

# Experto Universitario Tecnologías Habilitadoras





## Experto Universitario Tecnologías Habilitadoras

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH - Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

Acceso web: [www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-tecnologias-habilitadoras](http://www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-tecnologias-habilitadoras)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección de curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

Los avances científicos y tecnológicos han dado como resultado la creación de tecnologías habilitadoras que han modificado la forma de entender los procesos productivos, y que adquirirán un peso aún mayor en el futuro, dando lugar a la industria 4.0. En este contexto, se buscan profesionales con unas dotes superiores en el manejo de estas nuevas herramientas y que sean capaces de aplicarlas a su día a día laboral. Si quieres especializarte en este campo y situarte como uno de los mejores profesionales, no lo pienses más y aumenta tus conocimientos con nosotros.



“

*Los avances tecnológicos han favorecido la aparición de tecnologías habilitadoras que están revolucionando los todos los sectores económicos”*

A medida que la ciencia y la tecnología avanzan, van surgiendo nuevas herramientas que revolucionan, y lo harán en mayor medida, todos los sectores. En este contexto han surgido las tecnologías habilitadoras, basadas en la innovación y el conocimiento, y con un gran poder transformador. Ejemplos de ello son la inteligencia artificial, el big data, la nanotecnología, la ciberseguridad, la computación cuántica, la realidad aumentada o la tecnología blockchain. En este Experto nos centraremos en algunas de ellas para dar unos conocimientos profundos a nuestros alumnos y que encuentran en esta capacitación la información más completa en cada caso, de tal manera que se habiliten como auténticos profesionales y sean capaces de aplicar estas nuevas herramientas a su práctica diaria.

Para conocer la importancia de estas tecnologías, solo es necesario tener en cuenta los datos al respecto. Así se estima que el mercado de la inteligencia artificial superará los 100 billones de dólares en 2025, por lo que los beneficios globales de esta tecnología alcanzarán los 36,7 billones de dólares en dicho año. Esta tecnología disruptiva, con muchos años de historia entre nosotros, está contribuyendo a cambiar el mundo y a dotar de inteligencia a máquinas y sistemas.

Por su parte, tanto la Realidad Virtual (VR) como la Realidad Aumentada (AR) y Mixta están definiendo nuevos modelos de negocio, impactando en la mejora de los procesos productivos de multitud de empresas y sectores industriales, y en un enriquecimiento de la experiencia de usuario en la realización y ejecución de cualquier actividad. Estas tecnologías están experimentando cuotas de crecimiento de dos dígitos y todo apunta a que su inmersión en nuestras vidas se convertirá en algo cotidiano y habitual.

Otra de las tecnologías importante que se estudiarán en este Experto es el blockchain, que deriva del concepto "distributed ledger technologies" (tecnologías de registro distribuido). Blockchain se puede definir como un conjunto de tecnologías que posibilitan que distintos dispositivos conectados puedan gestionar su información compartiendo un registro distribuido, descentralizado y sincronizado entre todos ellos, en vez de utilizar las tradicionales bases de datos. Es la tecnología base que dio lugar a Bitcoin y por lo que quizás ha sido conocida, pero su aplicación en todos los sectores está revolucionando los procesos de intercambio de información, las transacciones y multitud de procesos logísticos, entre otros aspectos.

Este **Experto en Tecnologías Habilitadoras** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas de la capacitación son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en transformación digital e industria 4.0
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras en tecnologías habilitadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual.
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet.



*La realización de este Experto colocará a los profesionales de la ingeniería y la industria 4.0 a la vanguardia de las últimas novedades en el sector”*

“

*Este Experto es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de la ingeniería. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos”*

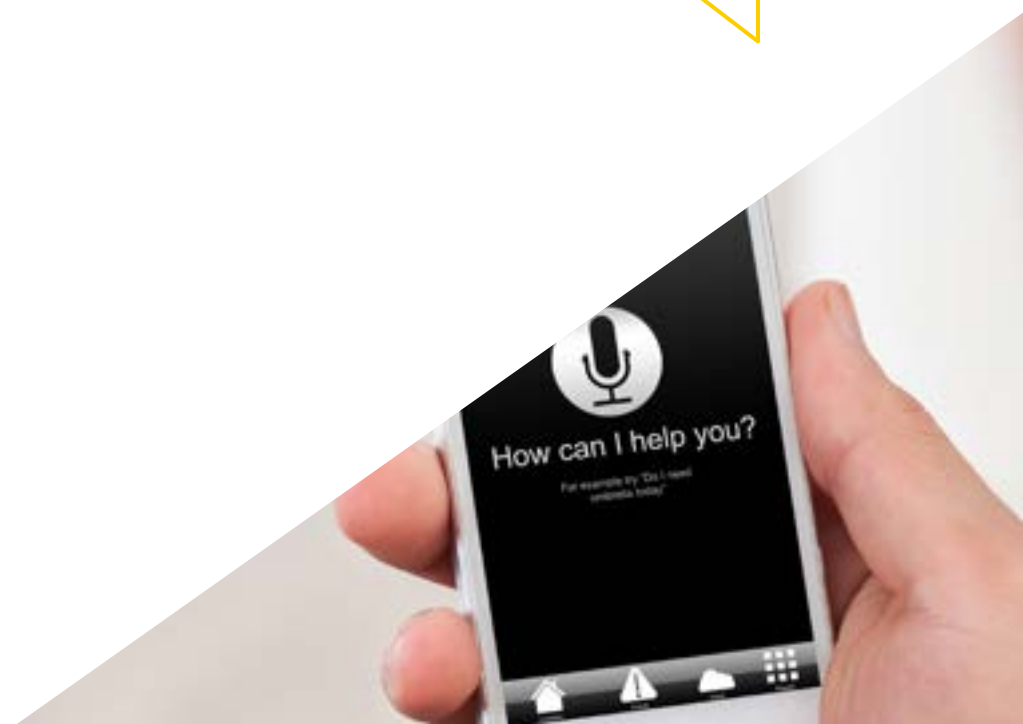
Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la ingeniería, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en tecnologías habilitadoras y con gran experiencia.

*Esta formación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.*

*Este Experto 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional. Tú eliges dónde y cuándo formarte*



02

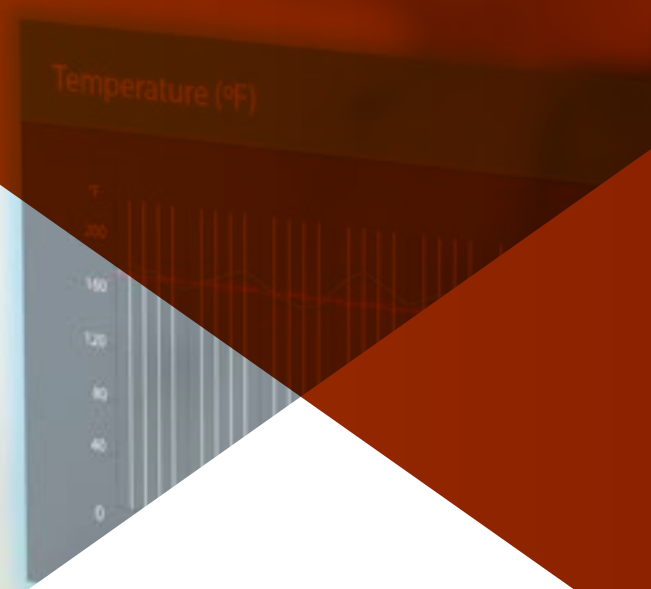
# Objetivos

El Experto en Tecnologías Habilitadoras está orientado a facilitar la actuación del profesional para que adquiera y conozca las principales novedades en este ámbito, lo que le permitirá ejercer su profesión con la máxima calidad y profesionalidad.



Robo

Overall



“

*Nuestro objetivo es te conviertas en el mejor profesional en tu sector. Y para ello contamos con la mejor metodología y contenido”*

tic Arm Hea  
perf



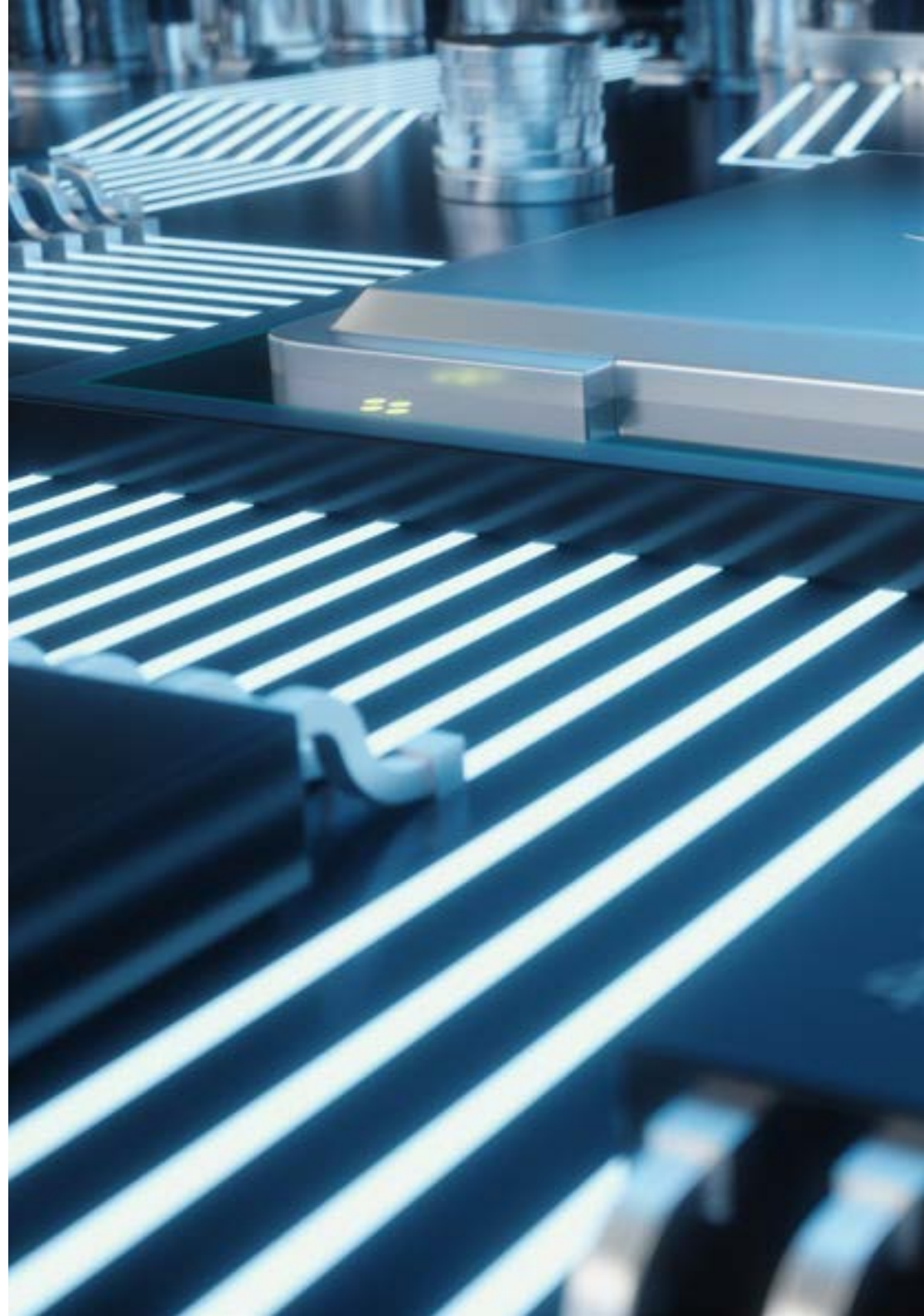
## Objetivos generales

---

- ♦ Realizar un análisis exhaustivo de la profunda transformación y el radical cambio de paradigma que se está experimentando en el actual proceso de digitalización global.
- ♦ Aportar profundos conocimientos y las herramientas tecnológicas necesarias para afrontar y liderar el salto tecnológico y los retos presentes actualmente en las empresas.
- ♦ Dominar los procedimientos de digitalización de las compañías y la automatización de sus procesos para crear nuevos campos de riqueza en áreas como la creatividad, innovación y eficiencia tecnológica.
- ♦ Liderar el cambio digital.

“

*Únete a nosotros y te ayudaremos a lograr la excelencia profesional”*





## Objetivos específicos

---

- ◆ Profundizar en el conocimiento de los principios fundamentales de la inteligencia artificial.
- ◆ Conseguir dominar las técnicas y herramientas de esta tecnología (machine learning/deed learning).
- ◆ Obtener un conocimiento práctico de una de las aplicaciones más extendidas como son los Chatbots y asistentes virtuales.
- ◆ Adquirir conocimientos en las diferentes aplicaciones transversales que esta tecnología tiene en todos los campos.
- ◆ Adquirir un conocimiento experto sobre las características y fundamentos de la realidad virtual, realidad aumentada y realidad mixta, así como sus diferencias.
- ◆ Utilizar aplicaciones de cada una de estas tecnologías y a desarrollar soluciones con cada una de ellas de manera individual y de manera integrada, combinándolas consiguiendo definir experiencias inmersivas.
- ◆ Adquirir unos conocimientos profundos en los fundamentos de la tecnología blockchain y sus propuestas de valor.
- ◆ Liderar la creación de proyectos basados en blockchain y aplicar esta tecnología a diferentes modelos de negocio y el uso de herramientas como los Smart Contracts.
- ◆ Adquirir importantes conocimientos sobre una de las tecnologías que revolucionará nuestro futuro, como es la computación cuántica.

03

# Dirección del curso

En nuestra universidad contamos con profesionales especializados en cada área del conocimiento, que vierten en nuestras formaciones la experiencia de su trabajo.





“

*En nuestra universidad trabajan los mejores profesionales de todas las áreas que vierten su conocimiento para ayudarte”*

## Dirección



### D. Segovia Escobar, Pablo

- Ingeniero Industrial, Project Management Professional (PMP) por el Program Management Institute
- Máster en Administración y Dirección de Empresas
- Postgrado en Función Gerencial Estratégica
- Responsable comercial y Program Manager con amplia experiencia (más de 12 años) en la dirección de gestión de proyectos
- Actualmente es responsable comercial del área de Aftermarket e Industria 4.0 aplicada al sostenimiento de sistemas en la empresa Indra



### D. Diezma López, Pedro

- Emprendedor, escritor, conferenciante TEDx y experto en tecnologías emergentes y exponenciales
- Fundador de las empresas de tecnología Acuilae (Inteligencia Artificial), Etyka y Zerintia Technologies
- Premio "Mejor Iniciativa" Wearable en eSalud 2017 y "Mejor Solución" tecnológica 2018 a la seguridad laboral
- Uno de los mayores expertos a nivel mundial (Fuente: Analytica) en Wearable Technology e Internet of Things

## Profesores

### **D. Asenjo Sanz, Álvaro**

- ◆ Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas por la UCM
- ◆ Más de 12 años de experiencia en el mundo de IT
- ◆ Ha participado en tareas de desarrollo software, consultoría y gestión de proyectos IT
- ◆ Forma parte del equipo de Kolokium
- ◆ Ha sido profesor del grado de Informática en la Universidad Europea de Madrid
- ◆ Forma parte del claustro de profesores de la EOI y de Kschool donde participa en diversos cursos de Blockchain.

### **D. Diezma López, Pedro**

- ◆ Emprendedor, escritor, conferenciante TEDx y experto en tecnologías emergentes y exponenciales
- ◆ Fundador de las empresas de tecnología Acuilae (Inteligencia Artificial), Etyka y Zerintia Technologies
- ◆ Premio "Mejor Iniciativa" Wearable en eSalud 2017 y "Mejor Solución" tecnológica 2018 a la seguridad laboral
- ◆ Uno de los mayores expertos a nivel mundial (Fuente: Analytica) en Wearable Technology e Internet of Things

### **Dña. Sánchez López, Cristina**

- ◆ Licenciada en Estadística por la Universidad Complutense de Madrid
- ◆ Máster en Data Science
- ◆ Experiencia de 20 años como IT (Ingeniera de Software) para el Grupo Accenture en grandes clientes como Banco de Santander, BBVA, Endesa o Barclays Bank
- ◆ CEO y fundador de Acuilae y ETHYKA



# 04

## Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por los mejores profesionales del sector de la transformación digital y la industria 4.0, con una amplia trayectoria y reconocido prestigio en la profesión, y conscientes de los beneficios que la última tecnología educativa puede aportar a la enseñanza superior.





“

*Contamos con el programa científico más completo y actualizado del mercado. Buscamos la excelencia y que tú también la logres”*

## Módulo 1. Big data e inteligencia artificial

- 1.1. Principios fundamentales de Big Data.
  - 1.1.1. El Big Data.
  - 1.1.2. Herramientas para trabajar con Big Data.
- 1.2. Minería y almacenamiento de datos.
  - 1.2.1. La Minería de datos. Limpieza y normalización.
  - 1.2.2. Extracción de información, traducción automática, análisis de sentimientos, etc.
  - 1.2.3. Tipos de almacenamiento de datos.
- 1.3. Aplicaciones de ingesta de datos.
  - 1.3.1. Principios de la ingesta de datos.
  - 1.3.2. Tecnologías de ingesta de datos al servicio de las necesidades de negocio.
- 1.4. Visualización de datos.
  - 1.4.1. La importancia de realizar una visualización de datos.
  - 1.4.2. Herramientas para llevarla a cabo. Tableau, D3, matplotlib (Python), Shiny®.
- 1.5. Aprendizaje Automático (Machine Learning).
  - 1.5.1. Entendemos el Machine Learning.
  - 1.5.2. Aprendizaje supervisado y no supervisado.
  - 1.5.3. Tipos de Algoritmos.
- 1.6. Redes Neuronales (Deep Learning).
  - 1.6.1. Red neuronal: Partes y funcionamiento.
  - 1.6.2. Tipo de redes: CNN, RNN.
  - 1.6.3. Aplicaciones de las redes neuronales; reconocimiento de imágenes e interpretación del lenguaje natural.
  - 1.6.4. Redes generativas de texto: LSTM.
- 1.7. Reconocimiento del Lenguaje Natural.
  - 1.7.1. PLN (Procesamiento del lenguaje natural).
  - 1.7.2. Técnicas avanzadas de PLN: Word2vec, Doc2vec.

- 1.8. Chatbots y Asistentes Virtuales.
  - 1.8.1. Tipos de asistentes: asistentes por voz y por texto.
  - 1.8.2. Partes fundamentales para el desarrollo de un asistente: Intents, entidades y flujo de diálogo.
  - 1.8.3. Integraciones: web, slack, Whatsapp, Facebook...
  - 1.8.4. Herramientas de desarrollo de asistentes: dialog Flow, Watson Assistant.
- 1.9. Emociones, creatividad y personalidad en la AI.
  - 1.9.1. Entendemos cómo detectar emociones mediante algoritmos.
  - 1.9.2. Creación de una personalidad: lenguaje, expresiones y contenido.
- 1.10. Futuro de la inteligencia artificial.
  - 1.11. Reflexiones.

## Módulo 2. Realidad virtual, aumentada y mixta

- 2.1. Mercado y tendencias.
  - 2.1.1. Situación actual del mercado.
  - 2.1.2. Informes y crecimiento por diferentes industrias.
- 2.2. Diferencias entre realidad virtual, aumentada y mixta.
  - 2.2.1. Diferencias entre realidades inmersivas.
  - 2.2.2. Tipología de realidad inmersiva.
- 2.3. Realidad virtual. Casos y usos.
  - 2.3.1. Origen y fundamentos de la Realidad Virtual.
  - 2.3.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias.
- 2.4. Realidad Aumentada. Casos y usos.
  - 2.4.1. Origen y fundamentos de la Realidad Aumentada.
  - 2.4.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias.
- 2.5. Realidad Mixta y Holográfica.
  - 2.5.1. Origen, historia y fundamentos de la Realidad Mixta y Holográfica.
  - 2.5.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias.
- 2.6. Fotografía y Video 360.
  - 2.6.1. Tipología de cámaras.
  - 2.6.2. Usos de las imágenes en 360.
  - 2.6.3. Creando un espacio virtual en 360 grados.

- 2.7. Creación de mundos virtuales.
  - 2.7.1. Plataformas de creación de entornos virtuales.
  - 2.7.2. Estrategias para la creación de entornos virtuales.
- 2.8. Experiencia de Usuario (UX).
  - 2.8.1. Componentes en la experiencia de usuario.
  - 2.8.2. Herramientas para la creación de experiencias de usuario.
- 2.9. Dispositivos y gafas para las tecnologías inmersivas.
  - 2.9.1. Tipología de dispositivos en el mercado.
  - 2.9.2. Gafas y wearables: Funcionamiento, modelos y usos.
  - 2.9.3. Aplicaciones de las gafas inteligentes y evolución.
- 2.10. Futuro de las tecnologías inmersivas.
  - 2.10.1. Tendencias y evolución.
  - 2.10.2. Retos y oportunidades.
- 3.7. Modelos de uso en la industria.
  - 3.7.1. Aplicaciones Blockchain por industria.
  - 3.7.2. Casos de éxito del Blockchain por industria.
- 3.8. Seguridad y criptografía.
  - 3.8.1. Objetivos de la criptografía.
  - 3.8.2. Firmas digitales y funciones hash.
- 3.9. Criptomonedas y usos.
  - 3.9.1. Tipos de criptomonedas: Bitcoin, HyperLedger, Ethereum, Litecoin, etc.
  - 3.9.2. Impacto actual y futuro de las criptomonedas.
  - 3.9.3. Riesgos y regulaciones.
- 3.10. Computación cuántica.
  - 3.10.1. Definición y claves.
  - 3.10.2. Usos de la computación cuántica.

### Módulo 3. Blockchain y computación cuántica

- 3.1. Aspectos de la Descentralización.
  - 3.1.1. Tamaño del mercado, crecimiento, empresas y ecosistema.
  - 3.1.2. Fundamentos del Blockchain.
- 3.2. Antecedentes: Bitcoin, Ethereum, etc.
  - 3.2.1. Popularidad de los sistemas descentralizados.
  - 3.2.2. Evolución de los sistemas descentralizados.
- 3.3. Funcionamiento y ejemplos Blockchain.
  - 3.3.1. Tipos de Blockchain y protocolos.
  - 3.3.2. Wallets, Mining y más.
- 3.4. Características de las redes Blockchain.
  - 3.4.1. Funciones y propiedades de las redes Blockchain.
  - 3.4.2. Aplicaciones: criptomonedas, confiabilidad, cadena de custodia, etc.
- 3.5. Tipos de Blockchain.
  - 3.5.1. Blockchains públicos y privados.
  - 3.5.2. Hard and soft forks.
- 3.6. Smart Contracts.
  - 3.6.1. Los contratos inteligentes y su potencial.
  - 3.6.2. Aplicaciones de los contratos inteligentes.



*Un programa formativo integral y multidisciplinar que te permitirá superarte en tu carrera, siguiendo los últimos avances en el ámbito de la transcapacitación digital y la industria 4.0”*

05

# Metodología

Esta capacitación te ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**. Este sistema de enseñanza es utilizado en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## En TECH empleamos el Método del caso

Nuestro programa te ofrece un método revolucionario de desarrollo de tus habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar tus competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las Universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.*



## Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa de Ingeniería de TECH Universidad Tecnológica es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en este área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra Universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprendemos, desaprendemos, olvidamos y reaprendemos). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología hemos capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



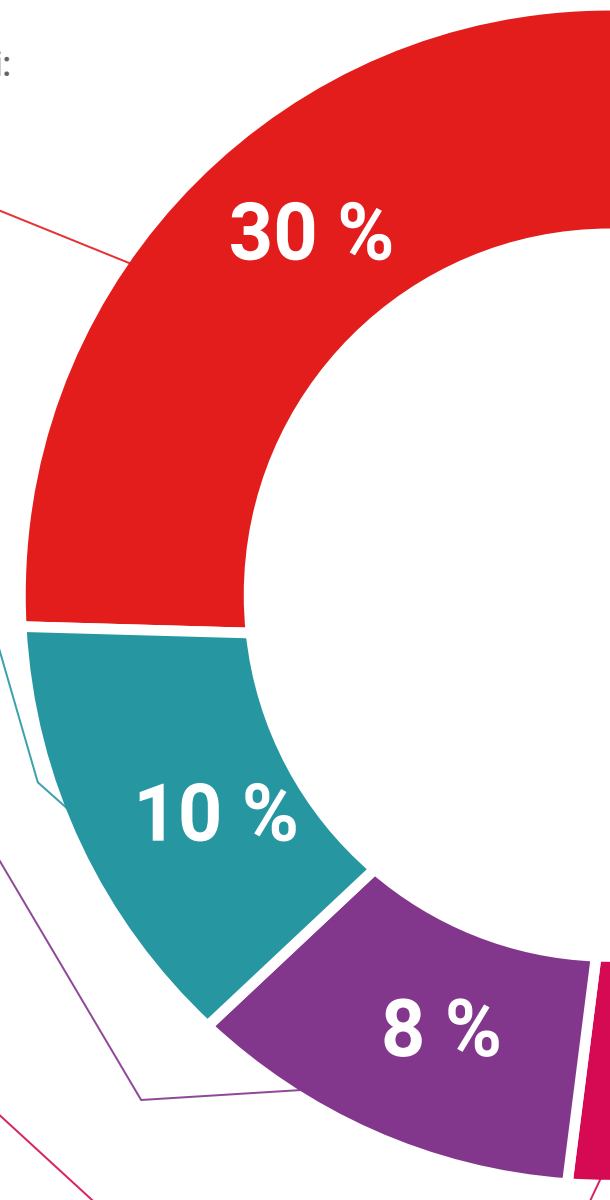
#### Prácticas de habilidades y competencias

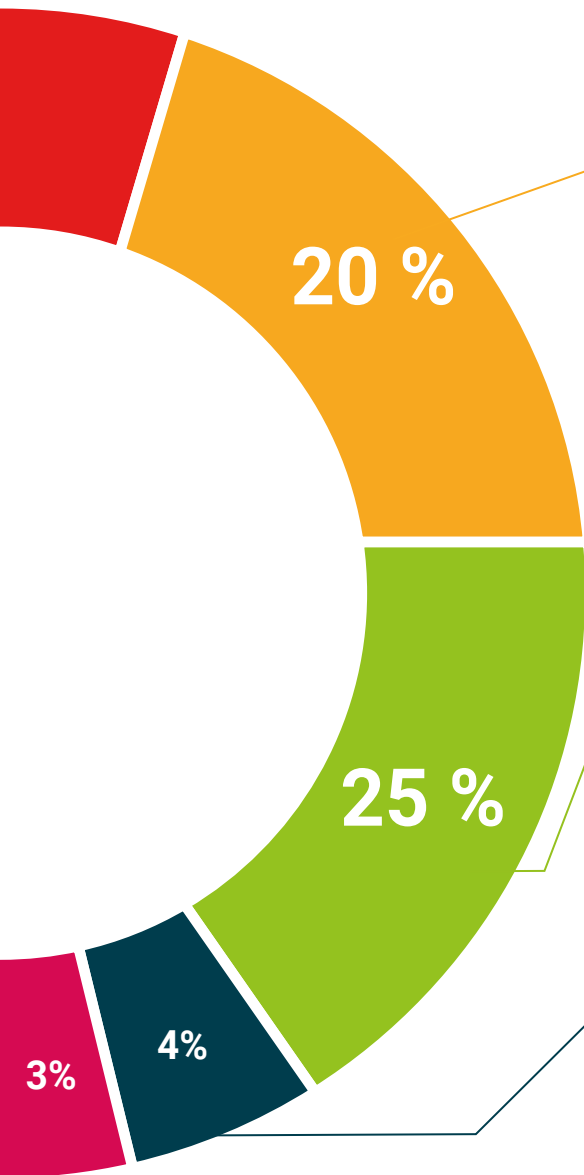
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales..., en nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





#### Case Studies

Completarás una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



06

# Titulación

A través de una experiencia de aprendizaje diferente y estimulante, podrás conseguir las competencias necesarias para dar un gran paso en tu capacitación. Una oportunidad de progresar, con el apoyo y el seguimiento de una universidad moderna y especializada, que te proyectará a otro nivel profesional.



“

*Incluye en tu capacitación un título de Experto en Tecnologías Habilitadoras : un valor añadido de alta cualificación para cualquier profesional de esta área”*

Este **Experto Universitario en Tecnologías Habilitadoras** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de las evaluaciones por parte del alumno, éste recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente Título de Experto Universitario emitido por la **TECH - Universidad Tecnológica**.

El título expedido por la **TECH - Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Máster, y reúne los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Tecnologías Habilitadoras**

Nº Horas Oficiales: **450**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web formaciones  
aula virtual idiomas



**Experto Universitario**  
**Tecnologías Habilitadoras**

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH - Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

# Experto Universitario

## Tecnologías Habilitadoras

Blockchain

A person wearing glasses is looking at a screen displaying blockchain-related graphics. The word "Blockchain" is prominently displayed in large, glowing blue letters. The background features a dark, futuristic interface with various icons, including a globe, a hexagon, and a cube, and some text like "A1" and "A2". The overall aesthetic is high-tech and digital.