión de Tecnologías de la Información** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Gestión de Tecnologías de la Información**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Gestión de Tecnologías de la Información

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Gestión de Tecnologías de la Información

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario
Gestión de Tecnologías de la Información



tech universidad tecnológica