Experto Universitario
Visión Artificial y Computación Cuántica



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Visión Artificial y Computación Cuántica

Modalidad: **Online**
Duración: **6 meses**
Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
Horas lectivas: **450 h.**
Acceso web: www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-vision-artificial-computacion-cuantica

Índice

01 Presentación — pág. 4

02 Objetivos — pág. 8

03 Dirección de curso — pág. 12

04 Estructura y contenido — pág. 16

05 Metodología — pág. 22

06 Titulación — pág. 30

01

Presentación

Capacitarse y especializarse en computación cuántica es una apuesta ganadora. Lo es hoy y, sin duda, lo será incluso de una forma aún más rotunda en el futuro. A diferencia de la computación clásica, que tiene como unidad básica el bit, las computadoras cuánticas utilizan los cúbits. Estos generan partículas subatómicas, haciendo que la potencia en el procesamiento sea muchas veces superior y más veloz que los ordenadores clásicos, resolviendo problemas de una forma novedosa y realizando varias operaciones al mismo tiempo. Esta titulación 100% online aportará al egresado conocimiento especializado en cuanto a visión artificial y computación cuántica, para generar ventajas competitivas en el mercado laboral de la informática.





Adquirir conocimientos en tecnologías cuánticas en este momento le hará líder de la programación en un futuro a corto plazo"

Entrenar un modelo desde cero implica tener una gran cantidad de información catalogada previamente, aproximadamente unas 10.000 fotos de cada uno de los tipos a diferenciar. Esto requiere horas hasta conseguir unos buenos resultados. Para estos casos se puede partir de modelos previamente entrenados, a través del recurso *Transfer Learning*. Este Experto Universitario examina qué modelos de redes están disponibles actualmente, para poder facilitar el entrenamiento del modelo aplicando esta técnica.

El egresado analizará los principales casos de uso que existen para la visión por ordenador: clasificación, detección de objetos, identificación de objetos, seguimiento de objetos. Por ejemplo, Google utiliza estos algoritmos para poder realizar búsquedas a partir de imágenes. Facebook, por ejemplo, los utiliza para poder identificar y etiquetar de forma automática las personas que salen en una foto.

La computación cuántica ha avanzado rápidamente, tanto en la teoría como en la práctica en los últimos años y, con ella, la esperanza del impacto potencial en aplicaciones reales. Un área clave de interés y donde la computación cuántica está resultando más eficiente es en el campo del *Machine Learning* y su aplicación en problemas reales proactivos, predictivos y prescriptivos.

Este programa analiza en qué situaciones se podría lograr una ventaja cuántica, en el contexto de la analítica avanzada y la inteligencia artificial. El objetivo de este Experto Universitario es mostrar qué beneficios pueden proporcionar las tecnologías cuánticas actuales y futuras al aprendizaje automático, centrándose en algoritmos que son un desafío para las computadoras digitales clásicas, como los modelos basados en Kernel, la optimización y las redes convolucionales.

Al tratarse de un Experto Universitario 100% online, el alumno no está condicionado por horarios fijos ni por la necesidad de trasladarse a otro lugar físico. Mediante un dispositivo con acceso a internet, podrá consultar el nutrido contenido que le ayudará a adquirir técnicas de computación cuántica para alcanzar la élite en el sector de la informática. Todo ello, en cualquier momento del día, compaginando a su ritmo su vida laboral y personal con la académica.

Este **Experto Universitario en Visión Artificial y Computación Cuántica** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Visión Artificial y Computación Cuántica
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido, recogen información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos, donde realizar el proceso de autoevaluación, para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo, fijo o portátil, con conexión a internet

Esta capacitación le permitirá avanzar en su carrera de una manera cómoda”

Usted esta ante un mercado emergente donde obtener un correcto conocimiento y asesoramiento de computación cuántica va a ser primordial, de cara a aprovechar las evoluciones"

Examinará qué modelos de redes están disponibles actualmente para poder facilitarle el entrenamiento de su modelo, aplicando la técnica de Transfer Learning.

Verá los beneficios que pueden proporcionar las tecnologías cuánticas actuales y futuras al aprendizaje automático, centrándose en algoritmos.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva, programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo, realizado por reconocidos expertos.



02

Objetivos

El Experto Universitario en Visión Artificial y Computación Cuántica está orientado a abordar la temática desde un punto de vista práctico. De esta manera, se genera en el alumno una sensación de seguridad, que le permitirá ser más eficaz en su práctica diaria. La aplicación directa de los conocimientos adquiridos en proyectos reales es un valor profesional añadido, que muy pocos profesionales especializados en Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones pueden ofrecer. Esto es, precisamente, lo que hace a este Experto Universitario único en el mercado, pues los informáticos que lo cursen serán profesionales únicos en su sector.





Realice una inmersión en las tecnologías más relevantes y que mayor protagonismo van a tener en los avances tecnológicos de los próximos años”

Objetivos generales

- Analizar cómo un ordenador es capaz de identificar una imagen
- Determinar cómo funciona la capa de convolución y cómo funciona el *Transfer Learning*
- Identificar los distintos tipos de algoritmos principalmente utilizados en visión por computadora
- Demostrar las diferencias entre la computación cuántica y la computación clásica
- Analizar los fundamentos matemáticos de la computación cuántica
- Determinar los principales operadores cuánticos y desarrollar circuitos cuánticos operativos
- Analizar las ventajas de la computación cuántica en ejemplos de resolución de problemas "tipo" cuánticos
- Desarrollar y demostrar las ventajas de la computación cuántica en ejemplos de resolución de aplicaciones (juegos, ejemplos, programas)
- Demostrar los diferentes tipos de proyectos realizables con técnicas de *Machine Learning* clásicas y el Estado del Arte de los mismos en la computación cuántica
- Desarrollar los conceptos clave de los estados cuánticos como una generalización de las distribuciones de probabilidad clásicas, y así poder describir sistemas cuánticos de muchos estados
- Analizar cómo codificar información clásica en sistemas cuánticos
- Determinar el concepto de "Métodos Kernel", usuales en la algoritmia clásica de *Machine Learning*
- Desarrollar e implementar algoritmos de aprendizaje de modelos clásicos de ML en modelos cuánticos, como PCA, SVM, redes neuronales, etc.
- Implementar algoritmos de aprendizaje de modelos DL en modelos cuánticos, como GANs



Objetivos específicos

Módulo 1. I+D+I.A. *Computer Vision*. Identificación y Seguimiento de Objetos

- Analizar qué es la visión por computadora
- Determinar las tareas típicas de la visión por computadora
- Analizar, paso a paso, cómo funciona la convolución y cómo funciona el *Transfer Learning*
- Identificar qué mecanismos disponemos para poder crear imágenes modificadas, a partir de la nuestra, para tener más datos de entreno
- Compilar las tareas típicas que se pueden realizar con visión por ordenador
- Examinar casos de uso comerciales de la visión por ordenador

Módulo 2. Quantum Computing. Un Nuevo Modelo de Computación

- Analizar la necesidad de la computación cuántica y concretar los distintos tipos de ordenadores cuánticos disponibles actualmente
- Concretar los fundamentos de la computación cuántica y sus características
- Examinar las aplicaciones de la computación cuántica, ventajas e inconvenientes
- Determinar los fundamentos básicos de los algoritmos cuánticos y su matemática interna
- Examinar el espacio de Hilbert de dimensión 2n, los estados de Cúbits, las puertas cuánticas y su reversibilidad
- Demostrar la Teleportación Cuántica
- Analizar el algoritmo de Deutsch, Algoritmo de Shor y el Algoritmo de Grover
- Desarrollar ejemplos de aplicaciones con algoritmos cuánticos

Módulo 3. *Quantum Machine Learning*. La Inteligencia Artificial (I. A) del Futuro

- Analizar los paradigmas de computación cuántica relevantes para el aprendizaje automático
- Examinar los distintos algoritmos de ML disponibles en la computación cuántica, tanto supervisados como no supervisados
- Determinar los distintos algoritmos de DL disponibles en la computación cuántica
- Fundamentar la utilización de la transformada de Fourier cuántica en la integración de indicadores para los modelos de ML cuánticos, así como para la selección de características
- Desarrollar algoritmos cuánticos puros en la resolución de problemas de optimización
- Generar conocimiento especializado sobre algoritmos híbridos (computación cuántica y computación clásica), para la resolución de problemas de aprendizaje
- Implementar algoritmos de aprendizaje en computadoras cuánticas
- Establecer el estado actual de QML y su futuro inmediato

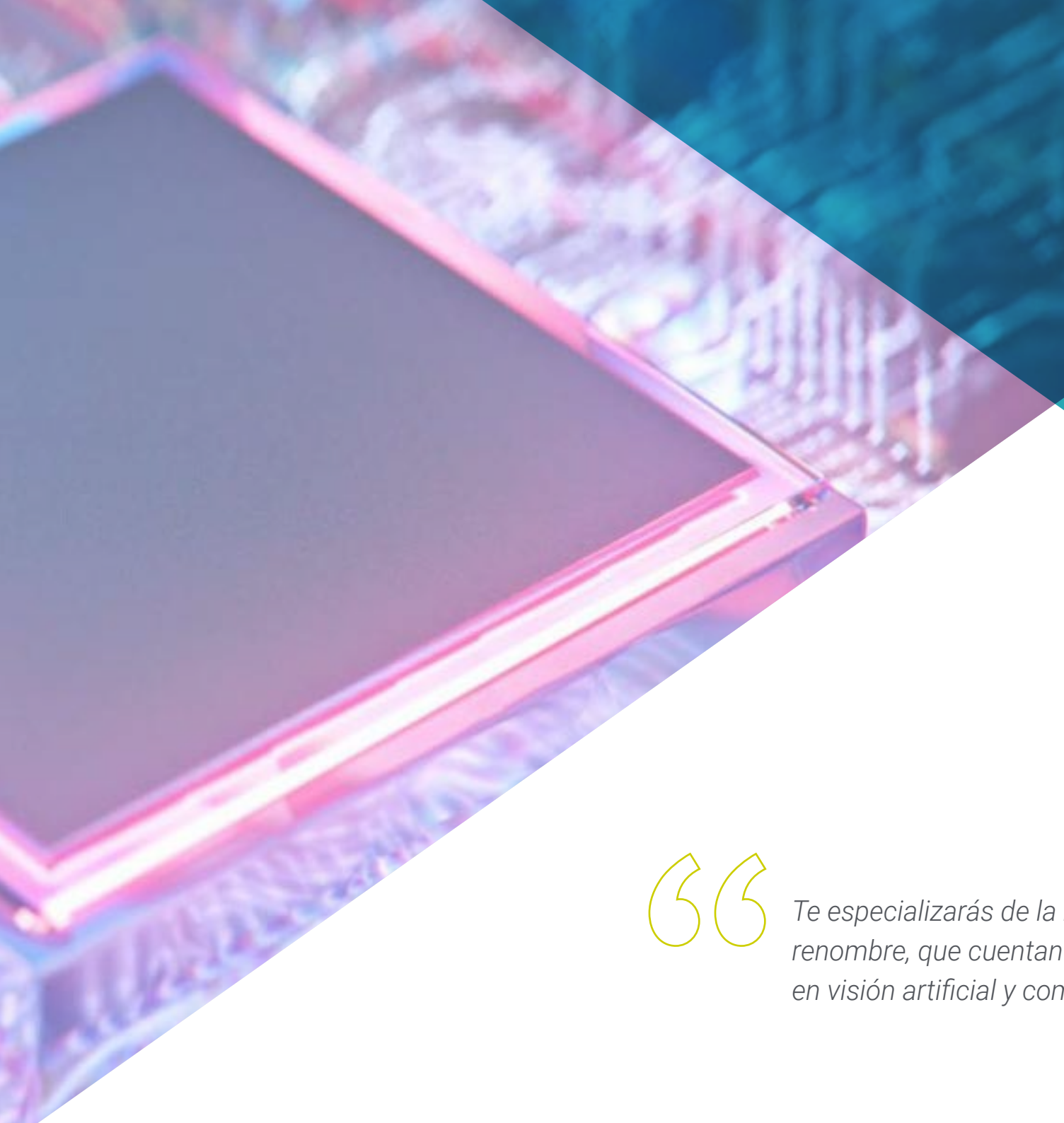
Desarrollar una visión altamente especializada, que te permitirá enfocar proyectos tecnológicos avanzados”

03

Dirección del curso

Profesionales de renombre altamente cualificado y con una dilatada experiencia en el sector, ofrecerán los mejores contenidos para la especialización del egresado durante su recorrido. Los docentes del presente Experto Universitario darán las claves y herramientas sobre la visión artificial y la computación cuántica, para convertir al alumno en un experto en las tecnologías más avanzadas y de mayor aplicación en el presente y en el futuro.





Te especializarás de la mano de profesionales de renombre, que cuentan con una dilatada experiencia en visión artificial y computación cuántica"

Dirección



D. Molina Molina, Jerónimo

- Actualmente lidera diferentes proyectos relevantes en el ámbito de la Inteligencia Artificial
- IA Engineer & Software Architect. NASSAT-Internet Satélite en Movimiento
- Consultor Sr. Hexa Ingenieros
- Experto en soluciones basadas en Inteligencia Artificial
- Actualmente lidera diferentes proyectos relevantes en el ámbito de la Inteligencia Artificial
- Ingeniero en Informática (Univ. Alicante)
- Experto Universitario en Creación y Desarrollo de Empresas (Bancaixa–FUNDEUN Alicante)
- MBA-Executive (Foro Europeo Campus Empresarial)
- Máster en Inteligencia Artificial (Universidad Católica de Ávila)

Profesores

D. Pi Morell, Oriol

- Product Owner de Hosting y correo en CDMON
- Analista Funcional y Software Engineer en diferentes organizaciones como Fihoca, Atmira, CapGemini
- Docente de diferentes Cursos como BPM en CapGemini, ORACLE Forms CapGemini, de Procesos de negocio Atmira
- Licenciado en Ingeniería técnica de Informática de Gestión por la Universidad Autónoma
- Máster en Inteligencia Artificial
- Máster en Dirección y Administración de empresas. MBA
- Máster en Dirección de Sistemas de Información Experiencia Docente
- Postgrado, Postgrado Patrones de diseño. Universitat Oberta de Catalunya

Dr. Moreno Fernández de Leceta, Aitor

- Responsable del Departamento de Inteligencia Artificial en Ibermática
- Licenciado en Ingeniería Informática por la Universidad de Deusto
- Máster Universitario en Inteligencia Artificial Avanzada (UNED)
- Máster Universitario en Inteligencia Artificial Avanzada (UNED)
- Doctor en Inteligencia Artificial por la Universidad del País Vasco (UPV/EHU)
- Certificado en "Computational Neuroscience" (Universidad de Washington)
- Winner Bilbao Quantum Computing Hackathon Autoridad emisora IBM
- Certificado en "Computational Neuroscience" (Universidad de Washington)
- Certificado "Quantum Computing: Theory to Simulation and Programming"


100
10
120

04

Estructura y contenido

Profesionales del sector han reunido en tres módulos los últimos avances en Visión Artificial y Computación Cuántica. Este Experto Universitario recoge desde la construcción de redes neuronales convolucionales, los circuitos cuánticos y los algoritmos de *Machine Learning* clásicos, pasando por el concepto *Transfer Learning* y la programación de computadores cuánticos, entre otros. Para ello, este programa profundiza en el ámbito de aplicación de cada tecnología, entendiendo las ventajas competitivas que aportan en el sector industrial.





Tendrá una visión global de aplicación de las diferentes tecnologías protagonistas de la digitalización global y la capacidad de aplicarlas"

Módulo 1. I+D+I.A. Computer Vision. Identificación y Seguimiento de Objetos

1.1. Visión por ordenador
- 1.1.1. Computer Visión
- 1.1.2. Visión computacional
- 1.1.3. Interpretación de las máquinas de una Imagen

1.2. Funciones de Activación
- 1.2.1. Funciones de Activación
- 1.2.2. Sigmoide
- 1.2.3. *ReLU*
- 1.2.4. Tangente Hiperbólica
- 1.2.5. *Softmax*

1.3. Construcción de Redes Neuronales Convolucionales
- 1.3.1. Operación de Convolución
- 1.3.2. Capa *ReLU*
- 1.3.3. *Pooling*
- 1.3.4. *Flattering*
- 1.3.5. *Full Connection*

1.4. Proceso de la Convolución
- 1.4.1. Funcionamiento de una convolución
- 1.4.2. Código de la convolución
- 1.4.3. Convolución: aplicación

1.5. Transformaciones con imágenes
- 1.5.1. Transformaciones con Imágenes
- 1.5.2. Transformaciones Avanzadas
- 1.5.3. Transformaciones con Imágenes: aplicación
- 1.5.4. Transformaciones con Imágenes. *Use Case*

1.6. *Transfer Learning*
- 1.6.1. *Transfer Learning*
- 1.6.2. *Transfer Learning*. Tipología
- 1.6.3. Redes Profundas para Aplicar *Transfer Learning*

1.7. *Computer Visión. Use Case*
- 1.7.1. Clasificación de imágenes
- 1.7.2. Detección de objetos
- 1.7.3. Identificación de objetos
- 1.7.4. Segmentación de objetos

1.8. Detección de objetos
- 1.8.1. Detección a partir de la Convolución
- 1.8.2. R-CNN, búsqueda selectiva
- 1.8.3. Detección rápida con YOLO
- 1.8.4. Otras posibles soluciones

1.9. GAN. Redes Generativas Antagónicas, o *Generative Adversarial Networks*
- 1.9.1. Redes Generativas Adversales
- 1.9.2. Código para una GAN
- 1.9.3. GAN. Aplicación

1.10. Aplicación de Modelos de *Computer Vision*
- 1.10.1. Organización de contenidos
- 1.10.2. Motores de búsqueda visual
- 1.10.3. Reconocimiento facial
- 1.10.4. Realidad aumentada
- 1.10.5. Conducción Autónoma
- 1.10.6. Identificación de fallo en cada de montaje
- 1.10.7. Identificación de plagas
- 1.10.8. Salud

Módulo 2. Quantum Computing. Un Nuevo Modelo de Computación

2.1. Computación Cuántica
- 2.1.1. Diferencias con la Computación Clásica
- 2.1.2. Necesidad de la Computación Cuántica
- 2.1.3. Ordenadores Cuánticos disponibles: naturaleza y tecnología

2.2. Aplicaciones de la computación cuántica
- 2.2.1. Aplicaciones de la Computación Cuántica frente a la Computación Clásica
- 2.2.2. Contextos de uso
- 2.2.3. Aplicación en casos reales

2.3. Fundamentos Matemáticos de la Computación Cuántica
- 2.3.1. Complejidad Computacional
- 2.3.2. Experimento de doble rendija. Partículas y ondas
- 2.3.3. El entrelazamiento

2.4. Fundamentos Geométricos de la Computación Cuántica
- 2.4.1. *Qubit* y Espacio de Hilbert Bidimensional Complejo
- 2.4.2. Formalismo General de Dirac
- 2.4.3. Estados de *N-Qubits* y *Espacio* de Hilbert de dimensión 2n

2.5. Fundamentos Matemáticos Álgebra Lineal
- 2.5.1. El producto interno
- 2.5.2. Operadores Hermitianos
- 2.5.3. *Eigenvalues* y *Eigenvectors*

2.6. Circuitos Cuánticos
- 2.6.1. Los estados de Bell y las matrices de Pauli
- 2.6.2. Puertas lógicas cuánticas
- 2.6.3. Puertas de control cuánticas

2.7. Algoritmos Cuánticos
- 2.7.1. Puertas cuánticas reversibles
- 2.7.2. Transformada de Fourier Cuántica
- 2.7.3. Teleportación Cuántica

2.8. Algoritmos que demuestran la Supremacía Cuántica
- 2.8.1. Algoritmo de Deutsch
- 2.8.2. Algoritmo de Shor
- 2.8.3. Algoritmo de Grover

2.9. Programación de Computadores Cuánticos
- 2.9.1. Mi primer programa en Qiskit (IBM)
- 2.9.2. Mi primer programa en Ocean (Dwave)
- 2.9.3. Mi primer programa en Cirq (Google)

2.10. Aplicación sobre Computadores Cuánticos
- 2.10.1. Creación de Puertas Lógicas
  - 2.10.1.1. Creación de una Sumadora Digital Cuántica
- 2.10.2. Creación de Juegos Cuánticos
- 2.10.3. Comunicación secreta de claves entre Bob y Alice

Módulo 3. *Quantum Machine Learning*. La Inteligencia Artificial (I.A) del futuro

3.1. Algoritmos de *Machine Learning* Clásicos
- 3.1.1. Modelos Descriptivos, Predictivos, Proactivos y Prescriptivos
- 3.1.2. Modelos Supervisados y No Supervisados
- 3.1.3. Reducción de Características, PCA, Matriz de Covarianza, SVM, Redes neuronales
- 3.1.4. La optimización en ML: el Descenso del Gradiente

3.2. Algoritmos de *Deep Learning* Clásicos
- 3.2.1. Redes de Boltzmann: la Revolución en *Machine Learning*
- 3.2.2. Modelos de Deep Learning. CNN, LSTM, GAN
- 3.2.3. Modelos *Encoder-Decoder*
- 3.2.4. Modelos de Análisis de Señales: Análisis de Fourier

3.3. Clasificadores Cuánticos
- 3.3.1. Generación de un Clasificador Cuántico
- 3.3.2. Codificación de los datos en estados cuánticos por amplitud
- 3.3.3. Codificación de los datos en estados cuánticos por fase/ángulo
- 3.3.4. Codificación de alto nivel

3.4. Algoritmos de Optimización
- 3.4.1. *Quantum Approximate Optimization Algorithm* (QAOA)
- 3.4.2. *Variational Quantum Eigensolvers* (VQE)
- 3.4.3. *Quadratic Unconstrained Binary Optimization* (QUBO)

3.5. Algoritmos de Optimización. Ejemplos
- 3.5.1. PCA con circuitos cuánticos
- 3.5.2. Optimización de paquetes de valores bursátiles
- 3.5.3. Optimización de rutas logísticas

3.6. *Quantum Kernels Machine Learning*
- 3.6.1. *Variational Quantum Classifiers*. QKA
- 3.6.2. *Quantum Kernel Machine Learning*
- 3.6.3. Clasificación basada en *Quantum Kernel*
- 3.6.4. *Clustering* basados en *Quantum Kernel*

3.7. *Quantum Neural Networks*
- 3.7.1. Redes Neuronales Clásicas y el Perceptrón
- 3.7.2. Redes Neuronales Cuánticas y el Perceptrón
- 3.7.3. Redes Neuronales Convolucionales Cuánticas

3.8. Algoritmos Avanzados de *Deep Learning* (DL)
- 3.8.1. *Quantum Boltzmann Machines*
- 3.8.2. *General Adversarial Networks*
- 3.8.3. *Quantum Fourier Transformation, Quantum Phase Estimation and Quantum Matrix*

3.9. *Machine Learning. Use Case*
- 3.9.1. Experimentación con VQC (Variational Quantum Classifier)
- 3.9.2. Experimentación con *Quantum Neural Networks*
- 3.9.3. Experimentación con qGANS

3.10. Computación Cuántica y la Inteligencia Artificial
- 3.10.1. Capacidad Cuántica en Modelos de ML
- 3.10.2. *Quantum Knowledge Graphs*
- 3.10.3. El futuro de la Inteligencia Artificial Cuántica





Usted esta ante la mejor titulación para conocer los últimos avances en Visión Artificial y Computación Cuántica"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Informática de TECH Universidad Tecnológica te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer el crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso, en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los *case studies* de Harvard, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite acercar a nuestros alumnos los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

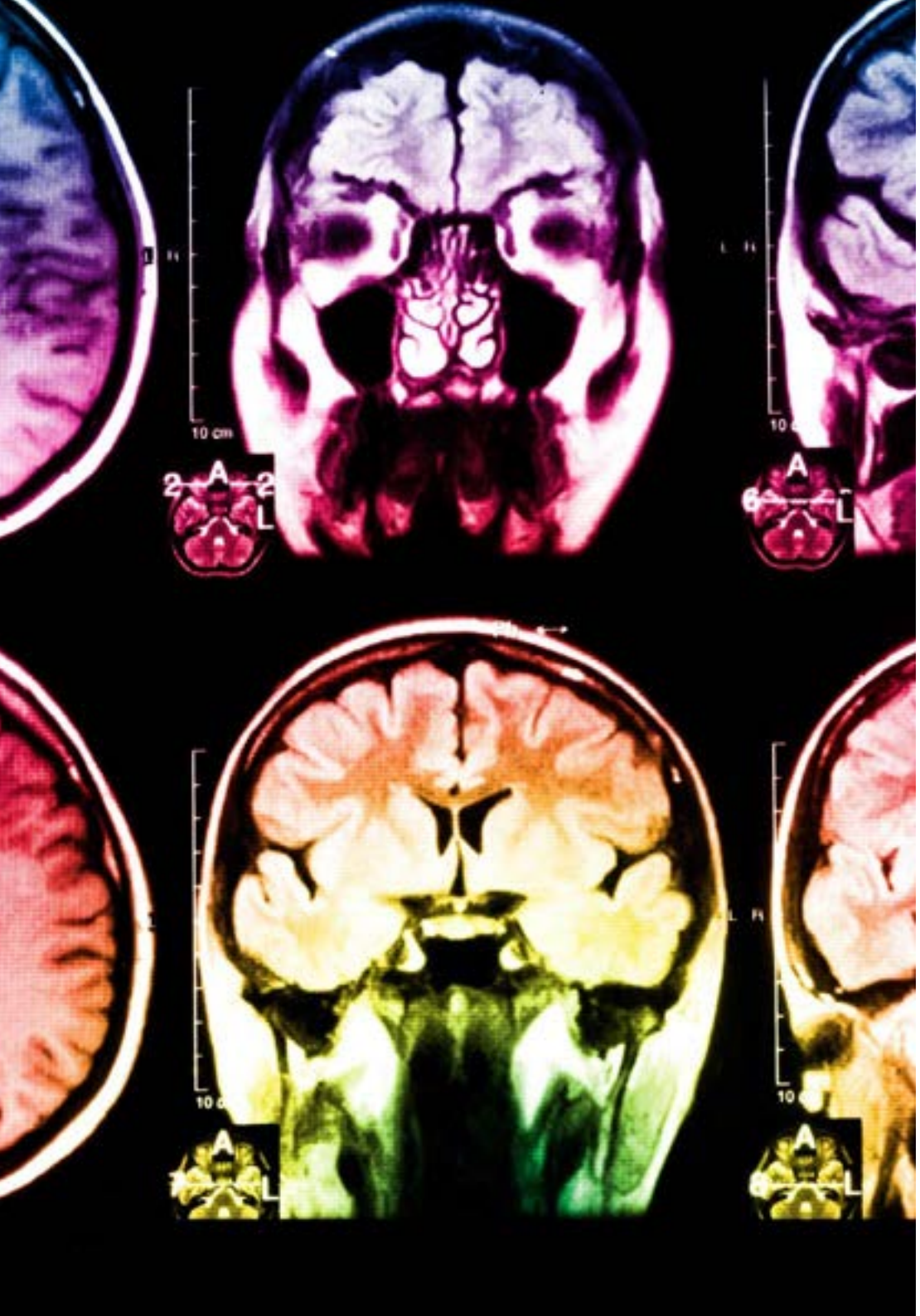
Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:

Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.

Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

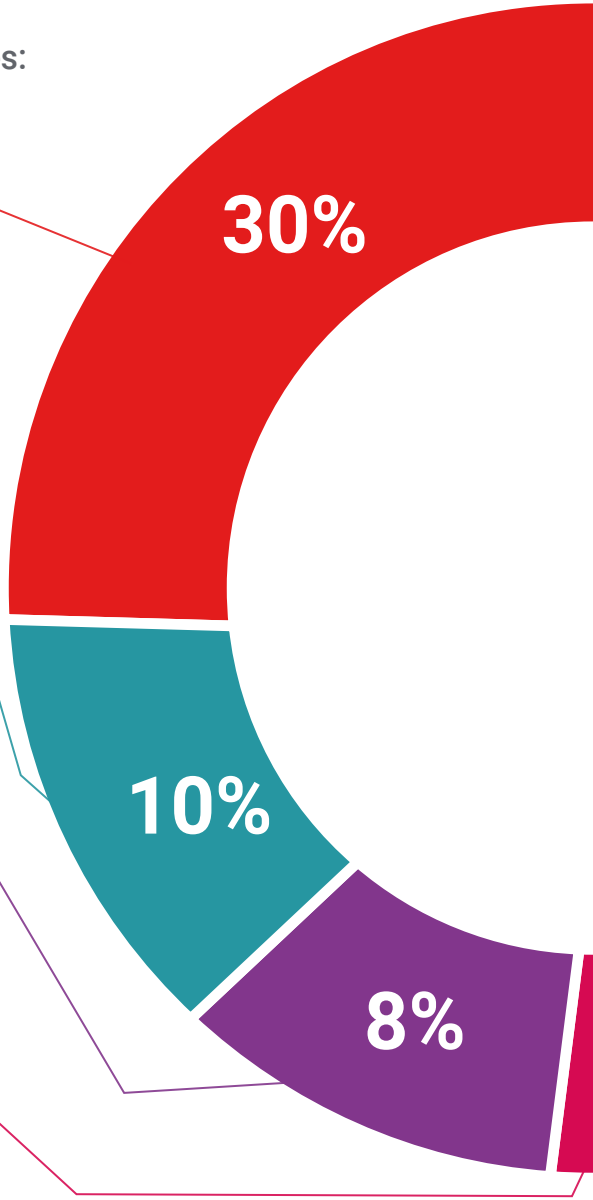
El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

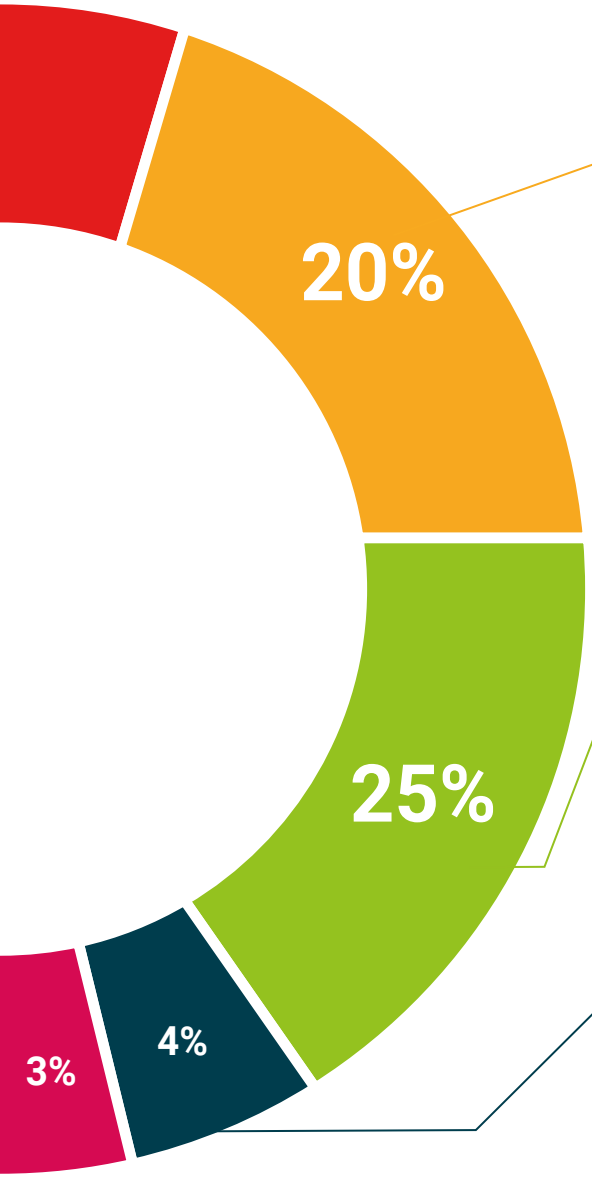
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

06

Titulación

El Experto Universitario en Visión Artificial y Computación Cuántica garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad Tecnológica.





Supera con éxito este programa y reciba su titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Visión Artificial y Computación Cuántica** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluacion, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad Tecnológica.**

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Visión Artificial y Computación Cuántica**

N.º Horas Oficiales: **450 h.**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Visión Artificial y Computación Cuántica

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 450 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFWOR23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad tecnológica

Experto Universitario
Visión Artificial y Computación Cuántica

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

Experto Universitario
Visión Artificial y Computación Cuántica



tech universidad tecnológica