# Experto Universitario
## Software en la Empresa



tech universidad tecnológica



tech universidad tecnológica

# Experto Universitario
# Software en la Empresa

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH - Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: **450 h.**

**Acceso web:** www.techtitute.com/informatica/experto-universitario/experto-software-empresa

# Índice


01
Presentación
*pág. 4*

02
Objetivos
*pág. 8*

03
Estructura y contenido
*pág. 12*

04
Metodología
*pág. 18*

05
Titulación
*pág. 26*

01

# Presentación

Aprende los conceptos esenciales sobre la dirección, el liderazgo, el control de la empresa y en general las distintas estrategias de organización empresarial, con este completo programa. Ampliarás tus conocimientos en Software de la Empresa, de un modo práctico y riguroso, gracias a su modalidad online.





*Este Experto te permitirá actualizar tus conocimientos en Software en la Empresa de un modo práctico, 100% online, sin renunciar al máximo rigor académico"*

Este programa está dirigido a aquellas personas interesadas en alcanzar un nivel de conocimiento superior en Software en la Empresa. El principal objetivo es formar al alumno para que aplique en el mundo real los conocimientos adquiridos en este Experto, en un entorno de trabajo que reproduzca las condiciones que se puede encontrar en su futuro, de manera rigurosa y realista.

Este Experto te preparará para el ejercicio profesional de la ingeniería informática, gracias a una formación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo. Obtendrás amplios conocimientos en Software en la Empresa, de la mano de profesionales en el sector.

Aprovecha la oportunidad y cursa esta formación en un formato 100% online, sin tener que renunciar a tus obligaciones. Actualiza tus conocimientos y consigue tu título de Experto para seguir creciendo personal y profesionalmente.

*Aprende las últimas técnicas y estrategias con este programa y alcanza el éxito como ingeniero informático"*

Este **Experto en Software en la Empresa** contiene el programa académico más completo y actualizado del panorama universitario. Las características más destacadas del curso son:

- Desarrollo de 100 escenarios simulados presentados por expertos en Software en la Empresa.
- Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre el Software en la Empresa.
- Novedades sobre los últimos avances en el Software en la Empresa.
- Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje.
- Sistema interactivo de aprendizaje basado en el método del caso y su aplicación a la práctica real.
- Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual.
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet.

*Capacítate en Software en la Empresa con este programa intensivo, desde la comodidad de tu casa”*

*Aprovecha la última tecnología educativa para ponerte al día en Software en la Empresa sin moverte de casa.*

*Conoce las últimas técnicas en Software en la Empresa de la mano de expertos en la materia.*

Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito de Ingeniería Informática, que vierten en esta formación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está basado en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el docente deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Software en la Empresa con gran experiencia docente.



02

# Objetivos

El objetivo de esta formación es ofrecer a los profesionales de Informática, los conocimientos y habilidades necesarios para realizar su actividad utilizando los protocolos y técnicas más avanzados del momento. Mediante un planteamiento de trabajo totalmente adaptable al alumno, este Experto te llevará progresivamente a adquirir las competencias que te impulsarán hacia un nivel profesional superior.





*Consigue el nivel de conocimiento que deseas y domina los conceptos fundamentales en Software en la Empresa con esta formación de alto nivel"*

## Objetivos generales

- Formar científica y tecnológicamente, así como preparar para el ejercicio profesional de la ingeniería informática, todo ello con una formación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo.
- Obtener amplios conocimientos en el campo de la computación, la estructura de computadoras y en Software en la Empresa, todo ello incluyendo la base matemática, estadística y física imprescindible en una ingeniería.

*Matricúlate en el mejor programa de Experto en Software en la Empresa del panorama universitario actual"*





## Objetivos específicos

- Sentar las bases en cuanto a los fundamentos de la empresa y los distintos tipos de sociedades empresariales.
- Aprender los conceptos esenciales sobre la dirección, el liderazgo, el control de la empresa y en general las distintas estrategias de organización empresarial.
- Asimilar los conceptos de oferta y demanda, así como el análisis de los mismos y del equilibro del mercado.
- Conocer los distintos sistemas de retribución y de costes empresariales, así como los conceptos básicos de dirección financiera, los métodos de evaluación de inversiones y las distintas fuentes de financiación de las empresas.
- Adquirir los conocimientos para la dirección de recursos humanos y para la dirección de la producción en la empresa.
- Aprender los conceptos esenciales del marketing en el mundo empresarial.
- Comprender el entorno de una organización empresarial y el tipo de líderes que necesitan las empresas emergentes.
- Entender la dirección del talento en las organizaciones y el arte de gestionar personas.
- Aprender las bases de la comunicación y el liderazgo en una empresa.
- Asimilar las estrategias de un liderazgo de éxito en equipos , así como la importancia de los conceptos de liderar, comunicar y compromiso.
- Aprender a gestionar los sentimientos en los equipos dentro de una organización empresarial.
- Conocer los conceptos fundamentales de la dirección de proyectos y el ciclo de vida de la gestión de proyectos.
- Entender las distintas etapas de la gestión de proyectos como son el inicio, la planificación, la gestión de los stakeholders y el alcance.
- Aprender el desarrollo del cronograma para la gestión del tiempo, el desarrollo del presupuesto y la respuesta ante los riesgos.
- Comprender el funcionamiento de la gestión de la calidad en los proyectos, incluyendo la planificación, el aseguramiento, el control, los conceptos estadísticos y las herramientas disponibles.
- Entender el funcionamiento de los procesos de aprovisionamiento, ejecución, monitorización, control y cierre de un proyecto.
- Adquirir los conocimientos esenciales relacionados con la responsabilidad profesional derivada de la gestión de proyectos.

03

# Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de Ingeniería Informática, conscientes de la relevancia de la actualidad de la formación para poder profundizar en esta área de conocimiento, con el fin de enriquecer humanísticamente al estudiante y elevarle el nivel de conocimiento en Software en la Empresa mediante las últimas tecnologías educativas disponibles.





*Este Experto en Software en la Empresa contiene el programa de aprendizaje más completo y actualizado del mercado"*

## **Módulo 1.** Fundamentos de la Empresa

1.1. Conceptos básicos de Fundamentos de la Empresa y tipos de sociedades
- 1.1.1. Premisas básicas sobre el concepto de empresa: características de la misma
- 1.1.2. Criterios para la clasificación de las empresas
- 1.1.3. Los sistemas económicos y el entorno de la empresa
- 1.1.4. Teorías sobre la empresa. El sistema empresa y el empresario
- 1.1.5. La empresa individual
- 1.1.6. La empresa social
- 1.1.7. La empresa virtual

1.2. La dirección, el liderazgo y el control en la empresa
- 1.2.1. Concepto de dirección y niveles directivos
- 1.2.2. La planificación en la empresa
- 1.2.3. La función de organización
- 1.2.4. El liderazgo en la empresa
- 1.2.5. La función de control

1.3. La organización de la empresa, análisis DAFO y estrategias empresariales
- 1.3.1. La organización formal
- 1.3.2. Tipos de estructuras organizativas
- 1.3.3. La organización informal
- 1.3.4. El análisis DAFO
- 1.3.5. La formulación de estrategias empresariales

1.4. Oferta y demanda
- 1.4.1. El precio y el mecanismo del mercado
- 1.4.2. Análisis de la demanda
- 1.4.3. Análisis de la oferta
- 1.4.4. El equilibrio del mercado
- 1.4.5. Elasticidades

1.5. La dirección de recursos humanos
- 1.5.1. Objetivos, actividades y proceso de planificación de los recursos humanos
- 1.5.2. Reclutamiento y selección
- 1.5.3. Formación
- 1.5.4. Evaluación y retribución

1.6. Sistemas de retribución y costes empresariales
- 1.6.1. El salario y las condiciones que debe cumplir
- 1.6.2. Sistemas de salarios
- 1.6.3. Salarios con primas individuales y colectivas
- 1.6.4. Conceptos básicos preliminares
- 1.6.5. Tipos de costes y conceptos asociados
- 1.6.6. Curvas de costes

1.7. Conceptos básicos de la dirección financiera y métodos de evaluación de inversiones
- 1.7.1. El balance contable
- 1.7.2. El precio de la acción y factores de los que depende
- 1.7.3. Las decisiones financieras
- 1.7.4. Otros conceptos básicos
- 1.7.5. Tipos de inversiones y variables fundamentales a considerar
- 1.7.6. Métodos de evaluación

1.8. Las fuentes de financiación de la empresa
- 1.8.1. Concepto y fuentes de financiación según el tipo de activos
- 1.8.2. La financiación del activo circulante
- 1.8.3. La financiación a medio y largo plazo
- 1.8.4. La autofinanciación

1.9. La dirección de producción
- 1.9.1. Conceptos básicos de la dirección de producción
- 1.9.2. Principales variables: los costes, la productividad y la calidad
- 1.9.3. La amortización

1.10. Marketing
- 1.10.1. Conceptos básicos
- 1.10.2. Elementos del marketing
- 1.10.3. La investigación comercial
- 1.10.4. Las 4 P's del marketing
- 1.10.5. El plan de marketing

## **Módulo 2.** Comunicación y Liderazgo

2.1. El entorno actual. El líder que necesitan las empresas emergentes
- 2.1.1. Una organización en transformación permanente
- 2.1.2. Las demandas de los nuevos contextos laborales
- 2.1.3. Dirección de personas

2.2. La dirección del talento en las organizaciones
- 2.2.1. Actividades directivas
- 2.2.2. Responsabilidades del líder

2.3. El arte de gestionar personas. El liderazgo compartido
- 2.3.1. Crear equipo. El talento potenciado
- 2.3.2. Trabajar la cohesión
- 2.3.3. La fórmula magistral del líder: poder y autoridad

2.4. La comunicación, base del liderazgo (I)
- 2.4.1. Comunicar para crear valor
- 2.4.2. Comunicación y percepción

2.5. La comunicación, base del liderazgo (II)
- 2.5.1. El proceso comunicativo
- 2.5.2. Es imposible no comunicar

2.6. Liderar, comunicar y compromiso (I)
- 2.6.1. Las dimensiones de la organización
- 2.6.2. Los criterios de toma de decisiones en la comunicación

2.7. Liderar, comunicar y compromiso (II)
- 2.7.1. El cómo, el para qué y el porqué comunicativo
- 2.7.2. Un consejo: liderar con emoción pero nunca emocionados

2.8. Liderazgo en equipos de éxito
- 2.8.1. Trabajo en equipo: una ventaja competitiva
- 2.8.2. Definición de equipo
- 2.8.3. Construir el rendimiento de un equipo

2.9. Los sentimientos en los equipos (I)
- 2.9.1. Herramientas para la dirección inteligente de equipos en las organizaciones
- 2.9.2. Pensamiento positivo

2.10. Los sentimientos en los equipos (II)
- 2.10.1. Visión de futuro
- 2.10.2. Gestionar valores
- 2.10.3. Otorgar confianza

## **Módulo 3.** Gestión de proyectos

3.1. Conceptos fundamentales de la dirección de proyectos y el ciclo de vida de la gestión de proyectos
- 3.1.1. ¿Qué es un proyecto?
- 3.1.2. Metodología común
- 3.1.3. ¿Qué es la dirección/gestión de proyectos?
- 3.1.4. ¿Qué es un plan de proyecto?
- 3.1.5. Beneficios
- 3.1.6. Ciclo de vida del proyecto
- 3.1.7. Grupos de procesos o ciclo de vida de la gestión de los proyectos
- 3.1.8. La relación entre los grupos de procesos y las áreas de conocimiento
- 3.1.9. Relaciones entre el ciclo de vida del producto y del proyecto

3.2. El inicio y la planificación
- 3.2.1. De la idea al proyecto
- 3.2.2. Desarrollo del acta de proyecto
- 3.2.3. Reunión de arranque del proyecto
- 3.2.4. Tareas, conocimientos y habilidades en el proceso de inicio
- 3.2.5. El plan de proyecto
- 3.2.6. Desarrollo del plan básico. Pasos
- 3.2.7. Tareas, conocimientos y habilidades en el proceso de planificación

3.3. La gestión de los stakeholders y del alcance
- 3.3.1. Identificar a los interesados
- 3.3.2. Desarrollar el plan para la gestión de los interesados
- 3.3.3. Gestionar el compromiso de los interesados
- 3.3.4. Controlar el compromiso de los interesados
- 3.3.5. El objetivo del proyecto
- 3.3.6. La gestión del alcance y su plan
- 3.3.7. Recopilar los requisitos
- 3.3.8. Definir el enunciado del alcance
- 3.3.9. Crear la WBS (EDT)
- 3.3.10. Verificar y controlar el alcance

3.4. El desarrollo del cronograma
- 3.4.1. La gestión del tiempo y su plan
- 3.4.2. Definir las actividades
- 3.4.3. Establecimiento de la secuencia de las actividades
- 3.4.4. Estimación de recursos de las actividades
- 3.4.5. Estimación de la duración de las actividades
- 3.4.6. Desarrollo del cronograma y cálculo del camino crítico
- 3.4.7. Control del cronograma

3.5. El desarrollo del presupuesto y la respuesta a los riesgos
- 3.5.1. Estimar los costes
- 3.5.2. Desarrollar el presupuesto y la curva S
- 3.5.3. Control de costes y método del valor ganado
- 3.5.4. Los conceptos de riesgo
- 3.5.5. Cómo hacer un análisis de riesgos
- 3.5.6. El desarrollo del plan de respuesta

3.6. La gestión de la calidad
- 3.6.1. Planificación de la calidad
- 3.6.2. Aseguramiento de la calidad
- 3.6.3. Control de la calidad
- 3.6.4. Conceptos estadísticos básicos
- 3.6.5. Herramientas de la gestión de la calidad

3.7. La comunicación y los recursos humanos
- 3.7.1. Planificar la gestión de las comunicaciones
- 3.7.2. Análisis de requisitos de comunicaciones
- 3.7.3. Tecnología de las comunicaciones
- 3.7.4. Modelos de comunicación
- 3.7.5. Métodos de comunicación
- 3.7.6. Plan de gestión de las comunicaciones
- 3.7.7. Gestionar las comunicaciones
- 3.7.8. La gestión de los recursos humanos
- 3.7.9. Principales actores y sus roles en los proyectos
- 3.7.10. Tipos de organizaciones
- 3.7.11. Organización del proyecto
- 3.7.12. El equipo de trabajo

3.8. El aprovisionamiento
- 3.8.1. El proceso de adquisiciones
- 3.8.2. Planificación
- 3.8.3. Búsqueda de suministradores y solicitud de ofertas
- 3.8.4. Adjudicación del contrato
- 3.8.5. Administración del contrato
- 3.8.6. Los contratos
- 3.8.7. Tipos de contratos
- 3.8.8. Negociación del contrato

3.9. Ejecución, monitorización y control y cierre
- 3.9.1. Los grupos de procesos
- 3.9.2. La ejecución del proyecto
- 3.9.3. La monitorización y control del proyecto
- 3.9.4. El cierre del proyecto

3.10. Responsabilidad profesional
- 3.10.1. Responsabilidad profesional
- 3.10.2. Características de la responsabilidad social y profesional
- 3.10.3. Código deontológico del líder de proyectos
- 3.10.4. Responsabilidad vs. PMP®
- 3.10.5. Ejemplos de responsabilidad
- 3.10.6. Beneficios de la profesionalización

*Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional”*



04

# Metodología

Esta capacitación te ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.
Este sistema de enseñanza es utilizado en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine.***





*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional, para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización"*

## En TECH empleamos el Método del caso

Nuestro programa te ofrece un método revolucionario de desarrollo de tus habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar tus competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las Universidades tradicionales de todo el mundo"*




*Somos la primera universidad online en español que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa de Informática de TECH Universidad Tecnológica es un programa intensivo que te prepara para afrontar todos los retos en este área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Tenemos el compromiso de favorecer tu crecimiento personal y profesional, la mejor forma de caminar hacia el éxito, por eso en TECH Universidad Tecnológica utilizarás los case studies de la Harvard, con la que tenemos un acuerdo estratégico que nos permite acercarte los materiales de la mejor universidad del mundo.

> *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"*

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué harías tú? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, te enfrentarás a múltiples casos reales. Deberás integrar todos tus conocimientos, investigar, argumentar y defender tus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

Nuestra Universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100 % online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

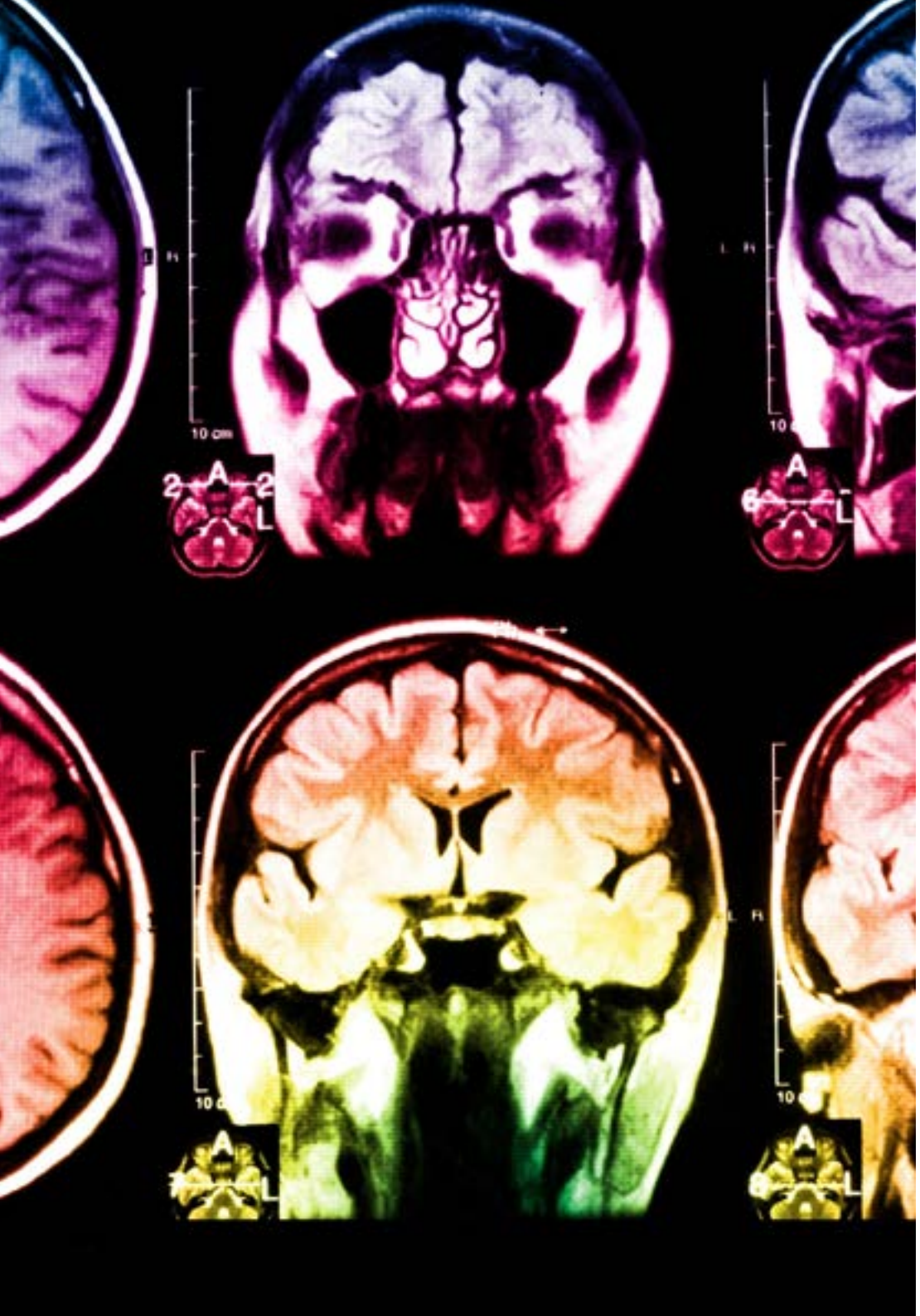
Potenciamos los case studies de Harvard con el mejor método de enseñanza 100 % online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH aprenderás con un na metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra Universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019 conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos…) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprendemos, desaprendemos, olvidamos y reaprendemos). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología hemos capacitado a más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes. En ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofia, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes, los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

En este programa tendrás acceso a los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para ti:

### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.

### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

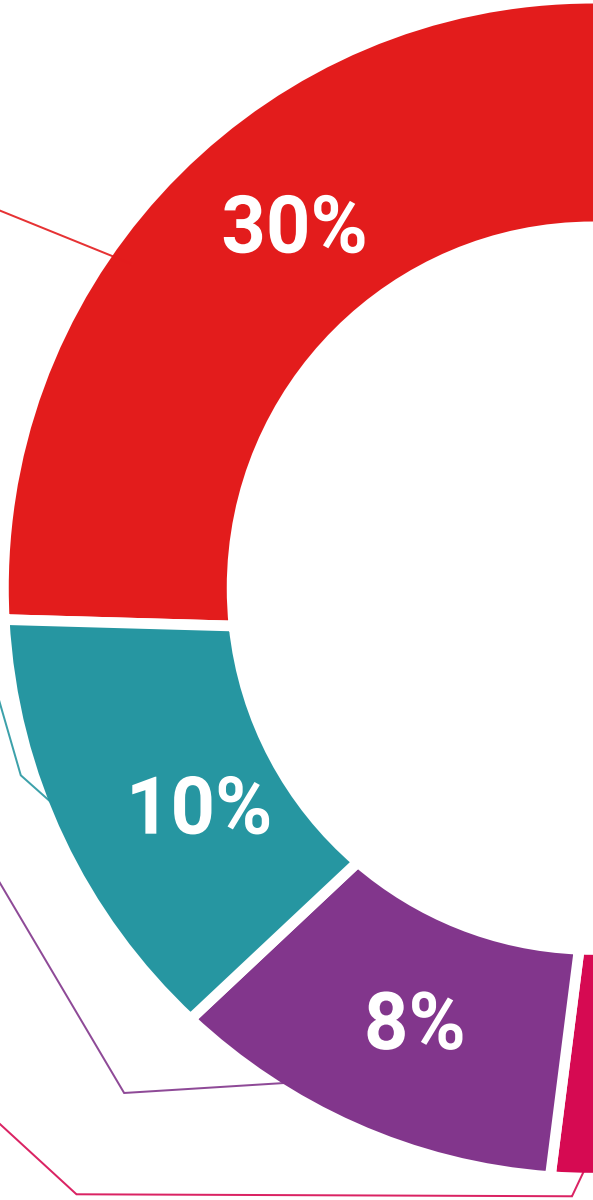
El denominado Learning from an expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.

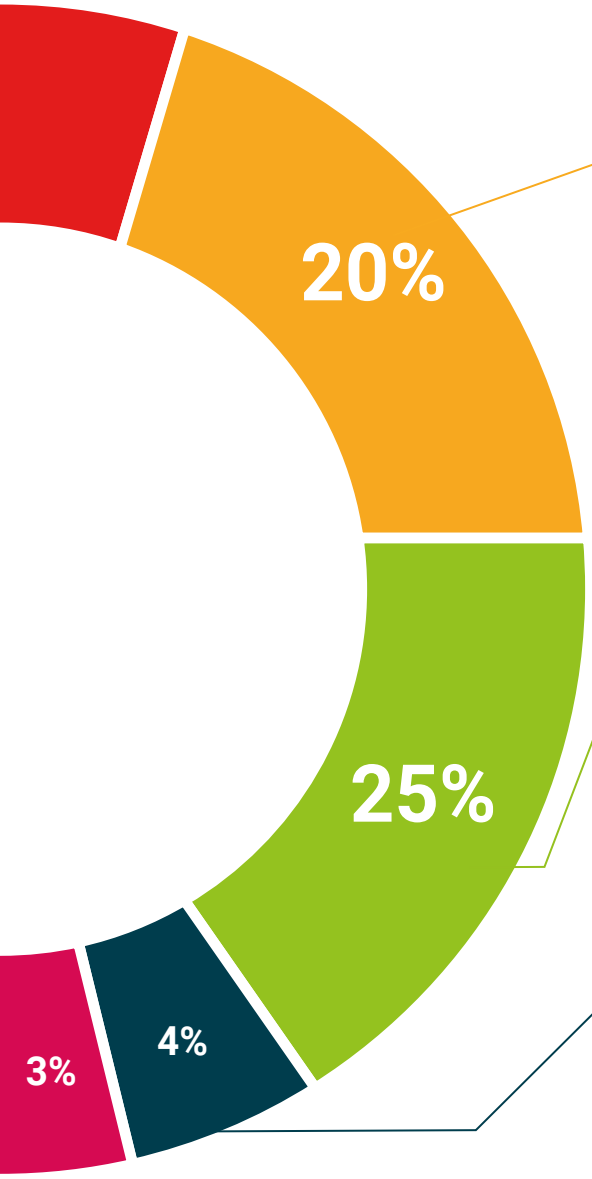
### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.

### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales..., en nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.






### Case Studies

Completarás una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.

### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

### Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.

05

# Titulación

A través de una experiencia de aprendizaje diferente y estimulante, podrás conseguir las competencias necesarias para dar un gran paso en tu formación. Una oportunidad de progresar, con el apoyo y el seguimiento de una universidad moderna y especializada, que te proyectará a otro nivel profesional.





*Incluye en tu formación un título de Experto en Software en la Empresa: un valor añadido de alta cualificación para cualquier profesional del ámbito de la educación”*

Este **Experto Universitario en Software en la Empresa** contiene el programa científico más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de las evaluaciones por parte del alumno, este recibirá por correo postal con acuse de recibo su correspondiente **Título de Experto Universitario** emitido por **TECH - Universidad Tecnológica.**

El título expedido por la **TECH - Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Software en la Empresa**

Nº Horas Oficiales: **450**


tech universidad tecnológica

Otorga la presente

CONSTANCIA

a

C. _____, con documento de identificación nº_____

Por haber superado con éxito y acreditado el programa de

EXPERTO UNIVERSITARIO

en

Software en la Empresa

Se trata de un título propio de esta Universidad con una duración de 500 horas, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH es una Institución Particular de Educación Superior reconocida por la Secretaría de Educación Pública a partir del 28 de junio de 2018.

A 17 de junio de 2020

Mtra.Tere Guevara Navarro
Rectora

Este título propio se deberá acompañar siempre del título universitario habilitante expedido por la autoridad competente para ejercer profesionalmente en cada país. código único TECH: AFW0R23S techtitute.com/titulos

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su titulo en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención con un coste añadido de 140€ más gastos de envío del título apostillado.

futuro
salud
personas
información
garantía
enseñanza
tecnología
comunidad
atención personalizada
innovación
conocimiento
web
instituciones
aula virtual



tech universidad tecnológica

# Experto Universitario
## Software en la Empresa

Modalidad: **Online**

Duración: **6 meses**

Titulación: **TECH - Universidad Tecnológica**

Horas lectivas: 450 **h.**

# Experto Universitario
## Software en la Empresa



tech universidad tecnológica